Tela Principal

MANUAL DO USUÁRIO

Aplicativo do Sistema de Irrigação Autônoma

Página 1 – Tela de Login

Objetivo:

Simular o processo de autenticação do usuário, representando o acesso seguro à interface do sistema.

Funcionamento:

- Campo de Usuário: deve ser preenchido com admin.
- Campo de Senha: deve ser preenchido com 1234.

Botões disponíveis:

• Entrar: Verifica as credenciais inseridas. Se estiverem corretas, o sistema redireciona para a Tela Principal.

Observação:

Esta tela é apenas demonstrativa. O processo de login **não está conectado a um banco de dados real**, e as credenciais são fixas no código-fonte.

Página 2 – Tela Principal

Objetivo:

Permitir o controle do funcionamento e da movimentação do carrinho, além de realizar a conexão Bluetooth com o sistema.

Funcionamento:

Conexão Bluetooth

- Lista os dispositivos próximos disponíveis.
- Após o emparelhamento com o carrinho, exibe o status da conexão.

Controle do Carrinho

Botões disponíveis:

- Ligar
- Autônomo
- Desligar

Esses botões controlam o estado geral do sistema, permitindo alternar entre o modo manual, automático ou desligar totalmente o carrinho.

Controle de Movimentação do Carrinho

Botões direcionais disponíveis:

- Frente 슢
- Trás 🞝
- Esquerda 🔷
- Direita 🔷

Cada botão envia uma **letra específica via Bluetooth** para o Arduino, que interpreta o comando e executa o movimento.

Controle Adicional

- Bomba ON
- Bomba OFF
- Motor OFF
- Controle ON

Esses botões enviam comandos específicos ao sistema para ativar ou desativar partes do mecanismo de irrigação e controle.

Observações:

- Esta é a **tela principal do aplicativo**, reunindo as funções essenciais de **controle e movimentação do carrinho**.
- A funcionalidade de movimentação é útil para testes manuais, movimentação pontual e reposicionamento do carrinho em áreas específicas do terreno.
- O **Modo Autônomo** permite que o sistema funcione automaticamente, conforme a lógica programada no Arduino.