

# TRABALHO INTERDISCIPLINAR: APLICAÇÕES WEB

Instituto de Ciências Exatas e Informática (ICEI)

### Descrição do Problema

O problema, encontrar peças para desktops, consiste em encontrar o seu computador ideal, nessa situação entra o seu objetivo do usuário com a maquina, o quanto se pretende gastar na montagem do produto e o melhor custo beneficio do mercado, para se obter um alto

Fale da dor que o grupo busca resolver, as pessoas que sofrem dessa dor e um pouco do contexto em que o problema acontece

### Membros da Equipe

- Daniel Valadares Souza
- Pedro Henrique Moreira Santos
- Pedro Henrique Fernandes Rocha
- Heitor Alvernaz Leite
- Raphael Arnaut Rossi
- João Carlos Machado Aniceto

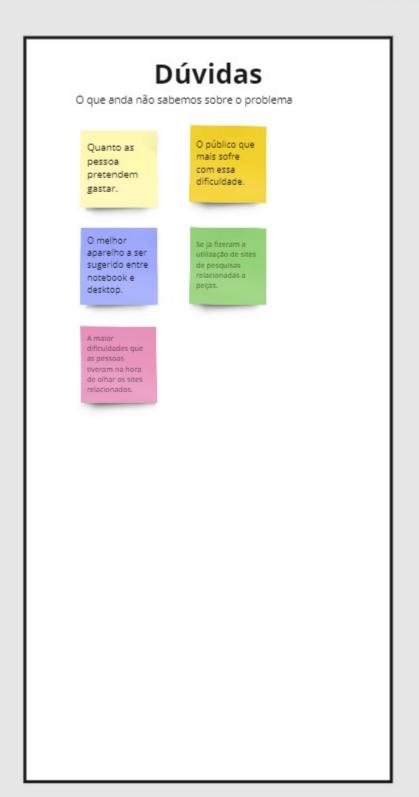
Liste todos os integrantes da equipe.

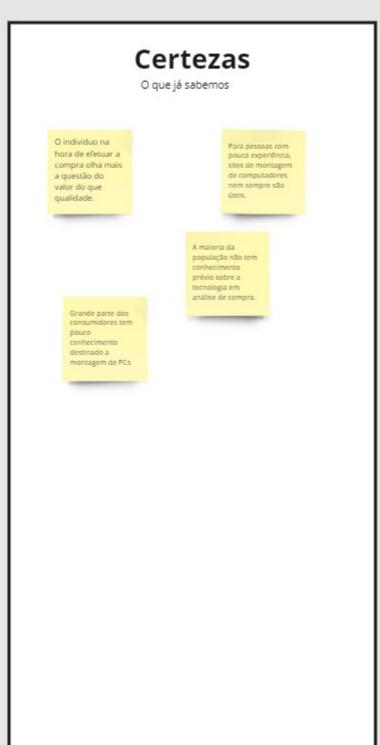
Documento criado pelo grupo de professores da disciplina de Trabalho Interdisciplinar: Aplicações Web dos cursos de Sistemas de Informação, Engenharia de Software e Ciência da Computação do Instituto de Ciências Exatas e Informática (ICEI) da PUC Minas com o objetivo de orientar o processo de concepção de projetos baseado nas técnicas de Design Thinking. Versão 1.0 (setembro-2021). Diversos artefatos desse processo se baseiam no material cedido pela <u>Design Thinkers Group</u>.

