

TRABALHO INTERDISCIPLINAR: APLICAÇÕES WEB

Instituto de Ciências Exatas e Informática (ICEI)

	Falle da dor que o grupo bunca resolver, as persoas que sofrem dessa dor e um pouco do contexto em que o problema aconsoca.
Membros da Equipe	
- Fulano	
- Beltrano	
- Cicrano	

Documento criado pelo grupo de professores da disciplina de Trabalho Interdisciplinar. Aplicações Web dos cursos de Sistemas de Informação, Engenharia de Software e Ciência da Computação do Instituto de Ciências Exatas e Informática (ICEI) da PUC Minas com o objetivo de orientar o processo de concepção de projetos baseado nas técnicas de Design Tiniking, Veraão 1.0 (setembro-2021). Diversos artefatos desse processo se baseiam no material cedido pela <u>Design Tinikers</u> (Group).

Este trabalho é licenciado sob a licença Creative Commons Attibution-Share Alike 3.0 Unported License. Uma cópia da licença pode ser vista em http://creativecommons.org/licenses/bv-sa/3.0/



Descrição do Problema

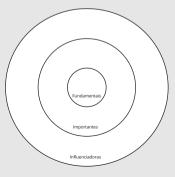
Matriz de Alinhamento CSD







Mapa de Stakeholders



Pessoas Fundamentais

Principais envolvidos no problema e representam os potenciais usuários de uma possível solução. Ex do Uber: motoristas e passageiros

Pessoas Importantes

Pessoas que ajudam ou dificultam o desenvolvimento e uso da solução e que devem ser consideradas Ex do Uber: taxistas, gov. locais, loja AppStore

Pessoas Influenciadoras

Pessoas ou entidades que devem ser consultadas para avaliar aspectos relevantes no ciclo de vida da solução.

Ex do Uber: Reguladores setor de transporte, opinião pública

Entrevista Qualitativa

Pergunta

Pergunta

Resposta		Resposta						
Pergunta		Pergunta						
	Resposta		Resposta					
Pergunta		Pergunta						
_								
Resposta			Resposta					
	Highlights	de Pesc	luisa					
Nome	Data	Lo	cal					
	articipantes falaram ou fizeram que surprendeu, ou		ctos que importaram mais para os participantes					
O que os p	articipantes falaram ou fizeram que surprendeu, ou falas mais significativas.	ctos que importaram mais para os participantes						
Principals t	Principais temas ou aprendizados que surgiram desta entrevista		os tópicos ou questões para explorar no futuro					

Persona / Mapa de Empatia

PERSONA



NOME

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

IDADE

HOBBY

TRABALHO PERSONAL IDADE

OBJETIVOS CHAVE

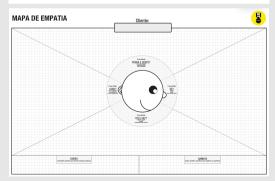
Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço?

Por que eles precisam deste serviço?

SONHOS

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem? Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?



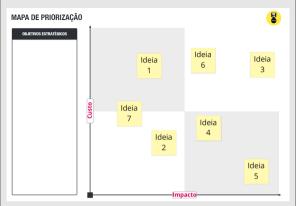
Brainstorming / Brainwriting

Participant 1	Participant 2	Participant 3	Participant 4	Participant 5	Participant 6
Idea 1	Idea 2	Idea 3			
	Idea 2 improvement	Idea 3 improvement			

Mural de Possibilidades



Priorização de Ideias



Detalhamento das Ideias

