

# Affective Serenity

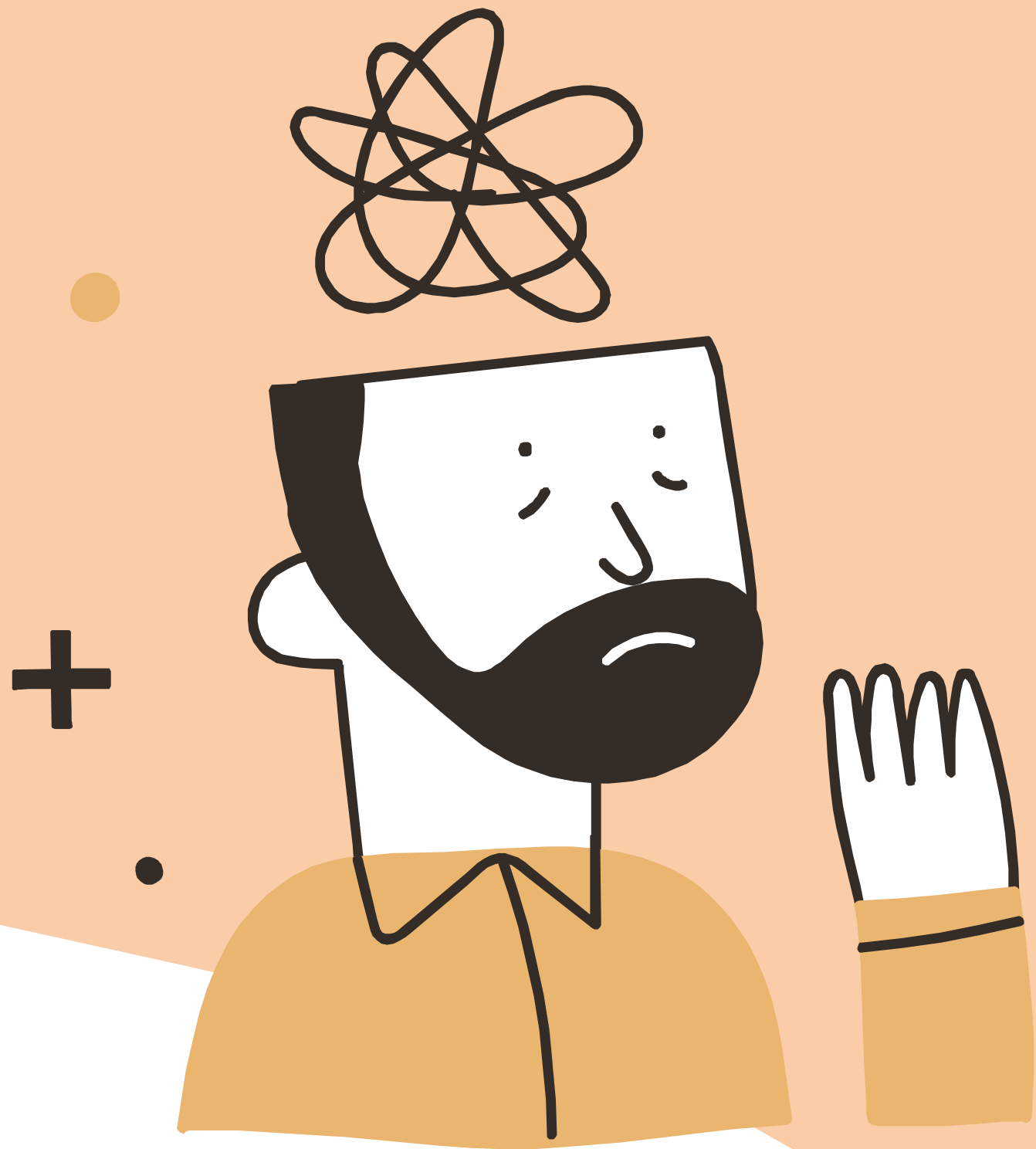
---

Camila André Houri  
Arthur Alves Menezes  
Mateus Fernandes Barbosa



# Contexto do problema

- Os problemas de saúde mental são cada vez mais comuns em todo o mundo, afetando cerca de 1 bilhão de pessoas, sendo 14% jovens. Isso inclui transtornos como depressão, ansiedade, transtorno do pânico, etc.
- Durante a pandemia, 44% dos jovens do mundo enfrentaram algum problema de saúde mental.
- Muitos desses jovens acabam não tendo apoio familiar e de amigos, ou possuem condições de recorrer a um tratamento de saúde mental adequado.

