

Principais preocupações:

Design e arquitetura do site: Durante a primeira sprint, a equipe teve dificuldades para discutir e planejar a arquitetura de software e o design do site, como a definição da estrutura de navegação, a criação de wireframes, e a escolha das tecnologias a serem utilizadas no desenvolvimento.

Comunicação e colaboração da equipe: Destacar para o grupo como um todo a importância da comunicação e colaboração eficazes da equipe durante a primeira sprint. Realizar reuniões diárias para acompanhar o progresso do trabalho, realizar reuniões de revisão e retrospectiva no final da sprint para avaliar os resultados e identificar áreas de melhoria.

Testes e garantia de qualidade: Foi essencial dedicar tempo para testar as funcionalidades desenvolvidas durante a primeira sprint e garantir que atendam aos requisitos de qualidade estabelecidos. As dificuldades principais relatadas foram a realização de testes integração e a identificação e correção de quaisquer bugs ou problemas de usabilidade.

Objetivo:

Nosso objetivo em seis meses é desenvolver e lançar um site que sirva como uma fonte confiável e abrangente de informações para a comunidade de e-sports. Este site fornecerá calendários atualizados de torneios, notícias relevantes, transmissões de partidas competitivas entre equipes renomadas, além de destacar eventos festivos e casuais em pelo menos cinco dos principais jogos de e-sports. Nosso foco será oferecer uma experiência de usuário clara e objetiva, garantindo que os jogadores, fãs e entusiastas de e-sports tenham acesso rápido e fácil às informações que desejam, contribuindo assim para o crescimento e a promoção do cenário de e-sports.