

TRABALHO INTERDISCIPLINAR 1 - WEB

Instituto de Ciências Exatas e Informática (ICEI)

Descrição do Problema

O descarte inadequado de lixo eletrônico produzido no Brasil é um problema significativo, haja vista que o país ocupa o 5° lugar entres os que mais produzem esses resíduos sólidos(Jornal Nacional - G1,2024).

Diversos fatores contribuem para essa problemática em questão, sendo que milhares de brasileiros não sabem o que fazer com os aparelhos encontrados em suas casas, além da ausência de logística reversa por parte das empresas.

Uma das principais soluções está em medidas informativas e claras para incentivar a população a levar os eletrônicos que não são mais utilizados a pontos de coleta geograficamente próximos, destinando esses materiais para o local adequado.

Tale da dor que o erupo busca resolver, as pessoas, que sofrem dessa dor e um pouco do contento em que o problema aconteca

Membros da Equipe

- Kaique Ribeiro Rezende
- Bernardo Augusto Germer Vicente
- Sabrina Siqueira dos Santos
- Arthur Lucas Ramos Monteiro
- Samuel Teodoro Albuquerque Fragoso
- Lucas Gabriel de Oliveira

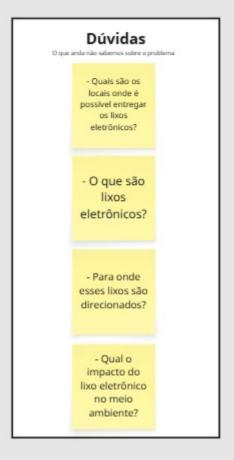
Liste todos os integrantes da equipa

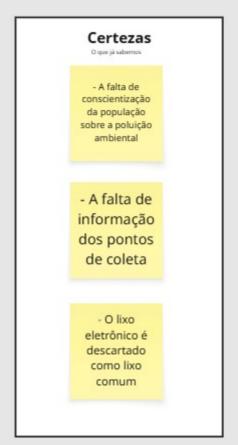
Documento criado pelo grupo de professores da disciplina de Trabalho Interdisciplinar 1 - Web dos cursos de Sistemas de Informação, Engenharia de Software e Ciência da Computação do Instituto de Ciências Exatas e Informática (ICEI) da PUC Minas com o objetivo de orientar o processo de concepção de projetos baseado nas técnicas de Design Thinking. Versão 1.0 (setembro-2021). Diversos artefatos desse processo se baseiam no material cedido pela Design Thinkers Group.

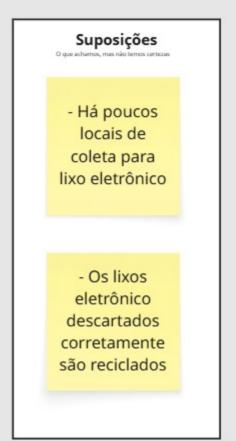
Este trabalho é licenciado sob a licença Creative Commons Attibution-Share Alike 3.0 Unported License. Uma cópia da licença pode ser vista em http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/



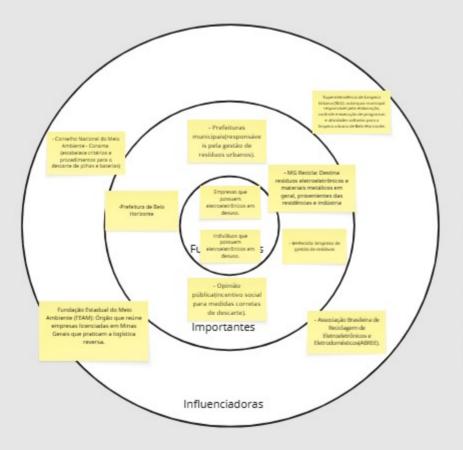
Matriz de Alinhamento CSD







Mapa de Stakeholders



Pessoas Fundamentais

Principais envolvidos no problema e representam os potenciais usuários de uma possível solução. Ex do Uber: motoristas e passageiros

Pessoas Importantes

Pessoas que ajudam ou dificultam o desenvolvimento e uso da solução e que devem ser consideradas

Ex do Uber: taxistas, gov. locais, loja AppStore

Pessoas Influenciadoras

Pessoas ou entidades que devem ser consultadas para avaliar aspectos relevantes no ciclo de vida da solução.