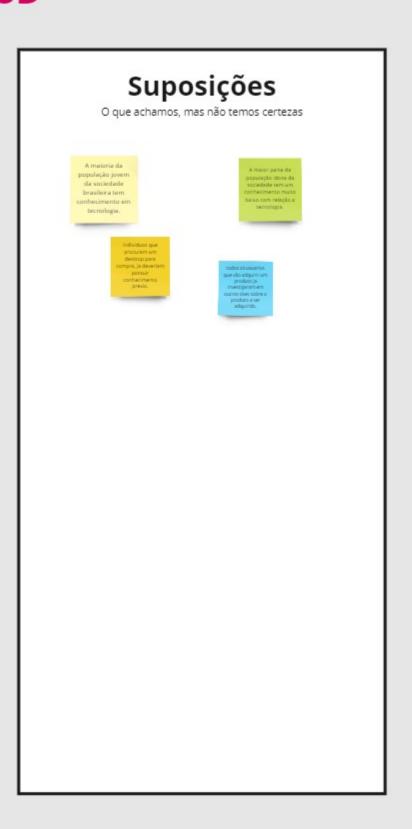
Este trabalho é licenciado sob a licença Creative Commons Attibution-Share Alike 3.0 Unported License. Uma cópia da licença pode ser vista em <a href="http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/">http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/</a>



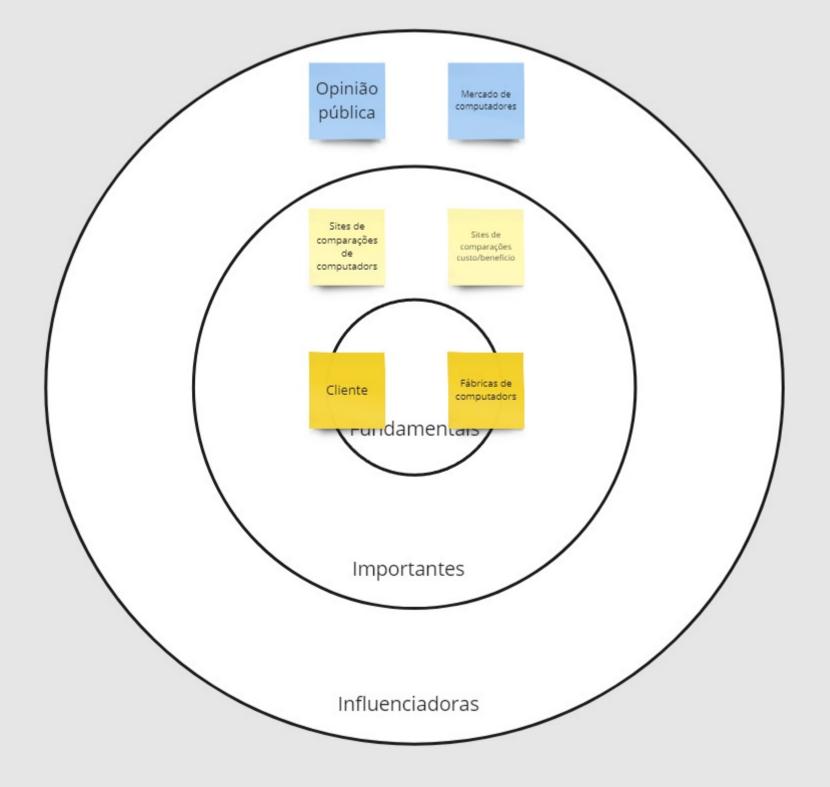
#### Matriz de Alinhamento CSD







### Mapa de Stakeholders



#### Pessoas Fundamentais

Principais envolvidos no problema e representam os potenciais usuários de uma possível solução. Ex do Uber: motoristas e passageiros

#### Pessoas Importantes

Pessoas que ajudam ou dificultam o desenvolvimento e uso da solução e que devem ser consideradas

Ex do Uber: taxistas, gov. locais, loja AppStore

#### Pessoas Influenciadoras

Pessoas ou entidades que devem ser consultadas para avaliar aspectos relevantes no ciclo de vida da solução.

Ex do Uber: Reguladores setor de transporte, opinião pública

### **Entrevista Qualitativa**

Pergunta

Qual o seu objetivo com o computador?

Pergunta

Quanto você pretende gastar? Mínimo e o máximo.

