

RELATÓRIO DO PROJETO: My Minds

Integrantes: Eduardo César, Gabriel Xavier, João Victor Filardi, Kauan Cardoso, Miguel Andrade.

Contexto do Projeto:

- **Introdução:**

A saúde mental é uma questão cada vez mais importante na sociedade moderna. A ansiedade afeta um número crescente de pessoas, principalmente os mais jovens, onde segundo a OMS a doença afeta cerca de 18,6 milhões de pessoas no Brasil, colocando o país no topo do ranking mundial de casos envolvendo a doença. Muitas vezes é difícil para profissionais da área da saúde encontrar recursos para ajudar seus pacientes de forma efetiva diante desse cenário.

É nesse contexto que surge o projeto My Minds, uma plataforma que tem como objetivo auxiliar profissionais da área da saúde mental e seus pacientes a lidar com a ansiedade. Além de oferecer recursos para acompanhamento e tratamento da doença.

- **Problema:**

Conforme citado, o problema é o crescente número de casos de ansiedade, especialmente entre os jovens, é essencial para encontrar soluções que auxiliem um tratamento mais eficiente.

- **Objetivo do Projeto:**

O projeto tem como objetivo, auxiliar profissionais da área da saúde mental no tratamento de seus pacientes mais ansiosos. Com uma ferramenta que torna o acompanhamento do paciente mais preciso.

O Projeto tem como seus objetivos:

- Criar uma ferramenta de relatórios diários, onde o paciente descreve como se sentiu ao longo do dia, os relatórios são enviados ao seu profissional que por sua vez pode utilizar os dados fornecidos para auxiliar durante sua próxima consulta.
- Um teste de ansiedade, que auxilia o paciente a entender em qual quadro da doença ele se enquadra, auxiliando-o no tratamento da doença.
- Um espaço voltado para encontrar e agendar consultas com psicólogos ou psiquiatras.
- Uma área contendo notícias e atualizações sobre saúde mental.

- Justificativa:

O crescente número de casos relacionados à ansiedade. Estudos da OMS mostram que durante o período de pandemia, o número de casos relacionados à ansiedade e outras doenças aumentou em cerca de 25%. Fazendo com que cerca de 9,3% da população do Brasil sofra com a doença.

Outros estudos também mostram que cerca de 60% dos jovens sofrem de doenças como ansiedade e depressão.

- Público-Alvo:

Psicólogos, pacientes com foco em adolescentes e jovens de maneira geral.

Especificação do Projeto:

Através de entrevistas, fomos capazes de terminar **Personas**, que ajudam a entender melhor as especificações do nosso site e como ele deve se comportar.

1- João:

NOME João

IDADE 18

HOBBY Jogos

TRABALHO Faculdade

PERSONALIDADE

Uma pessoa mais reservada e tranquila

SONHOS

Não possui

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

Computador e Celular.

- Ela costuma utilizar bastante o celular quando não está em casa para redes sociais
- Quando está em casa prefere utilizar o computador para jogos



OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

- Buscar conforto, esquecer dos problemas, melhorar sua qualidade de vida junto com a sociedade
- Para melhorar seu convívio com a sociedade e amenizar seus problemas