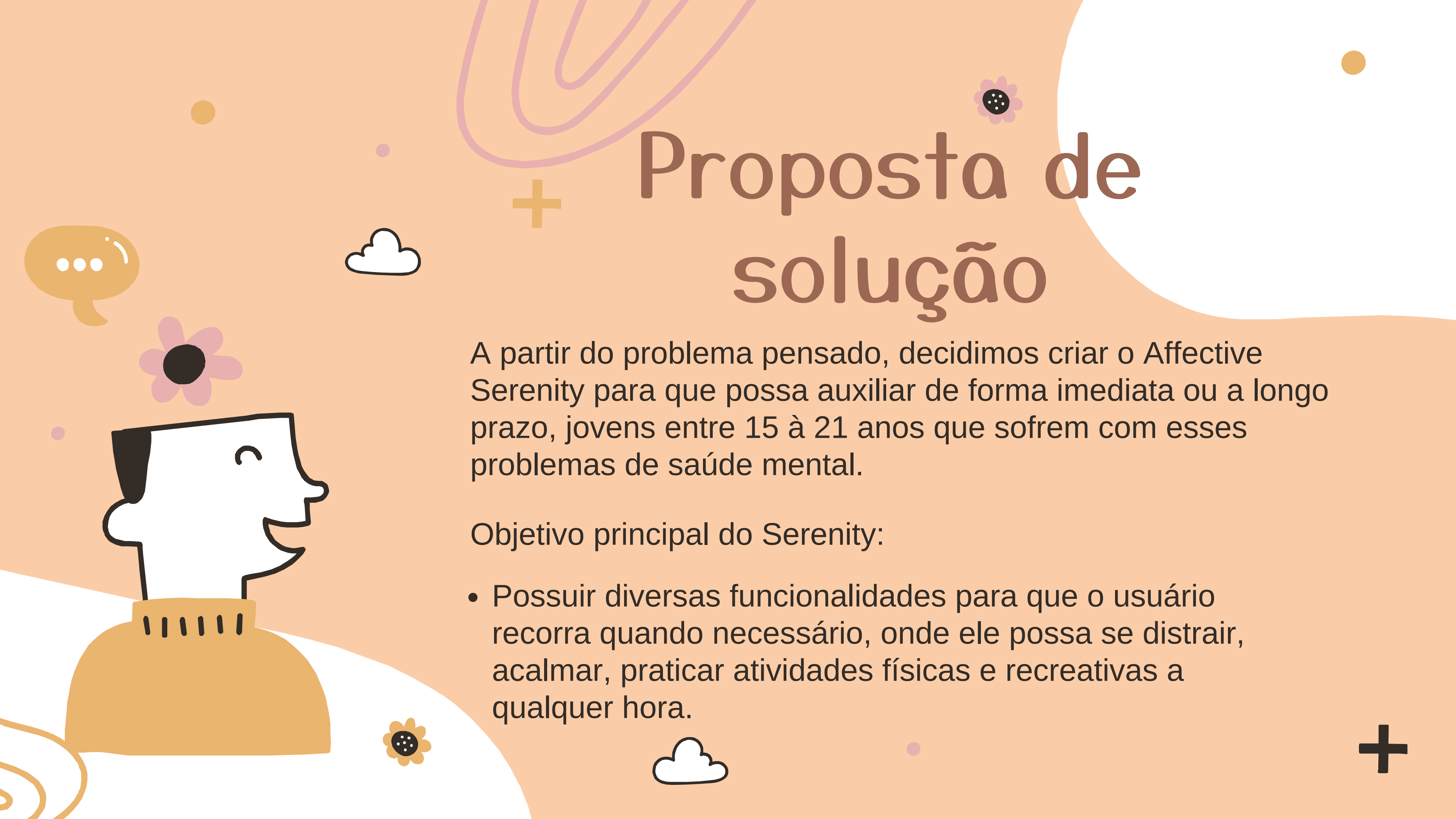




# Proposta de solução

A partir do problema pensado, decidimos criar o Affective Serenity para que possa auxiliar de forma imediata ou a longo prazo, jovens entre 15 à 21 anos que sofrem com esses problemas de saúde mental.

Objetivo principal do Serenity:

- Possuir diversas funcionalidades para que o usuário recorra quando necessário, onde ele possa se distrair, acalmar, praticar atividades físicas e recreativas a qualquer hora.
- 



# Personas



**Idade:** 21

**Ocupação:** Estudante universitário.

Sofre com ansiedade e TDAH.



