

Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais

Instituto de Ciências Exatas e Informática (ICEI)

Engenharia de Computação

Disciplina: Algoritmos e Estruturas de Dados I

Professor: Sandro Jerônimo de Almeida

<u>Lista de Exercícios 2 – Estruturas Condicionais</u>

Vimos que uma estrutura de seleção permite que uma instrução, ou um bloco de instruções, tenha sua execução condicionada a um valor booleano (*verdadeiro* ou *falso*), tipicamente resultado de uma operação booleana.

Uma estrutura de seleção permite estabelecer uma ou mais condições para que uma instrução seja executada. Exemplo:

```
int A = 2;
int B = 3;
int MAIOR;
if (A > B ) {
    MAIOR = A;
}//fim_if
else {
    MAIOR = B;
}//fim_else
```

Para cada problema proposto postar as soluções no CANVAS. Para isto, compacte em único arquivo o conjunto das soluções (os arquivos com extensão .c)

- 1. (Não precisa entregar) Identificar se um inteiro lido é par ou não. Se o número for menor ou igual a zero, informe ao usuário que o número deve ser maior que zero.
- **2.** Escreva um programa que verifique a validade de uma senha fornecida pelo usuário. A senha válida é o número 1234. Devem ser impressas as seguintes mensagens:

```
ACESSO PERMITIDO - caso a senha seja válida.
ACESSO NEGADO - caso a senha seja inválida.
```

- **3.** Construa um algoritmo onde o usuário informar uma data (dia, mês e ano) e verifica se é uma data válida em 2022. Exemplos:
 - -30/08/2022 é uma data válida em 2022.
- -31/Fev/2005 não é uma data válido, pois não fevereiro não tem 31 dias e o ano é diferente de 2022.

- **4.** (Não precisa entregar) Crie um algoritmo que leia números e mostre o maior, o menor e indique o elemento do meio dentre os três números.
- **5.** Escreva um algoritmo que leia um número inteiro e imprima o valor 1 se o número informado for positivo, 1 se for negativo e 0 se for zero.
- **6.** Faça um programa que leia um ponto cartesiano (dois valores numéricos X e Y) e mostre em qual quadrante o ponto se encontra.
- 7. Crie um programa que leia um *caracter* (tipo char) e mostre se:
 - É uma letra do alfabeto maiúscula
 - É uma letra do alfabeto minúscula
 - É um número inteiro entre 0 e 9.
- **8.** Ler os lados de um triângulo. Verificar e informar se os valores lidos consistem, de fato, em um triângulo. Caso seja um triângulo válido, calcular e informar se é ele equilátero, isóscele ou escaleno.
- **9.** Construa um algoritmo que, a partir do peso e altura informados pelo usuário, calcule e apresente o IMC de uma pessoa e a sua classificação conforme tabela a seguir:

IMC	Classificação
abaixo de 18,5	abaixo do peso
entre 18,6 e 24,9	Peso ideal (parabéns)
entre 25,0 e 29,9	Levemente acima do peso
entre 30,0 e 34,9	Obesidade grau I
entre 35,0 e 39,9	Obesidade grau II (severa)
acima de 40	Obesidade III (mórbida)

- **10.** Calculadora com as quatro operações aritméticas básicas. Oferecer um menu ao usuário com as operações. Ler os dois operandos. Calcular e escrever o resultado.
- **11.** Crie uma nova versão da calculadora substituindo a instrução *if* pelo uso da instrução *switch*. Lembre-se que a *switch* permite tratar tanto *inteiros* quanto *caracteres*. Logo, fique à vontade para manter a identificação da opção do menu por um caractere ou por um valor inteiro.
- **12.** Crie um algoritmo que leia um número real (float) e mostre sua parte inteira e sua parte fracionária.
- **13.** Construa um algoritmo que leia dois pontos cartesianos P1 (x1, y1) e P2 (x2, y2) e calcule e mostre a distância de manhattan entre esses dois pontos. Se os pontos forem os mesmos, o seu

algoritmo deverá alertar o usuário.

14. Sabe-se que um cliente pode obter descontos ao comparar parafusos em uma loja. O preço de cada parafuso é R\$ 0,50, e os seguintes descontos podem ser aplicados:

Quantidades de Parafusos	Desconto
Entre 101 e 200	10%
Entre 201 e 300	20%
Entre 301 e 400	30%
Acima de 401	40% (desconto máximo)

Construa um algoritmo que recebe o número de parafusos desejados pelo cliente e informados pelo usuário e determina o valor total da compra. Caso a quantidade seja menor ou igual a zero, o sistema deverá mostrar uma mensagem informando que a quantidade é inválida.

Informações sobre cópias

As questões são individuais. Em caso de cópias de trabalho a pontuação será zero para os autores originais e copiadores. Não serão aceitas justificativas como: "Fizemos o trabalho juntos, por isso estão idênticos".



Fonte: Reddit (r/ProgrammerHumor)