Documentação do Projeto StockGuard

1. Contexto do Projeto

Introdução

O projeto StockGuard visa desenvolver um sistema de controle de estoque para vencimento de produtos em um supermercado local. Este sistema é crucial para evitar perdas devido à expiração de produtos e garantir a qualidade dos itens oferecidos aos clientes. A desorganização do estoque prejudica a organização das datas de vencimento e o controle do estoque de cada produto que entra na loja, causando atrasos no serviço.

Problema

O supermercado enfrenta perdas significativas devido ao vencimento de produtos, resultando em prejuízos financeiros e desperdício de recursos.

Objetivo do Projeto

Desenvolver um sistema que permita o gerenciamento eficiente do estoque, alertando os responsáveis sobre produtos próximos ao vencimento, possibilitando ações preventivas para reduzir perdas.

Justificativa

O controle eficaz do estoque para produtos vencidos é essencial para manter a lucratividade do supermercado e garantir a satisfação dos clientes oferecendo produtos frescos e seguros.

Público-Alvo

Gerentes de supermercado, funcionários responsáveis pelo controle de estoque e equipe de compras.

Artefatos de Design Thinking

Utilizamos a abordagem de Design Thinking para entender profundamente as necessidades dos usuários e criar soluções centradas neles. Isso incluiu sessões de brainstorming, mapeamento de empatia e desenvolvimento de protótipos iterativos.

2. Projeto da Solução

2.1 Requisitos do Projeto

- Armazenamento de Informações: O sistema deve ser capaz de armazenar informações sobre os produtos, incluindo data de validade.
- 2. **Alertas Automáticos**: Deve enviar alertas automáticos quando os produtos estiverem próximos ao vencimento.

3. **Geração de Relatórios**: Deve permitir a geração de relatórios sobre os produtos vencidos e próximos ao vencimento.

2.2 Projeto de Interface

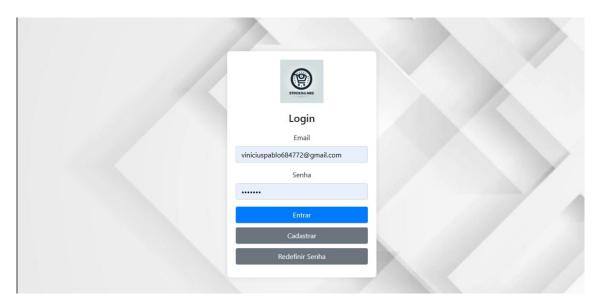
1. Fluxo do Usuário:

- Login no sistema.
- Controle de Datas e Validades.
- Visualização da lista de produtos próximos ao vencimento.
- Acesso aos relatórios de vencimento de produtos.

2.3 Wireframes e Protótipos

1. Tela de Login de Usuário

- **Descrição**: A tela de "Login de Usuário" permite que os usuários existentes façam login no sistema usando seu e-mail e senha.
- Wireframe/Protótipo:



Funcionalidades:

- Campos de entrada para e-mail e senha.
- Botão de login.
- Link para recuperação de senha.

2. Tela de Cadastro de Usuário

- Descrição: A tela de "Cadastro de Usuário" permite que novos usuários se registrem no sistema fornecendo detalhes como nome completo, e-mail e senha.
- Wireframe/Protótipo:

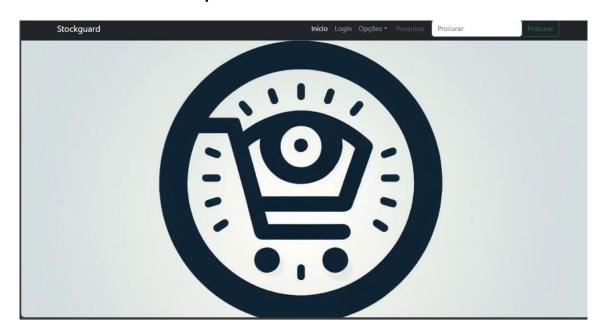


Funcionalidades:

- Formulário com campos para nome completo, e-mail e senha.
- Botão para criar conta.
- Link para retornar à tela de login.

3. Tela de Boas-Vindas (Index)

- Descrição: A tela de "Boas-Vindas" é a página inicial do usuário após o login. Exibe informações gerais e permite navegação para outras partes do sistema.
- Wireframe/Protótipo:



• Funcionalidades:

- Navegação para diferentes seções (Cadastro de Produtos, Relatórios, etc.).
- Carrossel de imagens com informações importantes.
- Links para informações adicionais e contatos.

