

TRABALHO INTERDISCIPLINAR: APLICAÇÕES WEB

Instituto de Ciências Exatas e Informática (ICEI)

Descrição do Problema

O objetivo geral deste trabalho é deservolver um sortivare para combater e mitigar os efeitos dos ataques cibernéticos directionados a pessoas corruns. Esse software text como objetivo principal proteger informações pessoasis, financeiras e dispositivos domestiscos conectados à interner contra ataques online. O primeiro objetivo deste trabalho é desenvolver um software dedicado a verificar a confiabilidade dos links na web, visando proteger os usuários contra ataques de phishing e outras ameaças obernéticas. Essa abordagem busca fornecer aos usuários uma ferramenta eficaz para avaliar a segurança dos IRILs antes de clicarem neles, contribuindo assim para aumentar a segurança online. O segundo objetivo específico é criar um site de conscientização sobre es gruança comença de conscientização sobre es priscos e melhores práticas para se proteger com a taques online. Isos emvolve a produção de contecido educativo, com a artigos, videos e infográficos explicativos sobre os tipos de staques observedences una consequências, juntamente com informações sobre como os usuários podem se proteger. O objetivo é alcançar uma ampla audiência e oferecer recursos práticos para aumentar a conscientização e capacitar os usuários a se protegerem contra ameaças online.

Membros da Equipe

Fale da dor que o grupo busca resolver, as pessoas que sofrem dessa dor e um pouco do contexto em que o problema acontec

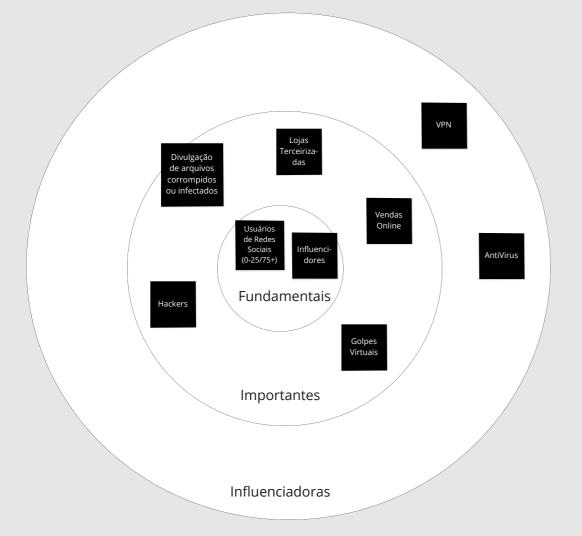
- Gabriel Carvalho de Souza
- Gabriel Ferreira Pereira
- Guilherme Soares Silva
- Gustavo Henrique Silva Maciel
- lago Henrique Lima Silva De Oliveira

Liste todos os integrantes da equip

Documento criado pelo grupo de professores da disciplina de Trabalho Interdisciplinar: Aplicações Web dos cursos de Sistemas de Informação, Engenharia de Software e Ciência da Computação do Instituto de Ciências Exatas e Informática (ICEI) da PUC Minas com o objetivo de orientar o processo de concepção de projetos baseado nas técnicas de Design Thinking, Versão 1.0 (setembro-2021). Diversos artefatos desse processo se baseiam no material cedido pela Design Thinkers Group.

Este trabalho é licenciado sob a licença Creative Commons Attibution-Share Alike 3.0 Unported License. Uma cópia da licença pode ser vista em





Matriz de Alinhamento CSD

Certezas profesado por pentene multiprofesado por multiprofesado por multiprofesado por multiprofesado por pentene multipr

Mapa de Stakeholders

Pessoas Fundamentais

Principais envolvidos no problema e representam os potenciais usuários de uma possível solução. Ex do Uber: motoristas e passageiros

Pessoas Importantes

Pessoas que ajudam ou dificultam o desenvolvimento e uso da solução e que devem ser consideradas

Ex do Uber: taxistas, gov. locais, loja AppStore

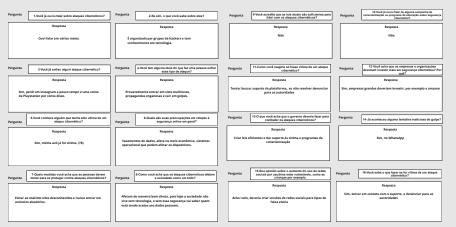
Pessoas Influenciadoras

Pessoas ou entidades que devem ser consultadas para avaliar aspectos relevantes no ciclo de vida da solução.