Ex do Uber: Reguladores setor de transporte, opinião pública

Entrevista Qualitativa

Pergunta Você JÁ JOGOV FORA ALGUM APAREIHO ELETRÔNICO? SE SUM, AVAL E COMO? Perg

THREEDO 3/16 describe described and the describe

para hava unit proprio validado para esca ação.

Sim, generalmente pinhas, max.
foram descaradas de forme incorreca.

ALICE Sim. Aparenhos descaradas de forme incorreca.

Sim. Computador valor. Eur for descara na descaradas valor (computador valo

COMO VOCÊ ACHA QUE SERIA POSSÍVEL UM SITE AJUDAR NO DESCARTE CORRETO?

Resposta

Respos

Pergunta

Pergunta

VOCÊ CONHECE ALGUM PONTO DE COLETA PARA ESSES LIXOS EM ESPECÍFICO?



Pergunta VOCÉ JÁ TENE ACESSO AO ASSUNTO RETRATADO? SE NÃO, COMO PODERIA SER DIVULGADO?

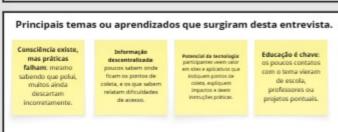


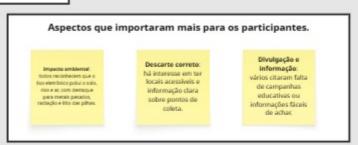
Highlights de Pesquisa

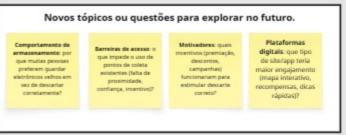
Data

24/08/2025-31/08/2025









PERSONA



NOME José Augusto D'Ávila

IDADE 42

HOBBY Beach tennis

TRABALHO CEO de uma empresa de tecnologia

PERSONALIDADE

Empreendedor, Líder nato, Persistente, Pai de família, casado

SONHOS

Desenvolver inovações socioambientais de impacto nacional e internacional

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?



OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

Reduzir os impactos ambientais causados pelo desuso de aparelhos tecnológicos sua empresa.

Implantar a cultura de descarte correto do lixo eletrônico em sua organização.

Buscar parcerias para realizar esse descarte de forma mais ágil e correta, tendo conhecimento dos locais em que será realizada.

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem? Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?

Trazendo clareza e transparência, abordando de forma simples os processos de coleta e descarte, afim de retirar eventuais dúvidas.

Site aprevents on pontos de coleta mais printensos para descarte segundo a Socializado que o otudirio de emprevan para proportionar funcionalidades experimentos para descarte segundo a Socializado que o otudirio del feix. Criadores os egannos Criadores os egannos Criadores os egannos Site conta com apenas pontos de coleta esperimentos del feix. Site proportiona uma seção de informações destandades pontos estadades proportes funcionas para proportes funcionas de coleta. Site proportiona uma seção de informações detalhadas sobre pontos de coleta. Site apresenta dadas veridades e requisidades de acordo com os ODS. Site apresenta dadas veridades e requisidades de acordo com os ODS. Site apresenta dadas veridades e requisidades de acordo com os ODS. Site apresenta dadas veridades e requisidades de acordo com os ODS.

PERSONA

NOME Brenda Miranda

IDADE 19

Edição de fotos e vídeos HOBBY Lives

Assistir series - Netflix

TRABALHO Estagiaria - Banco

PERSONALIDADE

Alegre e positiva Extrovertida Curiosa

SONHOS

Trabalhar em uma BigTech Conhecer o mundo

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?



OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

Facilitar o descarte de equipamentos eletrônicos pessoais de forma prática e acessível.

