
Poliglotty



UM MEIO INOVADOR DE PARA AS PESSOAS CONSEGUIREM ENCONTRAR OUTRAS
PESSOAS PARA A PRÁTICA DE IDIOMAS.

Entrevistas Qualitativas:



Foram realizadas entrevistas qualitativas, com aproximadamente 26 pessoas, e com essas entrevistas conseguimos concluir quais as necessidades das pessoas, e definir os perfis das personas e nosso público alvo.



Feedback das Entrevistas:

Fazendo as entrevistas, percebemos que os usuários tem uma tendência a preferir aulas remotas, e acreditam que a conversação com nativos é uma forma mais eficaz de se aprender um novo idioma.

Com isso, tivemos a ideia de criar um produto em que as pessoas possam conversar com outras pessoas de qualquer lugar do mundo, assim aprimorando o seu conhecimento em um segundo idioma.

Problemas:

Atualmente muitas pessoas não falam, não buscam aprender ou exercitam um segundo idioma por vários fatores, sejam eles:

- Problemas logísticos;
- Problemas temporais;
- Desinformação de métodos não tradicionais.



Personas:

PERSONA



NOME Ana Clara

IDADE 25 anos

HOBBY Cozinhar

TRABALHO Pesquisadora na Área da Saúde

PERSONALIDADE

Descendente de uma longa linhagem de médicos, Ana Clara se encontrou nas pesquisas biológicas, tem o desejo de se tornar uma grande pesquisadora e trazer cada vez mais inovação e descobertas para o mundo.

SONHOS

Se tornar uma grande pesquisadora na biologia, e ser reconhecida pelas suas descobertas.

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

- Celular, durante o dia para consumir conteúdos
- Instrumentos de laboratoriais, em suas pesquisas



OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

Aprender Alemão, para se candidatar para uma vaga de emprego fora, uma pesquisa sobre microrganismos na Alemanha.

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem? Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?

PERSONA



NOME Pedro

IDADE 13 anos

HOBBY Jogar Videogame

TRABALHO Estudante

PERSONALIDADE

Pedro, adolescente de 13 anos, residente em São Paulo. Adora jogos eletrônicos e quer tornar seu hobby em profissão, se tornando um grande pro player.

SONHOS

Se tornar um pro player e ficar muito rico fazendo o que gosta de verdade, jogar.

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

- Computador, par jogar



OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

Aprender inglês para melhorar a comunicação e entendimento dentro dos jogos

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem? Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?

PERSONA



NOME Augusto

IDADE 67 anos

HOBBY Viajar e ler

TRABALHO Professor

PERSONALIDADE

Augusto, professor de história, da aula a de 45 anos, natural de Portugal. É apaixonado pela história dos países, sempre animado e otimista, tenta sempre despertar o máximo de interesse da história na vida das pessoas.

SONHOS

Viajar pelo mundo inteiro, colecionando histórias.

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

- Livros e Notebook, para ministrar suas aulas



OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

Aprender outros idiomas para viajar pelo mundo inteiro, e poder aprender um pouco de cada cultura.

