

Trabalho Interdisciplinar:Aplicações Web

Puc Betim

Integrantes do projeto:

Anneliz Vitoria

Gabriel Costa

Humberto

Juan Pablo

Lucca Casarim

Italo Henrique

Professor: Clóvis Lemos

Documentação do Projeto.

- **Contexto do projeto** ;Introdução, Problema, Objetivo do projeto, Justificativa e Público-alvo.
- **Especificação do Projeto** ;Histórias de usuários, requisitos do projeto.
- **Projeto de Interface** ;Fluxo do usuário, Wireframes das telas, Protótipo Interativo [LINK].
- **Metodologia** ;Organização da equipe e divisão de papeis.

Contexto do projeto:

- Introdução, Problema, Objetivo do projeto, Justificativa e Público-alvo.

O projeto consiste em uma ideia na qual os usuários poderão ter acesso a diferentes dicas, marcas e ajudas, tudo isso relacionado a carros e automoveis em geral, visando ir atrás da sua necessidade e conseguir ajuda, através de informações fornecidas pelo app e por interações entre usuários, visando assim uma aplicação que ajuda o usuário e possa ser funcional, ajudando com sua necessidade no dia a dia, e que possa principalmente ajudar pessoas que não tem condições de pagar um profissional da área.

A ideia não é substituir um profissional, e sim auxiliar em problemas que muitas vezes poderiam ser solucionados ou evitados.

O projeto visa alcançar pessoas que tem interesse em possuir ou possuem um carro, ou que simplesmente são entusiastas/e ou gostam do assunto, mas principalmente aquelas que passam por dificuldades no dia a dia com problemas em seu veículo.

Uma parte importante é que a aplicação seja funcional tanto em navegadores web quanto em aplicativos.

A aplicação tem como objetivo:

- Ajudar motoristas no dia a dia.
- Aumentar as chances de uma pessoa conseguir resolver seu próprio problema.
- Auxiliar no conhecimento geral, para que pessoas que possuem uma renda menor, possam economizar com seu veículo.
- Auxiliar na segurança particular, afinal o usuário irá aprender coisas novas sobre seu veículo, o que pode evitar problemas indesejados.

Especificações:

PERSONA	
NOME	entrevistado
IDADE	19
HOBBY	Jogar jogos eletronicos
TRABALHO	Programador
PERSONALIDADE	Hiperativo
SONHOS	Sucesso acadêmico e viagens ao redor do mundo

OBJETOS E LUGARES
Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

Celular ,notebook e pc.
Utilizados para estudo
lazer e trabalho.

OBJETIVOS CHAVE
Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço?
Por que eles precisam deste serviço?

Aprendizado sobre carros, preciso
pois tem conhecimento teorico
do assunto.

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA
Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem?
Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?

Prestar atenção nas necessidades e duvidas dessa pessoa,e
permitir com que ela colabore com seus conhecimentos,caso
queira.

NUNCA DEVEMOS
O que nunca devemos fazer em relação a essa pessoa?
Que tipo de atitude ela não suporta?
O que deixa essa pessoa furiosa?

Duvidar da capacidade ou de seus conhecimentos .

PERSONA	
NOME	Entrevistado
IDADE	19
HOBBY	"De tudo um pouco"
TRABALHO	Estudante
PERSONALIDADE	Calm
SONHOS	Ser bem sucedido

OBJETOS E LUGARES
Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

Na maior parte do tempo,celular.

OBJETIVOS CHAVE
Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço?
Por que eles precisam deste serviço?

Troca de informações,ajuda no dia a
dia,flexibilidade.

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA
Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem?
Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?

Prestar atenção nas suas opinioes.

NUNCA DEVEMOS
O que nunca devemos fazer em relação a essa pessoa?
Que tipo de atitude ela não suporta?
O que deixa essa pessoa furiosa?

Deixar de dar atenção as suas necessidades, e nao apoiar em
momentos dificeis.

Requisitos de Software

Requisitos Funcionais:

1. Usuários podem se cadastrar e fazer login com informações básicas(nome,email,senha).(Alta prioridade)
2. Os usuários podem pesquisar sobre os carros em um campo de pesquisa com filtros(marca,modelo,ano,preço).
3. O sistema exibe para os usuários resultados com detalhes do carro(foto,especificações,preço).
4. O sistema deve permitir que o usuário recupere sua senha em caso de perda ou esquecimento.

5. Cada usuário tem seu perfil próprio, no qual pode gerenciar informações e preferências.
6. Usuários logados podem deixar comentários sobre os carros.
7. Os usuários irão poder salvar/guardar publicações.
8. Os usuários podem logar em mais de um dispositivo na mesma conta.
9. Os usuários têm opções de qual tipo de login desejam fazer (número de celular, cpf, email). **(Alta prioridade)**

Requisitos Não Funcionais:

1. O app/site deve ser rápido e responsivo, com tempos de carregamento reduzidos.
2. O sistema deve conter um design intuitivo e de fácil manuseio, com navegação e tempo de respostas eficientes. **(Alta prioridade)**
3. O sistema deve ter capacidade de lidar com aumento e demanda de número de usuários.
4. O sistema deve ser compatível com diferentes plataformas e navegadores, para que não tenha muitas restrições para usuários entrarem. **(Alta prioridade)**
5. O site deve ter atualizações e realizar backups diários para atender o usuário.
6. O sistema deve sempre funcionar mesmo durante o período de atualizações, que não deve exceder 10 minutos.
7. O sistema deve ser capaz de ser funcional em dados móveis e rede wifi.
8. O sistema deve sempre ter capacidade de funcionar mesmo com um alto número de usuários/tráfego.
9. A arquitetura permite adicionar novas funcionalidades.

Projeto de Interface:

ooo

Criar conta

[Possui uma conta? Login](#)

NOME

Jiara Martins

EMAIL

hello@reallygreatsite.com

SENHA

Criar



Pagina inicial

Carros que o site possui
informações

Imagem do carro



Imagem do carro



Breve descrição dos carros

[Acessar a informações do carro](#)





SOBRE O CARRO:

Nome do carro

*Informações do carro
Comentarios dos
usuarios sobre o carro

imagem
do carro



ooo

Login

NOME

ex.

EMAIL

ex@gmail.com

SENHA

Entrar

Metodologias:

O nosso grupo e suas determinadas funções são separadas de acordo com as necessidades do nosso projeto,e principalmente de acordo com o conhecimento e disponibilidade de cada um,então separamos e dividimos nosso trabalho em partes onde cada um pode participar fazendo o que consegue e tentando novas possibilidades, mesmo sem conhecimento prévio.

Em ocasiões onde temos muitas dúvidas ou um pouco menos de disponibilidade levamos as dúvidas para todo o grupo, para então chegarmos a uma conclusão. E após a finalização das etapas, avaliamos de forma conjunta.