4. Tela de Cadastro de Produto

- Descrição: A tela de "Cadastro de Produto" permite que os usuários adicionem novos produtos ao estoque fornecendo detalhes como nome, descrição, preço, quantidade, data de entrada e data de vencimento.
- Wireframe/Protótipo:

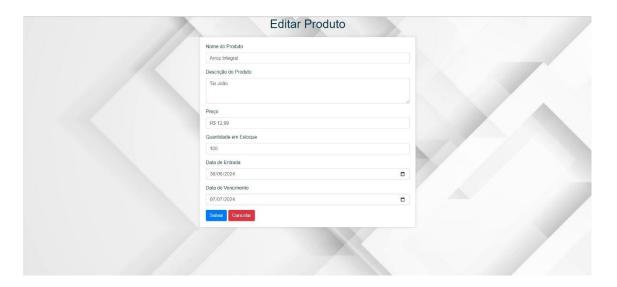


• Funcionalidades:

- Formulário com campos para nome do produto, descrição, preço, quantidade em estoque, data de entrada e data de vencimento.
- Botão para salvar o novo produto.
- Botão para cancelar o cadastro.

5. Tela de Editar Produto

- **Descrição**: A tela de "Editar Produto" permite aos usuários modificar as informações de um produto existente no estoque.
- Wireframe/Protótipo:

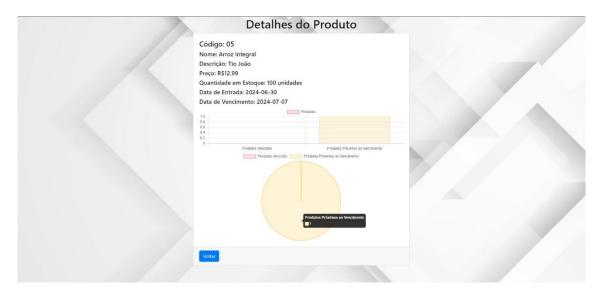


Funcionalidades:

- Formulário com campos para editar os detalhes do produto.
- Botão para salvar as alterações.
- Botão para cancelar a edição e retornar à tela anterior.
- Modal de confirmação para salvar produtos com data de vencimento próxima.

6. Tela de Detalhes do Produto

- Descrição: A tela de "Detalhes do Produto" exibe informações detalhadas sobre um produto específico.
- Wireframe/Protótipo:



Funcionalidades:

 Exibição dos detalhes do produto, incluindo código, nome, descrição, preço, quantidade em estoque, data de entrada e data de vencimento.

- Gráficos que mostram a data de vencimento e a distribuição dos produtos.
- Botão para retornar à tela de relatórios.

7. Tela de Lembretes

- Descrição: A tela de "Lembretes" é projetada para alertar os usuários sobre produtos que estão próximos da data de vencimento.
- Wireframe/Protótipo:

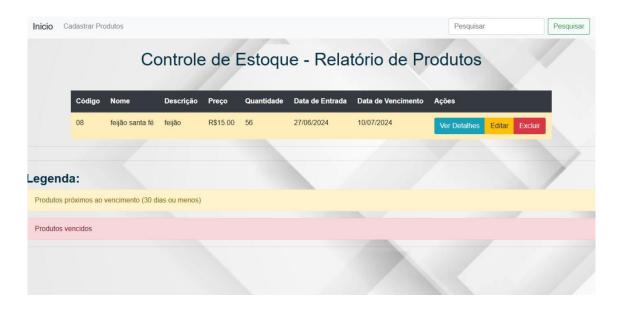


• Funcionalidades:

- Lista de produtos próximos ao vencimento.
- Alertas visuais para destacar os produtos mais críticos.
- Opção para filtrar e ordenar os lembretes com base em diferentes critérios (data de vencimento, categoria de produto, etc).

8. Tela de Relatório de Produtos

- Descrição: A tela de "Relatório de Produtos" permite aos usuários visualizar informações resumidas sobre o estoque de produtos, incluindo produtos vencidos e próximos ao vencimento.
- Wireframe/Protótipo:



• Funcionalidades:

- Lista de produtos com detalhes como nome, quantidade, data de entrada e data de vencimento.
- Filtros para visualizar produtos vencidos, próximos ao vencimento e em estoque.
- Alertas visuais para destacar os produtos mais críticos.