Resposta

1. Trabalho

2. Acesso a internet

3. Fechamento de contas e acesso a internet

4. Trabalho. Edição de textos.

5. Trabalho

6. Jogar e estudar

7. Jogar vídeo game

Resposta

1. min. R\$ 3000 máx. R\$ 4000

2. min. R\$ 3000 máx. R\$ 3500

3. min. R\$ 3500 máx. R\$ 4500

4. ~ 5 mil

5. min. R\$ 1500 máx. R\$ 4000

6. min. R\$ 4500 máx. R\$ 6000

7. min. R\$ 2000 máx. R\$ 3500

Pergunta

Questão de mobilidade? Notebook ou PC

Pergunta

Você já utilizou algum site de assistência na montagem de computador? Se sim quais dificuldades você teve?

Resposta

1. Não

2. Não

3. Não

4. Não

5. Não

6. Sim, a minha maior dificuldade foi não saber quais peças se encaixariam melhor no meu computador

#### Resposta

1. Notebook

2. Notebook

3. Notebook

4. PC

5.Notebook

6.PC

7.PC

### Highlights de Pesquisa

Nome

Paula Rocha

Data

25/03/2023

Local

Ipatinga

Pessoas com idades mais avançadas, que já tinham um computador em casa, compraram por impulso e preço baixo sem consultar uma pessoa que entende do assunto, portanto compraram uma maquina com um desempenho menor do que realmente vale.