**Idade:** 16

**Ocupação:** Estudante do 3º ano do ensino médio.

Sofre de ansiedade e autocobrança excessiva.



**Idade:** 19

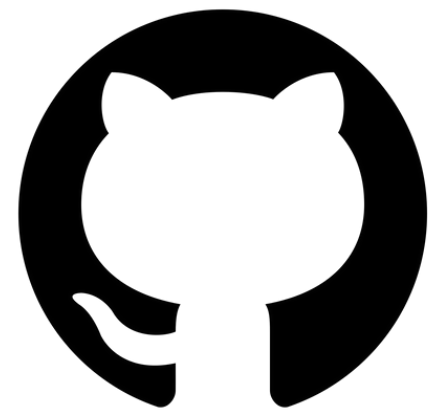
**Ocupação:** Trabalha em meio período.

Sofre de depressão ansiosa.



# Metodologia

A equipe utilizou metodologias ágeis, tendo escolhido o Scrum como base para definição do processo de desenvolvimento. Foram usadas as seguintes plataformas para cada processo.



**GitHub**

Repositório do  
código fonte



**Miro**

Processo de  
Design Thinking



**Marvel**

Projeto de Interface  
e Wireframes



**Trello**

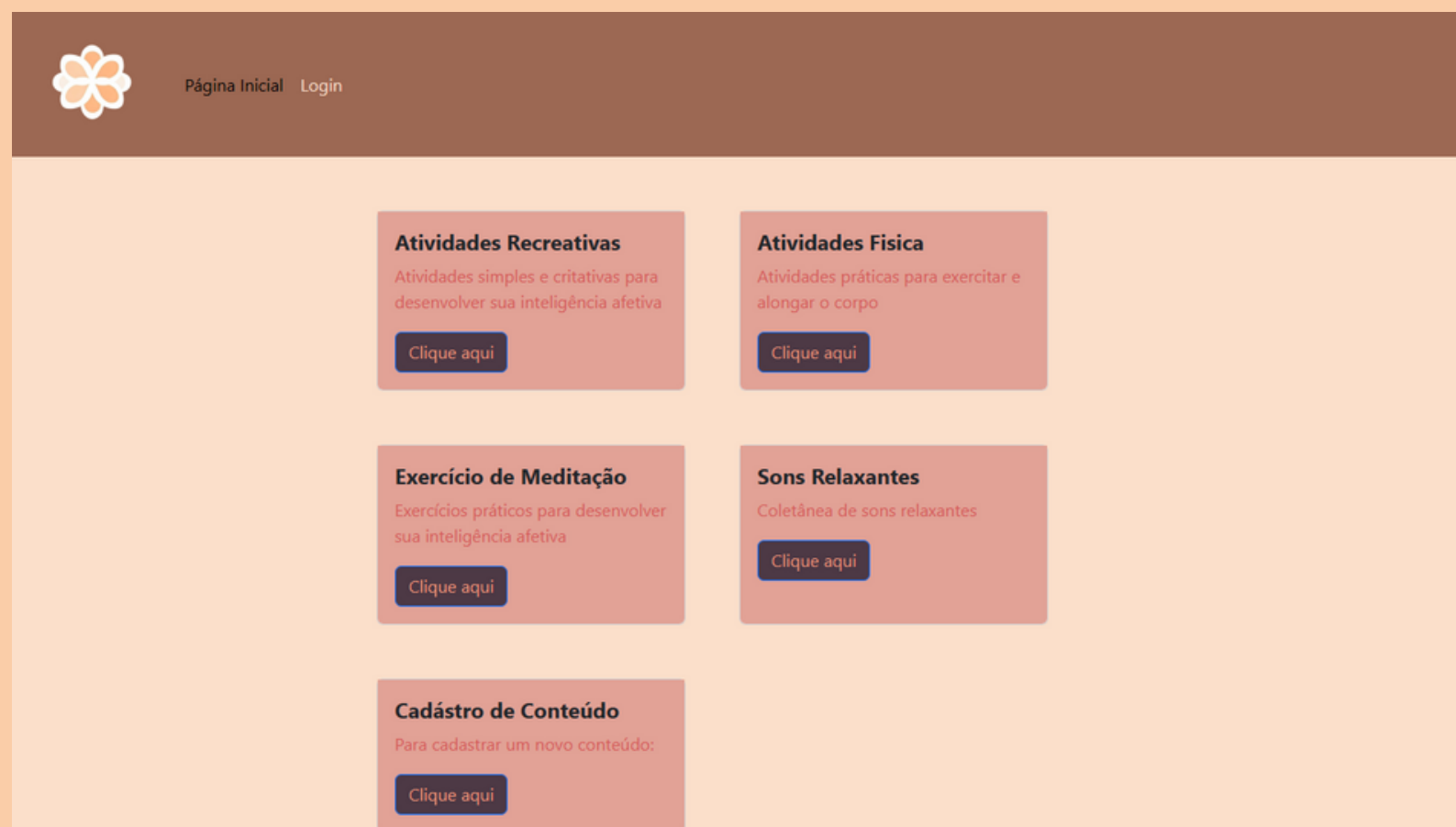
Gerenciamento do  
Projeto



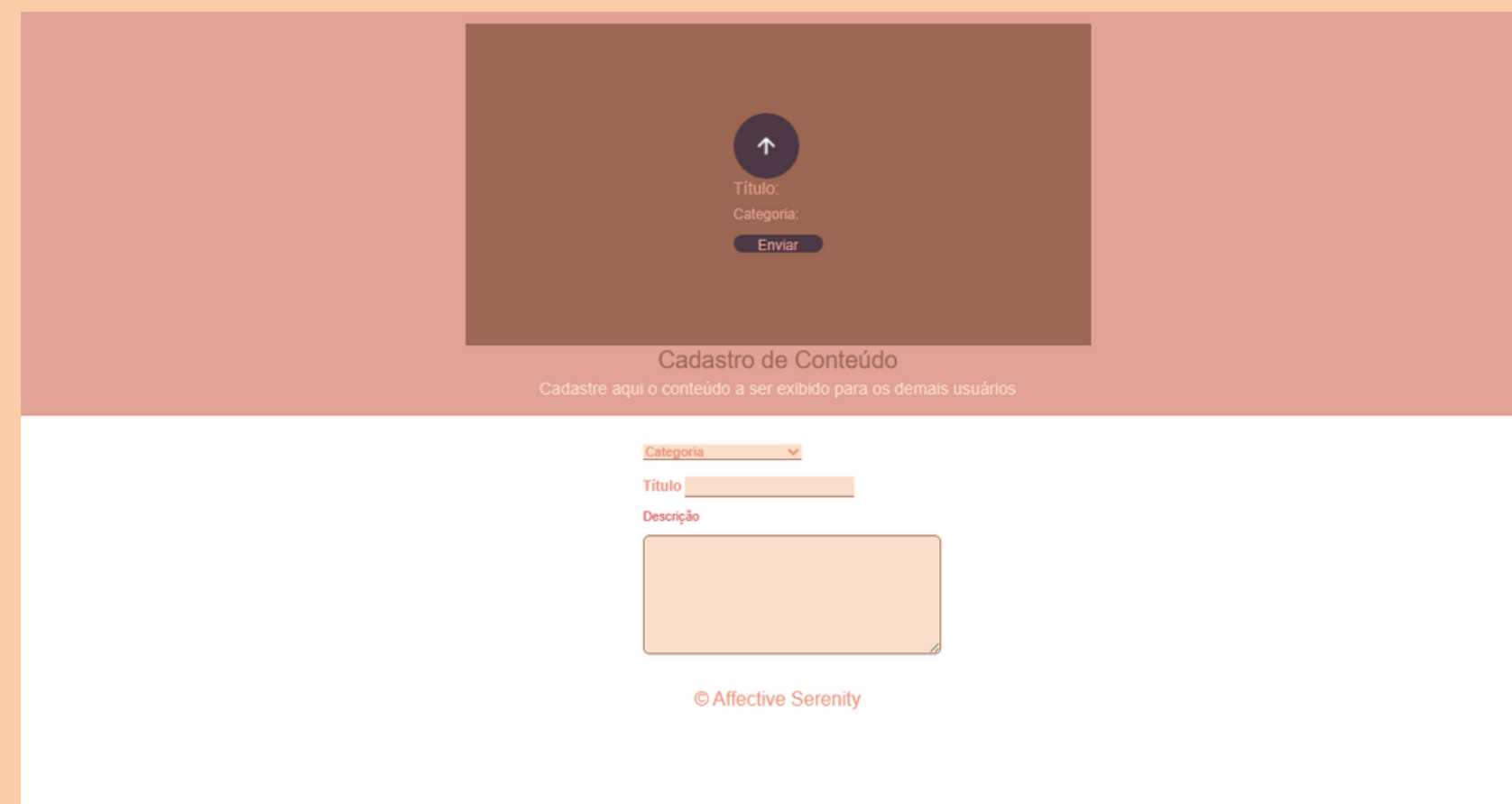


