

TRABALHO INTERDISCIPLINAR: APLICAÇÕES WEB

Instituto de Ciências Exatas e Informática (ICEI)

Descrição do Problema

Dificuldade de achar conjuntos de roupas que estilizam com as características das pessoas

Fale da dor que o grupo busca resolver, as pessoas: que sofrem dessa dor e um pouco do contexto em que o problema aconte

Membros da Equipe

- Vitor Lucio
- Vitor Dias
- Iúlio Cesar
- Pedro Henriques
- Iulia
- Pedro Matoso

Liste todos os integrantes da equi

Documento criado pelo grupo de professores da disciplina de Trabalho Interdisciplinar: Aplicações Web dos cursos de Sistemas de Informação, Engenharia de Software e Ciência da Computação do Instituto de Ciências Exatas e Informática (ICEI) da PUC Minas com o objetivo de orientar o processo de concepção de projetos baseado nas técnicas de Design Thinking. Versão 1.0 (setembro-2021). Diversos artefatos desse processo se baseiam no material cedido pela Design Thinking. Versão 1.0 (setembro-2021). Diversos artefatos desse processo se baseiam no material cedido pela Design Thinking. Versão 1.0 (setembro-2021). Diversos artefatos desse processo se baseiam no material cedido pela Design Thinking. Versão 1.0 (setembro-2021). Diversos artefatos desse processos se baseiam no material cedido pela Design Thinking. Versão 1.0 (setembro-2021). Diversos artefatos desse processos se baseiam no material cedido pela Design Thinking. Versão 1.0 (setembro-2021). Diversos artefatos desse processos se baseiam no material cedido pela Design Thinking. Versão 1.0 (setembro-2021). Diversos artefatos desse processos se baseiam no material cedido pela Design Thinking. Versão 1.0 (setembro-2021). Diversos artefatos desse processos se desee desse processos se desse processos de

Este trabalho é licenciado sob a licença Creative Commons Attibution-Share Alike 3.0 Unported License. Uma cópia da licença pode ser vista em



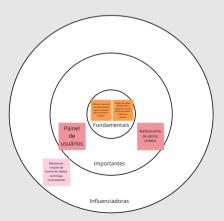
Matriz de Alinhamento CSD







Mapa de Stakeholders



Pessoas Fundamentais

Principais envolvidos no problema e representam os potenciais usuários de uma possível solução. Ex do Uber: motoristas e passageiros

Pessoas Importantes

Pessoas que ajudam ou dificultam o desenvolvimento e uso da solução e que devem ser consideradas

Ex do Uber: taxistas, gov. locais, loja AppStore

Pessoas Influenciadoras

Pessoas ou entidades que devem ser consultadas para avaliar aspectos relevantes no ciclo de vida da solução.

Ex do Uber: Reguladores setor de transporte, opinião pública

Entrevista Qualitativa

Pergunta	Qual sua dificuldade ao comprar roupas?	Pergunta	Tem dificuldade de achar o que quer ou saber o que qu	uer?		
	Respostas		Resposta			
	or lugares onde tenha roupas/estilos que eu gosto; ieliro pra comprar roupas/conjuntos bonitos;		Maioria de homens não sabe o que quer; Maioria das mulheres não acham o que quer;			
Pergunta	Quando vc compra roupa, vc ja tem em mente com o que vai usar ou onde vai usar?	Pergunta				
	Resposta		Resposta			
	compra roupas em mente para um evento; compra por diversão ou gosto; compra de roupa para combinar com roupas já obtidas;					
Pergunta		Pergunta		1		
	Resposta] [Resposta			
Nome	Highlights Data		quisa ocal			
A coisa	mais importante que foi falada é a realidade que a	Asp	ectos que importaram mais para os participant	es		
A coisa	maioria das pessoas. mais importante que foi falada é a realidade que a s pessoas vão comprar roupas pensando na utilização da peça com outras já possuídas.	Maior	Maioria dos homens são compra roupa por necessidade e compra sempre roupas na "moda".			
Principais	temas ou aprendizados que surgiram desta entrevista	No	Novos tópicos ou questões para explorar no futuro			
Pessoas o	uerem comprar roupas mas não sabem o quais. E as que sabem não sabem onde encontrar.		Navegação de lojas.			