-Desempenho -Mobilidade

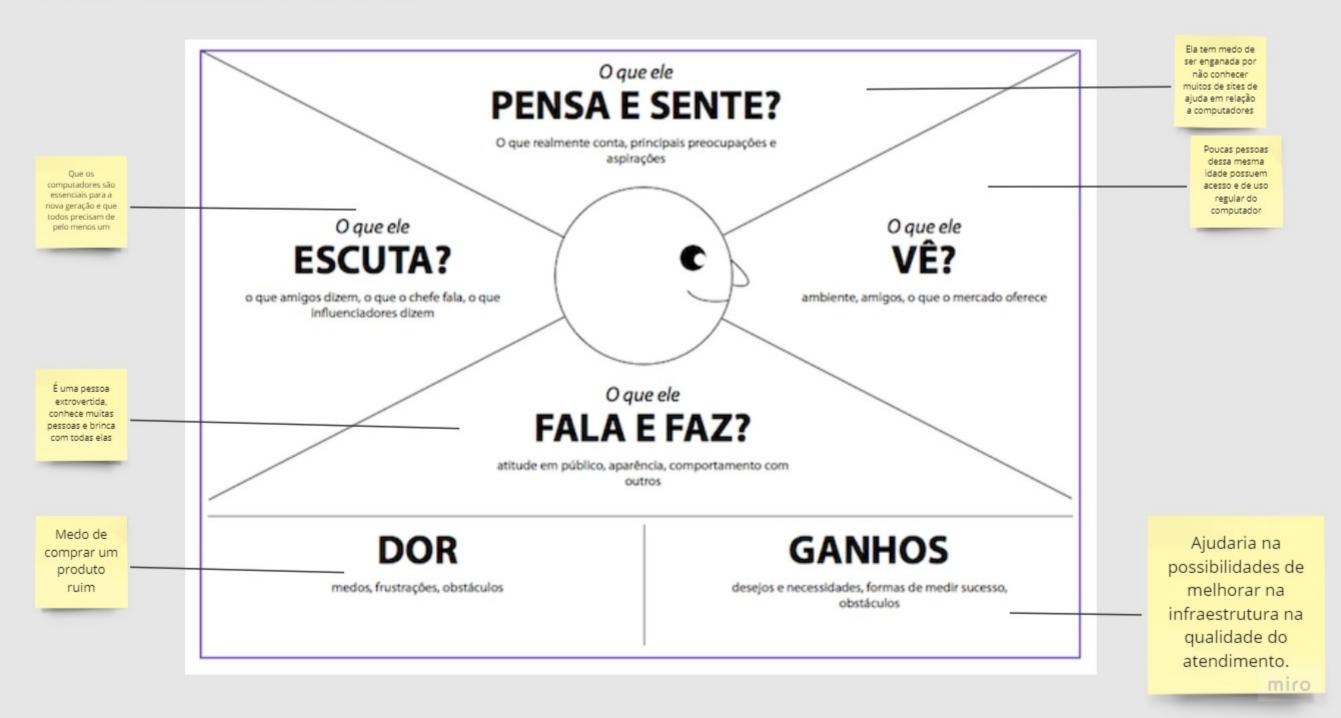
-Custo beneficio

-Melhoria na experiência dos usuários na utilização de um site -Site intuitivo para pessoas com idades mais avançadas -Descrição detalhada das peças de um desktop

