

PUC MINAS

Validata

Sprint 3: Projeto da Solução

TRABALHO INTERDISCIPLINAR: APLICAÇÕES PARA SUSTENTABILIDADE

Introdução

Nessa Sprint, o grupo desenvolveu um projeto de solução ao concluir os seguintes pontos:

- Modelagem conceitual e lógica do banco de dados;
- Elaboração do diagrama de classes;
- Implementação em um SGBD relacional;
- Desenvolvimento dos comandos SQL para criação do esquema;
- Definição das tecnologias utilizadas no software;
- Jornada do usuário e navegação na aplicação;

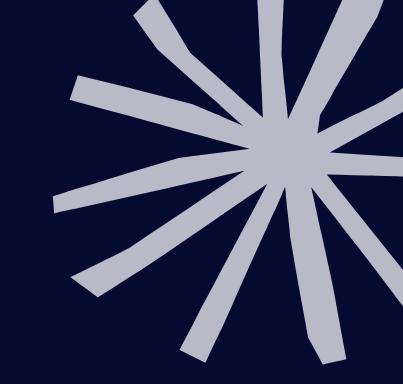
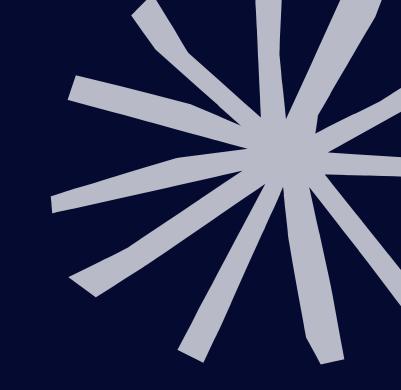


Diagrama de classes

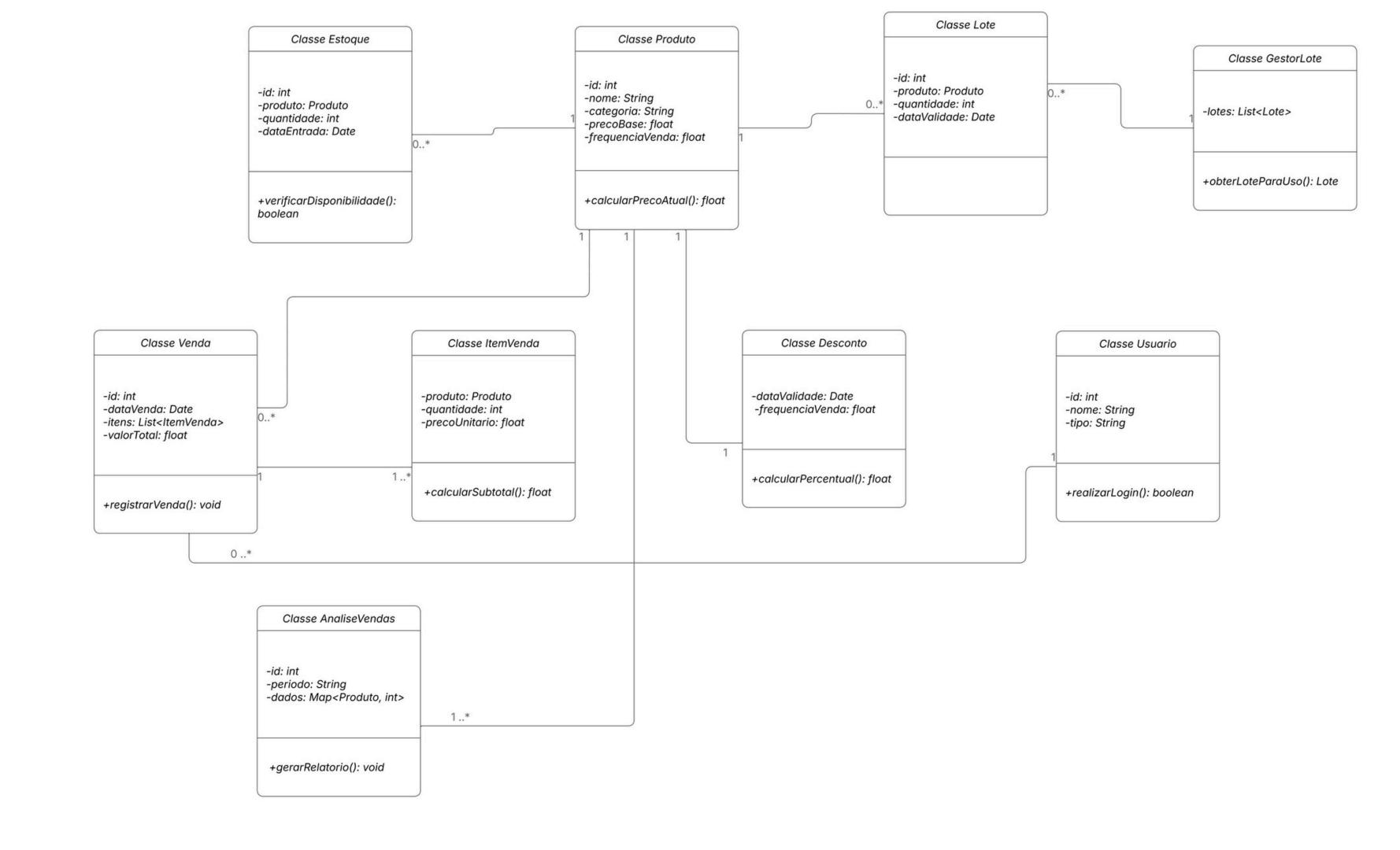
Observamos e definimos os principais elementos das nossas regras de negócio e desenhamos um diagrama de classes que englobasse os principais relacionamentos entre as entidades.

