

# Metodologia

---

Pré-requisitos: [Product design](#)

O grupo adotou uma metodologia ágil, baseando-se no framework Scrum, para gerenciar o desenvolvimento do projeto e garantir a colaboração eficiente e adaptabilidade às mudanças no escopo. Essa metodologia foi escolhida pela sua flexibilidade e capacidade de oferecer entregas contínuas, mantendo a equipe alinhada com os objetivos e prazos de entrega do projeto.

## Relação de ambientes de trabalho

Cada Membro do grupo configura seu código em seu ambiente de desenvolvimento local em seu próprio dispositivo, ficando responsável por testar e adicionar em sua própria branches esses códigos e sua documentação necessária.

O grupo está utilizando uma plataforma de controle de versão, chamada GitHub, mantendo os códigos-fontes, aceitando contribuições de todos os membros presentes no grupo e facilitando o acesso ao código para que possa estar sendo feito um site de alta qualidade e usabilidade.

## Controle de versão

A ferramenta de controle de versão adotada no nosso projeto foi o [Git](#), sendo que o [GitHub](#) foi utilizado para hospedagem do repositório.

- **main**: Onde se encontra todos os códigos dos Dev do grupo.
- **Branches**: Cada Dev possui a sua branche própria onde deixa o seu código armazenando em cloud para que possa ser integrada na main.
- **testing**: versão em testes do software
- **dev**: versão de desenvolvimento do software

Quanto à gerência de issues, o projeto adota a seguinte convenção para etiquetas:

- **documentation**: melhorias ou acréscimos à documentação
- **bug**: uma funcionalidade encontra-se com problemas
- **enhancement**: uma funcionalidade precisa ser melhorada
- **feature**: uma nova funcionalidade precisa ser introduzida

Discuta como a configuração do projeto foi feita na ferramenta de versionamento escolhida. Exponha como a gestão de tags, merges, commits e branches é realizada. Discuta também como a gestão de issues foi feita.

## Planejamento do projeto

### Divisão de papéis

- Scrum Master: Lilianne Maia.
- Product Owner: Guilherme de Assis, Juan Cunha, Lilianne Maia e Tatiane Mares.
- Equipe de Desenvolvimento: Guilherme de Assis, Juan Cunha, Lilianne Maia e Tatiane Mares.
- Equipe de Design: Lilianne Maia.

Processo

**Processo de Design Thinking**

**Pesquisa:** O grupo iniciou com pesquisas por meio de entrevistas feita com pessoas que utilizam o produto no qual estamos elaborando um site, contendo aprofundamentos dos problemas do ponto de vista dessas pessoas e as necessidades dos usuários. Essas informações nos ajudou a ter um ponto zero ou ponto de partida por onde deveríamos começar a elaboração do site, para que se pudesse preencher uma possível lacuna nesta comunidade de disco.

**Definição do Problema:** Com as informações adquiridas no processo de pesquisa, o grupo identificou os problemas informados pelos entrevistados. Esses problemas é formulado de maneira objetiva para que possamos ter uma orientação para as próximas fases do projeto.

**Concepção:** O grupo realiza um brainstormings para gerar ideias de possíveis soluções para o problema identificado. Valorizando a criatividade e incentivando a contribuição de todos os integrantes do grupo.

**Implementação do Framework Scrum**

**Sprints:** Cada sprint começa com uma breve reunião em sala de aula todas as Terças-Feiras, onde o grupo define as tarefas a serem realizadas por cada membro e como está o andamento de cada sprint elaborada, essas reuniões diarias é feita para sincronizar o progresso do trabalho e ajustar os planos conforme a necessidade. A ideia central é garantir que todos estejam focados no projeto e para que possamos permanecer alinhados.

Ferramentas

O projeto foi desenvolvido a partir de plataformas na qual foi solicitado que fosse elaborado toda a estrutura do projeto. A tabela a baixo possui o link dessas plataformas utilizadas.

Ambiente	Plataforma	Link de acesso
Processo de Design Thinking	Miro	<a href="#">Miro Discô</a>
Repositório de código fonte	GitHub	<a href="#">Repositorio Discô</a>
Documentos do projeto	GitHub	<a href="#">Documentação Discô</a>
Projeto de interface	Figma	<a href="#">Protótipo Interativo Discô</a>
Hospedagem	Netlify	<a href="#">Site Discô</a>