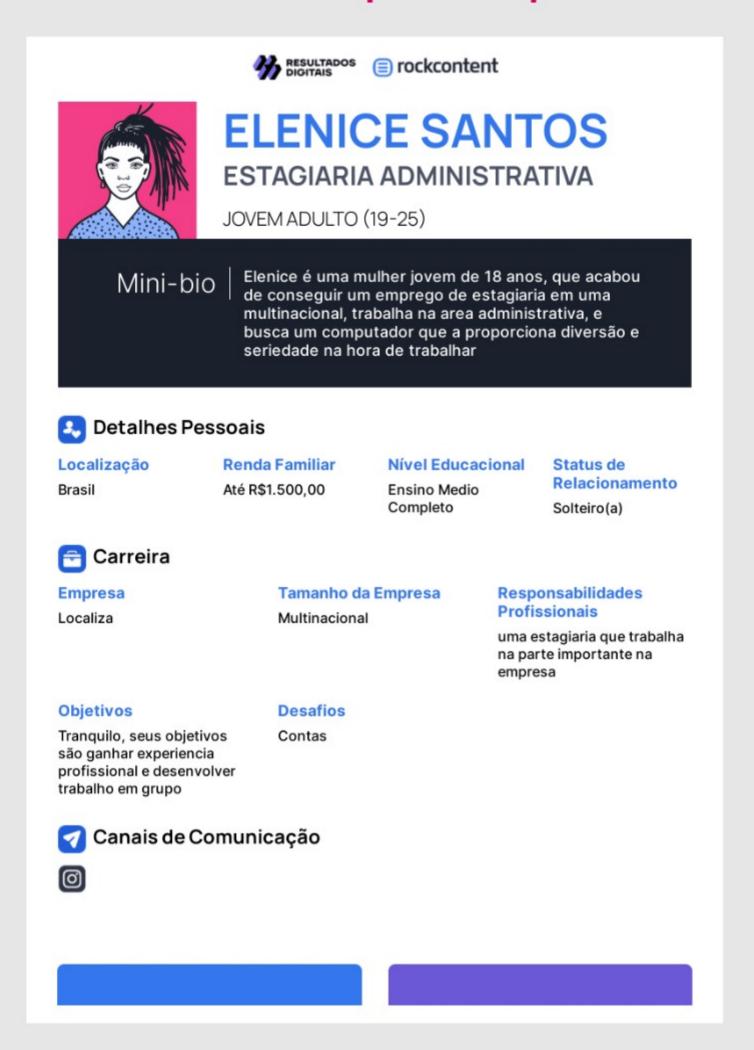
### Persona / Mapa de Empatia



#### PROPOSTA DE VALOR



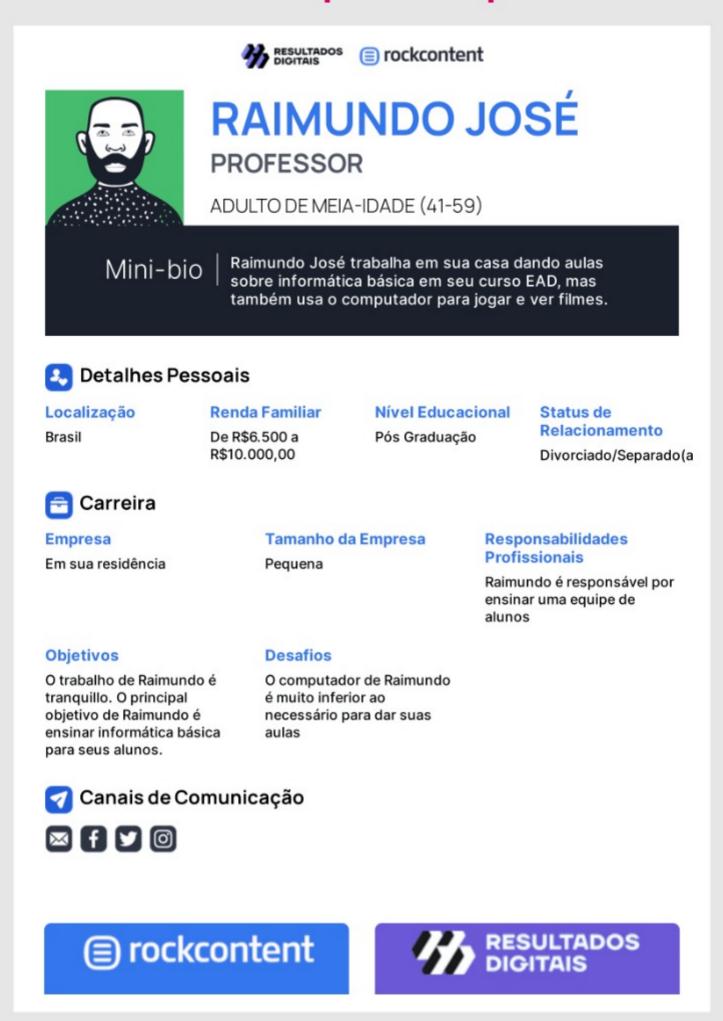
### Persona / Mapa de Empatia



#### PROPOSTA DE VALOR



### Persona / Mapa de Empatia



#### PROPOSTA DE VALOR



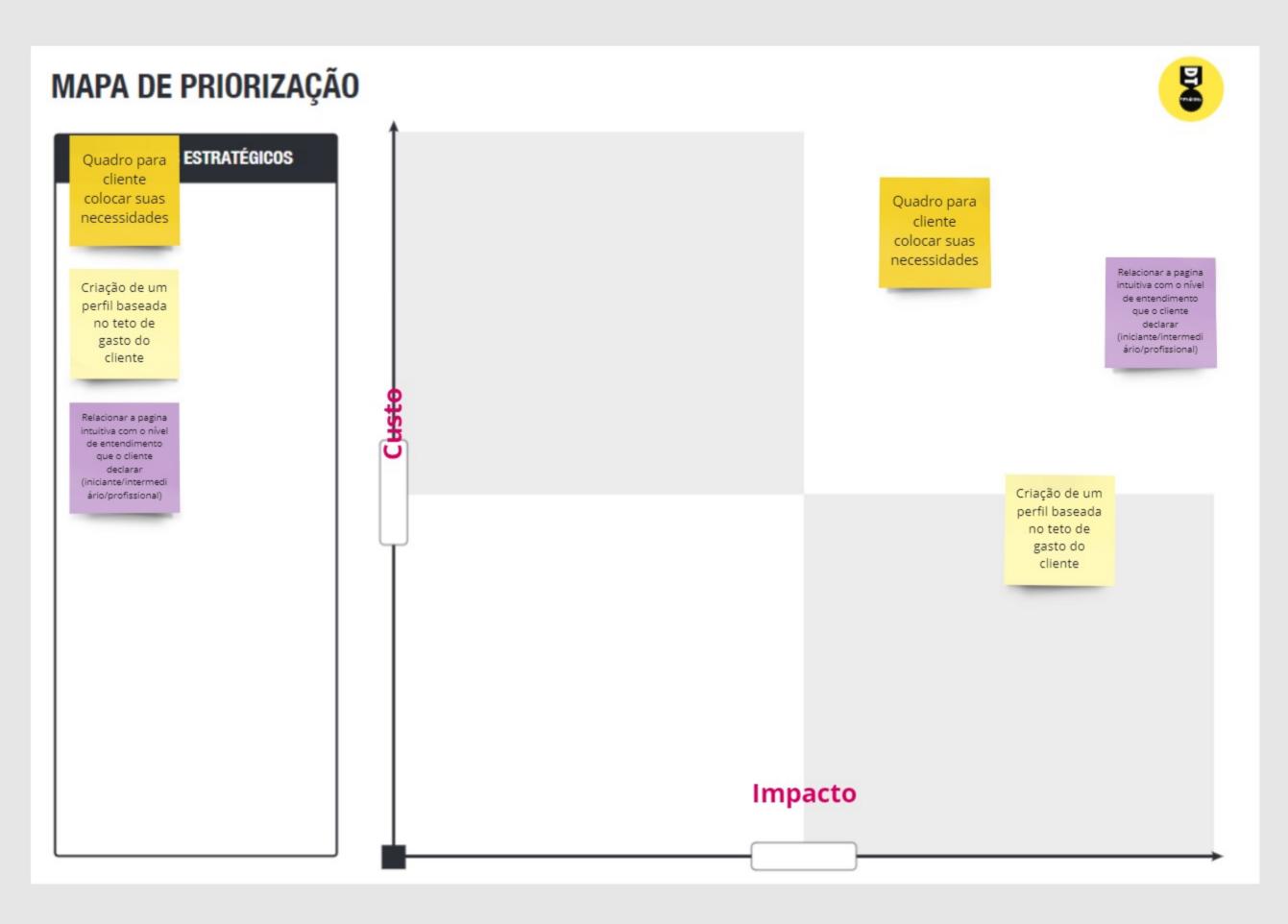
# **Brainstorming / Brainwriting**

Pedro Moreira	Daniel Souza	Raphael Arnaut	João Carlos	Heitor Leite	Pedro Fernandes
Criação de um perfil,para facilitar a escolha de um produto	Quadro para cliente colocar suas necessidades	Mais interação com o possível cliente	Saber a necessidade do cliente	Criação de um chat bot para as dúvidas mais frequentes dos usuários	Criação de uma página intuitiva de acordo com a idade do usuário
Colocar pequenos vídeos com a finalidade de ajudar no entendimento do assunto	Basear o perfil na disponibilidade econômica do cliente	Rede interativa para com o consumidor de forma com que fique mais explicativo	Saber o que ela mais precisa		
Colocar em destaque algumas perguntas que aparecem mais frequentemente	Relacionar a pagina intuitiva com o nível de entendimento que o cliente declarar (iniciante/intermedi ário/profissional)	Basear esse perfil de acordo com a necessidade do cliente perante os objetivos com o seu futuro produto	Criar um cronograma de interação para com o cliente		
Colocar caixas de pergunta no site para tirar dúvida dos clientes		Encaixar conteúdos dentro da rede de acordo com a idade fornecida pelo consumidor	Basear esse perfil facilitando na busca de um determinado produto		
Colocar formas de contato com administradores caso haja algum problema					
Outras pessoas poderiam comentar na publicação de outros para tentar tirar as dúvidas das pessoas.					