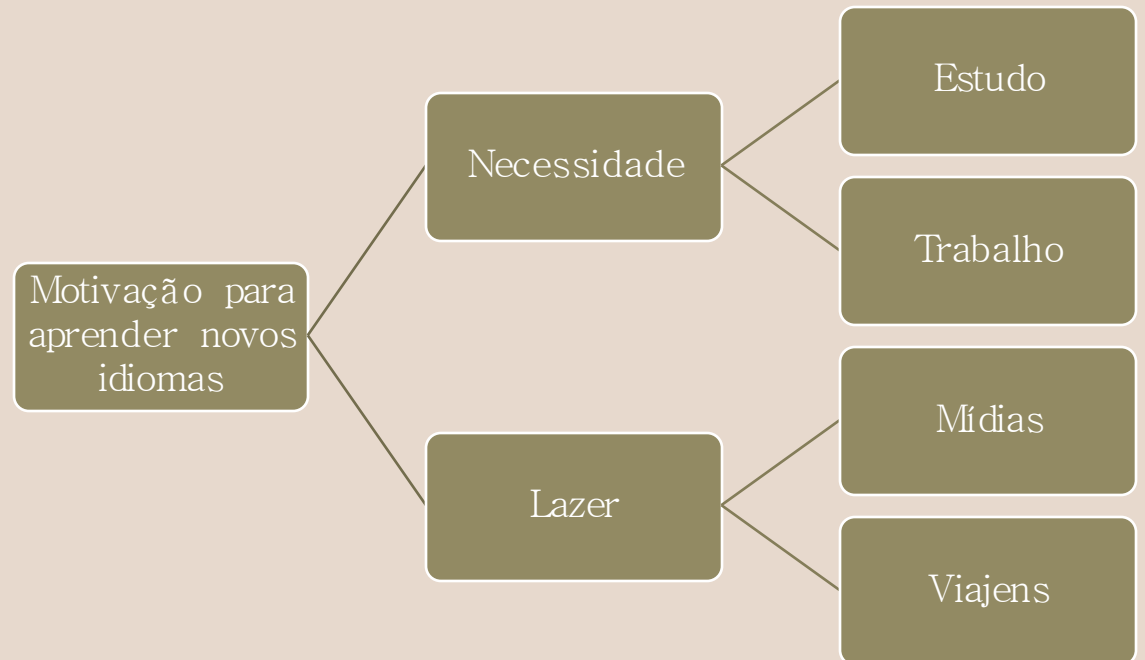
COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem? Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?

Nosso produto:

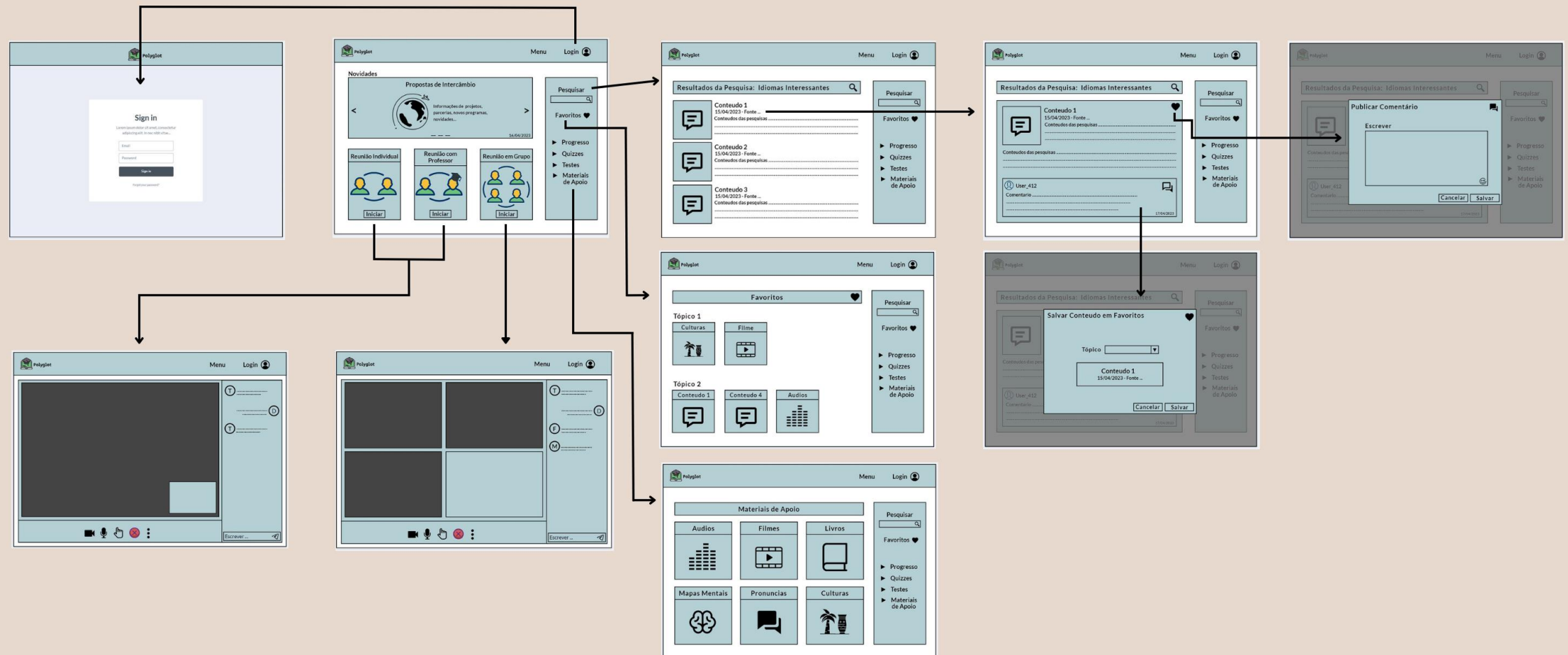
Nosso produto será uma plataforma destinada a diversos tipos de pessoas, independente da faixa etária, gênero e até mesmo de seus objetivos.

