



PUC Minas

TRABALHO INTERDISCIPLINAR: APLICAÇÕES WEB

Instituto de Ciências Exatas e Informática (ICEI)

Descrição do Problema

Procuramos solucionar a insatisfação das pessoas com seus corpos, tal insatisfação pode afetar qualquer um, possuindo um grande espaço para atuação do nosso projeto, geralmente ocorre em pessoas acima ou abaixo do peso considerado ideal pelas normas da sociedade.

Fale da dor que o grupo busca resolver, as pessoas que sofrem dessa dor e um pouco do contexto em que o problema acontece.

Membros da Equipe

- Nalberth Henrique Vieira Pinto
- Arthur Luis Santos Goncalves
- Fábio Antônio Caldeira Andrade

Liste todos os integrantes da equipe.

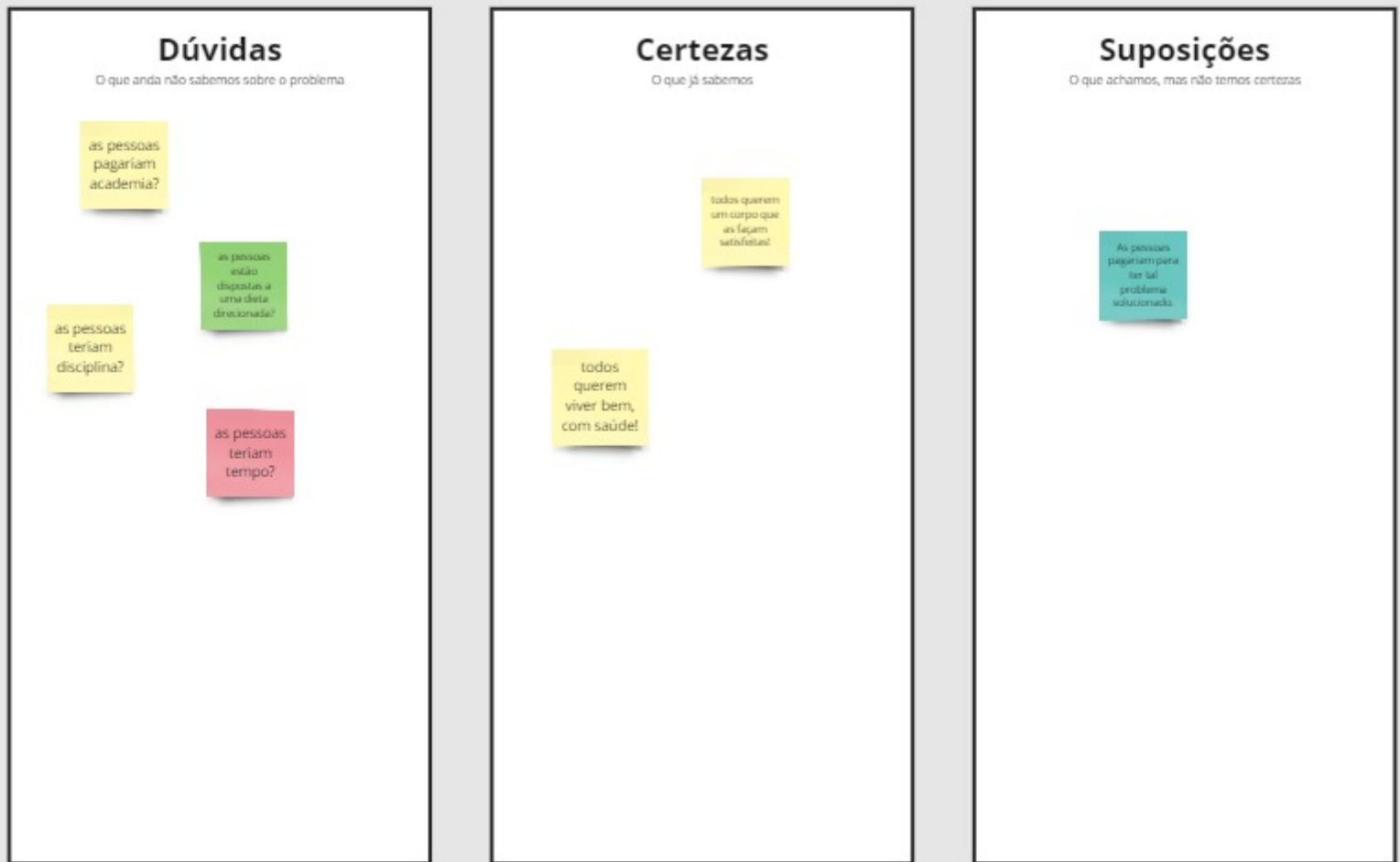
Documento criado pelo grupo de professores da disciplina de Trabalho Interdisciplinar: Aplicações Web dos cursos de Sistemas de Informação, Engenharia de Software e Ciência da Computação do Instituto de Ciências Exatas e Informática (ICEI) da PUC Minas com o objetivo de orientar o processo de concepção de projetos baseado nas técnicas de Design Thinking. Versão 1.0 (setembro-2021). Diversos artefatos desse processo se baseiam no material cedido pela [Design Thinkers Group](https://www.designthinkersgroup.com/).