### Mural de Possibilidades

MURAL DE POSSIB	ILIDADES					
	· 1					
IDEIA 1		IDEIA 2				
	1					
	1					
(						
IDEIA 3	 	IDEIA 4				
	)					
	· 1					
IDEIA 5	 	IDEIA 6				
	1	1				
\	<i>)</i>					

## Priorização de Ideias







# **A** Header

# Accommodation



Placa de Vídeo Gigabyte GeForce GTX 1650 OC 4G 4GB 128Bit GDDR5 GV-N1650OC-4GD

# **SEE MORE ->**



PLACA DE VÍDEO MSI NVIDIA GEFORCE RTX 4090 GAMING TRIO, 24GB, GDDR6X, DLSS, RAY

# **Experiences**



Teclado Mecânico Gamer Husky Gaming Blizzard, 60%, RGB, Switch Gateron Blue, ABNT2, Branco

# **SEE MORE ->**



Memória RAM Vengeance RGB Pro color preto 16GB 2 Corsair





# Accommodation

# Q Placa mãe









Placa Mãe Gigabyte Z590 Aorus Elite AX Intel - LGA 1200 DDR4 ATX



Placa Mãe MSI A320M-A Pro, AMD AM4, mATX, DDR4



Placa Mãe AMD Gigabyte A520m-h Ddr4 AM4







Placa Mãe Gigabyte B450M DS3H AM4, mATX, DDR4









accommodation. location

Q Add text

Filtrar por tipo

# Accommodation type:

- Menor preço
- Maior preço
- Categorias
- Marcas

Aplicar Filtros





#### Placa Mãe Asus ROG Strix B550-E Gaming, AMD AM4, ATX, DDR4

**A** 

As placas mãe da série ROG Strix B550 Gaming oferecem um conjunto de recursos geralmente encontrado na série ROG Strix X570 Gaming de ponta, incluindo a mais recente versão PCle 4.0. Com entrega de energia robusta e refrigeração eficaz, a ROG Strix B550 Gaming está bem equipado para lidar com CPUs AMD Ryzen de 3a geração. Com estética futurista e software ROG intuitivo, a ROG Strix B550-E Gaming oferece uma vantagem no desenvolvimento dos seus sonhos. A ROG Strix B550-E Gaming está pronta para PCle 4.0 e fornece as mais recentes opções de conectividade para redes super suaves e transferências de arquivos incrivelmente rápidas. Os aprimoramentos de áudio oferecem uma enorme vantagem, permitindo que você entenda as dicas mais sutis para uma experiência de jogo completamente imersiva. A ROG Strix B550-E Gaming possui dois slots M.2, um dos quais suporta o mais recente padrão PCle 4.0 para fornecer flexibilidade máxima de armazenamento e as velocidades de dados mais rápidas disponíveis na plataforma AMD Ryzen de terceira geração. Ambos os slots M.2 suportam até o soquete do tipo 22110 e o RAID NVM Express para aumentar o desempenho.

# informações importantes:

- Soquete AM4: pronto para processadores Desktop RyzenTM Série 5000/ Série 4000 G / Série 3000
- Melhor conectividade para jogos: saída PCIe® 4.0, dupla M.2, USB 3.2 Gen 2 Tipo C® mais HDMI TM 2.1 e saída DisplayPort 1.2
- Rede suave: WiFi 6 integrado (802.11ax) e Rede Intel® de 2.5 Gb com ASUS LANGuard
- Solução de energia robusta: fases de alimentação agrupadas com conector ProCool, bobinas de liga de alta qualidade e capacitores duráveis
- Software renomado: painéis intuitivos para UEFI BIOS e rede ASUS AI facilitam a configuração de jogos
- Design fácil de usar: inclui escudo I/O pré-montado, BIOS FlashBack TM, Q-Code e FlexKey
- Personalização incomparável: iluminação Aura Sync RGB exclusiva da ASUS, incluindo header Aura RGB e header RGB
  Gen 2 endereçável
- Áudio para jogos : Áudio USB tipo C®, microfone com cancelamento de ruído AI, codec SupremeFX S1220A, DTS® Sound Unbound TM e Sonic Studio III para áudio imersivo

accommod ation.url

Comprar Produto