

Alfa Soluções	Termo de Abertura de Projeto (TAP) no.: 10	01/09/2024
---------------	--	------------

## 1. IDENTIFICAÇÃO DO PROJETO

1.1 Nome do Projeto:	Puc Training
1.2 Gerente do Projeto:	Ana Clara Bertoldo Anastacio Pereira
1.3 Cliente do Projeto:	Puc Minas
1.4 Tipo de Projeto:	<input type="checkbox"/> Manutenção em produto existente <input checked="" type="checkbox"/> Desenvolvimento de novo produto <input type="checkbox"/> Outro: _____
1.5 Objetivo do projeto:	O projeto envolve o desenvolvimento de uma aplicação inovadora destinada a acompanhar e analisar as atividades físicas realizadas pelos alunos da PUC Minas. Este aplicativo irá registrar detalhadamente os exercícios realizados por cada aluno, permitindo uma visão abrangente sobre quais grupos musculares estão sendo mais trabalhados e com que frequência.
1.6 Benefícios que justificam o projeto:	Além de monitorar os tipos de exercícios e as partes do corpo que estão sendo mais treinadas, a aplicação também registrará a frequência dos alunos na academia, oferecendo uma visão clara de suas rotinas de treinamento. Com isso, os usuários poderão avaliar seu progresso, identificar padrões e ajustar suas atividades para garantir um equilíbrio ideal entre diferentes tipos de exercícios.
1.7 Qualidade esperada do produto final (requisitos de qualidade):	O produto final do aplicativo deve garantir precisão e confiabilidade na coleta e análise de dados de atividades físicas e frequência dos alunos, oferecendo desempenho rápido e responsivo. A interface deve ser intuitiva e fácil de usar, enquanto a segurança e privacidade dos dados devem ser robustamente protegidas. O aplicativo deve ser escalável, compatível com diversos dispositivos e sistemas, e fornece relatórios e análises precisos. Além disso, deve ser de fácil manutenção e suportar integrações com outras ferramentas, garantindo também acessibilidade para todos os usuários.

## 2. ESCOPO PRELIMINAR E PREMISSAS

### 2.1 O que será feito (escopo do projeto)

O projeto desenvolverá uma aplicação para acompanhar e analisar atividades físicas dos alunos da PUC Minas. O escopo inclui:

- **Registro de Atividades:** Implementação de funcionalidades para registrar os exercícios realizados pelos alunos e as partes do corpo treinadas.
- **Análise e Relatórios:** Criação de ferramentas para análise detalhada dos dados, incluindo frequência de treinos e grupos musculares trabalhados, e geração de relatórios personalizados.
- **Interface de Usuário:** Desenvolvimento de uma interface intuitiva e fácil de usar para facilitar o acesso e a visualização das informações.
- **Segurança e Privacidade:** Implementação de medidas de segurança para proteger os dados dos usuários e garantir a privacidade.
- **Compatibilidade e Escalabilidade:** Garantia de que o aplicativo seja compatível com diversos dispositivos e escalável para acomodar um número crescente de usuários.

<b>Alfa Soluções</b>	<b>Termo de Abertura de Projeto (TAP) no.: 10</b>	<b>01/09/2024</b>
----------------------	---	-------------------

## 2.2 O que não será feito no projeto (contra-escopo)

O projeto não incluirá:

1. **Desenvolvimento de Hardware:** Não serão projetados ou fabricados dispositivos de monitoramento físico ou sensores.
2. **Funcionalidades Avançadas de Saúde:** Não serão incluídas funcionalidades avançadas relacionadas a diagnósticos médicos ou recomendações de saúde específicas.
3. **Integração com Sistemas Externos:** O projeto não irá integrar com sistemas de terceiros que não sejam previamente definidos, a menos que explicitamente solicitado.
4. **Suporte Multilíngue:** A versão inicial do aplicativo não incluirá suporte para múltiplos idiomas além do português.

