

Disciplina: Gerência de Projetos de Software

Plano de Qualidade								
Projeto: MontAR								
Gerente do Projeto: Luan Alison Cardoso de Carvalho								
Artefatos a serem verificados								
Artefato	Tipo de verificação	Data	Responsável	Métrica aplicada	Data limite p/ correção	Ação p/ não conformidade	Respons. avaliação	Respons. correção
Interface do Usuário (UI)	Inspeção Visual	15/06/2024	Equipe de Design	Consistência de design, facilidade de navegação, legibilidade de texto	20/06/2024	Realizar uma revisão adicional da interface do usuário e implementar as alterações necessárias	Analista Q.A.	Equipe de Design
Algoritmos de Reconhecimento de Peças	Teste de Funcionalidade	20/06/2024	Desenvolvedores	Precisão na identificação de peças, tempo de resposta do algoritmo	25/06/2024	Realizar debug adicional para identificar e corrigir possíveis falhas nos algoritmos	Analista Q.A.	Desenvolvedores
Manual de Montagem	Revisão de Conteúdo	25/06/2024	Gerente de Projeto	Clareza das instruções, precisão das ilustrações, completude das informações	30/06/2024	Revisar e editar o manual conforme necessário para corrigir quaisquer erros ou omissões	Gerente de Projeto	Equipe de Documentação
Banco de Dados	Teste de	30/06/2024	Administrador	Integridade dos	05/07/2024	Realizar	Analista DBA	Administrado

Disciplina: Gerência de Projetos de Software

	Integridade		de Banco de Dados	dados, consistência das relações, desempenho das consultas		auditoria do banco de dados e aplicar correções conforme necessário		r de Banco de Dados
Performance da Aplicação	Teste de desempenho	05/07/2024	Engenheiro de Desempenho	Tempo de resposta da aplicação, uso de recursos do sistema	10/07/2024	Identificar e otimizar partes do código ou infraestrutura para melhorar o desempenho	Gerente de Projeto	Engenheiro de Desempenho
Testes de Usabilidade	Teste de Usuário	10/07/2024	Equipe de Testes	Facilidade de uso da aplicação, intuitividade das interações	15/07/2024	Analisar feedback dos usuários e implementar melhorias na interface do usuário	Analista Q.A.	Equipe de Design
Documentação Técnica	Revisão de Documento	15/07/2024	Gerente de Projeto	Clareza das informações, precisão técnica, cobertura completa	20/07/2024	Revisar e editar a documentação para garantir a precisão e completude das	Gerente de Projeto	Equipe de Documentação

Disciplina: Gerência de Projetos de Software

[illegible]

Disciplina: Gerência de Projetos de Software

Software e Sistemas)	
ISO/IEC 9126 (Modelo de Qualidade de Software)	Este padrão define um modelo de qualidade de software com seis características principais: funcionalidade, confiabilidade, usabilidade, eficiência, manutenibilidade e portabilidade. Ele fornece diretrizes para avaliar e melhorar a qualidade do software em cada uma dessas áreas.
IEEE 829 (Padrão de Documentação de Teste de Software)	Este padrão estabelece diretrizes para a documentação de testes de software, incluindo planos de teste, casos de teste, procedimentos de teste e resultados de teste. Ele fornece uma estrutura padronizada para garantir que os testes sejam planejados, executados e documentados de forma adequada.
IEEE 1012 (Padrão de Verificação e Validação de Software)	Este padrão define processos e atividades para verificar e validar o software ao longo de todo o ciclo de vida do desenvolvimento. Ele fornece diretrizes para garantir que o software atenda aos requisitos especificados e às necessidades do usuário final.
ISO 27001 (Segurança da Informação)	Esta norma estabelece requisitos para um sistema de gestão de segurança da informação, ajudando as organizações a protegerem seus dados e informações contra ameaças de segurança.
OWASP (Open Web Application Security Project)	Embora não seja uma norma oficial, o OWASP fornece diretrizes e recomendações para a segurança de aplicações web, incluindo boas práticas de desenvolvimento, identificação e mitigação de vulnerabilidades de segurança.
Ambiente das atividades de qualidade	
Equipe da Qualidade	
Nome	Responsabilidades
Ambiente de Teste	Realizar testes de funcionalidade, usabilidade, desempenho e segurança da aplicação. Identificar e relatar defeitos e problemas encontrados durante os testes. Colaborar com os desenvolvedores para corrigir e resolver os problemas identificados. Garantir que os testes sejam planejados, executados e documentados de acordo com os padrões estabelecidos.
Ambiente de	Criar e manter a documentação técnica e de usuário da aplicação. Desenvolver e revisar documentos, como manuais de usuário, guias de instalação, especificações de requisitos e planos de teste.

