Trabalho Final de POO Sistema de Controle de Conta de Luz

Programação Orientada a Objetos

Prof. Fábio Leandro R. Cordeiro

Grupo2
Evaldo Carlos Araújo
Felipe Ferreira de Castro
Gabriel Amorim Gonçalves Silva
Lara Virgínia Gusmão Franca Chaves

¹PUC – Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais (PUC-MG)

²Curso de Sistemas da Informação

evaldo.carlos@gmail.com, laravgfc@gmail.com
felipecacre@gmail.com, lqabriel.amorimm@gmail.com

Abstract. Project developed with the aim of helping its customers control their electricity expenses, it has options such as consumer registration, account registration and their respective queries.

Resumo. Projeto desenvolvido com o intuito de auxiliar seus clientes a controlar seus gastos com energia elétrica, dispõe de opções como cadastro de consumidores, cadastro de contas e suas respectivas consultas.

1. Introdução

O objetivo do projeto desenvolvido, foi a criação de uma plataforma de gestão e controle de consumo de energia elétrica para o uso residencial e ou comercial, isso inclui as funcionalidades, cadastro de consumidores, cadastro de contas de energia e consecutivamente as suas consultas.

2. Estrutura de dados e o projeto

O Sistema de Controle de Conta de Luz foi pensado para demonstrar um exemplo prático de assuntos abordados durante o curso, como programação orientada a objetos e seus conceitos

3. Tecnologias utilizadas

3.1. Microsoft Visual Studio



Figura 1. Microsoft Visual Studio

Microsoft Visual Studio é um ambiente de desenvolvimento integrado (IDE) da Microsoft, que foi utilizado como a plataforma para desenvolvimento do projeto devido a sua integração com a linguagem C# e sua usabilidade simples e moderna.

3.2. Windows forms



Figura 2. Windows Forms

Windows forms é um framework de criação de aplicações gráficas para área de trabalho, que fornece uma gama de componentes e estabelece uma estrutura bem definida para o desenvolvimento de aplicações Desktop para Windows.

3.3. Linguagem c Sharp



Figura 3. Linguagem C Sharp

C Sharp (C#) é uma linguagem de programação, multiparadigma, fortemente tipada, desenvolvida pela Microsoft como parte da plataforma .NET. O fato da linguagem C Sharp ser uma linguagem altamente flexível e robusta, que apresenta vasta documentação, uma enorme comunidade de desenvolvedores e o conhecimento prévio do time na linguagem foram os principais fatores que levaram a escolha dessa linguagem como a linguagem do projeto.

4. Arquitetura do projeto

Com o objetivo de melhorar a manutenabilidade, legibilidade e ao mesmo tempo manter a simplicidade do projeto o time optou por aplicar o padrão MVC.

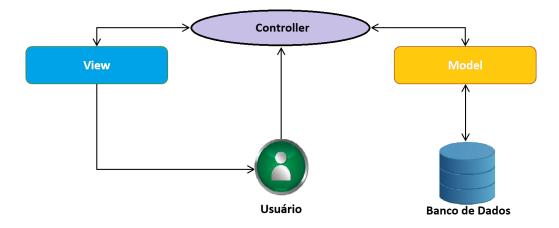


Figura 4. Diagrama MVC

Camadas do MVC

- View: Camada onde é centralizada a lógica para a criação dos elementos visuais.
 Ex: Todos os forms do projeto.
- Controller: Camada que encapsula a lógica de negócio e interage com a camada de Model, definindo uma interface com a camada View.
- Model: Camada responsável por definir a estrutura e a persistência dos dados do sistema. Ex: Método que traz a listagem de todos os Consumidores cadastrados assim como relação de contas.

5. Página de Cadastro

5.1. Comportamento Esperado

Na página inicial do programa temos as opções de cadastro de consumidores e contas a serem incluídos na plataforma.



Figura 5. Comportamento Esperado

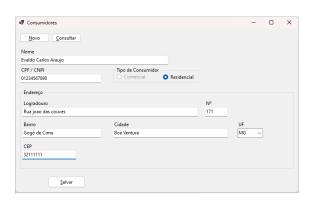


Figura 6. Cadastro Consumidor Residencial

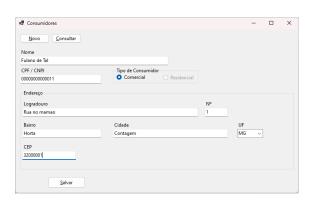


Figura 7. Cadastro Consumidor Comercial

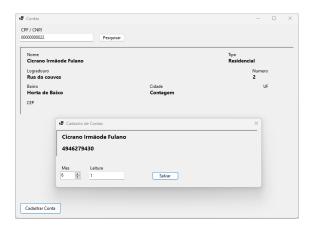


Figura 8. Cadastro de Contas

5.2. Campos

- Nome: Campo de texto para inserir o nome do consumidor
- Cpf/CNPJ: Campo de texto para inserir o CPF ou CNPJ do consumidor
- Tipo de Consumidor: Campo onde é automaticamente selecionado para 11 dígitos CPF ou para 14 dígitos CNPJ.
- Endereço: Com os Campos Logradouro, Número, Bairro, Cidade, UF ("Combobox") e Cep.

5.3. Cenários de exceção

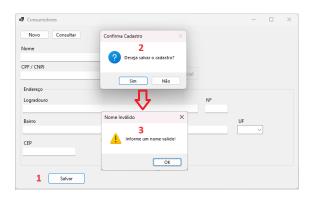


Figura 9. Exceção cadastro vazio

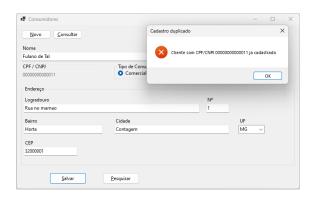


Figura 10. Exceção cliente exitente

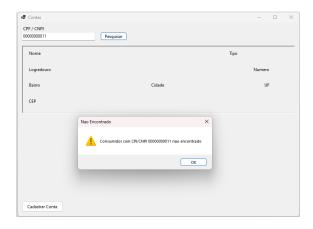


Figura 11. Exceção cliente não possui contas

6. Página de Cadastro de contas

6.1. Comportamento Esperado

Na página inicial do programa temos as opções de cadastro de consumidores e contas a serem incluídos na plataforma.

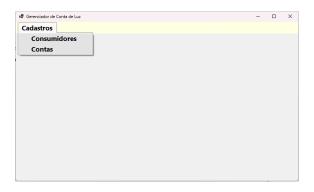


Figura 12. Comportamento Esperado

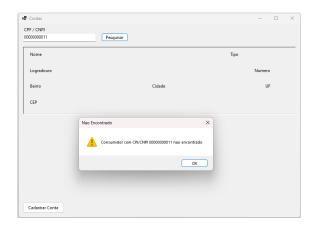


Figura 13. Cadastro não existente

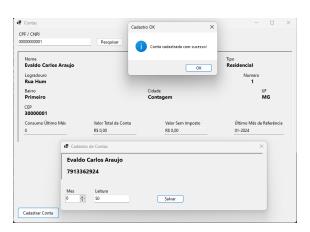


Figura 14. Cadastro de conta consumidor

7. Página de Consulta de contas

7.1. Comportamento Esperado

Assim que houver contas cadastradas é possível visualizá-las nessa parte.



Figura 15. Comportamento Esperado

8. Referências

https://learn.microsoft.com/pt-br/dotnet/desktop/winforms/overview https://pt.wikipedia.org/wiki/C_Sharp https://pt.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Visual_Studio