**软件学院2021级专业实训（一）周报**

**专业班级：软件工程2101班 姓名： 刘博 学号：U202013260**

1. **本周计划和项目任务**
   * + 1. **弹幕模块架构设计与可行性讨论**
       2. **BulletManager类 – 对象池实现**
       3. **Bullet类 – 委托架构设计**
       4. **Bullet类 – 判定逻辑**
       5. **BulletProperties结构体 – 数据同步与更新**
       6. **LaserHead类 – 曲线激光链表实现**
       7. **LaserHead类 – 曲线激光绘制（MeshRender）**
       8. **PlayerManager类 – 单例模式移动逻辑**
       9. **GameManager类 – 游戏时钟控制与初始化**
       10. **画面设计（主题暂定为：月球与夜空）**
       11. **画面实现 – MeshRenderer与基本着色器**
       12. **BossManager类 – 敌方单位统一管理**
       13. **HealthBar类 – 环形血条实现**
       14. **SpellCard方法 – 委托架构实现**
       15. **BulletSpawner类 – 时钟控制，弹幕生成与缓动**
       16. **Boss弹幕设计（主题暂定为：月与火焰魔法）**
       17. **UI设计 – 字体与布局设计**
       18. **UI设计 – 动效设计**
2. **每日任务完成情况**

**已完成至条目10，其他内容有待进一步完善。**