Atividades voltadas para seu gosto/hobby

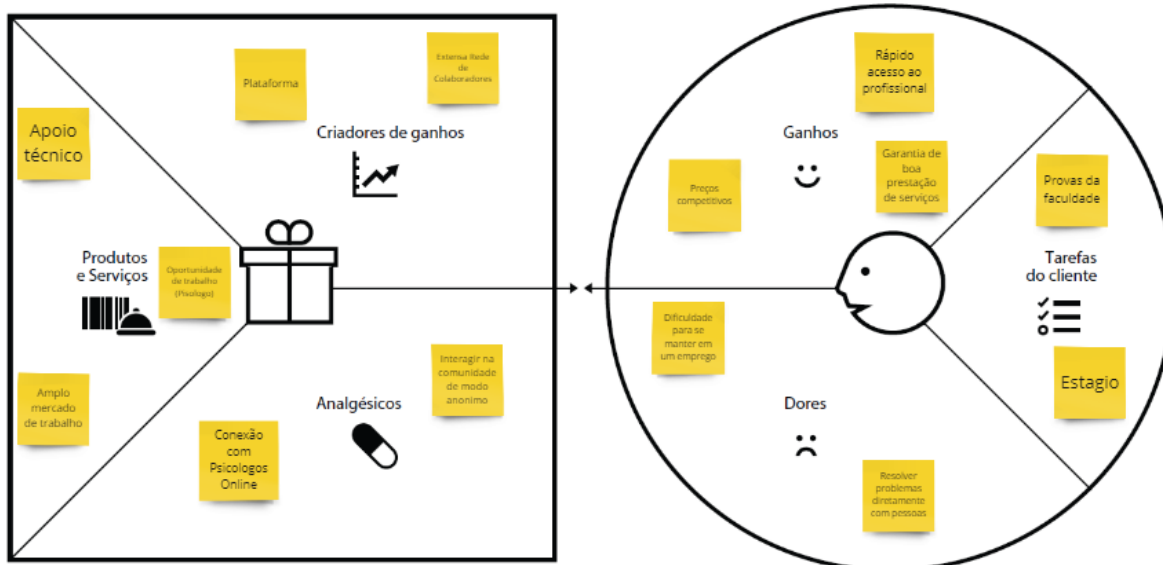
Dando respeito e sendo compreensivo

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem?

Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?

PROPOSTA DE VALOR



2- Gabriela:

NOME Gabriela

IDADE 21

HOBBY Livros

TRABALHO Escritora

PERSONALIDADE

Uma pessoa calma, extrovertida, sempre feliz aos olhos dos amigos

SONHOS

Publicar um livro que faça sucesso

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

Livros e Celular

- Costuma ler livros sempre quando tem tempo livre.
- Sempre utiliza o celular para ser ativa nas redes sociais.
- Ela utiliza o computador para escrever seus livros



OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

Ela busca o serviço para amenizar seus problemas com a ansiedade, pois não consegue se manter calma quando sofre uma crise, por conta das redes sociais.

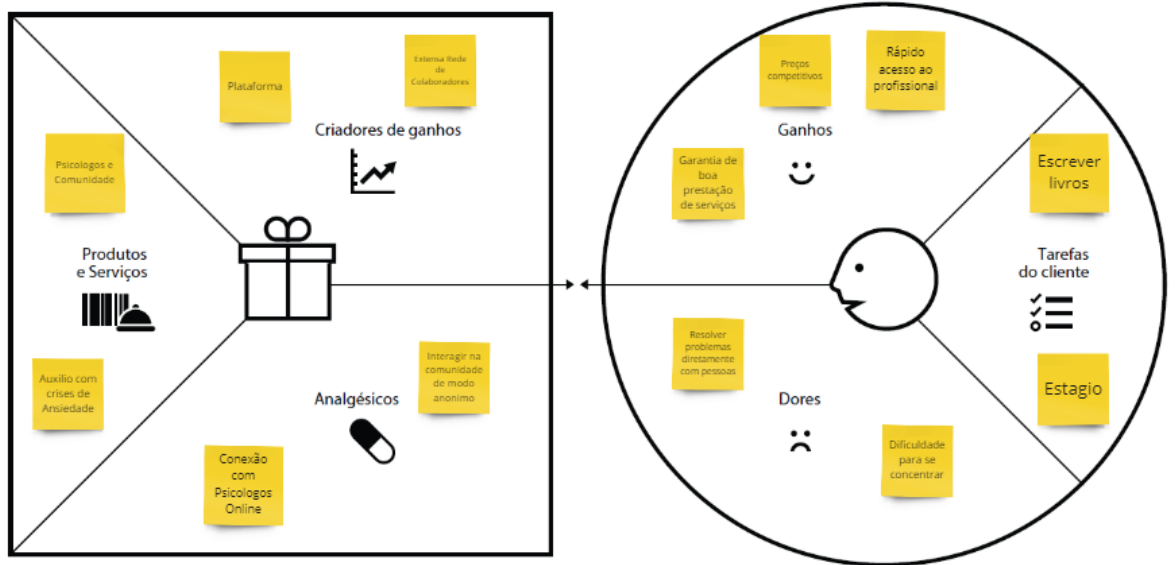
Se abrir com os outros, sem ser julgada
Acolher e ser compreensível com suas limitações

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem?

Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?

PROPOSTA DE VALOR



3- Maria Fernanda:

NOME Maria Fernanda

IDADE 23

HOBBY Dança

TRABALHO Estudante de Medicina

PERSONALIDADE

Extrovertida e Sociável

SONHOS

Se formar e ser uma médica renomada

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

- Celular, Computador e Livros
- Faculdade/Rua/Casa
- Usa para estudos, lazer e distração



OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

O principal objetivo do nosso serviço é ajudar a pessoa a se distrair e incentivar a busca de um profissional na área

Sair com os amigos e conhecer pessoas novas.