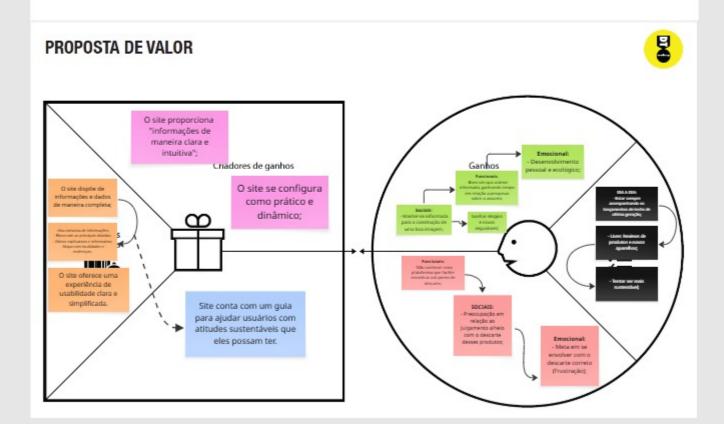
Contribuir para a sustentabilidade sem precisar de muito tempo ou conhecimento técnico.

Encontrar informações claras e rápidas sobre pontos de coleta próximos.

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem? Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?

É importante usar uma comunicação leve, descontraída e próxima, valorizando a interação digital e incentivando sua participação ativa. Fazendo ela se sentir bem quando perceber que está aprendendo algo novo e que suas escolhas têm um propósito maior.



Histórias de Usuários



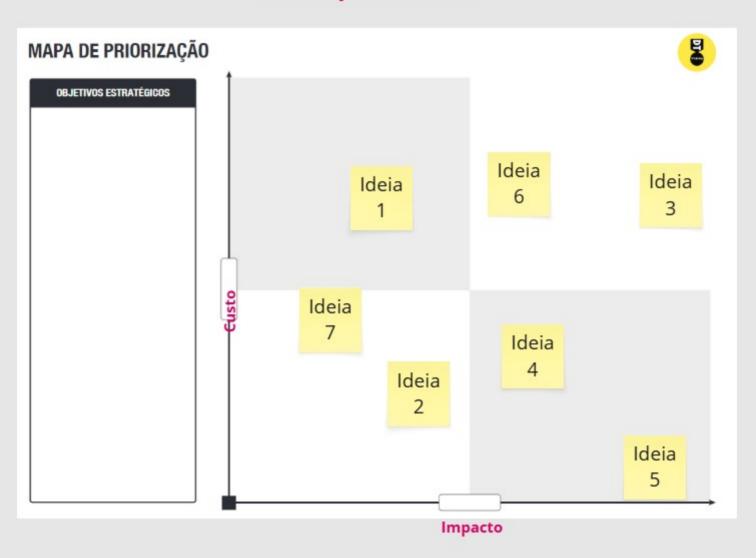
Brainstorming / Brainwriting

Participant 2	Participant 3	Participant 4	Participant 5	Participant 6
ldea 2	Idea 3			
Idea 2 improvemen t	Idea 3 improvemen t			
	Idea 2 improvemen t	Idea 2 Idea 3 improvemen t	Idea 2 Idea 3 Idea 3 Improvemen t	Idea 2 improvemen t Idea 3 improvemen t

Mural de Possibilidades

MURAL DE POSSIBILIDADES					
C		C			
IDEIA 1		IDEIA 2			
IDEIA O		I IDEIA			
IDEIA 3		IDEIA 4			
IDEN -		ingu -			
IDEIA 5		IDEIA 6			
		1			

Priorização de Ideias



Requisitos Funcionais / Não Funcionais

NÃO FUNCIONAIS:

O sistema deverá estar disponível em formato 7/24 O site estará disponível em uma plataforma de hospedagem da internet:

O site deverá ser responsivo permitindo a visualização em outros dispositivos;

Desenvolvimento em html, css, Javascript e json

FUNCIONAIS:

Cadastro Pessoa Jurídica/Física Informativos (Matérias) FAQ (Perguntas Frequentes) Informativos (Vídeos)

Filtros por localização

Mapa interativo

Feedback (pontos de coleta) Informativos (Carrossel)

Like (apoiar/classificar empresa) Lista de empresas/instituiçõ es de coleta Cadastro de dispositivos eletrônicos (usuários e empresas)