

# TRABALHO INTERDISCIPLINAR: APLICAÇÕES WEB

Instituto de Ciências Exatas e Informática (ICEI)

# Descrição do Problema

Os artistas em geral hoje enfrentam uma luta constante para encontrar oportunidades que correspondam às suas habilidades e paixões, devido à escassez de conexões e à dificuldade em divulgar seus portfólios. Enquanto isso, os clientes em busca de talentos qualificados muitas vezes se veem perdidos em um mar de opções dispersas, sem uma plataforma centralizada e confiável para encontrar e avaliar profissionais freelancer como artistas e músicos no geral. Essa lacuna na conexão entre ambos os grupos cria desafios significativos, limitando as opções disponíveis para ambos os lados e dificultando o crescimento profissional e financeiro dos artistas e profissionais da criatividade, ao mesmo tempo em que prejudica os clientes na busca por soluções adequadas para seus projetos.

# Membros da Equipe

- Alfredo Campos
- Ioão Gabriel Soares Da Silva Franco
- Lucas Fernandes Nascimento
- Pablo Margues
- Filipe Augusto
- Diego Romero Ribeiro Chaves

Documento criado pelo grupo de professores da disciplina de Trabalho Interdisciplinar: Aplicações Web dos cursos de Análise e Desenvolvimento de Sistemas, Ciência da Computação, Engenharia de Software e Sistemas de Informação do Instituto de Ciências Exatas e Informática (ICEI) da PUC Minas com o objetivo de orientar o processo de concepção de projetos baseado nas técnicas de Design Thinking. Versão 1.0 (setembro-2021). Diversos artefatos desse processo se baseiam no material cedido pela Design Thinkers

Group.

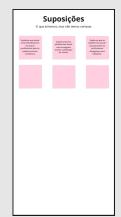
Este trabalho é licenciado sob a licença Creative Commons Attibution-Share Alike 3.0 Unported License. Uma cópia da licença pode ser vista em



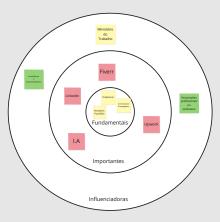
# Matriz de Alinhamento CSD







# Mapa de Stakeholders



### Pessoas Fundamentais

Principais envolvidos no problema e representam os potenciais usuários de uma possível solução. Ex do Uber: motoristas e passageiros

### Pessoas Importantes

Pessoas que ajudam ou dificultam o desenvolvimento e uso da solução e que devem ser consideradas

Ex do Uber: taxistas, gov. locais, loja AppStore

## Pessoas Influenciadoras

Pessoas ou entidades que devem ser consultadas para avaliar aspectos relevantes no ciclo de vida da solução.

Ex do Uber: Reguladores setor de transporte, opinião pública

# **Entrevista Qualitativa**

Pergunta

#### nti vontade de editar videos vendo diversos canais no YouTube. No começo, fazia por hobby para mim mesmo, mas depois comecei a editar para outras pessoas. Trabalho há 4 anos com isso: entregar o projeto independentemente do horário em que trabalho. Gosto de criar coisas, de expressar minha inte ganhava dinheiro com isso. Então, comecei a capitalizar o meu talento. Trabalho há 3 anos com isso. - "Sempre fui uma pessoa muito visual e que sempre gostou de arte no geral e nunca me encontrei como programador, minha principal motivação dentro da área é realmente trabalhar com algo que eu tenho apreço e que "Comecei minha carreira como desenvolvedor front-end e assim descobri a área de UVUX design e hoje atuo a cerca Qual é a major dificuldade que você enfrenta em seus projetos? Pergunta Pergunta ralmente encontro freelancers através do boca a boca. Alguns amigos e pessoas com quem já trabalhe dam para aqueles que precisam de um trabalho. Também divulgo em alguns fóruns específicos da área em que atuo e no Instagram." projeto. As pessoas muitas vezes não compreendem as limitações do design." "Comunicação entre a gerencia e os funcionarios é sempre o mais dificil em qualquer projeto. Fazer projetos sem unicação boa é sempre um desafio em todas as empresas que já passei." istem diversos sites hoje em dia como Toptal, Upwork e o proprio Linkedin, mas acho que a ferramenta mais forte ainda são indicações. - "Ferramentas de edição e frequência" Você se sente perdido na hora de procurar um trabalho? Acha que não "Para você, qual é a importância de um portfólio robusto e qual valo Pergunta Pergunta existe um lugar centralizado para procurar? os contratantes atribuem a isso? Desposta trabalho é para pessoas de outros países e há muita noortante. Quanto mais voce adquire experiencia e anos dentro da sua ánea menos relevante o portfolio vai se tornando, por exemplo dificuldade na hora do pagamento. quando fui contratado no meu emprego atual o contratante naso obso en men por 5 minutos o meu portfolio e nem discut proieto dele." "Sim, com certeza. É muito difícil encontrar facilmente um único lugar onde você possa encontrar diferentes tipos de certificio com muitos trabalhos bons ao mesmo tempo que da conflança que vai ter um trabalho com uma qualidade boa dá a impressão que não foi acesas um acemo acidental que osta quantidade e qualidade o contrastre table o que esperar. vasto na área em que atua, caso contrário se torna dificultoso conseguir um trabalho fixo." Hoje eu não me sentiria perdido, o Linkedin centralizou bastante as vagas, mesmo as que são externas ao site voce consegue encontrar lá."

