

MATCHFOUND

O Match Perfeito para sua Próxima Partida



Contexto do Problema

- Jogadores enfrentam dificuldade para achar parceiros de jogo de maneira ágil
- Falta de filtros por nível e disponibilidade
- Partidas desbalanceadas geram frustração

Proposta de Solução

- Sistema prático para conectar jogadores rapidamente
- Partidas equilibradas com ranking por habilidade
- Agendamento de partidas para melhor organização
- Criação e gerenciamento fácil de salas
- Fórum e suporte técnico para suporte e comunidade
- Chats integrados para comunicação direta



Metodologia

1

**LEVANTAMENTO DE
REQUISITOS POR
ENTREVISTAS**

2

**PROTOTIPAGEM DA
INTERFACE NO FIGMA**

3

**DESENVOLVIMENTO
EM SPRINTS**

4

**REUNIÕES REMOTAS
PARA ALINHAMENTO E
REVISÃO**

5

**ORGANIZAÇÃO DE
TAREFAS NO GITHUB**

6

**DOCUMENTAÇÃO DO
PROCESSO**

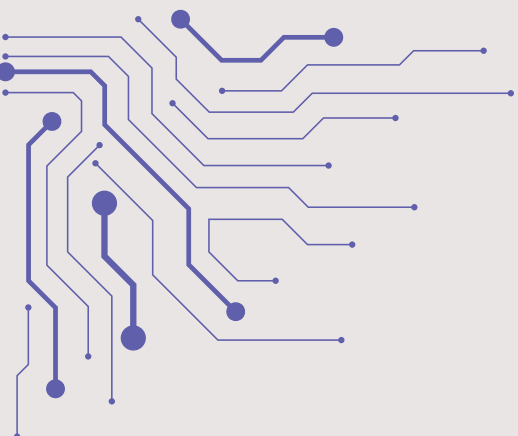
Arquitetura da Solução

Componentes

http://



- Perfil de usuário com edição e visualização
- Tela de cadastro e login de usuários
- Gerenciamento de solicitações de suporte (criar, editar, apagar)
- Exibição e busca de jogos, jogadores e salas
- Aba de agendamento de partida por tipo e horário
- Filtro dinâmico de favoritos
- Interface responsiva
- Notificações de ações do usuário
- Sistema de chat para comunicação direta
- Criação e edição de salas





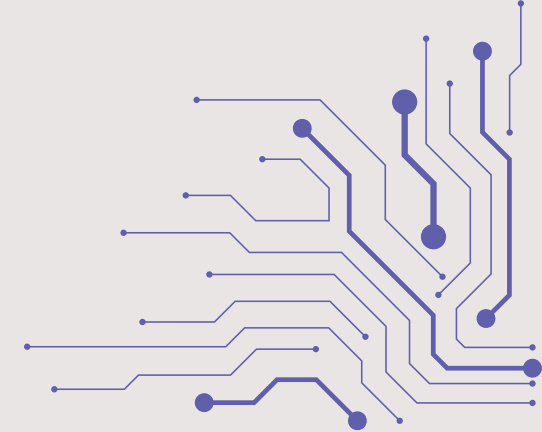
Linguagens

HTML, CSS, JavaScript (puro e jQuery)

JSON para dados estáticos (simulação)

LocalStorage para armazenamento local das solicitações

Bootstrap para estilização e layout responsivo



Arquitetura da Solução

Tecnologias

Equipe de Desenvolvimento

TIAGO CALAZANS SILVA

JOÃO PEDRO GOMES DA SILVA

GUSTAVO DE OLIVEIRA MOUTINHO

PEDRO HENRIQUE ALVARES AMARAL

BÁRBARA ALEXANDRA GOMES DA SILVA

Agradecemos pela atenção!

