DIFICULDADE DE ORGANIZAR O TEMPO

O fácil acesso à informação e ao entretenimento que temos hoje é um grande benefício na vida das pessoas em vários âmbitos, mas é também um dos principais motivos para que a falta de organização do tempo e a procrastinação sejam problemas recorrentes na vida de todos. Organizar o tempo de forma eficiente e não perder nosso tempo com as várias formas de distração que temos hoje é uma tarefa cada vez mais difícil, o que pode gerar problemas ainda maiores, como atrasos, ansiedade e falta de motivação.

É pensando nesse obstáculo para a produtividade que criamos o projeto "x", o objetivo é ajudar as pessoas a organizarem o tempo de forma fácil e eficiente. Com o nosso site, o usuário poderá facilmente definir um horário num certo dia para cada atividade que ele pretende fazer, definir quais são prioridades e quais não são, configurar notificações para alertá-lo sobre seus futuros compromissos e um sistema de pontuação para um incentivo maior da pessoa na resolução dos seus problemas.

Nesse projeto, pensamos tanto na pessoa que tem um tempo muito apertado e precisa se organizar melhor quanto na pessoa que tem bastante tempo, mas procrastina bastante e não consegue ter motivação e disciplina para fazer tudo que precisa.



Aqui temos uma wireframe do nosso site para exemplificar como funcionará. Primeiro teremos uma tela de login e senha ou de cadastro, e ao entrar no site o usuário terá acesso a um calendário, nele poderemos adicionar tarefas nos dias que desejarmos e consultar quais tarefas já estão cadastradas em certo dia. No canto direito da tela temos um atalho/resumo das atividades/compromissos da semana. Teremos também um botão para acessar nosso perfil, onde lá trabalharemos em um sistema de pontuação que incentive as pessoas a continuarem usando nosso site e se dedicando aos seus afazeres, e por último, teremos no canto inferior botões como "redes sociais", "ajuda", "contato", dentre outros.

Nessa primeira parte do nosso projeto dividimos nosso grupo de seis integrantes em três grupos de duas pessoas e cada grupo fez um tópico: o Guilherme Otávio e o Matheus de Oliveira fizeram a parte de design thinking no miro, o Lucas Gabriel e a Clara Lacerda fizeram o pdf de apresentação e o Gabriel Praes e o Arthur Messeder fizeram o pdf de relatório e a wireframe. Mesmo que separamos as atividades para cada grupo, no geral tudo foi discutido com o grupo inteiro, a separação se deve apenas as pessoas que "colocaram no papel" de fato cada coisa.