NOME Enzo

IDADE 17 anos

новву Ir para role

TRABALHO Sustentado pelos pais

PERSONALIDADE

Enzo é extrovertido, tem vários amigos mas tem muitos problemas com a sua autoestima por isso quer algo que ajude ele para sair sempre mais arrumado

SONHOS

Ir para os seus roles e chamar a atenção pelo seu estilo

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

Anda de skate usa bastante o celular, mexe muito no instagram, gosta de ficar postando fotos de onde vai e mostrar sempre oque está fazendo.

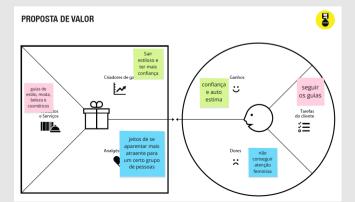


OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

Quer se vestir bem para impressionar as pessoas ao seu redor, usando o serviço ele saberia qual estilo melhor se encaixa com o desejado.

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA





NOME Carlao

IDADE 39 anos

HOBBY Trabalhar (workaholic)

TRABALHO Entusiasta da informática

PERSONALIDADE

Divorciado, de volta à ativa

SONHOS

Busca encontrar um estilo casual/atual para conquistar mulheres

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

Costuma sair para jantares e assiste jornal e nos fins de semana joga bola

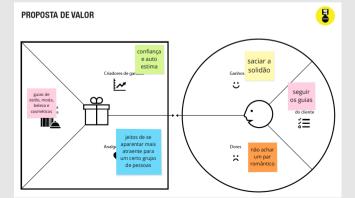


OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

Usaria pra se sentir bonito para encontrar um novo amor.

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA





NOME Aninha

IDADE 25 ou 26 anos

HOBBY Gosta de usar redes sociais

TRABALHO Busca emprego

PERSONALIDADE

Acabou de se formar, procura dar inicio a uma nova fase de sua vida

SONHOS

Buscar um estilo condizente com sua nova fase, formal/casual para encontrar emprego

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

Ainda sai para baladas mas com menos frequência e usa bastante o instagram .

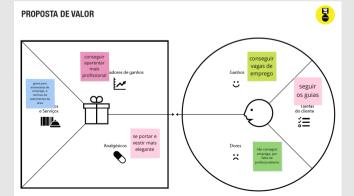


OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

Usaria pra encontrar estilos casuais para um mundo corporativo.

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA



Brainstorming / Brainwriting

Vitor M	Vitor L	Pedro G	Pedro M	Julio Cesar	Julia
Prótotipo Base de 3 cores, onde o usuário clica em algumas delas e aparece as roupas de cores que combinaram.	Protótipo de 3 estilos de exemplo	Criar um sistema de likes quando o usuario gostar de uma sugestão de outro usuário.			

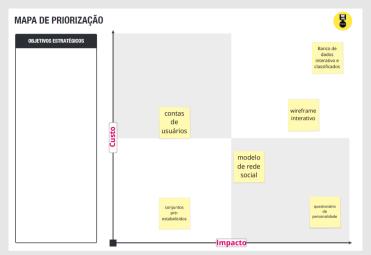
Mural de Possibilidades

MURAL DE POSSIB	ILIDADES		•
IDEIA 1 Criar um sistema de likes quando o usuario gostar de uma sugestão de outro usuairio.	Criar o serviço de roupas e conjuntos se baseado em redes sócias	Protótipo de 3 estilos com	Deixar exemplos pré-estabelecidos para a facilitação do entendimento do usuário

and designation between the complete

designthinkersacademy

Priorização de Ideias





NOME

FELIPE

IDADE

22 AUAS

HORRY

BALADA,PARADA GAY E SIMILARES

TRABALHO

EMPRESÁRIO/GERENTE

PERSONALIDADE

TRANSTORNO DE
PERSONALIDADE HISTRIÔNICA,
TENTA SER FELIZ AO MÁXIMO,
QUER FAZER DINNEIRO SEM
MUITO CONTRTO NUMBRO

SONHOS

PROCURA HERDAR A LOTA DE ROUPAS DOS PAIS

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

Usa muito as redes sociais como instagram e tinder e sai todo fim de semana para alguma balada.



OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

MODERNIZAR ANTIGA LOJA DOS PAIS PARA MANTER SEU ESTILO DE VIDA

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

