

# STREAM WAVE

Integrantes:

Henrique Saldanha Mendes Veloso

Lucas Soares Tavares

Mario Wagner Resende Finelli Junior

Rafael Fagundes Silva Reis

# PERSONA

## PERSONA

**NOME** Wesley

**IDADE** 19

**HOBBY** Cantar e produzir música

**TRABALHO** Artista musical

### PERSONALIDADE

Criativo, independente, apaixonado por música.

### SONHOS

Produzir um álbum de sucesso e trabalhar com grandes artistas.

Notebook, teclado, interface, microfone, fones de ouvido.

Ele usa esses objetos no estúdio e em shows.

### OBJETOS E LUGARES

*Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?*

Ele precisa de um serviço de distribuição de música online que seja acessível e eficiente para poder divulgar e vender seu trabalho.

Além disso, ele precisa de uma plataforma que o ajude a encontrar novos talentos para produzir e trabalhar em novos projetos.

### OBJETIVOS CHAVE

*Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?*

Wesley precisa de um tratamento justo, transparente e de oportunidades

Ele se sentirá bem se receber pagamentos justos por seu trabalho, tiver seus direitos autorais protegidos e for tratado como um parceiro na indústria musical.

### COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

*Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem? Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?*



# PROBLEMA

- Dificuldade dos artistas independentes em obter visibilidade
- Dominância de artistas populares e grandes gravadoras
- Menos oportunidades e remuneração para os artistas independentes
- Dificuldades na carreira na música

# SOLUÇÃO

- Oferecer uma plataforma para artistas alcançarem um público maior
- Eliminar hierarquia dentro do aplicativo
- Democratizar a indústria musical
- Promover a igualdade de oportunidades para artistas menos conhecidos
- Ausência de métricas visíveis, como curtidas e compartilhamentos

# METODOLOGIA

- Desenvolvedor: Lucas e Henrique
- Teste de qualidade: Rafael
- Interface de usuário: Mario



STATUS ATUAL

# Stream Wave

Nome: 1.

Foto de Perfil: 2.

