

Metodologia

Pré-requisitos: [Product design](#)

O grupo adotou uma metodologia ágil, baseando-se no framework Scrum, para gerenciar o desenvolvimento do projeto e garantir a colaboração eficiente e adaptabilidade às mudanças no escopo. Essa metodologia foi escolhida pela sua flexibilidade e capacidade de oferecer entregas contínuas, mantendo a equipe alinhada com os objetivos e prazos de entrega do projeto.

Relação de ambientes de trabalho

Cada Membro do grupo configura seu código em seu ambiente de desenvolvimento local em seu próprio dispositivo, ficando responsável por testar e adicionar em sua própria branches esses códigos e sua documentação necessária.

O grupo está utilizando uma plataforma de controle de versão, chamada GitHub, mantendo os códigos-fontes, aceitando contribuições de todos os membros presentes no grupo e facilitando o acesso ao código para que possa estar sendo feito um site de alta qualidade e usabilidade.

Controle de versão

A ferramenta de controle de versão adotada no nosso projeto foi o [Git](#), sendo que o [GitHub](#) foi utilizado para hospedagem do repositório.

- **main**: Onde se encontra todos os códigos dos Dev do grupo.
- **Branches**: Cada Dev possui a sua branche própria onde deixa o seu código armazenando em cloud para que possa ser integrada na main.
- **testing**: versão em testes do software
- **dev**: versão de desenvolvimento do software

Quanto à gerência de issues, o projeto adota a seguinte convenção para etiquetas:

- **documentation**: melhorias ou acréscimos à documentação
- **bug**: uma funcionalidade encontra-se com problemas
- **enhancement**: uma funcionalidade precisa ser melhorada
- **feature**: uma nova funcionalidade precisa ser introduzida

Discuta como a configuração do projeto foi feita na ferramenta de versionamento escolhida. Exponha como a gestão de tags, merges, commits e branches é realizada. Discuta também como a gestão de issues foi feita.

Planejamento do projeto

Divisão de papéis

- Scrum Master: Lilianne Maia.
- Product Owner: Guilherme de Assis, Juan Cunha, Lilianne Maia e Tatiane Mares.
- Equipe de Desenvolvimento: Guilherme de Assis, Juan Cunha, Lilianne Maia e Tatiane Mares.
- Equipe de Design: Lilianne Maia.

Processo

Processo de Design Thinking

Pesquisa: O grupo iniciou com pesquisas por meio de entrevistas feita com pessoas que utilizam o produto no qual estamos elaborando um site, contendo aprofundamentos dos problemas do ponto de vista dessas pessoas e as necessidades dos usuários. Essas informações nos ajudou a ter um ponto zero ou ponto de partida por onde deveríamos começar a elaboração do site, para que se pudesse preencher uma possível lacuna nesta comunidade de disco.

Definição do Problema: Com as informações adquiridas no processo de pesquisa, o grupo identificou os problemas informados pelos entrevistados. Esses problemas é formulado de maneira objetiva para que possamos ter uma orientação para as próximas fases do projeto.

Concepção: O grupo realiza um brainstormings para gerar ideias de possíveis soluções para o problema identificado. Valorizando a criatividade e incentivando a contribuição de todos os integrantes do grupo.

Implementação do Framework Scrum

Sprints: Cada sprint começa com uma breve reunião em sala de aula todas as Terças-Feiras, onde o grupo define as tarefas a serem realizadas por cada membro e como está o andamento de cada sprint elaborada, essas reuniões diarias é feita para sincronizar o progresso do trabalho e ajustar os planos conforme a necessidade. A ideia central é garantir que todos estejam focados no projeto e para que possamos permanecer alinhados.

Coloque uma imagem da estrutura da ferramenta de controle de tarefas (Kanban) e o link do GitHub Projects.






Links úteis:

- [GitHub Projects - YouTube](#)
- [Planejamento e gestão ágil de projetos](#)
- [Sobre quadros de projeto](#)
- [Project management, made simple](#)
- [Como criar backlogs no GitHub](#)
- [Tutorial slack](#)

Ferramentas

O projeto foi desenvolvido a partir de plataformas na qual foi solicitado que fosse elaborado toda a estrutura do projeto. A tabela a baixo possui o link dessas plataformas utilizadas.

Ambiente	Plataforma	Link de acesso
Processo de Design Thinking	Miro	https://miro.com/app/board/uXjVKoqwSiA=/
Repositório de código fonte	GitHub	https://github.com/ICEI-PUC-Minas-PCO-ADS-TI/pco-ads-2024-2-tiaw-disco/tree/main/src
Documentos do projeto	GitHub	https://github.com/ICEI-PUC-Minas-PCO-ADS-TI/pco-ads-2024-2-tiaw-disco/tree/main/docs

Ambiente	Plataforma	Link de acesso
Gerenciamento do projeto	GitHub Projects	http://....  EXEMPLO 
Projeto de interface	Figma	http://....  EXEMPLO 
Hospedagem	GitHub	http://....  EXEMPLO 