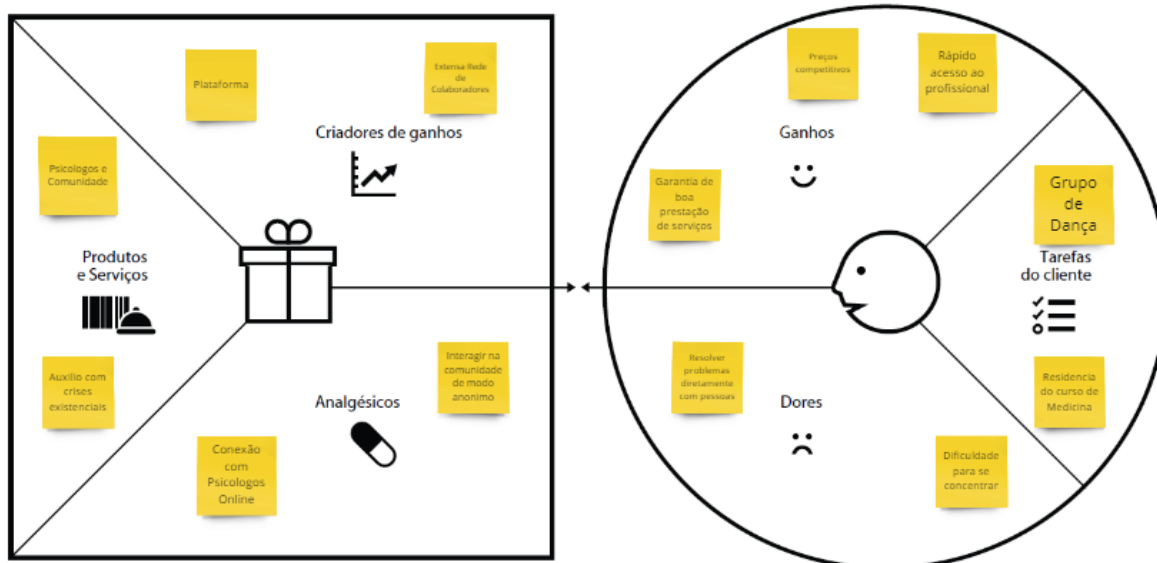
Ser gentil e ser respeitoso.

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem?

Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?

PROPOSTA DE VALOR



- Histórias de Usuários:

Eu como ... [PERSONA]	... quero/desejo ... [O QUE]	... para [POR QUE]
João	Uma forma mais prática de marcar consultas	que eu possa encontrar profissionais interagindo com o menor número de pessoas possível.
Gabriela	Um canal de notícias que me mantenha informada sobre a saúde mental	eu entenda e saiba lidar melhor com minhas crises de ansiedade.
Gabriela	Ser capaz de atualizar meu psicólogo mais frequentemente, já que faço terapia apenas de 15 em 15 dias	que minhas consultas possam ser mais eficientes.
Maria Fernanda	Entender melhor sobre a minha ansiedade e sobre saúde mental e geral	que eu possa saber se necessito de acompanhamento.

- Requisitos do Projeto:

Requisitos Funcionais:

A tabela a seguir apresenta os requisitos do projeto, identificando a prioridade em que os mesmos devem ser entregues.

ID	Descrição	Prioridade
RF-01	O site deve apresentar um login contendo usuário e senha, sendo capaz de registrar os usuários e lembrar deles.	Alta
RF-02	O site deve apresentar uma aba de relatórios onde os usuários podem escrever o que desejarem. Esses relatórios devem ser entregues apenas ao psicólogo ou psiquiatra do usuário.	Alta
RF-03	O site deve ser capaz de manter salvo todos os relatórios enviados por usuários.	Alta
RF-04	O site deve oferecer um quiz sobre ansiedade para os usuários, esse quiz deve informá-los qual seu tipo de ansiedade dentre as 6 conhecidas.	Alta
RF-05	O site deve ser capaz de marcar consultas com psicólogos e psiquiatras(sendo esses registrados no site).	Alta
RF-06	O site deve conter uma página com notícias envolvendo saúde mental de forma geral.	Média
RF-07	O site deve notificar os psicólogos e psiquiatras sempre que receberem um relatório	Média
RF-08	Os usuários podem editar os relatórios enviados.	Baixa
RF-09	O site deve ser capaz de diferenciar usuários com profissionais da saúde.	Alta

Requisitos não funcionais:

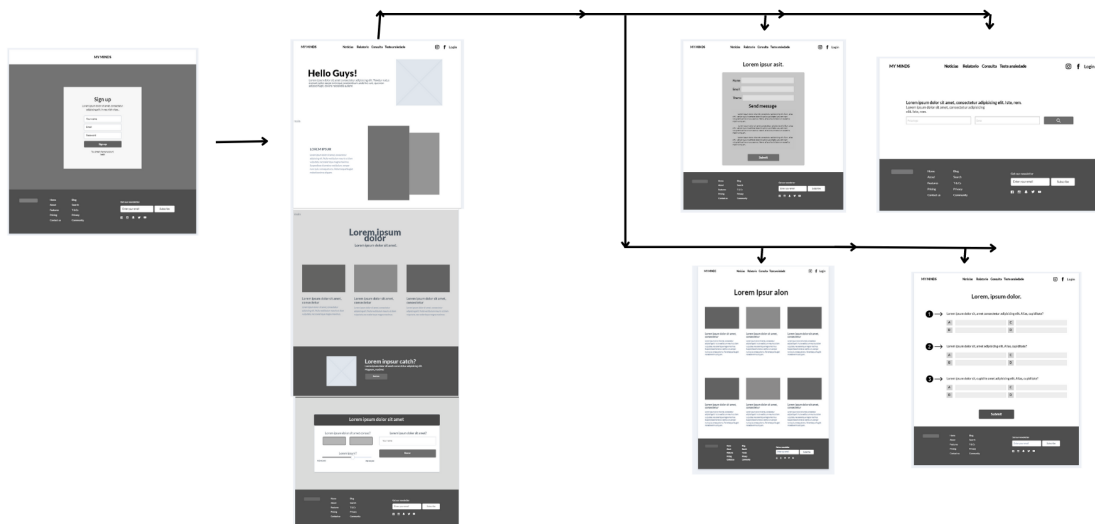
A tabela a seguir apresenta os requisitos não funcionais que o projeto deverá atender.

ID	Descrição	Prioridade
RNF-01	O site deve ser publicado em um ambiente acessível publicamente na Internet (Repl.it, GitHub Pages, Heroku);	Alta
RNF-02	O site deverá ser responsivo permitindo a visualização em um celular de forma adequada	Alta
RNF-03	O site deve ter bom nível de contraste entre os elementos da tela em conformidade	Média
RNF-04	O site deve ser compatível com os principais navegadores do mercado (Google Chrome, Firefox, Microsoft Edge)	Alta

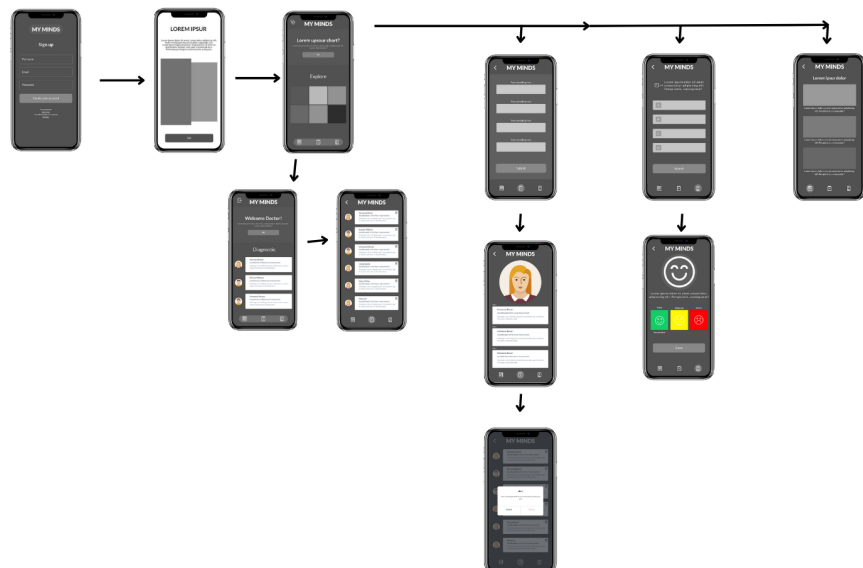
Projeto de Interface:

- Fluxo do Usuário/Wireframes das Telas:

Versão para computador:



Versão para celular:



- Protótipo Interativo:

Versão para computador:

<https://marvelapp.com/prototype/2igi8196>

Versão para celular:

<https://marvelapp.com/prototype/jc7f244/screen/91297209>

Metodologia:

Organização da Equipe e Divisão de Papéis:

Eduardo César: Criação do Brainstorm, proposta de valor e confecção das Personas.