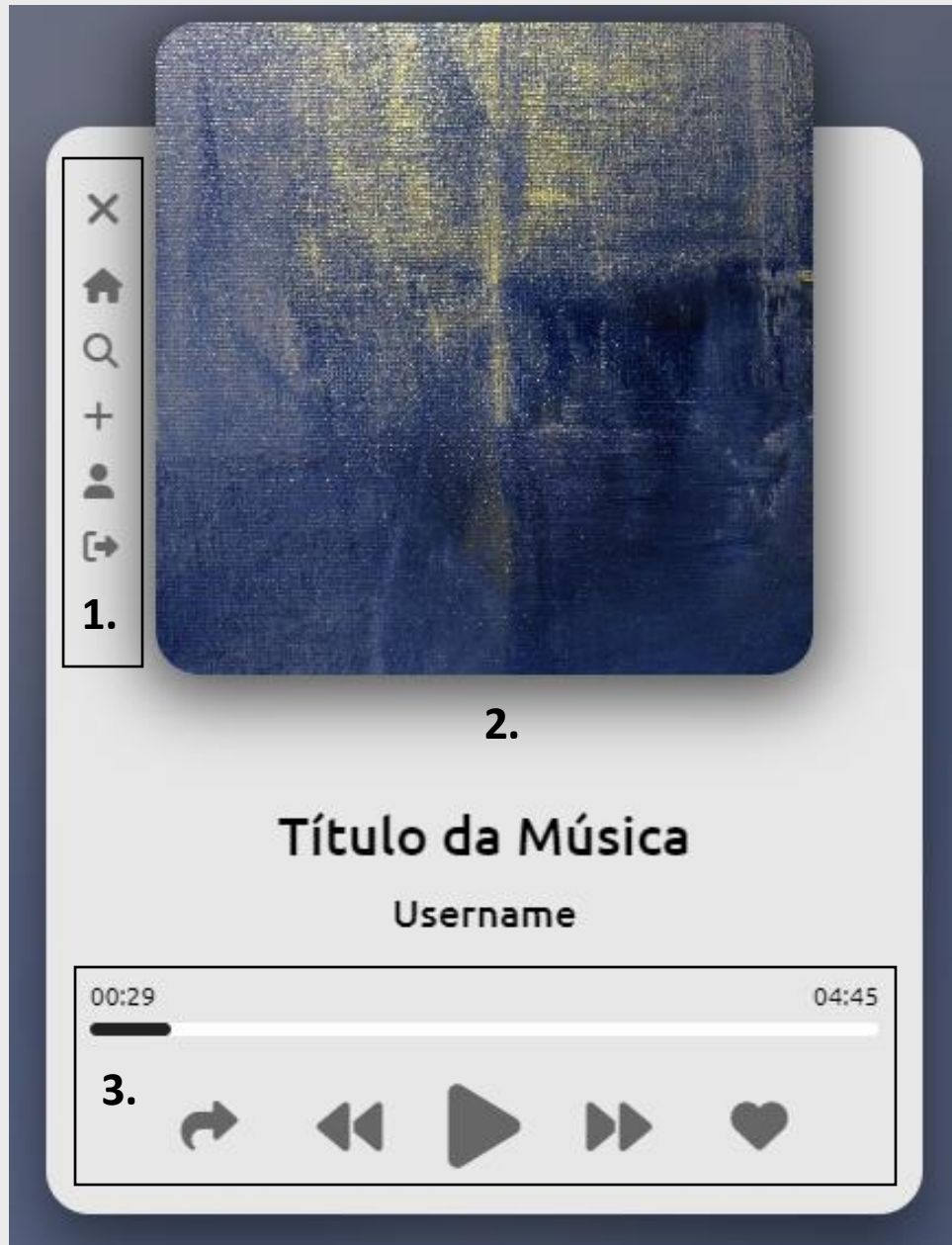
Nenhum arquivo escolhido

Selecione o tipo de usuário ▼ 3.