Com o uso dessa plataforma, as pessoas usufruirão de diferentes formas, com a mesma finalidade, aprender.



Exemplo da plataforma:

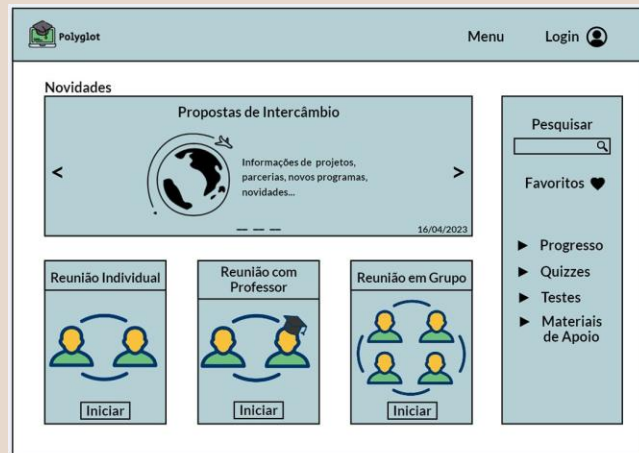
UserFlow



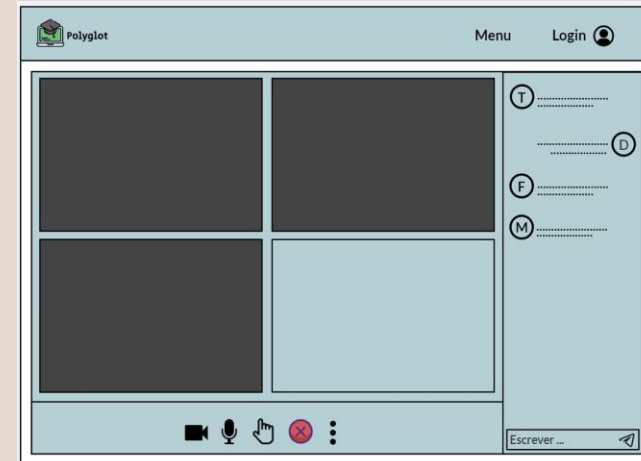
Exemplo da plataforma:

Telas

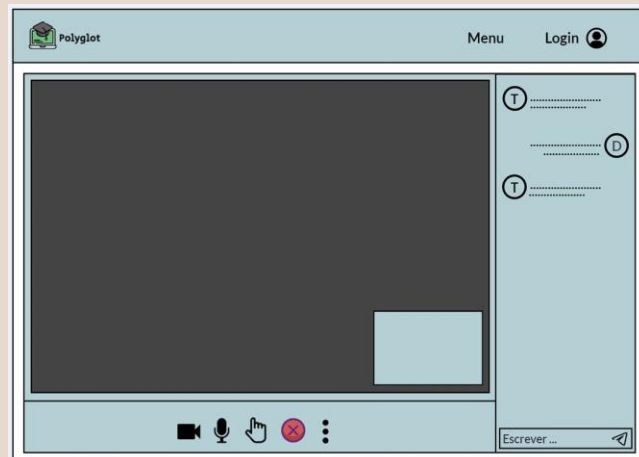
Tela 1



Tela 4



Tela 3



Tela 5



Créditos:

❑ Participantes:

- Alice Pereira de Aguiar Penido
- Augusto César Ávila do Nascimento
- Domynic Barros Lima
- Felipe Rivetti Mizher

❑ Professores:

- Rommel Vieira Carneiro
- Ilo Amy Saldanha Rivero
- Fernando Camilo Paes

