

Contexto do projeto (Introdução, Problema, Objetivo do projeto, Justificativa e Público-alvo)

Introdução

Informações Gerais

Projeto: Patinhas Felizes

Repositório GitHub: Template Trabalho Interdisciplinar

Membros da equipe:

- Ana Clara Lonczynski.
- Gabriel Henrique de Moraes.
- Gabriel Silva Costa Araújo.
- João Pedro Torres.
- Letícia da Silva Rocha.
- Lucas Carneiro Nassau Malta.
- Henrique Giberti Piló Fernandes.

Contexto

É evidente que os animais de estimação são um símbolo de amor e carinho para os seres humanos, porém tal tratamento não se estende à totalidade dos animais, sobretudo no Brasil. Estima-se hoje em dia que o número de animais em condições de rua, seja por nunca terem tido um lar, seja por serem abandonados, é cerca de trinta milhões - dentre os quais aproximadamente dez milhões são gatos e vinte milhões são cachorros. Por viverem em situações como essa, muitos animais estão sob péssimas condições de vida, sem conforto, alimento e água para a sua sobrevivência, além de enfrentarem altas e baixas temperaturas. Dessa forma, visamos desenvolver uma aplicação que resolva estas tristes condições.

Problema

Programas para a adoção de animais já existem, contudo não são suficientemente divulgados e, diante dessa grande parcela de animais em condições de ruas e o aumento de pessoas que buscam por um “pet” para compor o seu lar, objetivamos realizar uma intermediação entre esses seres e seus futuros tutores, a fim de promover maior alegria para ambos os lados.

Objetivos

O objetivo da aplicação é integrar todos participantes do processo de adoção de animais em um só lugar, fazendo a ponte entre qualquer pessoa que busque adotar um animal, uma ONG parceira, pessoas que encontram animais abandonados e qualquer pessoa que busque ajudar.

Justificativa

Como já descrito, é evidente a importância da causa contra o abandono animal. Ao analisar o problema, fica claro os vários ramos de expansão do problema, como: animais abandonados, a falta de lares temporários, falta de ajuda às ONGs, dificuldades para adoção, incompatibilidade entre os perfis dos animais e os donos, etc. Dito isso, sem ganhos comerciais, o objetivo do “Patinhas Felizes” é exclusivamente solidário, facilitando, assim, a conexão entre todos os indivíduos que se envolvem na melhora do mundo à nossa volta.

Público-alvo

Nosso público-alvo inclui:

Indivíduos e Famílias em Busca de um Animal de Estimação: Pessoas que desejam adotar um animal de estimação para fazer parte de suas vidas e lares.

ONGs Parceiras: Nosso objetivo é facilitar o processo de adoção de animais, auxiliando na busca por um novo lar compatível com a personalidade do animal e do adotante, garantindo a felicidade de ambos.


Resgatadores de Animais Abandonados: Pessoas que resgatam animais nas ruas e os encaminharam para nossa ONG parceira, que é uma instituição de confiança, proporcionando a eles uma segunda chance em um novo lar.

Concepção (Design Thinking)

Processo de Design Thinking

O link que se segue apresenta o resultado desse processo:

<https://miro.com/app/board>.



PUC Minas

TRABALHO INTERDISCIPLINAR: APLICAÇÕES WEB

Instituto de Ciências Exatas e Informática (ICEI)

Descrição do Problema

Falta de uma conexão eficiente entre pessoas que descobriram um animal abandonado e abrigos/pessoas para acolhê-los.

Falta de dar que o grupo busca resolver, as pessoas que estão dentro de e um pouco de contexto em que o problema acontece


Membros da Equipe

- João Pedro Torres
- Letícia da Silva Rocha
- Ana Clara Lonczynski
- Gabriel Henrique de Moraes
- Gabriel Silva Costa Araujo
- Henrique Giberti Pilo Fernandes
- Lucas Carneiro Nassau Malta

Alunos do curso de Engenharia de Software

Documento criado pelo grupo de professores da disciplina de Trabalho Interdisciplinar: Aplicações Web dos cursos de Sistemas de Informação, Engenharia de Software e Ciência da Computação do Instituto de Ciências Exatas e Informática (ICEI) da PUC Minas com o objetivo de orientar o processo de concepção de projetos baseado nas técnicas de Design Thinking. Versão 1.0 (setembro-2021). Diversos artefatos desse processo se baseiam no material cedido pela [Design Thinkers Group](#).