Entrar

## Login

1. Nome de Usuário
2. Foto de Perfil
3. Tipo de usuário
  - Ouvinte
  - Artista



# Home Page

## 1. Sidebar

- Home
- Search
- Add Music
- Profile
- Logout

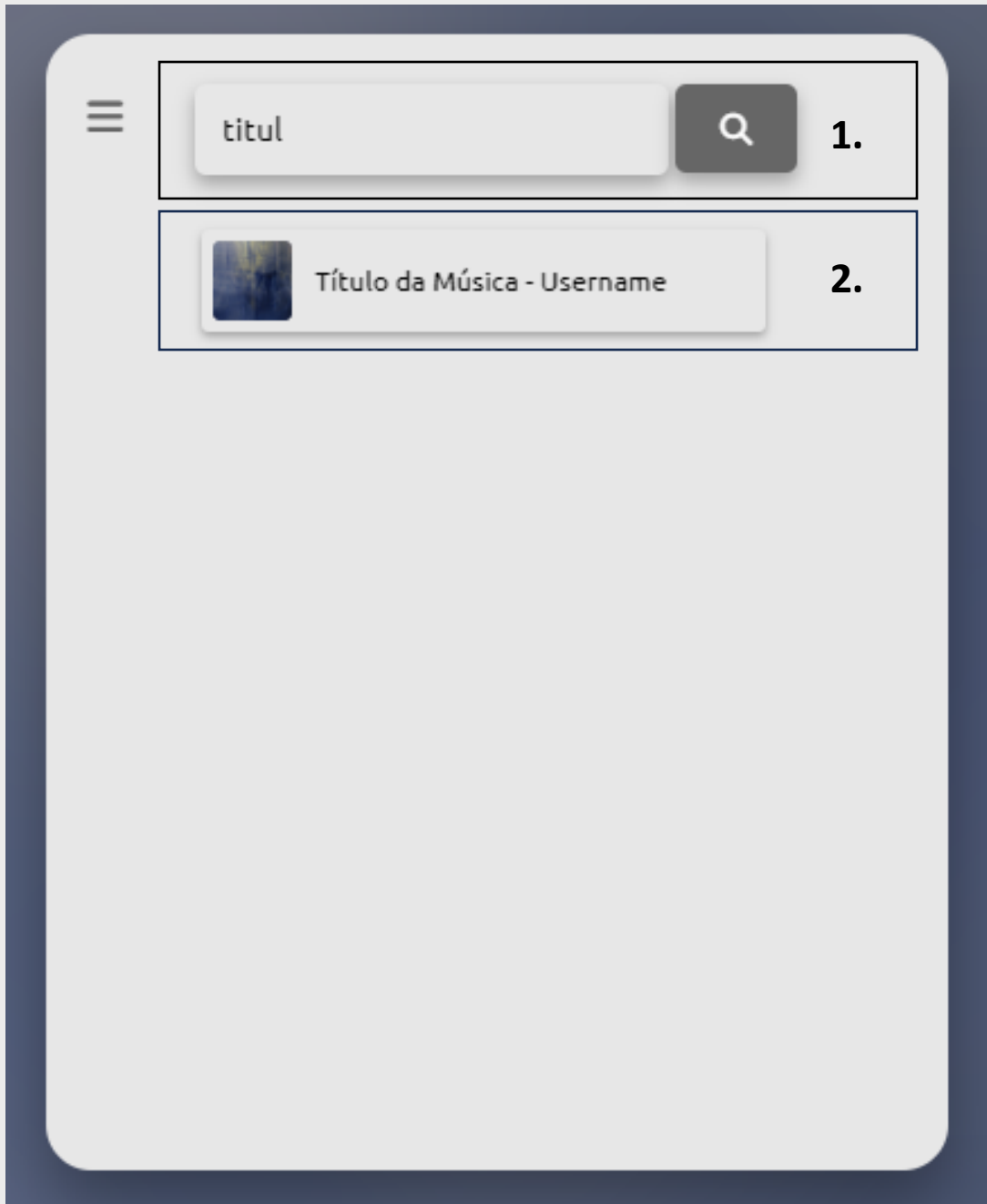
## 2. Música

- Capa
- Título
- Artista

## 3. Controles

- Play
- Previous/Next
- Curtir
- Compartilhar
- Progresso



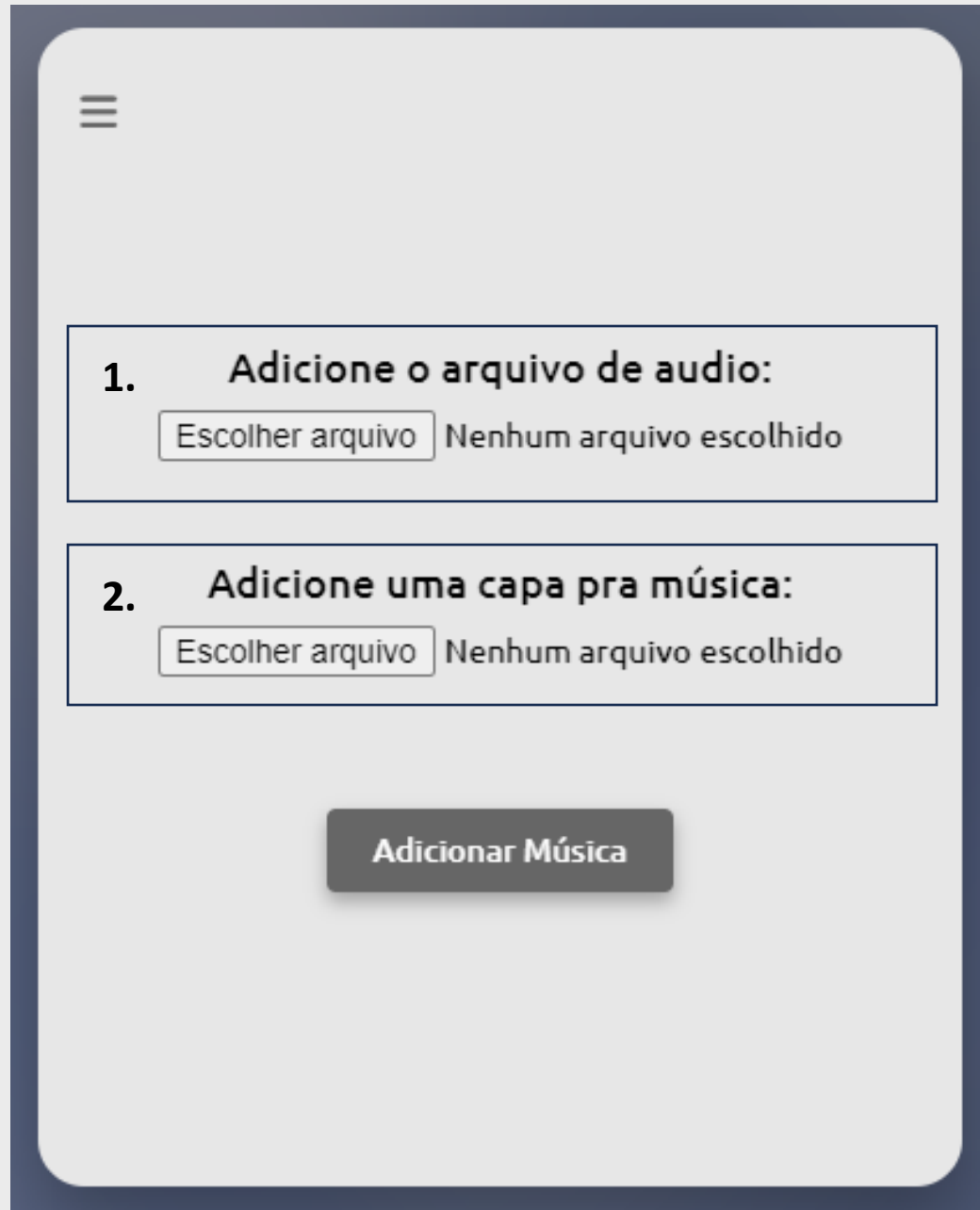


# Search Page

1. Barra de pesquisa
2. Resultados

# Add Music Page

1. Adiciona arquivo de áudio
2. Adiciona capa para música



The image shows a mobile app interface for adding music. It features a dark blue header with a hamburger menu icon. Below the header, there are two numbered steps: 1. 'Adicione o arquivo de audio:' and 2. 'Adicione uma capa pra música:'. Each step has a text input field with a placeholder 'Escolher arquivo' and a status message 'Nenhum arquivo escolhido'. At the bottom, there is a dark grey button labeled 'Adicionar Música'.

