



Projeto: Plataforma E-sports



Bruno Xavier Santos Frota

Caio Martins Bicalho da Costa

Daniel de Queiroz Fernandes

Daniel Heringer Verner Silva

Estevão Cunha Roberto

João Vítor Fagundes Barbosa

Vitor Mendonça Braga



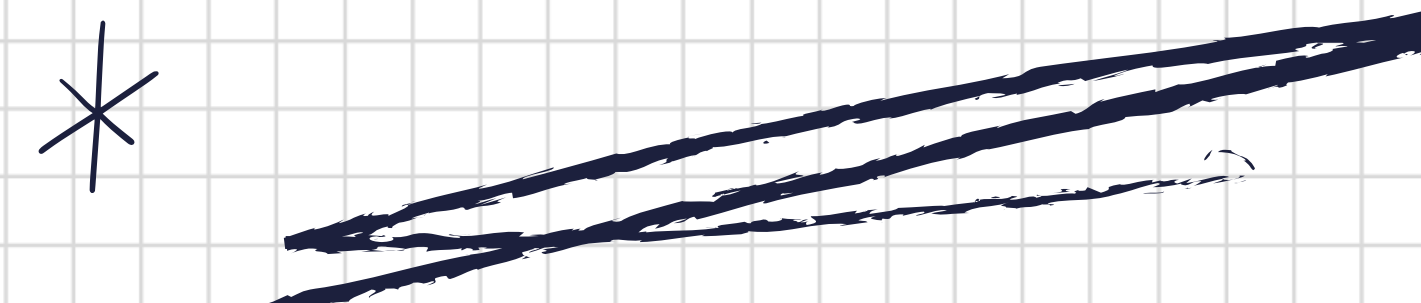


CONTEXTO DO PROBLEMA

Mercado dos jogos digitais vem aumentando cada vez mais.

Dificuldade de encontrar informações sobre torneios e ligas.

Alta demanda do público gamer na interação com o cenário competitivo.



Solução

Criação de uma plataforma que disponibilize informações, notícias, eventos e resultados das partidas recentes dos principais campeonatos de diversos jogos eletrônicos competitivos.

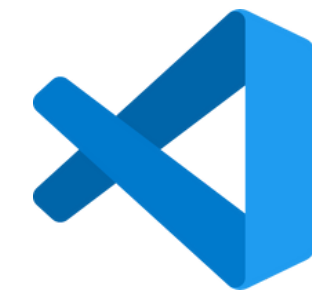
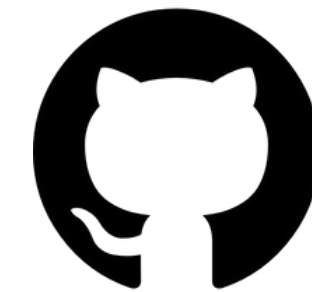
Visando resolver dificuldades como:

- Datas e horários de partidas e eventos de E-sports;
- Notícias e principais Atualizações do cenário.

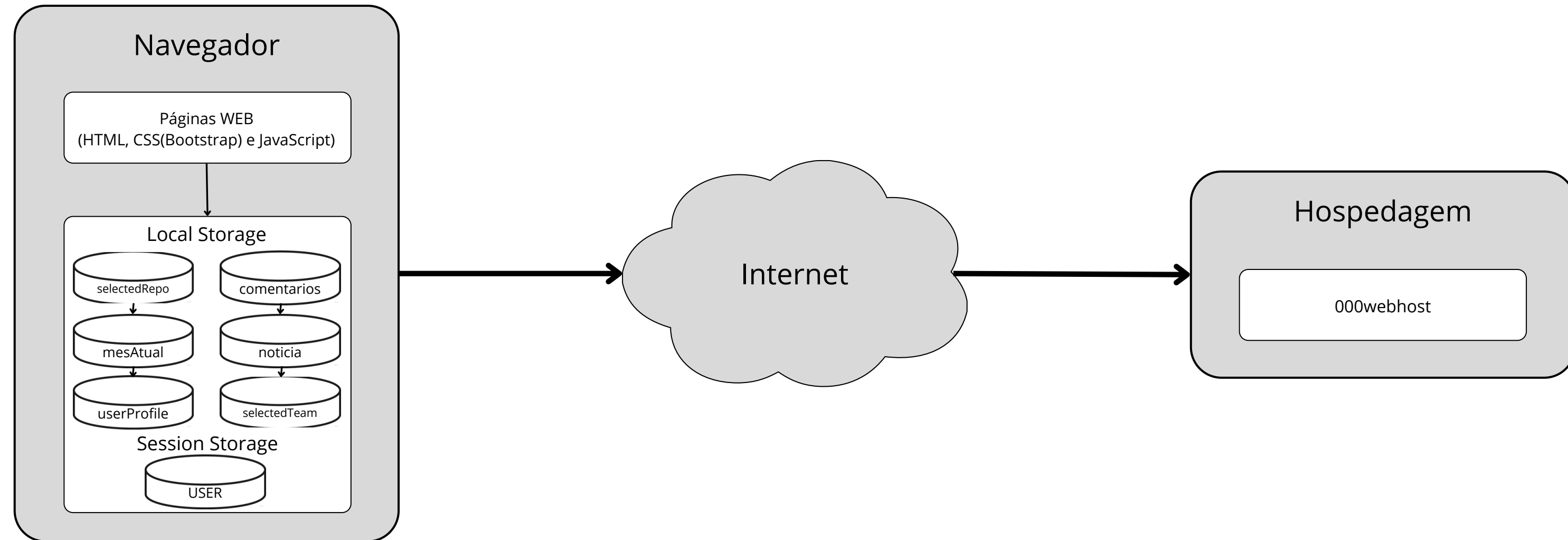


METODOLOGIA

- Git e Github
- Whatsapp e Discord
- VS Code
- Figma e Miro
- Design Thinking



Arquitetura da Solução



NOSSA PLATAFORMA

<https://gmempire.000webhostapp.com>

