

PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS

Sistemas de Informação

Gustavo Almeida, Thais Miranda, Thulio Hiroshi, Christian Augusto, Rafael Araujo,
Miguel Campos, Eduardo Nobre

GESTÃO DE TEMPO

Desenvolvimento de um *site* para organização pessoal

Trabalho Interdisciplinar: Aplicações Web

Professor(a): Jardel Fillipe da Silva

Betim, MG

2025

SUMÁRIO

1. CONTEXTO DO PROJETO -----	3
2. ESPECIFICAÇÃO DO PROJETO -----	5
3. PROJETO DE INTERFACE -----	7
4. METODOLOGIA -----	9
5. REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS -----	11

1. CONTEXTO DO PROJETO

Introdução:

A gestão do tempo é um elemento crucial para a produtividade, influenciando diretamente tanto o desempenho quanto a qualidade de vida das pessoas. A ausência de planejamento e disciplina pode levar ao acúmulo de tarefas, estresse e baixa eficiência. Nesse cenário, este projeto propõe o desenvolvimento de um site que ofereça ferramentas para auxiliar os usuários na organização de suas atividades diárias, promovendo uma administração mais eficaz do tempo.

Problema:

Gerenciar as tarefas do dia a dia é um desafio comum para muitas pessoas, resultando em baixa produtividade, atrasos e acúmulo de compromissos. A dificuldade em planejar adequadamente, estabelecer prioridades e manter o foco, agravada pela procrastinação e por distrações constantes, compromete a eficiência. Além disso, a falta de ferramentas acessíveis e intuitivas dificulta a adoção de hábitos organizacionais consistentes, tornando a gestão do tempo ainda mais complexa.

Objetivos:

O principal objetivo deste projeto é desenvolver uma plataforma online que disponibilize funcionalidades voltadas à organização do tempo, como calendários, listas de tarefas e lembretes. A proposta é criar uma ferramenta simples, acessível e eficiente, que auxilie os usuários a aprimorar seu planejamento diário e, com isso, elevar sua produtividade.

Justificativa:

A crescente exigência por produtividade, tanto no ambiente acadêmico quanto no profissional, reforça a necessidade de soluções práticas para a gestão do tempo. A implementação de estratégias organizacionais pode gerar impactos positivos significativos na eficiência e no bem-estar dos indivíduos. Nesse contexto, o site proposto busca oferecer uma alternativa eficaz para otimizar a rotina e contribuir para a melhoria da qualidade de vida dos usuários.

Público-Alvo:

O público-alvo deste projeto compreende estudantes que tem uma rotina de trabalho. O site será projetado com uma interface intuitiva e funcionalidades práticas, tornando-se uma ferramenta útil para pessoas de diferentes faixas etárias e áreas de atuação.

2. ESPECIFICAÇÃO DO PROJETO

Histórias do Usuário:

PERSONA 1	PERSONA 2	PERSONA 3
<p>NOME Amélia Coimbra da Silva</p> <p>IDADE 20 anos</p> <p>HOBBY Aparelhos eletrônicos, filmes e séries</p> <p>TRABALHO Auxiliar Administrativo</p> <p>PERSONALIDADE procrastinadora, ansiedade, repetitividade</p> <p>SONHOS estabilidade financeira, tempo para ler</p> <p>OBJETOS E LUGARES Quais objetos físicos e digitais esse pessoa usa? Quando, onde e como ele os usa? Aparelhos eletrônicos para faculdade, trabalho, estudos e lazer.</p> <p>OBJETIVOS CHAVE Quais são os objetivos-chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço? Ele precisa de um assistente para otimizar seu tempo, tempo via e uma pessoa com bom grau de proatividade para lidar com a rotina e não comutar para casa.</p> <p>COMO DEVEMOS TRATÁ-LA Como devemos tratá-la para que ela esteja bem? Quais os tipos de comportamento que devem essa pessoa fazer? Devemos tratar ela com paciência por ser uma pessoa que tende a não concluir o que começa, também devemos transferir para ela um sentimento de crença nela mesma e que não está sozinha. Ser paciente, paciente e entender ela.</p> <p>NUNCA DEVEMOS O que nunca devemos fazer em relação a essa pessoa? Que tipo de atitude ela não espera? Que tipo de pessoa ela não é? Indicar, apressar, ser rude, mostrar desrespeito nela e impaciência.</p>	<p>NOME William De Paula</p> <p>IDADE 21</p> <p>HOBBY Ficar com quem ama</p> <p>TRABALHO Designer</p> <p>PERSONALIDADE Calmo, tranquilo, sério, procrastinador e sonhador</p> <p>SONHOS Independência Financeira e se tornar um Designer de sucesso.</p> <p>OBJETOS E LUGARES Quais objetos físicos e digitais esse pessoa usa? Quando, onde e como ele os usa? Figma, Adobe, Photoshop, redes sociais, Cap Cut. Ele utiliza essas ferramentas para trabalhar e fazer designer.</p> <p>OBJETIVOS CHAVE Quais são os objetivos-chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço? Que ele consiga otimizar seu tempo.</p> <p>COMO DEVEMOS TRATÁ-LA Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem? Quais os tipos de comportamento que devem essa pessoa fazer? Com calma, paciência e cordialidade.</p> <p>NUNCA DEVEMOS O que nunca devemos fazer em relação a essa pessoa? Que tipo de atitude ela não espera? Que tipo de pessoa ela não é? Nunca ser rude, tratar mal e ver pessoas sendo injustiçadas.</p>	<p>NOME Eliane Justina</p> <p>IDADE 47</p> <p>HOBBY Saír com a família</p> <p>TRABALHO Atendente de caixa</p> <p>PERSONALIDADE Brava e ansiosa</p> <p>SONHOS Independência Financeira</p> <p>OBJETOS E LUGARES Quais objetos físicos e digitais esse pessoa usa? Quando, onde e como ele os usa? Redes sociais, tarefas domésticas e trabalho.</p> <p>OBJETIVOS CHAVE Quais são os objetivos-chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço? Que ele saiba gerir sua vida e o trabalho</p> <p>COMO DEVEMOS TRATÁ-LA Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem? Quais os tipos de comportamento que devem essa pessoa fazer? Com calma, amor e paciência.</p> <p>NUNCA DEVEMOS O que nunca devemos fazer em relação a essa pessoa? Que tipo de atitude ela não espera? Que tipo de pessoa ela não é? Nunca tratar ela com indiferença e de forma rispida.</p>
<p>História de Usuário</p> <p>Eu como Amélia, preciso de um software que organize e otimize meu dia a dia, para que meu tempo seja usado da melhor forma.</p> <p>Requisitos de Software</p> <p>Funcionais: (O que o software faz, sua funcionalidade em termos de tarefas e serviços).</p> <ul style="list-style-type: none">O software funciona basicamente como uma agenda e um banco de horas, para melhorar a gestão de tempo dos usuários que são estudantes, além de ter sistemas de estimulos para evitar a procrastinação dos usuários.Um layout simplificado, minimalista fazendo com que a identificação de recursos disponíveis aos usuários seja mais clara e rápida. <p>Não Funcionais: (Como de aplicação, desempenho, usabilidade, confiabilidade, segurança, disponibilidade, tempo de resposta, espaço nas mídias e espaço no armazenamento, manutenção).</p> <ul style="list-style-type: none">O sistema estará disponível 7 dias por semana, 24 horas por dia.O sistema será focado em não smartphones, mas poderá ser utilizado em um computador também.Ninguém além da equipe planejadora, terá acesso à rotina dos outros usuários. <p>Requisitos de domínio:</p> <ul style="list-style-type: none">(Organização a quem o sistema será disponível), aluno não pode ser matriculado em três matérias.É necessário estar trabalhando e estudando.	<p>História de Usuário</p> <p>Eu como William De Paula, preciso de um aplicativo que me ajude a controlar minhas finanças pessoais, para que eu possa economizar e investir com mais eficiência.</p> <p>Requisitos de Software</p> <p>Funcionais:</p> <ul style="list-style-type: none">O software funcionará como um gerenciador financeiro, permitindo o registro de despesas e receitas de forma categorizada.Terá gráficos interativos e relatórios mensais para visualização clara da saúde financeira do usuário.Enviará alertas e metas de economia personalizadas com base no perfil do usuário. <p>Não Funcionais:</p> <ul style="list-style-type: none">A aplicação funcionará em tempo real, com sincronização em nuvem para segurança e acessibilidade.Interface amigável, intuitiva e responsiva tanto para mobile quanto desktop.Proteção com autenticação em dois fatores para maior segurança dos dados financeiros. <p>Requisitos de Domínio:</p> <ul style="list-style-type: none">O sistema será voltado para pessoas que têm renda fixa ou variável e quem melhor sua educação financeira.O usuário não poderá ter mais de cinco contas bancárias vinculadas simultaneamente.	<p>História de Usuário</p> <p>Eu como Eliane Justina, preciso de uma plataforma que centralize informações médicas e consultas, para que eu possa acompanhar melhor minha saúde e histórico clínico.</p> <p>Requisitos de Software</p> <p>Funcionais:</p> <ul style="list-style-type: none">O software permitirá o agendamento de consultas, exames e controle de medicamentos com lembretes automatizados.O usuário poderá armazenar e acessar resultados de exames e receitas de forma segura.Disponibilizará uma linha do tempo com o histórico de atendimentos e evoluções clínicas. <p>Não Funcionais:</p> <ul style="list-style-type: none">O sistema funcionará em nuvem, garantindo acesso remoto e backup contínuo dos dados.Interface acessível, com suporte para leitura em voz e contraste para pessoas com deficiência visual.Garantirá o armazenamento dos dados com criptografia de ponta a ponta. <p>Requisitos de Domínio:</p> <ul style="list-style-type: none">O usuário deve estar vinculado a um plano de saúde ou instituição pública cadastrada no sistema.Não será permitido agendar mais de três atendimentos com o mesmo especialista em menos de 30 dias.