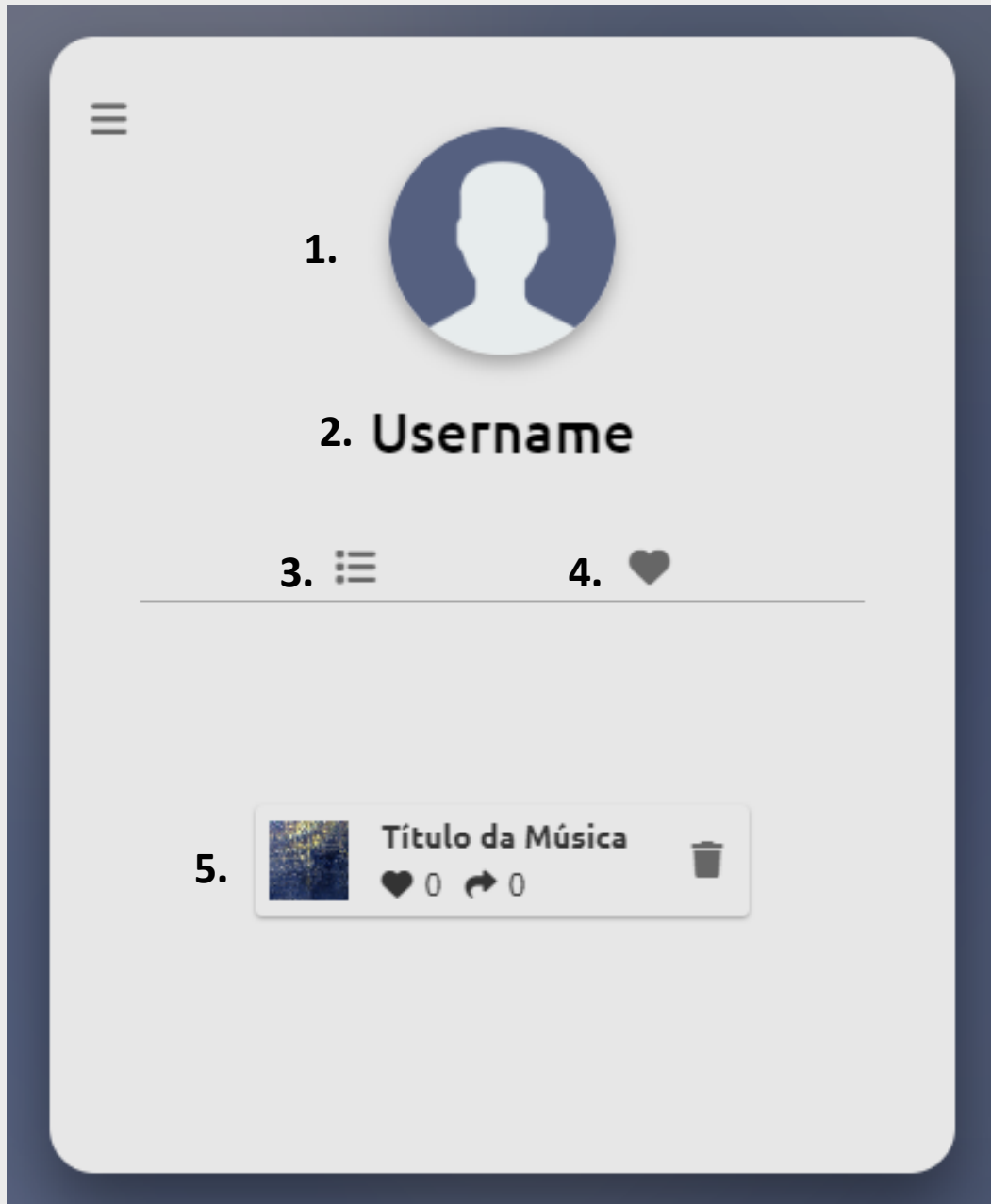
1. Adicione o arquivo de audio:

Escolher arquivo Nenhum arquivo escolhido

2. Adicione uma capa pra música:

Escolher arquivo Nenhum arquivo escolhido

Adicionar Música



# Profile

1. Foto de Perfil
2. Nome do Usuário
3. Minhas Músicas
4. Músicas Curtidas
5. Resultados

# PRÓXIMOS PASSOS

- Criar um método de monetização
- Criar uma funcionalidade de interação entre artistas
- Criar novas ferramentas para melhor experiência do usuário
- Criar funcionalidade de playlists



Obrigado!