## 2.3 Resultados / serviços / produtos a serem entregues

1. **Aplicativo Funcional:** Um aplicativo completo e operacional para registro e análise de atividades físicas, acessível para alunos da PUC Minas.
2. **Documentação do Usuário:** Guias e tutoriais para ajudar os usuários a entenderem e utilizar todas as funcionalidades do aplicativo.
3. **Suporte Básico:** Suporte básico para resolução de problemas e dúvidas.

## 2.4 Condições para início do projeto

- **Aprovação do Escopo e Requisitos:** O escopo do projeto, incluindo todas as funcionalidades e requisitos, deve ser claramente definido e aprovado pelas partes interessadas antes do início.
- **Disponibilidade de Recursos:** Todos os recursos necessários, incluindo equipe, hardware, software e acesso a sistemas, devem estar disponíveis e alocados para o projeto.
- **Orçamento Aprovado:** O orçamento do projeto deve ser aprovado e os fundos devem estar disponíveis para cobrir todos os custos planejados.
- **Contratos e Acordos:** Todos os contratos com fornecedores, parceiros e prestadores de serviços devem estar assinados e em vigor.
- **Planejamento e Cronograma:** Um plano de projeto detalhado, incluindo cronograma, marcos e tarefas, deve estar estabelecido e acordado.

## 3. ESTIMATIVA DE PRAZO

<b>3.1 Prazo previsto (horas):</b> 4320	<b>3.2 Data prevista de início:</b> 01/09 /2024	<b>3.3 Data prevista de término:</b> 01/03/2025
--	--	--

## 4. ESTIMATIVA DE CUSTO

Item de custo	Qtd. horas	Valor / hora	Valor total
<b>4.1 Recursos Humanos (especifique):</b>	NULL	NULL	NULL
- Desenvolvedor Back-End	400	R\$80,00	R\$32.000
- Desenvolvedor Front-End	400	R\$80,00	R\$32.000
- Desenvolvedor Front-End	400	R\$80,00	R\$32.000
- Design (Designer UI/UX)	300	R\$65,00	R\$19.500
<b>4.2 Hardware (especifique):</b>	NULL	NULL	NULL
- Servidores e Equipamentos	NULL	NULL	R\$15.000
- Equipamentos de Desenvolvimento	NULL	NULL	R\$5.000
<b>4.3 Rede e serviços de hospedagem:</b>	NULL	NULL	
- Hospedagem na Nuvem	NULL	NULL	R\$3.000
- Domínios e Certificados SSL	NULL	NULL	R\$500
<b>4.4 Software de terceiros:</b>	NULL	NULL	NULL

<b>Alfa Soluções</b>	<b>Termo de Abertura de Projeto (TAP) no.: 10</b>	<b>01/09/2024</b>
----------------------	---	-------------------

- Licenças de Software (ex: IDEs, Ferramentas)	NULL	NULL	R\$2.000
<b>4.5 Serviços e treinamento:</b>			
- Consultoria Externa	NULL	NULL	R\$2.500
<b>4.6 Total Geral:</b>			<b>R\$143.500</b>

<b>5. PARTES INTERESSADAS</b>		
<b>Nome</b>	<b>Papel no projeto</b>	<b>Assinatura</b>
<b>Carlos Donato</b>	<b>Usuário</b>	
<b>Amalia</b>	<b>Professor</b>	
<b>Diego Souza</b>	<b>Funcionario</b>	
<b>Luis Felipe</b>	<b>DEV BackEnd</b>	
<b>Ana Clara Bertoldo</b>	<b>Gerente do Projeto</b>	
<b>Ryan Samuel</b>	<b>Designer UX/UI</b>	
<b>Roberto Eller</b>	<b>DEV BackEnd</b>	
<b>Davi William</b>	<b>DEV FrontEnd</b>	

**Observações:**

- As estimativas de prazo e custo são aproximadas e podem variar ao longo do projeto, devendo ser revistas após o detalhamento dos requisitos.
- Este documento, após ser completamente preenchido, deve ser assinado pelos responsáveis do projeto (gestores envolvidos).
- Este documento, se aprovado na **reunião de kickoff**, autoriza o início do projeto de acordo com a especificação supra e as normas da empresa.