Este trabalho é licenciado sob a licença Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported License. Uma cópia da licença pode ser vista em

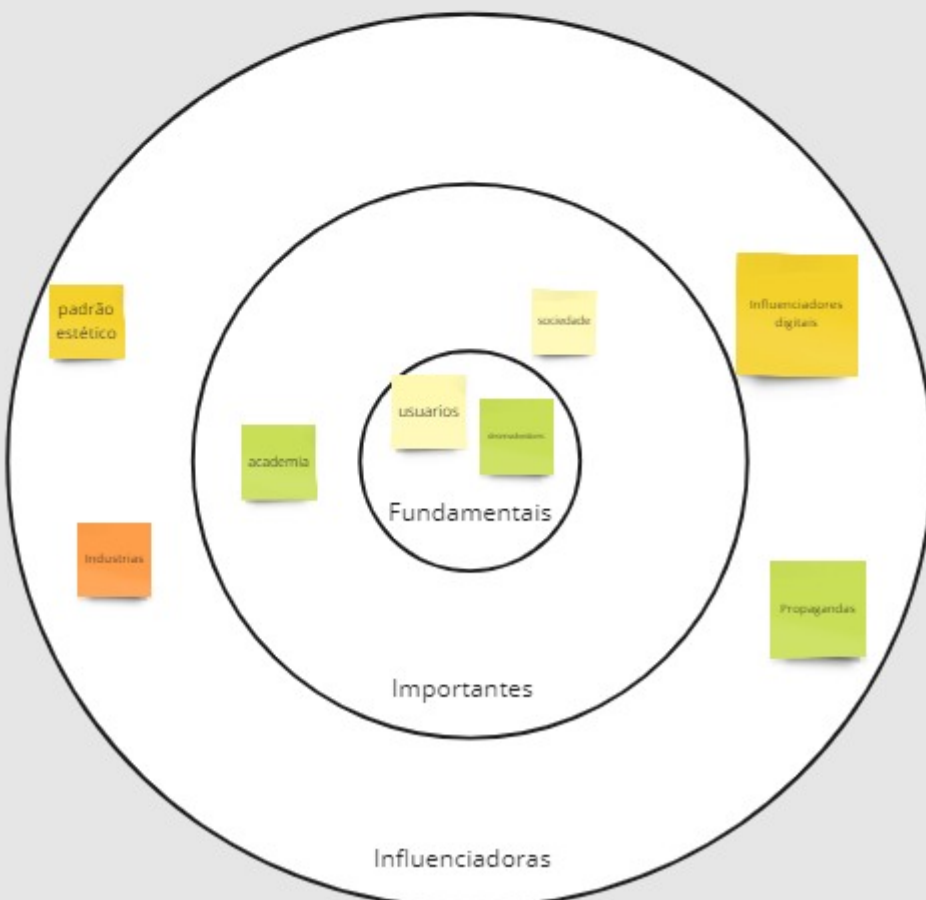
<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/>



Matriz de Alinhamento CSD



Mapa de Stakeholders



Pessoas Fundamentais

Principais envolvidos no problema e representam os potenciais usuários de uma possível solução.
Ex do Uber: motoristas e passageiros

Pessoas Importantes

Pessoas que ajudam ou dificultam o desenvolvimento e uso da solução e que devem ser consideradas
Ex do Uber: taxistas, gov. locais, loja AppStore

Pessoas Influenciadoras

Pessoas ou entidades que devem ser consultadas para avaliar aspectos relevantes no ciclo de vida da solução.
Ex do Uber: Reguladores setor de transporte, opinião pública

