

Disciplina: Gerência de Projetos de Software

Plano de Qualidade								
Projeto: CoHábito								
Gerente do Projeto: Pedro Henrique Cunha Vieira								
Artefatos a serem verificados								
Artefato	Tipo de verificação	Data	Responsável	Métrica aplicada	Data limite p/ correção	Ação p/ não conformidade	Respons. avaliação	Respons. correção
Protótipos de baixa fidelidade	Conformidade	25/09/24	Caio	Satisfação do usuário	29/09/24	Levantar os pontos de melhoria e aplicar no protótipo	Caio	Estagiário
Protótipos de alta fidelidade	Teste	30/09/24	Caio	Satisfação do usuário	07/10/24	Levantar os pontos de melhoria e aplicar no protótipo	Caio	Estagiário
Interface do aplicativo	Teste	21/11/24	Victor	Taxa de erros	22/11/24	Realização de depuração, documentação do erro e correção	Victor	Estagiário
Módulo de gerenciamento de usuários	Teste	21/11/24	Caio	Taxa de erros	22/11/24	Realização de depuração, documentação do erro e correção	Caio	Estagiário
Módulo de gerenciamento de tarefas	Teste	21/11/24	Caio	Taxa de erros	22/11/24	Realização de depuração, documentação	Caio	Estagiário

Disciplina: Gerência de Projetos de Software

						o do erro e correção		
Módulo de gerenciamento de cohabito	Teste	21/11/24	Caio	Taxa de erros	22/11/24	Realização de depuração, documentação o do erro e correção	Caio	Estagiário
Módulo de compartilhamento	Teste	21/11/24	Caio	Taxa de erros	22/11/24	Realização de depuração, documentação o do erro e correção	Caio	Estagiário
API de integração	Teste	21/11/24	Victor e João	Taxa de erros	22/11/24	Realização de depuração, documentação o do erro e correção	Victor e João	Estagiário
Configuração do servidor de banco de dados	Inspeção	27/09/24	Simone Andrade dos Santos	Latência, disponibilidade e escalabilidade	07/10/24	Realizar ajustes nas configurações do servidor	Simone Andrade dos Santos	Simone Andrade dos Santos
Banco de dados	Teste	27/09/24	João	Taxa de erros	07/10/24	Otimização	João	Estagiário
Configuração de servidor do back-end	Inspeção	08/10/24	Simone Andrade dos Santos	Latência, disponibilidade e escalabilidade	07/10/24	Realizar ajustes nas configurações do servidor	Simone Andrade dos Santos	Simone Andrade dos Santos
Configuração de servidor do front-end	Inspeção	08/10/24	Simone Andrade dos Santos	Latência, disponibilidade e escalabilidade	07/10/24	Realizar ajustes nas configurações do servidor	Simone Andrade dos Santos	Simone Andrade dos Santos
Produto publicado	Teste	24/11/24	Caio	Taxa de erros	25/11/24	Realização de depuração,	Caio	Estagiário

Disciplina: Gerência de Projetos de Software

						documentação do erro e correção		
Padrões e normas utilizados								
Nome		Descrição						
ISO/IEC 26514:2008 (Ergonomics of human-system interaction - Part 11: Usability: Definitions and concepts)		Norma que aborda os requisitos para o desenvolvimento de interfaces com o usuário e inclui, dentre outras coisas, a criação e avaliação de protótipos nos quesitos usabilidade e funcionalidade						
ISO 9241-11:2018 (Ergonomics of human-system interaction - Part 11: Usability: Definitions and concepts)		Norma que define vários conceitos relacionados à usabilidade, além de fornecer diretrizes para testar a eficiência, eficácia e satisfação dos usuários ao interagir com interfaces						
ISO/IEC 25010:2011 (Systems and software engineering - Systems and software Quality Requirements and Evaluation (SQuaRE) - System and software quality models)		Norma que fornece o modelo para garantia de qualidade para sistemas de software						
Ambiente das atividades de qualidade								
Computadores providos com ferramentas de automação de teste de software e acesso à internet; Acesso aos serviços de hospedagem em nuvem; Ambiente controlado, sem muito barulho e outros fatores que possam desconcentrar os responsáveis pela execução das validações de qualidade.								
Equipe da Qualidade								
Nome		Responsabilidades						
Caio		Gerenciar a criação dos protótipos; Gerenciar a garantia de qualidade do software.						
Victor		Executar a criação da interface; Gerenciar a correção de eventuais erros encontrados.						
João		Executar a criação do back-end; Gerenciar a correção de eventuais erros encontrados.						
Simone		Configuração dos servidores em nuvem; Execução dos testes de performance em nuvem; Correção de eventuais problemas de performance						
Estagiário		Correção de eventuais erros encontrados; Execução de testes.						
Processos (Metodologias) de Qualidade utilizados								

Disciplina: Gerência de Projetos de Software

Nome	Descrição
Revisão por pares	Um grupo de designers revisa os protótipos para uns dos outros para garantir que atendam aos requisitos e critérios de usabilidade do sistema
Teste de usabilidade	Usuários reais são recrutados para interagir com o sistema enquanto são observados pela equipe de designers do sistema a fim de anotar pontos de melhoria na usabilidade do mesmo
Testes unitários	Testes a nível de código, onde cada pequena parte do sistema (como as funções e métodos, por exemplo) são submetidas a provas de conformidade com os requisitos
Teste de Performance	Ferramentas de monitoramento (como Grafana e Prometheus) são usadas para medir a latência, disponibilidade e escalabilidade dos servidores
Teste de Segurança	Testes de penetração e auditorias de segurança são realizados para identificar vulnerabilidades
Teste de Carga	Ferramentas como JMeter e LoadRunner são usadas para simular uma alta carga de usuários e transações, testando a capacidade do banco de dados de manter a performance sob diferentes condições de carga