# Highlights de Pesquisa

Local

10/04/2024

Data O que os participantes falaram ou fizeram que surprendeu, ou

Como você descobriu a área em que atua? E há quanto tempo você

trabalha profissionalmente nela?

Pergunta

Nome

falas mais significativas. As falas relacionadas à falha na comunicação em gualquer

Pablo Marques Cordeiro

ambiente tornam tudo muito mais difícil, mesmo em trabalhos mais criativos, como os dos participantes.

### Principais temas ou aprendizados que surgiram desta entrevista

- Independentemente da área em que atuam, a grande maioria prefere um trabalho flexível com horários, pois a parte criativa de uma pessoa não tem horário definido, e o conforto de poder trahalhar em home office

# Online Aspectos que importaram mais para os participantes

- Flexibilidade com horários;

Qual é sua motivação para trabalhar nessa área?

- Comunicação ativa com o contratante.

Novos tópicos ou questões para explorar no futuro - Estreitar a comunicação de contratante e contratado.

- Repositório de artes e trabalhos para agregar portfólio dos

usuários.

# **PERSONA**

NOME: Matheus da Silva

IDADE: 21

Matheus tem como hobby HOBBY jogar Valorant e outros jogos competitivos.

Matheus ainda não TRABALHO trabalha, está no 4º periodo de design gráfico.

### PERSONAL IDADE

Matheus é organizado, muito criativo. apaixonado por arte visual, tem uma boa postura social e consegue ser muito comunicativo.

#### SONHOS

Matheus tem o sonho de colocar seu conhecimento artistico e sua criatividade em peças de roupas e criar uma marca famosa, que as pessoas gostem de usar.

#### OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

### Objetos físicos: iPad, Laptop e Smartphone.

Objetos digitais: Ele utiliza de softwares de edicões e desenhos como: Adobe Illustrator. Adobe Photoshop e Autodesk Sketchbook. Tambem usa de redes sociais para divulgar suas artes e fazer networking com outros artistas, como: Instagram, X e ArtStation.



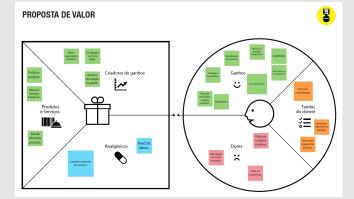
#### **OBJETIVOS CHAVE**

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste servico?

- · Porta de entrada para o mercado de trabalho com trabalhos de curta duração;
- · Conseguir tirar uma renda em cima desses trabalhos de curta
- Conseguir mais trabalhos para seu portifólio em busca de um emprego fixo futuramente.

#### COMO DEVEMOS TRATÁ-I A

Criar um feed com projetos finalizados de outros artistas para que Matheus tenha seus insights e se sinta mais criativo.



# **PERSONA**

NOME: Julia Santos

IDADE: 28

Julia tem como hobby HOBBY fazer fotografias urbanas, explorando a cidade em busca de

TRABALHO Julia é Filmmaker

### PERSONAL IDADE

Iulia é uma pessoa extrovertida e comunicativa. Ela valoriza a colaboração e está sempre aberta a novas ideias.

## SONHOS

Julia sonha em produzir seu próprio filme e que ele seja reconhecido nos festivais de cinema internacionais e que ele surpreenda as pessoas de maneira positiva

#### OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

Objetos físicos: Camera, Laptop, Smartphone, Lentes, tripé e iluminação.

