Metodologia

Ferramentas

Os artefatos do projeto são desenvolvidos a partir de diversas plataformas, e a relação dos ambientes com seus respectivos propósitos é apresentada na tabela a seguir:

| Ambiente | Plataforma | Link de Acesso |
|--------------------------------|-----------------|-----------------------|
| Processo de Design Thinking | Word | Não existe |
| Repositório de código fonte | GitHub | GIT HUB TIMES WORKS |
| Documentos do projeto | Word | Documentação Word |
| Gerenciamento do projeto | GitHub Projects | Git Hub Projects |
| Projeto de interface | Figma | Projeto de Interfaces |
| Hospedagem | Não decidido | Não existe |

Ambientes e Frameworks para Desenvolvimento de Aplicações Móveis

• Ambiente de Desenvolvimento: Visual Studio Code

• Framework: React Native

Organização da Equipe

Scrum Master: SARAH ALENE DE SOUZA

Product Owner: MATEUS CORREIA DOS SANTOS

Equipe de Desenvolvimento:

JÂNIO JÚNIO DE FREITAS CARDOSO, JOSÉ PEDRO MENDES NETO, LEANDRO FERNANDES F. DA SILVA, LUCAS HENRIQUE P. DA SILVA, MATEUS CORREIA DO SANTOS, SARAH ALENE DE SOUZA. **Equipe de Design:** MATEUS C. DOS SANTOS, JOSÉ PEDRO M. NETO, JÂNIO J. DE FREITAS CARDOSO.

Quadro de Controle de Tarefas – Kanban