Requisitos do Projeto:

- Requisitos Funcionais

1. O software funciona como uma agenda.
2. Sistemas de estímulos para evitar a procrastinação dos usuários
3. Banco de horas, para melhorar a gestão de tempo dos usuários

- Requisitos Não Funcionais

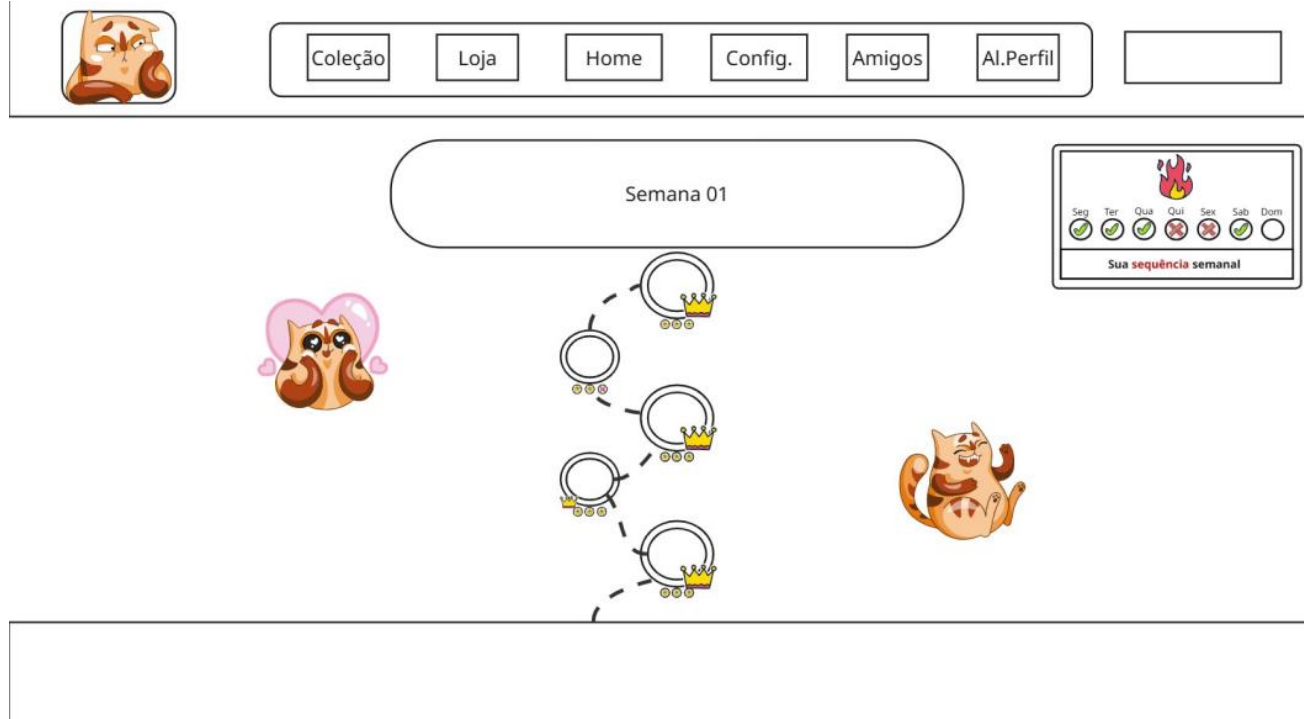
1. O sistema estará disponível 7 dias por semana, 24 horas por dia.
2. O sistema será focado em smartphones, mas poderá ser utilizado em um computador.
3. Ninguém além da equipe planejadora, terá acesso à rotina dos outros usuários.