Objetos digitais: Ele utiliza de softwares de edição de video como: Adobe Premiere,

Tambem usa armazenamento na nuvem





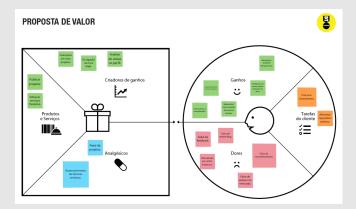
#### **OBJETIVOS CHAVE**

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste servico?

- · Desenvolvimento proficional;
- · Ter reconhecimento do seu trabalho:
- Alavancar suas técnicas de produção:
- · Consguir alem de tudo a cima tirar um dinheiro em trabalhos temporarios e de curto prazo.

### COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

Demonstrar para ela que existem pessoas interessadas e pessoas que estao observando e interagindo com seus trabalhos.



# **PERSONA**

NOME: Mauricio Sato

IDADE: 25

Mauricio tem como hobby HOBBY colecionar e ler diversos tipos de mangás.

TRARAI HO Desenhista e Ilustrador

## PERSONAL IDADE

Mauricio é um jovem talentoso. introvertido e observador, cuia linguagem preferida é a arte. Ele usa seus desenhos para demonstrar atraves deles seus sentimentos.

#### SONHOS

Mauricio sonha em criar um mangá famoso que seja adaptado para uma versão animada e que fique famosa em todo o mundo.

#### OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como

Objetos físicos: Lápis, papel, iPad e Mesa digitalizadora.

Objetos digitais: Ele utiliza de softwares de

ilustração, como: Adobe Illustrator. Ele tambem utiliza repositorios de arte como ArtStation, e usa o instagram para postar seus desenhos.



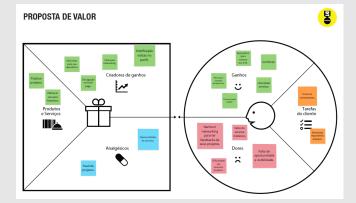
#### **OBJETIVOS CHAVE**

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste servico?

- Refinar suas técnicas de desenho
- · Ter reconhecimento do seu trabalho;
- · Mostrar sua arte para outros artistas através do feed;
- · Conseguir estabilidade financeira através do seu talento.

#### COMO DEVEMOS TRATÁ-I A

Notifica-lo quando pessoas estão interessadas em sua arte.



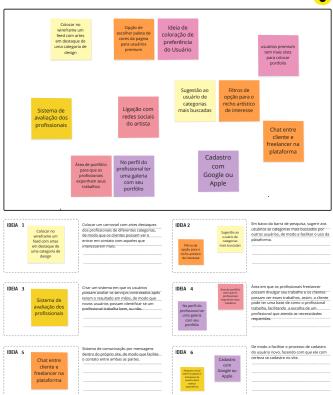
# **Brainstorming / Brainwriting**

Pablo	Lucas	Alfredo	João Gabriel	Filipe	Participant 6
Colocar no wireframe um feed com artes em destaque de uma categoría de design	Sistema de avaliação dos profissionais	Ορção de escolher paleta de cores da pagina para usuários premium	sistema de video integrado no portfolio para o artista apresentar seus trabalhos	Proposta de alteração da ideia inicial para foco artístico	
No perfil do profissional ter uma galeria com seu portfólio	Sugestão ao usuário de categorias mais buscadas		categoria para atores anunciarem seus trabalhos	Ideia de coloração de preferência do Usuário	
Ligação com redes sociais do artista	Integração com redes sociais, para facilitar a comunicação		interface do site colorida e atraente com opções para cada usuário escolher o tema de fundo	Filtros de opção para o nicho artístico de interesse	
usuários premium tem mais slots para colocar portfolio	Área de portfólio para que os profissionais exponham seus trabalhos			Pergunta inicial sobre os gostos e interesses do usuário para melhor experiência	
	Chat entre cliente e freelancer na plataforma			Mais vendidos	
	Cadastro com Google ou Apple			Sistema de valor sobre o trabalho inteligente e acessivel	

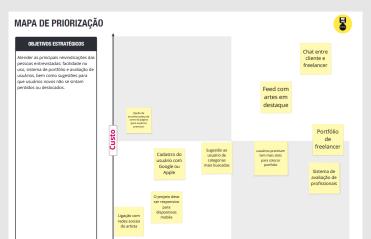
## Mural de Possibilidades

## **MURAL DE POSSIBILIDADES**





# Priorização de Ideias



Impacto