Disciplina: Gerência de Projetos de Software

Documentação	Garantir que a documentação seja clara, precisa e atualizada conforme as mudanças no software. Colaborar com outras equipes para garantir que a documentação atenda às necessidades dos usuários e aos requisitos do projeto.
Ambiente de Desenvolvimento	Desenvolver e implementar novos recursos e funcionalidades da aplicação de acordo com os requisitos do projeto. Revisar e testar o código desenvolvido para garantir sua qualidade, conformidade e desempenho. Colaborar com outras equipes, como design e testes, para garantir a integração e compatibilidade adequadas. Manter um ambiente de desenvolvimento limpo e organizado, seguindo boas práticas de codificação e versionamento.
Ambiente de Gerenciamento de Configuração	Gerenciar e controlar as versões e configurações do software, documentos e artefatos relacionados. Garantir a integridade e consistência dos artefatos do projeto ao longo do ciclo de vida do desenvolvimento. Implementar e manter processos e ferramentas para controle de mudanças, rastreamento de problemas e gerenciamento de liberações. Colaborar com outras equipes para garantir que todas as mudanças sejam documentadas e comunicadas adequadamente.
Processos (Metodologias) de Qualidade utilizados	
Nome	Descrição
Metodologia Ágil	A metodologia ágil é uma abordagem iterativa e incremental para o desenvolvimento de software, onde os requisitos e soluções evoluem por meio da colaboração entre equipes auto-organizadas e multifuncionais. Ela prioriza a entrega rápida e contínua de funcionalidades úteis para os usuários, permitindo uma resposta flexível às mudanças nos requisitos e no ambiente de negócios.
Scrum	O Scrum é um framework de gestão ágil de projetos que organiza o trabalho em ciclos iterativos e incrementais chamados de sprints. Durante cada sprint, as equipes desenvolvem, testam e entregam funcionalidades específicas do produto. O Scrum enfatiza a colaboração, transparência e adaptação, promovendo a entrega contínua de valor ao cliente.
Test-Driven Development (TDD)	O Test-Driven Development é uma abordagem de desenvolvimento de software onde os testes automatizados são escritos antes do código de produção. Os testes são utilizados para guiar o design e implementação do software, garantindo que o código atenda aos requisitos de forma eficaz. O TDD promove a qualidade do software ao enfatizar a cobertura de testes e a detecção precoce de defeitos.
Continuous Integration/Continuous Deployment (CI/CD)	A Integração Contínua e a Implantação Contínua são práticas que visam automatizar e agilizar o processo de desenvolvimento e entrega de software. A Integração Contínua envolve a integração frequente do código desenvolvido em um repositório compartilhado, seguida da execução automatizada de testes para garantir a estabilidade do software. A Implantação Contínua envolve a automação do processo de implantação de novas versões do software em ambientes de produção.
DevOps	DevOps é uma cultura e conjunto de práticas que promove a colaboração entre equipes de desenvolvimento (Dev) e operações (Ops) para automatizar e agilizar o processo de entrega de software. Ele enfatiza a automação, integração e monitoramento contínuos, permitindo uma entrega mais rápida, confiável e escalável de software.