

### **Opção 3 - JOGO DE RPG**

#### **Objetivo:**

Desenvolver um jogo de RPG em C# que permita aos jogadores criar personagens, explorar um mundo fictício, realizar missões, adquirir habilidades e enfrentar desafios. O jogo deve proporcionar uma experiência imersiva e envolvente aos jogadores, permitindo que eles vivenciem a jornada dos personagens e tomem decisões que afetem o desenrolar da história.

#### **Requisitos funcionais:**

1. Criação de personagens: O jogo deve permitir que os jogadores criem e personalizem seus personagens, selecionando atributos como classe, raça, habilidades iniciais, entre outros.
2. Exploração do mundo: Os jogadores devem poder explorar um mundo fictício, com diferentes cenários, cidades, florestas, masmorras, entre outros. Eles devem ser capazes de interagir com personagens não jogáveis (NPCs), obter informações, realizar compras e receber missões.
3. Sistema de combate: O jogo deve incluir um sistema de combate baseado em turnos, onde os jogadores podem enfrentar inimigos e adversários. O sistema de combate deve levar em consideração as habilidades e atributos dos personagens, bem como o uso de itens e magias.
4. Progressão do personagem: Os jogadores devem poder evoluir seus personagens ao ganhar experiência em combates e completar missões. Isso inclui o aumento de níveis, a distribuição de pontos de atributos e o desbloqueio de novas habilidades.
5. Missões e história: O jogo deve apresentar uma história envolvente, com uma variedade de missões e objetivos para os jogadores completarem. As missões podem envolver a busca por itens, resgate de reféns, derrotar um chefe, entre outros.
6. Sistema de inventário: Os jogadores devem ter acesso a um inventário para armazenar e gerenciar os itens que coletam ao longo do jogo. Isso inclui equipamentos, poções, pergaminhos, entre outros.
7. Interação multiplayer: O jogo pode oferecer a opção de interação multiplayer, permitindo que os jogadores cooperem em missões, batalhas ou participem de competições.
8. Interface gráfica (Desejável): O jogo pode possuir uma interface gráfica atraente e intuitiva, com elementos visuais que ajudem a criar a atmosfera do mundo do jogo.

#### **Requisitos não funcionais:**

1. Performance: O jogo deve ter um desempenho adequado, garantindo uma jogabilidade fluida e sem travamentos.
2. Usabilidade: A interface gráfica deve ser amigável e fácil de usar, proporcionando uma experiência agradável aos jogadores.

3. Documentação: O código fonte do jogo deve ser adequadamente documentado, facilitando a compreensão e manutenção futura.
4. Testes: O jogo deve ser testado em diferentes cenários e situações, garantindo seu correto funcionamento e identificando possíveis falhas ou bugs.

**Entrega:**

O trabalho final consiste na entrega do código fonte do jogo, juntamente com a documentação necessária postado no canvas, e disponibilizado no GitHub Classroom do Grupo. A documentação deve incluir uma descrição detalhada do jogo, sua arquitetura, diagramas de classes e/ou fluxo