Entrevista Qualitativa

Pergunta	Você exerce atividades físicas frequentemente?	Pergunta	Você está satisfeito com seu corpo?
Resposta A maioria afirmou que sim, porem aproximadamente 40% disse que não		Resposta Aproximadamente 80% dos entrevistados disse que não.	
Pergunta	Gostaria de mudar?	Pergunta	Seguiria uma dieta/treino direcionada ao seu objetivo?
Resposta Mais de 90% dos entrevistados afirmou que gostariam.		Resposta 80% dos entrevistados disseram que sim.	
Pergunta	Estaria disposto a pagar por um app completo que ajudaria a resolver sua insatisfação?	Pergunta	Qual preço você consideraria justo por tal aplicativo?
Resposta Mais de 50% dos entrevistados disseram que sim.		Resposta A media dos preços considerados justos pelos entrevistados foi de 20 Reais.	

Highlights de Pesquisa

Nome	Flávio	Data	08/08	Local	BH Shopping
Interagiram demonstrando interesse e vontade de requerir o aplicativo.		Aparência, facilidade e praticidade.			
Debates com preço e qualidade do aplicativo		Parceria com institutos de saúde, academias e centros de nutrição.			



PERSONA

NOME Guilherme P.

IDADE 18

HOBBY Academia

TRABALHO estudante

PERSONALIDADE

Sabe o que quer e os preços disso

SONHOS

se tornar alguém bem sucedido no ramo da computação

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

Utiliza seu telefone celular o dia inteiro e as vezes seu computador



OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

Ela utiliza seu computador como objeto de estudo

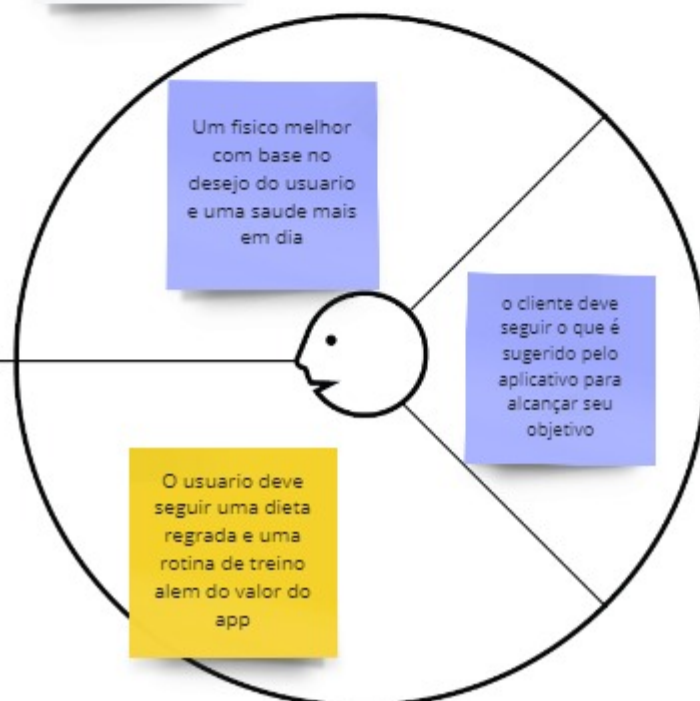
COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem?

Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?

devemos tratá-lo com empatia e mostrar nossos serviços de maneira clara para agradá-lo.

PROPOSTA DE VALOR





PERSONA

NOME Guilherme A.