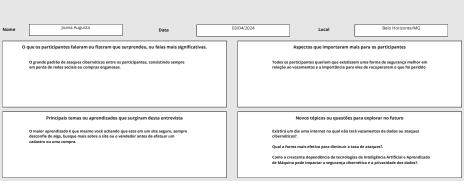
Ex do Uber: Reguladores setor de transporte, opinião pública

Etapa de Entendimento

Entrevista Qualitativa



Highlights de Pesquisa



Persona / Mapa de Empatia

PERSONA



NOME Roberto

17 IDADE

HORRY Uso de rede social

ΤΡΑΒΑΙ ΗΩ Estudante

PERSONALIDADE

Curioso Descuidado Impulsivo

SONHOS

-Servidor pra amazenar dados -Mais privacidade

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?



OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

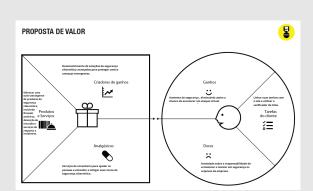
utiliza para fazer pesquisas, entrar em contato com a equipe, verificar se os locais e ele deseja acessar são seguros ou está livre de alguma tentativa de furto de

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem?

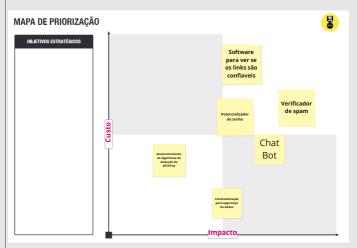
Tratar de uma forma respeitoua e educada e comportando de forma carinhoa e respeitoual e comportando de forma carinhoa e respeitavel Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?



Brainstorming / Brainwriting

Gabriel Carvalho	Gabriel Ferreira	Guilherme Silva	Gustavo Henrique	lago Lima
Verificar a segurança de senhas	Cards para conscientizar	Chatbot interativo	Potencializar senhas	Verificar integridade de links
Seção de favoritos	Seção de artigos	CRUD de mensagens	CRUD do potencializador de senhas	Quiz
Verificador de SPAM		Faq		

Priorização de Ideias



PERSONA



NOME Roberta

35 IDADE

HOBBY Fazer compras online

ΤΡΑΒΑΙ ΗΩ Secretária

PERSONALIDADE

Ansiosa Curiosa Intuitiva

SONHOS

Fazer suas compras de fora do Brasil com a certeza que não é um golpe.

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

Mariana trabalha como secretária e gosta muito de fazer compras online, utilizando um computador fornecido pelo serviço para trabalhar e um telefone pessoal para fazer suas compras.



OBJETIVOS CHAVE

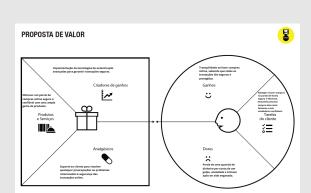
Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem?

Tratar de uma forma respeitoua e educada e comportando de forma carinhoa e respeitoual e comportando de forma carinhoa e respeitavel Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?



PERSONA



NOME Robert

IDADE 76

HORRY

Assistir vídeos nas redes sociais

TRABALHO Aposentado

PERSONALIDADE

Só quer dar algumas risadas de videos na internet

SONHOS

Entrar nos links dos vídeos sem se preocupar com o risco de vazamento de dados na web.

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?



OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem?

Tratar de uma forma respeitoua e educada e comportando de forma carinhoa e respeitoual e comportando de forma carinhoa e respeitavel Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?

