



## Focustine









## Contexto do Problema

- A rotina moderna impõe uma grande quantidade de tarefas e compromissos diários.
- A má gestão do tempo leva ao acúmulo de tarefas e sensação de urgência constante.

- Isso gera impactos negativos na saúde mental, como estresse e ansiedade.
- Também afeta a saúde física, com cansaço excessivo e queda de produtividade.



# HISTÓRIA DE USUÁRIOS

Usuários reais compartilharam suas necessidades e desafios em relação à gestão do tempo.

### Rosimary (48 anos – Empresária)

- Enfrenta dificuldades para manter sua rotina organizada.
- Precisa de um sistema prático para estruturar tarefas e compromissos, otimizando seu tempo e reduzindo o estresse.

## Tiphanie (26 anos – Estudante/Empresária)

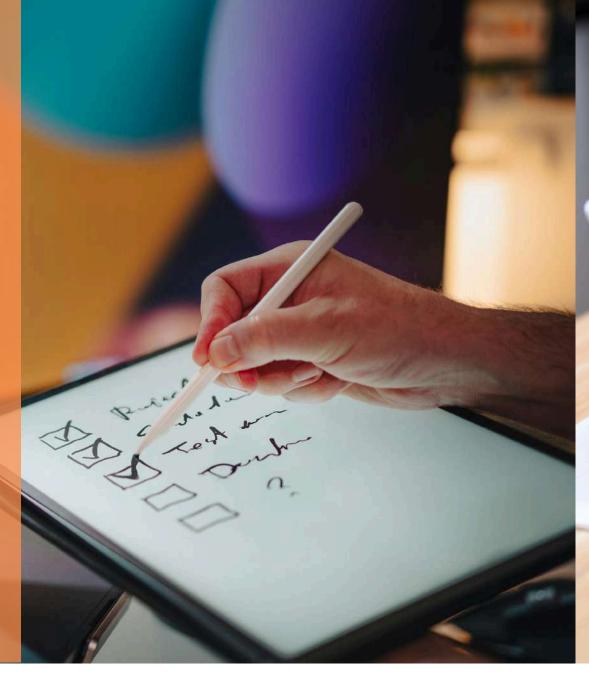
- Sente-se sobrecarregada entre trabalho e estudos.
- Busca **uma ferramenta clara e rápida** para planejar melhor suas tarefas diárias e alcançar equilíbrio.

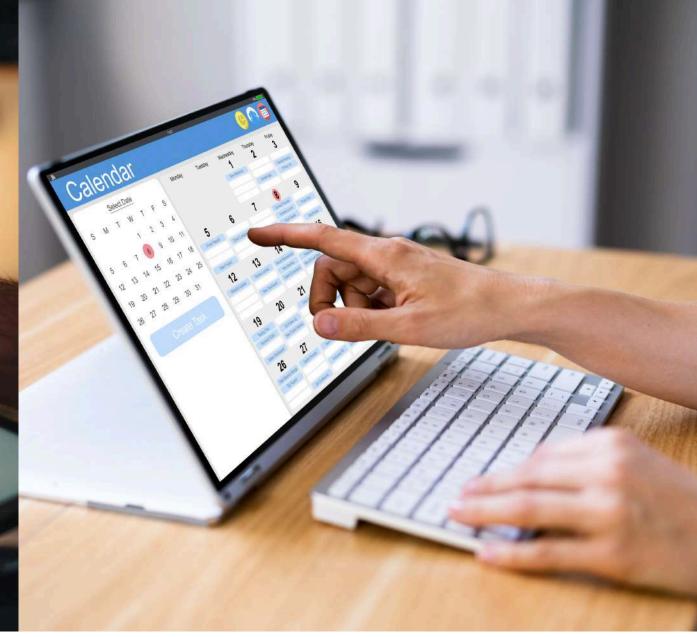
## Paulo (68 anos – Empresário)

- É ansioso e impaciente com sua rotina agitada.
- Quer **organizar seu dia com eficiência**, melhorando sua experiência e mantendo foco nos objetivos pessoais e profissionais.

# PROPOSTA SOLUÇÃO

O Focus Time ajuda pessoas a organizarem suas rotinas com mais foco e bem-estar.





## Tarefas e Metas

- Criação de tarefas com título, descrição e prazo;
- Definição de dificuldade (fácil, média, difícil);
- Marcação como concluída.

