
Documentação TIAW Sprint 4

Autores:

- **João Afonso**
- **Thiago Leonardo**
- **Maria Eduarda**
- **Lara Melo**
- **Marcela Anjos**
- **Gabriel Henrique**

Professores: Amália & Leonardo

1. CONTEXTO	3
1.1. PROBLEMA	3
1.2. OBJETIVOS	3
1.3. PÚBLICO-ALVO	3
1.4. JUSTIFICATIVA	3
1.5. ARTEFATOS DO DESIGN THINKING	3
2. PROJETO DA SOLUÇÃO	4
2.1. REQUISITOS	4
2.2. PROJETO DE INTERFACE/WIREFRAMES/PROTÓTIPO	4
2.3. TECNOLOGIAS	4
3. METODOLOGIA DE TRABALHO	5
3.1. PROCESSO	5
3.2. ATRIBUIÇÕES	5
3.3. FERRAMENTAS	5
4. SOLUÇÃO IMPLEMENTADA	6
4.1. FUNCIONALIDADES DE SOFTWARE	6

1. Contexto

1.1. Problema

A digitalização de cardápios é uma tendência crescente na indústria alimentícia, proporcionando conveniência aos clientes e eficiência aos estabelecimentos. Muitos estabelecimentos ainda não oferecem um cardápio digital eficaz, o que pode impactar negativamente a experiência do cliente.

1.2. Objetivos

Desenvolver um cardápio online eficiente e intuitivo, que facilite a navegação e a escolha de pratos pelos clientes, promovendo uma experiência positiva.

1.3. Público-alvo

Proprietários e gestores de restaurantes, cafeterias, bares e demais estabelecimentos de alimentação.

1.4. Justificativa

A digitalização de cardápios melhora a eficiência operacional e a experiência do cliente, sendo uma ferramenta indispensável na indústria alimentícia moderna.

1.5. Artefatos do Design Thinking

Link direto do Miro: https://miro.com/app/board/uXjVNjOhkZw=

2. Projeto da Solução

2.1. Requisitos

- Interface intuitiva e amigável
- Navegação fácil e rápida
- Descrições detalhadas dos pratos
- Fotos atraentes dos pratos
- Sistema de busca eficiente
- Compatibilidade com Dispositivos Móveis
- Facilidade de Atualização do Conteúdo do Cardápio
- Funcionalidade de Pesquisa e Filtros Avançados
- Sistema de Avaliação e Comentários
- Integração com Redes Sociais

2.2. Projeto de Interface/Wireframes/Protótipo

Link direto do Figma: <https://www.figma.com/design/qltLWAO0tvq2iugtOZcFTN/Pag-site?node-id=0-1&t=zWOc3xPrYXXViprd-1>

2.3. Tecnologias

- HTML5, CSS3, JavaScript,Json
- Frameworks: Bootstrap
- Banco de dados: LocalStorage

3. Metodologia de Trabalho

3.1. Processo

Adotamos a metodologia ágil SCRUM, com sprints quinzenais e reuniões semanais para alinhamento e acompanhamento do progresso.

3.2. Atribuições

João Afonso: Desenvolvedor Frontend & Documentação

Thiago Leonardo: Desenvolvedor Frontend & Desing UX/UI

Maria Eduarda: Desenvolvedora Frontend & Desing UX/UI

Lara Melo: Desenvolvedora Frontend & Documentação

Marcela Anjos: Desenvolvedora Frontend & Desing UX/UI

Gabriel Henrique: Desenvolvedor Frontend

3.3. Ferramentas

- Trello para gerenciamento de tarefas
- GitHub para controle de versão
- Figma para design de interface

4. Solução Implementada

4.1. Funcionalidades de Software

- Interface de usuário intuitiva
- Navegação por categorias de pratos
- Sistema de busca eficiente
- Descrições detalhadas e fotos dos pratos
- Sistema de carrinho de compras e checkout