Protótipo Figma Interativo

https://www.figma.com/file/DSFDYFPrtFmWSkNHp91N3A/Untitled?type=design&nodeid=0-1&mode=design&t=zUXqVGOYLrhCtVr2-0 Metodologia

2.4 Tecnologias Utilizadas

1. Front-end:

- HTML: Linguagem de marcação utilizada para estruturar o conteúdo das páginas web.
- CSS: Linguagem de estilo utilizada para definir a apresentação visual das páginas web.
- JavaScript: Linguagem de programação utilizada para implementar interatividade e dinamismo nas páginas web.

2. Back-end:

- Node.js: Ambiente de execução JavaScript no servidor utilizado para desenvolver a lógica de negócio do sistema.
- Express: Framework web para Node.js utilizado para gerenciar rotas e middleware.

3. Dados:

 JSON (JavaScript Object Notation): Formato de intercâmbio de dados leve e fácil de usar para armazenar informações sobre os produtos e clientes. Utilizado como a principal estrutura de dados para persistência e manipulação de dados no sistema.

4. APIs:

- Google Maps API: Utilizada para integrar um mapa que mostra a localização da PUC Minas Barreiro no projeto, permitindo que os usuários visualizem a localização diretamente na página.
- Figma: Ferramenta utilizada para criar wireframes e protótipos interativos das interfaces do usuário.

3. Metodologia de Trabalho

3.1 Processo

Adotamos a metodologia ágil Scrum com sprints de duas semanas. A equipe se reuniu diariamente para discutir o progresso e ajustar as atividades conforme necessário.

3.2 Atribuições

- Product Owner: Pablo Vinícius Lázaro da Silva
- Desenvolvedores Front-end: Lucas Gabriel Araujo Lima
- **Desenvolvedores Back-end**: Gustavo de Lacerda Gaspar, Pedro Arthur José Vieira, Gabriel Gomes Ferreira Aranda Lima
- Scrum Master: Pedro Henrique Lopes Silva

3.3 Ferramentas

- GitHub para controle de versão
- Trello para gerenciamento de tarefas
- Zoom para reuniões diárias

4. Solução Implementada

4.1 Funcionalidades de Software

- 1. **Cadastro de Produtos**: Permite adicionar novos produtos ao sistema com detalhes como nome, quantidade e data de vencimento.
- 2. **Cadastro de Cliente**: Permite adicionar novos clientes ao sistema com detalhes como nome completo, e-mail e senha.
- 3. **Alertas Automáticos**: Notifica os usuários sobre produtos próximos ao vencimento.
- Relatórios: Gera relatórios detalhados sobre produtos vencidos e próximos ao vencimento.
- 5. **Interface de Usuário**: Design intuitivo e responsivo para facilitar a navegação e uso do sistema.
- 6. **Lembretes**: Fornece uma lista de produtos próximos ao vencimento com alertas visuais para destacar os produtos mais críticos.

5. Referências Bibliográficas

Portal SEBRAE

- Título: Recursos sobre gestão de estoque e dicas para evitar perdas de produtos vencidos
- **Descrição**: Informações práticas e recomendações para gerentes de estoque em pequenos e médios negócios.

• URL: SEBRAE

Data de Acesso: 6 de abril de 2024

Portal da Indústria

• Título: Boas práticas de gestão de estoque e controle de qualidade

 Descrição: Artigos e guias detalhados sobre técnicas modernas de gestão de estoque e manutenção da qualidade.

URL: Portal da Indústria

Data de Acesso: 6 de abril de 2024

Portal SofTecSul

Título: Estratégias para minimizar perdas por vencimento de produtos

 Descrição: Discussão sobre metodologias e ferramentas para reduzir o desperdício de produtos através do controle eficaz de datas de vencimento.

URL: <u>SofTecSul</u>

Data de Acesso: 13 de abril de 2024

Trabalho de Conclusão de Curso - UNIPAMPA

Título: Análise da Gestão de Estoques em Supermercados

Autor: Camila Jardim

 Descrição: Este trabalho de conclusão de curso apresenta uma análise detalhada sobre a gestão de estoques em supermercados, destacando práticas eficientes e desafios enfrentados pelos gestores.

URL: UNIPAMPA

• Data de Acesso: 14 de junho de 2024