Nesse momento nem todas as classes foram definidas, como por exemplo, as que irão compor as análises preditivas e modelos matemáticos da nossa aplicação.





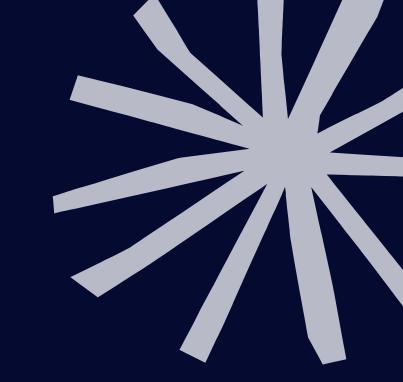




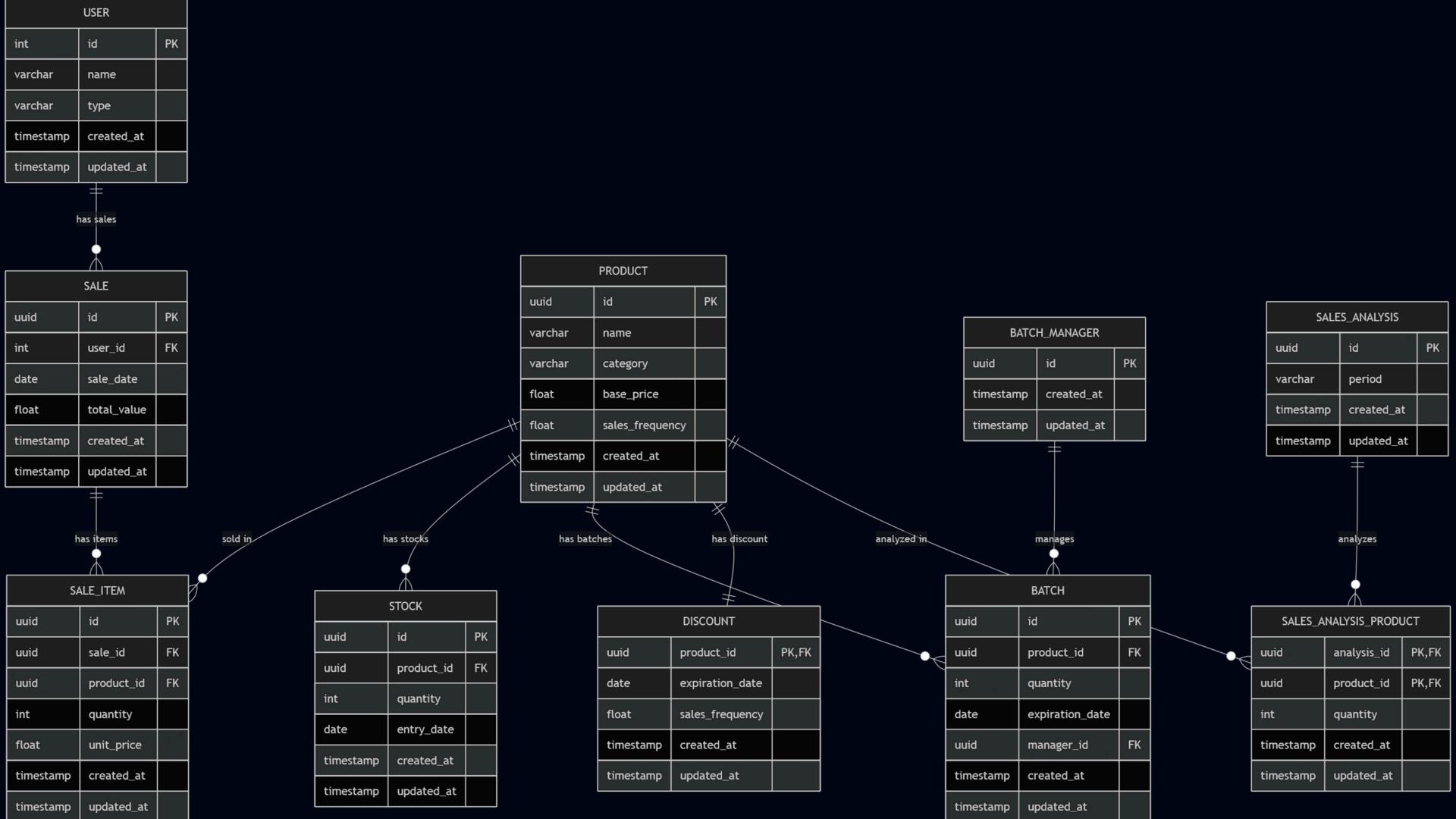
Modelagem do banco de dados

Realizamos a modelagem do banco de dados utilizado pela aplicação pensando nos relacionamentos entre as entidades de negócio e na viabilidade de implementação em um SGBD.

Foi possível construir um diagrama ER observando os relacionamentos entre as tabelas definidas, bem como as características de cada entidade ao mapeá-las com o negócio.



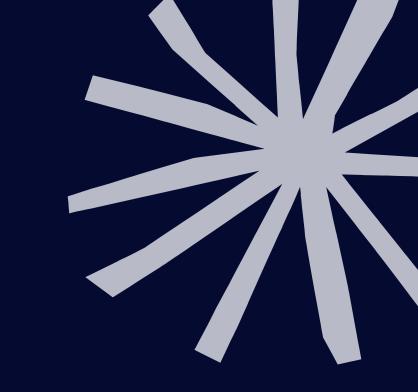




Implementação no SGBD

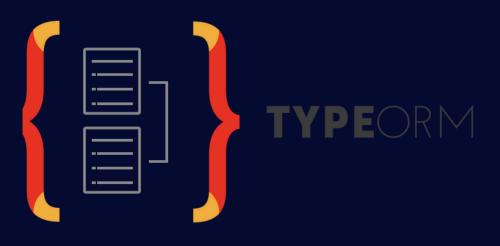
Escolhemos o **PostgreSQL** como SGBD relacional para comportar o modelo apresentado. A escolha foi feita pensando na familiaridade com a tecnologia e na capacidade de manipulação de relacionamentos e entidades que ela proporciona.

