

GREEN MIND

EDUCAÇÃO AMBIENTAL INTERATIVA PARA A SUSTENTABILIDADE.



Contexto do Problema

- **"A conscientização ambiental está crescendo, mas ainda há uma grande lacuna no acesso a informações organizadas e práticas sustentáveis acessíveis."**
- **"O desafio está em disseminar conteúdos atualizados sobre sustentabilidade de maneira engajadora e centralizada, incentivando a adoção de hábitos ecológicos."**





Proposta de Solução

- **"O aplicativo GreenMind centraliza informações sobre sustentabilidade, oferecendo uma plataforma digital acessível com conteúdo educativo interativo, quizzes e desafios."**
- **"A solução visa educar, engajar e capacitar os usuários a adotarem práticas sustentáveis de forma prática e motivadora, promovendo mudanças positivas no cotidiano."**

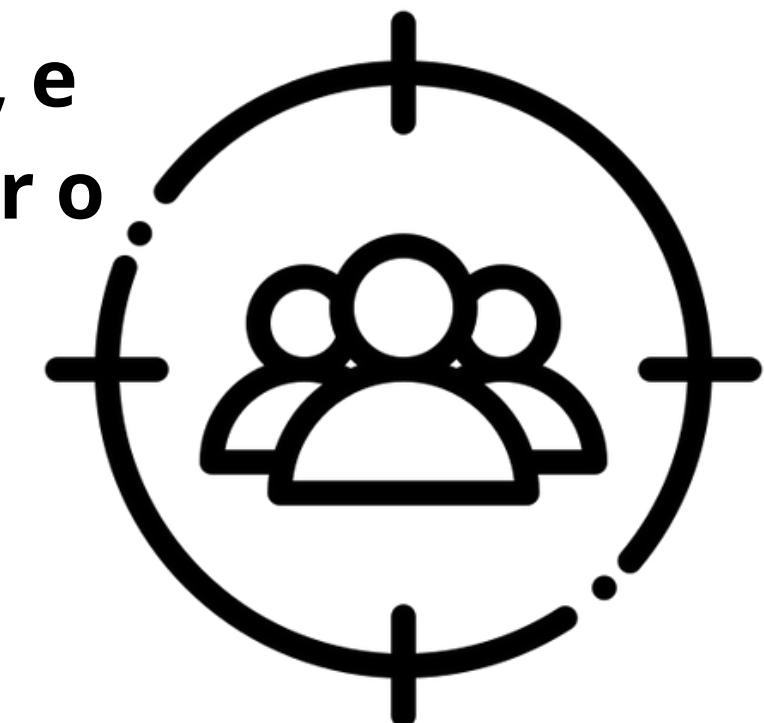




Público Alvo

O público-alvo do GreenMind abrange um grupo diversificado, incluindo estudantes, educadores, ativistas, ONGs e qualquer pessoa interessada em aprender sobre práticas sustentáveis. Esses usuários são fundamentais para disseminar e aplicar o conhecimento adquirido, ajudando a criar uma comunidade mais engajada e consciente sobre questões ambientais. O projeto também é pensado para influenciadores, que podem amplificar o impacto por meio de suas redes, e especialistas em sustentabilidade, que podem validar o conteúdo e aumentar sua credibilidade.

"





Persona

- João: Interessado em aprender práticas sustentáveis para projetos escolares e para aplicar em casa.
- Maria: Busca atualizar-se sobre novas práticas e técnicas sustentáveis aplicáveis à sua profissão.
- Ana: Deseja aprender maneiras simples e econômicas de aplicar práticas sustentáveis em casa para ensinar aos filhos e economizar recursos.





Objetivo do Projeto

O objetivo do projeto GreenMind é desenvolver uma plataforma digital acessível e interativa que centralize conteúdos educativos sobre sustentabilidade. A plataforma visa educar, informar e engajar usuários de todas as idades na adoção de práticas ecológicas, promovendo a conscientização ambiental de maneira prática e motivadora. Com isso, busca-se contribuir para a formação de uma sociedade mais consciente e ativa na preservação do meio ambiente.





Motivações

Diante da urgência climática e crescente degradação ambiental, este projeto visa criar um site para promover práticas sustentáveis e educar sobre a preservação do meio ambiente. A plataforma busca suprir a falta de informações acessíveis sobre sustentabilidade, oferecer recursos interativos e motivar ações concretas. O objetivo é democratizar o conhecimento, capacitar pessoas a adotar comportamentos sustentáveis e contribuir efetivamente para a luta contra as mudanças climáticas.





Impacto

Para o PÚblico:

- **Educação e Conscientização:** Aumento do conhecimento sobre práticas sustentáveis.
- **Adoção de Hábitos Ecológicos:** Implementação de comportamentos que promovem a preservação do meio ambiente.

Para a Sociedade:

- **Promoção da Sustentabilidade:** Criação de uma cultura voltada para práticas responsáveis e sustentáveis.
- **Mitigação das Mudanças Climáticas:** Contribuição para a redução dos impactos ambientais e preservação dos recursos naturais.



Repositório

<https://github.com/ICEI-PUC-Minas-PCO-ADS-TI/2024-2-p2-tiapn-greenmind>