

Referências

- ADOBE. **Color Wheel**. Disponível em: <https://color.adobe.com/pt/create/color-wheel>. Acesso em: 22 set. 2024.
- CHIEF OF DESIGN. Vídeo: **Como criar interfaces incríveis no Figma**. YouTube. Disponível em: https://www.youtube.com/watch?v=ZVK1kKSx_6I&list=PLwgL9IEA0PxXzmOu0crRI9I6PT46nqtI9&index=14&ab_channel=ChiefofDesign. Acesso em: 22 set. 2024.
- FILHO, Henrique. **Margens e espaçamentos— Um guia básico para criar uma interface antes de abrir o Figma**. Disponível em: <https://henriquefilho.com.br/margens-e-espaçamentos-um-guia-básico-para-criar-uma-interface-antes-de-abrir-o-figma-409809bd1b80>. Acesso em: 22 set. 2024.
- FREEPIK. **FreePick**. Disponível em: <https://br.freepik.com/>. Acesso em: 22 set. 2024.
- SUTHERLAND, Jeffrey Victor; SUTHERLAND, J. J. **Scrum: a arte de fazer o dobro do trabalho na metade do tempo**. Rio de Janeiro, RJ: Sextante, 2019. 254 p.
- SCHWABER, Ken; SUTHERLAND, Jeff. **O Guia do Scrum: O Guia Definitivo para o Scrum: As Regras do Jogo**. Novembro de 2020. Disponível em: <https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-PortugueseBR-3.0.pdf>. Acesso em: 22 set. 2024.
- UX DESIGN. **Um guia básico para criar uma interface antes de abrir o Figma**. Disponível em: <https://brasil.uxdesign.cc/um-guia-básico-para-criar-uma-interface-antes-de-abrir-o-figma-87d1c651c91f>. Acesso em: 22 set. 2024.