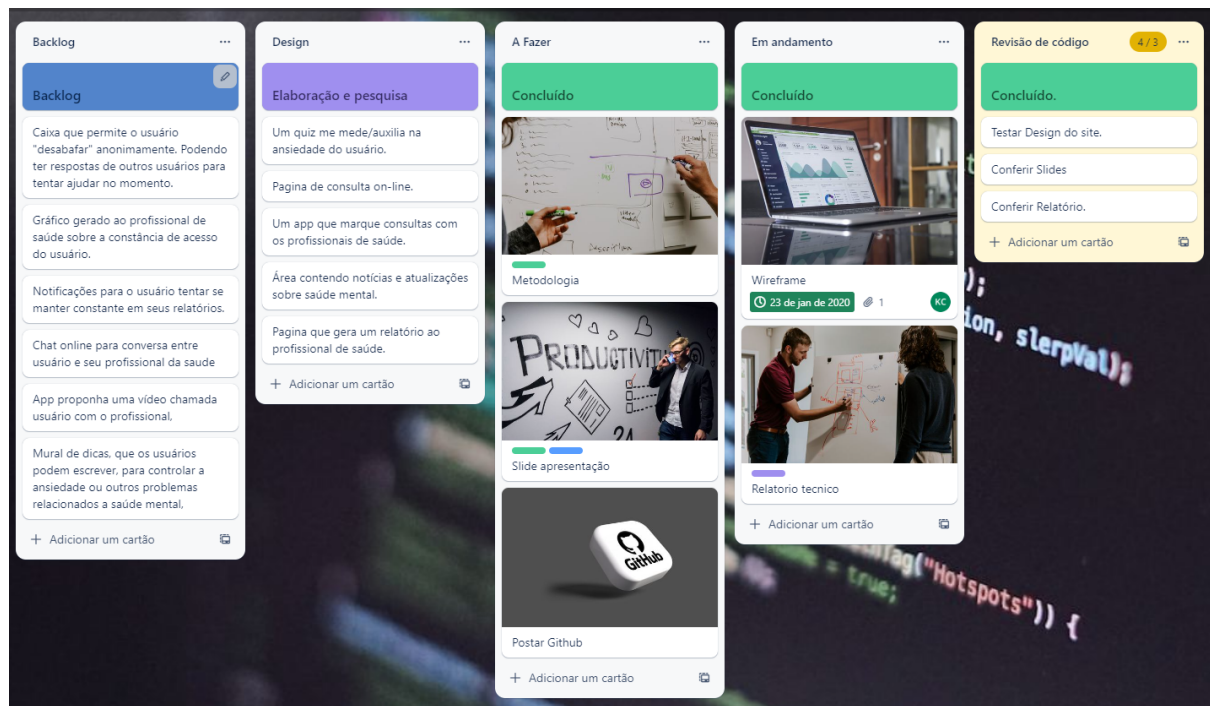
Gabriel Xavier: Slides e apresentação.

João Victor Filardi: Entrevistas e confecção das Personas.

Kauan Cardoso: Wireframe.

Miguel Andrade: Relatório.

- Quadro de Controle de Tarefas - Kanban:



- Referências Bibliográficas:

<https://www.al.pi.leg.br/tv/noticias-tv-1/brasil-tem-18-6-milhoes-de-ansiosos-e-13-5-deprimidos#:~:text=O%20Brasil%20assume%20o%20ranking,ansiedade%20e%20de press%C3%A3o%20em%202020.>

[https://cultura.uol.com.br/noticias/56576_cerca-de-35-de-criancas-e-adolescentes-n
o-brasil-sofrem-de-ansiedade-ou-depressao-devido-pandemia.html](https://cultura.uol.com.br/noticias/56576_cerca-de-35-de-criancas-e-adolescentes-no-brasil-sofrem-de-ansiedade-ou-depressao-devido-pandemia.html)

<https://mariangelaguerra.com.br/ansiedade/>

[https://g1.globo.com/saude/noticia/2023/02/27/por-que-o-brasil-tem-a-populacao-mai
s-ansiosa-do-mundo.ghtml#:~:text=Para%20se%20ter%20uma%20ideia,brasileiros
%20sofrem%20de%20ansiedade%20patol%C3%B3gica.](https://g1.globo.com/saude/noticia/2023/02/27/por-que-o-brasil-tem-a-populacao-mais-ansiosa-do-mundo.ghtml#:~:text=Para%20se%20ter%20uma%20ideia,brasileiros%20sofrem%20de%20ansiedade%20patol%C3%B3gica.)