# Componentes principais

## Página inicial



## Cadastro de conteúdo

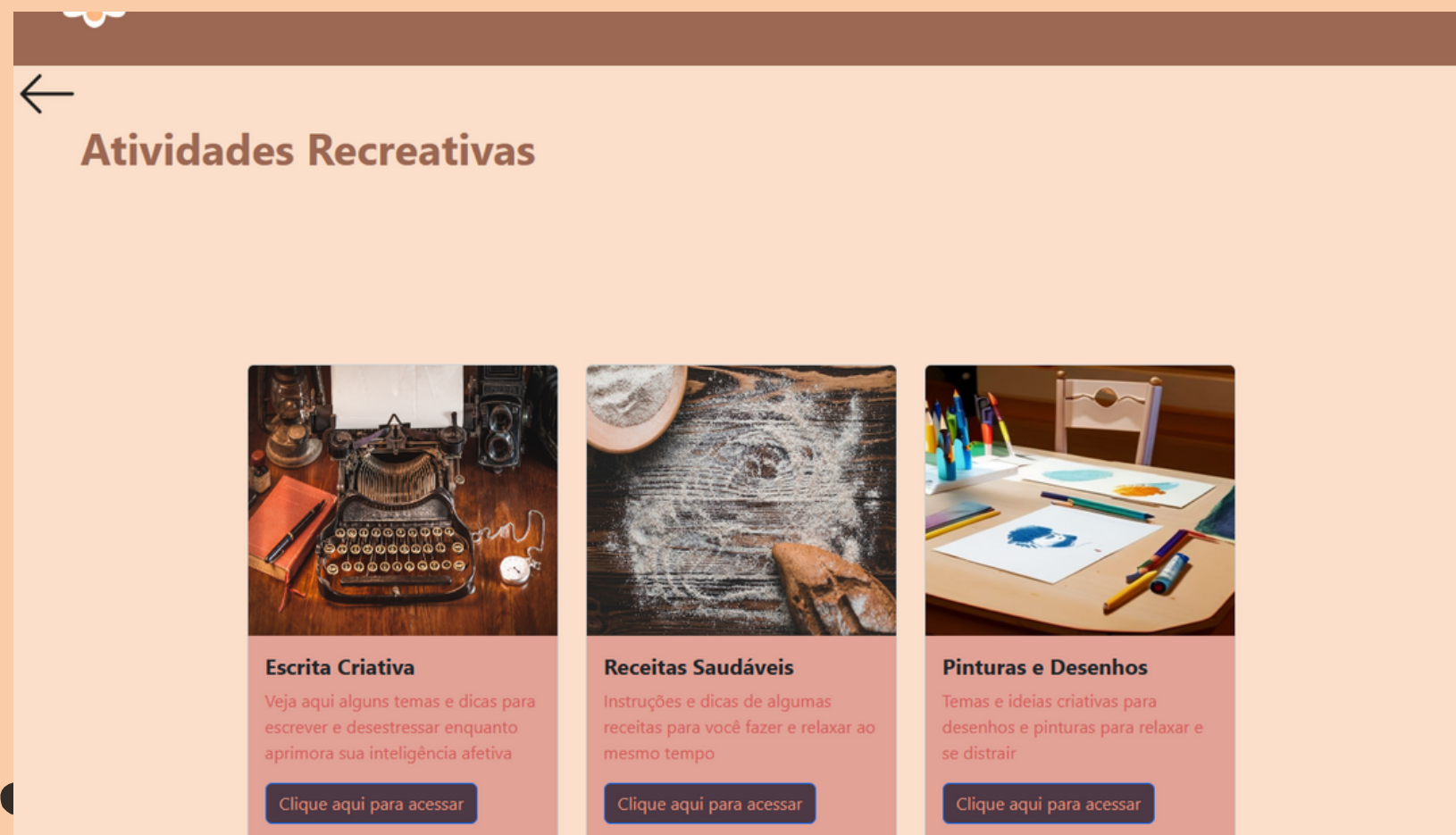






# Componentes principais

## Página de atividade recreativa



## Página de conteúdo



# Obrigado!

---

CREDITS: This presentation template was created by [Slidesgo](#), including icons by [Flaticon](#) and infographics & images by [Freepik](#)