Além disso, o **TypeORM** foi a escolha para a implementação dos relacionamentos e execução dos comandos SQL necessários.









Definição das tecnologias

Ao analisarmos as necessidades da aplicação a ser desenvolvida e as familiaridades de cada membro do grupo com tecnologias de desenvolvimento, chegamos a uma seleção destas:

• Frontend: React.js

• Backend: NestJS

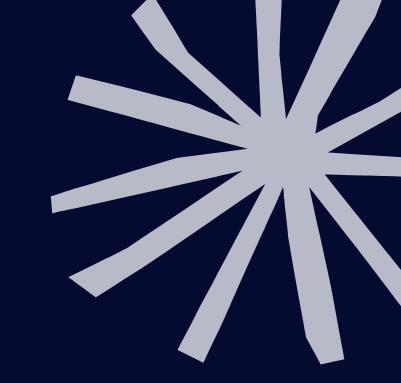
Banco de dados: PostgreSQL, TypeORM

• Ambiente e conteinirização: Docker

• Deploy e hospedagem: Vercel

Prototipação: Figma

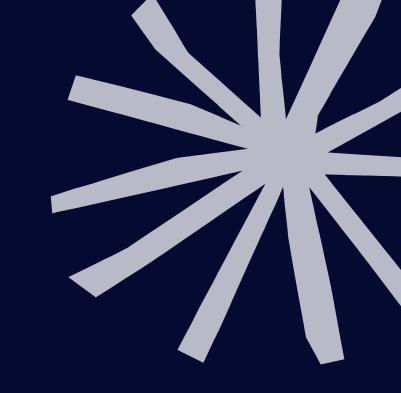




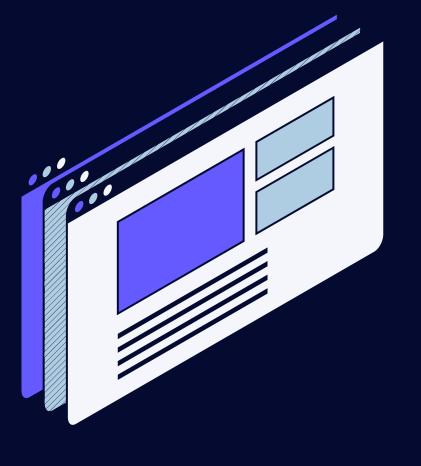


Jornada do usuário

Construímos prototipagens de telas e navegação da aplicação a fim de imaginar uma jornada do usuário no sistema. O fluxo contempla as principais funcionalidades do sistema e regras definidas durante o desenvolvimento do projeto até aqui.







Demonstração