3. PROJETO DE INTERFACES:

- Interfaces:



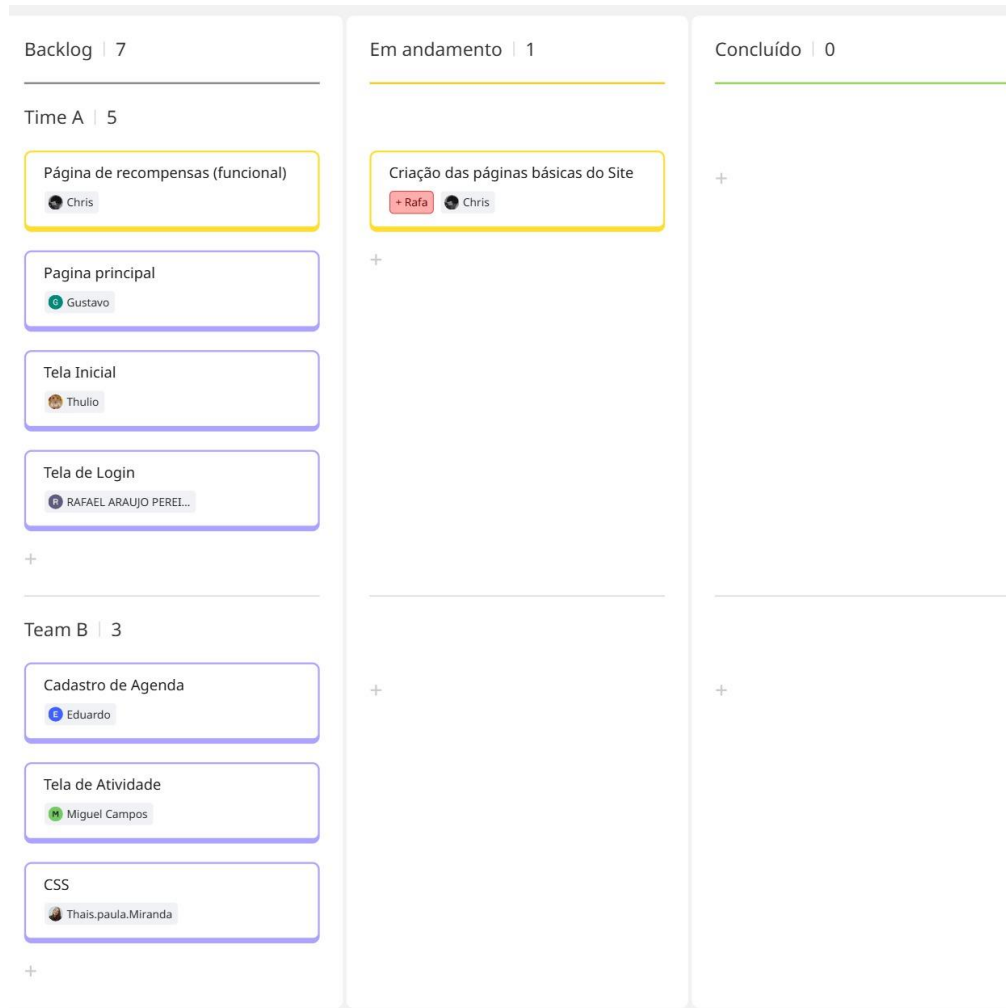
- Wireframe da pagina principal:



- Link Projeto Interativo:

https://www.figma.com/team_invite/redeem/xlei5XjmYsyXIXczJEFCOM

4. METODOLOGIA



5. REFERÊNCIAS

Referências tiradas a partir da convivência no meio estudantil.