IDADE 16

HOBBY Academia

TRABALHO Estudante

PERSONALIDADE

SONHOS

Ficar rico
Lançar o shape

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

Utiliza o celular o dia inteiro e as vezes o computador



OBJETIVOS CHAVE

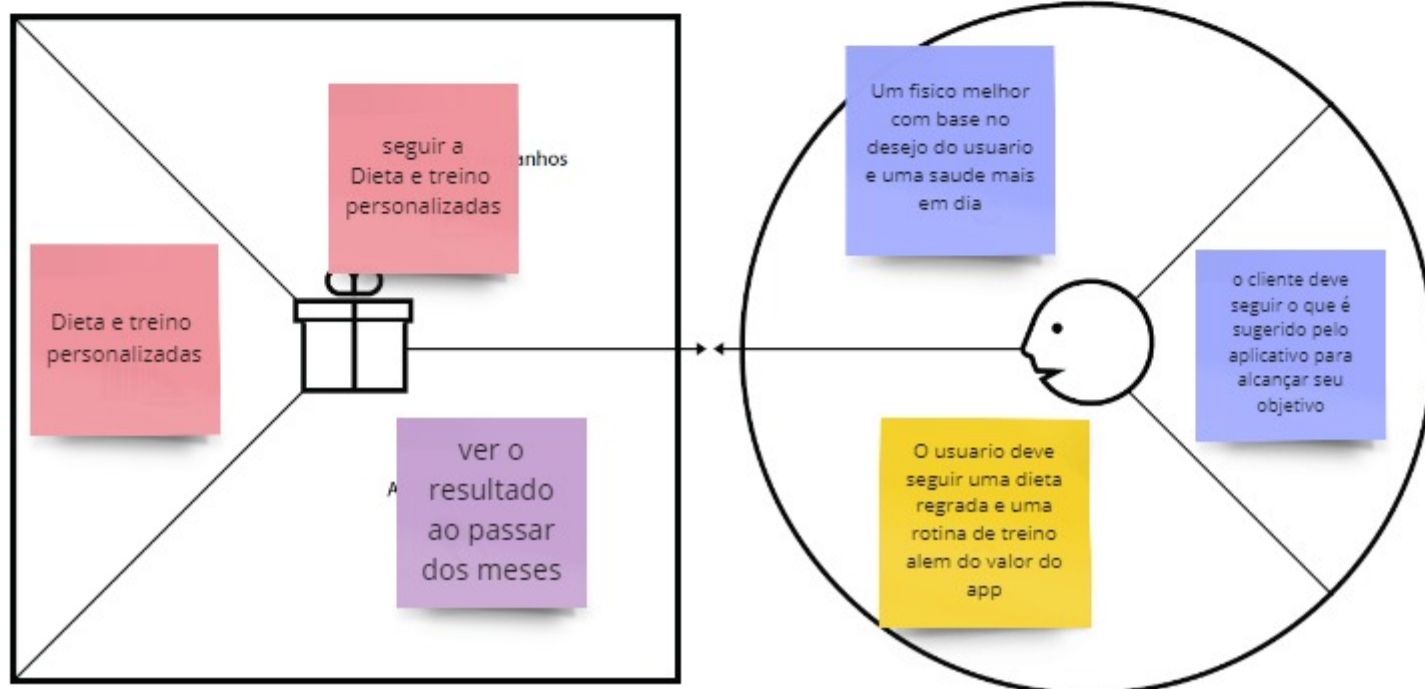
Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

Passar o tempo, estudar, se divertir, entre outros

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

Como devemos tratá-la para que ela seja feliz? Quais os tipos de comportamento que ela apresenta?

PROPOSTA DE VALOR



PERSONA

Persona / Mapa de Empatia



NOME Henrique Guerra

IDADE 18

HOBBY Jogar Lol

TRABALHO Estudante

PERSONALIDADE

SONHOS Ser médico

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?



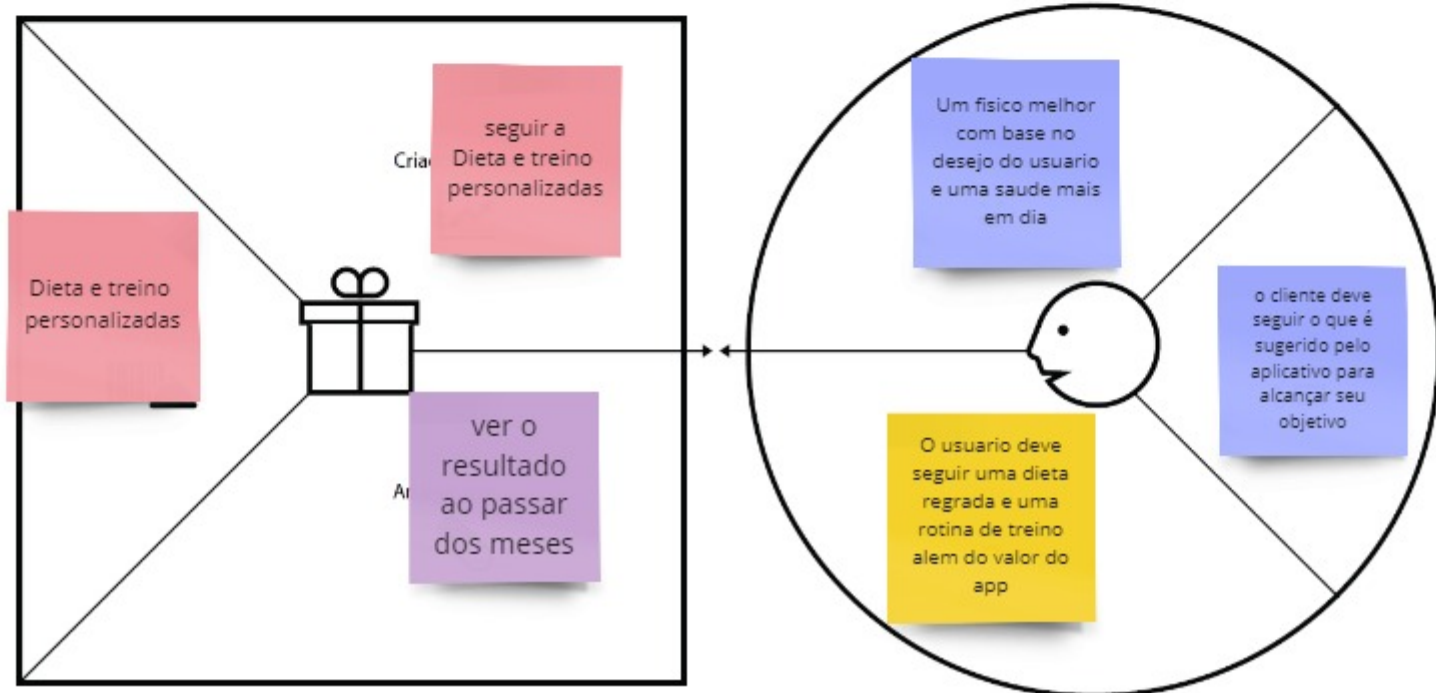
OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem? Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?