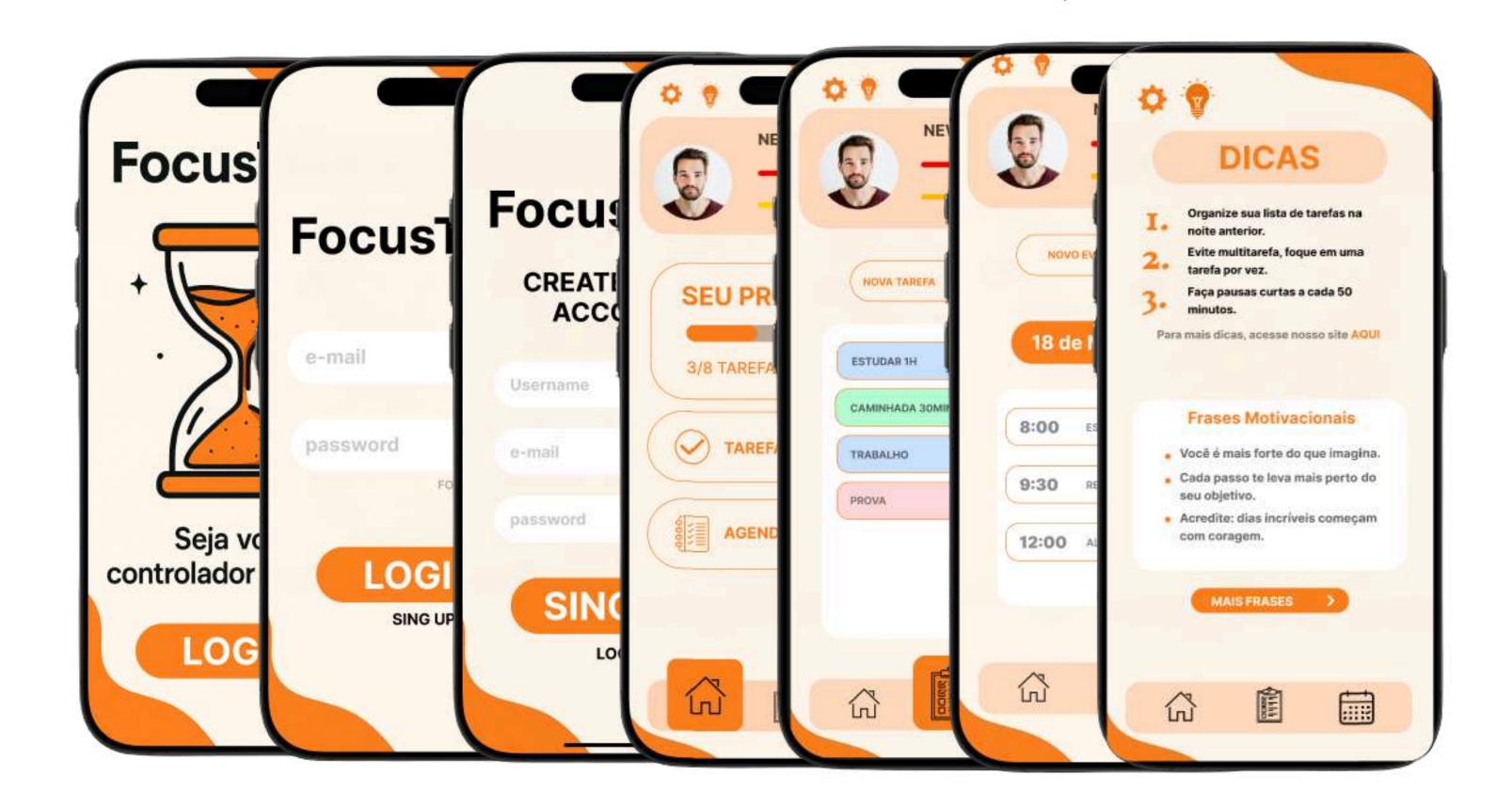
## Agenda de Eventos Visual

- Visualização por calendário;
- Cadastro de eventos e compromissos;
- Interface limpa com destaque para prazos.

## Interface Responsiva e Intuitiva

- Funciona em desktop e dispositivos móveis;
- Navegação simples, com ícones e cores intuitivas;
- Design pensado para o usuário iniciante.

## PROJETO DE INTERFACE



## **METODOLOGIA**

Nosso grupo seguiu uma metodologia prática, dividindo tarefas e usando ferramentas que facilitaram o desenvolvimento do projeto.



#### Processo adotado:

Aplicamos o Design Thinking, passando pelas etapas de empatia, definição do problema, ideação, prototipagem e testes.



#### Divisão de papéis:

Cada integrante teve um papel claro: enquanto alguns ficaram responsáveis pela pesquisa e levantamento de dados, outros focaram no design da interface e documentação do projeto.



#### Ferramentas utilizadas:

- Miro Organização de ideias e planejamento visual.
- Figma Criação dos protótipos da interface.
- Canva Design dos slides e materiais visuais.
- VS Code Desenvolvimento do código do projeto.
- **GitHub** Controle de versões e colaboração no código.



## NOSSA EQUIPE

O grupo começou com seis integrantes, mas atualmente está sendo conduzido por três membros que se dedicaram em todas as etapas do projeto.



**Fernando** 



**Matheus** 

## Ana Luiza

Responsável pelo protótipo, apresentação e desenvolvimento.

## Matheus

Atuou na criação do protótipo, documentação e desenvolvimento.

## Fernando

Ficou encarregado das entrevistas, pesquisa e também do desenvolvimento.



**Ana Luiza** 

