Orientação de Avaliação

Trabalho Interdisciplinar – Aplicações Web

DADOS GERAIS

Projeto	Trabalho Informal na área de TI - MonkeyTech Solutions		
Aluno	Yalle Ramos Ferrari de Magalhães		
Título do Artefato	Tela de Pagamentos		
Descrição	Solicita os dados do cliente para efetuar a compra e armazena os dados em uma estrutura Json.		
Link alternativo na	Não está disponível na internet.		
Internet (URL)			

APRESENTAÇÃO DAS PRINCIPAIS TELAS

Exemplos reais das principais telas utilizadas durante o uso da funcionalidade entregues.

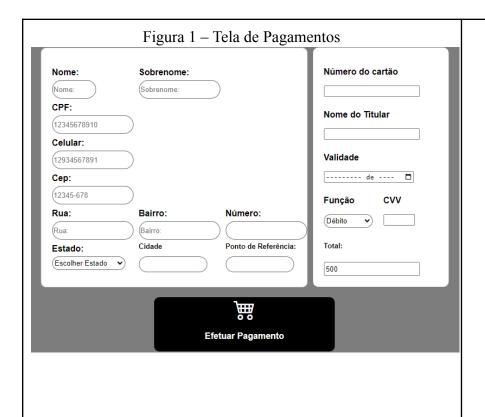


Figura 2 – Estrutura Json Antes de ser preenchido pelo usuário

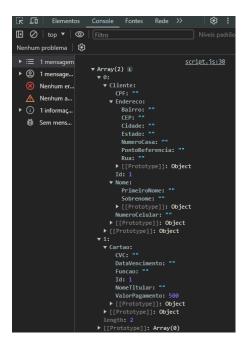


Figura 3 – Estrutura Json Depois de ser preenchida pelo usuário

```
script.js:58
▼ (2) [{...}, {...}] 1
   ▼ Cliente:
      CPF: "16100781603"
     ▼ Endereco:
        Bairro: "Novo Eldorado"
        CEP: "1234567"
        Cidade: "Contagem"
        Estado: "Pernambuco"
        NumeroCasa: "54"
        Rua: "Iapira"
       ▶ [[Prototype]]: Object
     ▼ Nome:
        PrimeiroNome: "Yalle"
        Sobrenome: "Ramos Ferrari de Maga
       ▶ [[Prototype]]: Object
      NumeroCelular: "123456"
    ► [[Prototype]]: Object
   ▶ [[Prototype]]: Object
   ▼ Cartao:
      CVC: "908"
      DataVencimento: "2024-07"
       NomeTitular: "76327428"
       ValorPagamento: 500
     ▶ [[Prototype]]: Object
   ▶ [[Prototype]]: Object
 ▶ [[Prototype]]: Array(0)
```

ORIENTAÇÃO DE TESTES DA AVALIAÇÃO:

Cenários de teste e passos a serem realizados para avaliar a entrega.

#	Cenário	Pré-Condições	Ações	Resultados Esperados
1	Login OK	Site Funcional	 Preencher os campos com os dados pessoais corretamente. Preencher os dados do cartão para pagamento Clicar no botão Efetuar Pagamento Utilizar o modo desenvolvedor apertando com o botão direito no navegador e selecionando a opção "Inspecionar". 	A estrutura Json deve ser preenchida com os dados inseridos pelo usuário nos campos do site. A informação ficará armazenada e será utilizada em aplicações futuras do site.
2		•	1.	•
3		•	1.	•
4		•	1.	•