PROPOSTA DE VALOR



Brainstorming / Brainwriting

Fábio	Nalberth	Arthur Santos	Pedro Vilaça	Participant 5	Participant 6
Dieta Ideal para cada tipo de pessoa	Rotina de treino ideal pra cada pessoa	Layout personalizado e interativo com usuário	Sugestão de receitas diferentes com os alimentos		
Saber os principais alimentos que o usuário gosta de consumir	perguntar para cada usuario antes de montar seu treino.	Layout simples de fácil entendimento	Usuario personalizar o treino		
Montar uma dieta personalizada com as preferencias do usuario	Montar o treino baseado nas preferências e objetivos do usuário	fazer diversos testes antes do produto final.	Adaptar o treino ao tempo disponível do usuario		
focar sempre na satisfação do usuário com a dieta montada	Montar uma rotina com o tempo disponível informado pelo usuário	Encontrar a melhor opção para a melhor experiência do usuário	Menu prático e intuitivo		
Colocar opção de insatisfação caso queira mudar algo na dieta por quaisquer motivos	preocupar com as peculiaridades de cada usuário.	Manter sempre atualizado seguindo os feedbacks dos usuarios	Opções de dietas vegetariana		
Montar dietas com opções variadas de acordo com o gosto do usuario	Separar treino por dias da semana e partes do corpo para obter melhores resultados.	possuir opções em diferentes linguas.	Notificações e lembretes interativos		

Mural de Possibilidades



MURAL DE POSSIBILIDADES

perguntar
para cada
usuario antes
de montar seu
treino.

Layout simples
de fácil
entendimento

preocupar
com as
peculiaridades
de cada
usuário.

Montar dietas
com opções
variadas de
acordo com o
gosto do usuario

Montar o treino
baseado nas
preferências e
objetivos do
usuário

possuir
opções em
diferentes
linguas.

IDEIA 1

preocupar
com as
peculiaridades
de cada
usuário.

Algumas pessoas por motivos de lesões ou outras especificidades médias são incapazes de realizar alguns treinos e por isso necessitam de uma ficha especial.

IDEIA 2

Montar o treino
baseado nas
preferências e
objetivos do
usuário

Sempre devemos atender ao destino no qual o cliente deseja chegar com nossas indicações

IDEIA 3

Layout simples
de fácil
entendimento

Um layout simples e de fácil entendimento ajuda o usuário a se localizar e entender como usar o aplicativo de forma rápida e fácil

IDEIA 4

possuir
opções em
diferentes
linguas.

com o intuito de atingir um maior público, devemos garantir a tradução para uma outra língua

IDEIA 5

perguntar
para cada
usuario antes
de montar seu
treino.

Ajuda na criação de treinos personalizados

IDEIA 6

Montar dietas
com opções
variadas de
acordo com o
gosto do usuario

Para que a experiência seja algo agradável para todos devemos construir opções variadas para cada usuário.

Priorização de Ideias

MAPA DE PRIORIZAÇÃO

