

Personas:

Lucas tem 16 anos, mora no bairro Eldorado em Contagem e é Estudante no Ensino Médio do instituto Maria Montessori, devido a ocupações com a escola, gostaria de algo que pudesse atualizá-lo rapidamente sobre eventos festivos e competitivos em jogos eletrônicos no dia a dia. Lucas diz que perde bastante tempo para encontrar cronogramas de eventos em um modelo englobe todos os jogos que ele consome. Um relato legal de Lucas durante a entrevista foi a história de quando, aos 14 anos, venceu seu primeiro torneio de League of Legends organizados por seus colegas de diferentes turmas e idades. Por ser um dos mais novos competidores desse torneio amador na época, seu destaque no time vencedor o inspirou a buscar uma carreira no mundo dos e-sports.

Fernanda tem 21 anos, mora no bairro Água Branca em Contagem e é uma estudante universitária de Psicologia na cidade de Belo Horizonte. Adora jogar e assistir a competições de e-sports nas horas vagas para relaxar do estresse dos estudos. Ao mesmo tempo, gostaria de ter mais facilidade para se atualizar sobre eventos festivos e casuais de jogos, já que não tem tempo para competir. Sua paixão por jogos começou desde quando ela tinha 12 anos e jogava Minecraft em servidores recheados de “mods” com seus amigos depois da escola.

Gustavo tem 34 anos, é tutor de Muay Thai e trabalha em uma academia de lutas no bairro Castelo em Belo Horizonte. Embora não seja um jogador ávido, ele ocasionalmente joga alguns jogos de RPG em seu Playstation 5, dado que desde sempre foi apaixonado pelas histórias de várias franquias como: The Elder Scrolls, Diablo, Baldur's Gate e Dark Souls. Sua história marcante com jogos eletrônicos aconteceu quando ele tinha 19 anos e conseguiu 100% das conquistas de Demon Soul's, jogo que na época era seu favorito. Ele aprecia a habilidade e estratégia envolvidas em jogos competitivos, mas não costuma consumir tantos conteúdos de jogos de FPS, onde predominam torneios e coisas do tipo.

Bruno tem 29 anos, mora no bairro Riacho das Pedras em Contagem e é um engenheiro de software que trabalha em uma empresa de tecnologia em Belo Horizonte. Ele sempre foi apaixonado por jogos eletrônicos desde criança, quando ganhou seu primeiro console de videogame. Sua história marcante nos jogos aconteceu quando ele tinha 20 anos e participou de um torneio de Mortal Kombat em uma feira de jogos. Apesar de não ter vencido, a experiência de competir em um evento ao vivo foi inesquecível para ele. Embora não tenha mais tanto tempo livre para jogar como antes, Bruno ainda acompanha de perto o cenário competitivo de e-sports, especialmente os torneios de jogos de luta.

Ana tem 17 anos, é estudante do Chromos, está no ensino médio e mora no bairro Novo Eldorado em Contagem. Apaixonada por jogos desde criança, Ana passa grande parte do tempo livre jogando uma variedade de jogos, desde jogos competitivos como Valorant até jogos casuais como Animal Crossing. No entanto, ela tem dificuldade em se manter atualizada sobre os eventos e torneios que acontecem no mundo dos e-sports. Ana muitas vezes encontra obstáculos ao tentar acessar cronogramas de eventos, pois muitas fontes são confusas ou desatualizadas. Isso dificulta sua

participação em competições locais, pois ela nem sempre sabe quando elas estão ocorrendo. Ana diz não ter momentos marcantes em jogos eletrônicos, mas que definitivamente não abriria mão de seu hobby.

João tem apenas 14 anos e é um estudante do Ensino Fundamental do instituto Maria Montessori, no bairro Eldorado, em Contagem. Ele aficionado por torneios de e-sports, especialmente de Fortnite e Rocket League. Apesar de sua paixão pelos jogos, João enfrenta dificuldades em se manter atualizado sobre os eventos e torneios que ocorrem regularmente. Ele muitas vezes encontra problemas ao tentar acessar informações de eventos e torneios online, pois sente a necessidade de procurar em diversas fontes e raramente consegue se atualizar sobre vários eventos e torneios em uma mesma plataforma ou site.