Este trabalho é licenciado sob a licença Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported License. Uma cópia da licença pode ser vista em <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/>



Matriz de Alinhamento CSD

Dúvidas <small>O que ainda não está claro ou precisa ser esclarecido</small>	Certezas <small>O que já está claro ou está sendo esclarecido</small>	Suposições <small>O que ainda não está claro ou precisa ser esclarecido</small>
<ul style="list-style-type: none">• Como será feito o transporte de animais?• O usuário deve fazer um cadastro para informar sobre um lugar em que encontrou um animal abandonado?• Como podemos facilitar o processo de adoção para ONGs/Abrigos?• Quais são os meios para tornar o sistema mais acessível?• Os usuários estão dispostos a buscarem animais em ONGs em outras cidades?	<ul style="list-style-type: none">• Existe um grande número de animais abandonados.• Existem pessoas dispostas a adoção.• O animal deve ser cadastrado com suas características.	<ul style="list-style-type: none">• O usuário deve ter acesso a tecnologia.• Apesar do interesse na adoção as pessoas desconhecem os meios.• Existem abrigos com superlotação e é preciso doar os animais.

Mapa de Stakeholders



Pessoas Fundamentais
Principais envolvidos no problema e representam os potenciais usuários de uma possível solução.
Ex do Uber: motoristas e passageiros

Pessoas Importantes
Pessoas que ajudam ou dificultam o desenvolvimento e uso da solução e que devem ser consideradas
Ex do Uber: taxistas, gov. locais, loja AppStore

Pessoas Influenciadoras
Pessoas ou entidades que devem ser consultadas para avaliar aspectos relevantes no ciclo de vida da solução.
Ex do Uber: taxistas, gov. locais, loja AppStore

Entrevista Qualitativa

Pergunta	Resposta
Você acha que uma das dificuldades na adoção é a falta de pessoas interessadas, a falta de divulgação ou requisitos exigentes?	Acho que é um conjunto de coisas. Algumas pessoas não compreendem a responsabilidade de ter um animal, tratando-os como objetos descartáveis. A preferência por animais de raça também é um problema. Organizações de proteção animal são importantes, mas falta apoio governamental e conscientização das pessoas.
Que tipo de perguntas você costumava fazer para as pessoas interessadas em adotar um animal?	Eu perguntava sobre experiência anterior com animais, espaço disponível em casa, condições para cuidar, frequência de visitas ao veterinário. O contrato inclui questões sobre vacinas, vermifugos, corrente, interação com crianças e outros animais. Tudo para garantir o bem-estar do animal e das pessoas na casa.
E aí você fazia uma conversa para a adoção?	Sim, a gente tinha uma entrevista. Eu visitava a casa da pessoa, levava o animal para uma experiência. Depois, a pessoa assinava um contrato de adoção com um período de teste, como 30 dias. Lembro do Duque, um cachorro que encontrei na chuva e ele me deu a pata. Tive que ficar com ele. Levei-o para casa e dormiu na minha cama. Depois, levei-o para uma casa próxima, mas desconfiei da situação quando vi que ele estava acorrentado.
Por que você quer resgatar um animal que encontra na rua?	Quando eu estava estudando veterinária, foi difícil lidar com isso. Lembro do Noel, um cachorro que uma mulher abandonou na porta da universidade. Ele era de raça, o que facilitou a adoção. Acabei resgatando mais cinco animais na mesma situação. Geralmente, isso acontece em feriados prolongados, quando as pessoas viajam e abandonam os animais. Eu criei um grupo de protetores de animais no bairro, chamado SOS Animais, mas percebi que, apesar do esforço, cuidar dos animais demanda muito dinheiro, além de tempo e dedicação. As pessoas muitas vezes prometem ajudar, mas não cumprem. Por isso, comecei a buscar ONGs para auxiliar no resgate.

Highlights de Pesquisa

Nome	Data	Local
Paula	21/03/2024	PUC - Belo Horizonte

O que os participantes falaram ou fizeram que surpreendeu, ou falou mais significativas.

Sua vocação e obstinação para ajudar animais, ela sente suas dores e a toma como dela mesma. Sua escolha de profissão e propósito de vida são em torno da sua vocação e empatia.

Aspectos que importaram mais para os participantes

Bem-estar animal.

Principais temas ou aprendizados que surgiram desta entrevista

É um problema real e complicado, nosso projeto vai muito além de só um site.
A burocracia é um meio de proteção do animal, sem a burocracia os animais ficam expostos ao perigo.

Novos tópicos ou questões para explorar no futuro

Ampliação do projeto para outras esferas, áreas e pessoas.

Persona / Mapa de Empatia

PERSONA

NOME	João Silva Menezes
IDADE	23
HOBBY	Jogos online, séries
TRABALHO	Programador
PERSONALIDADE	<ul style="list-style-type: none">• Recluso• Introverso• Calmo• Proativo• Crente
SONHOS	Crescer na carreira de T.I

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

Computador, celular, videogame.
João costuma passar o dia inteiro em casa trabalhando como Dev em seu computador e seu celular, a noite ele joga em seu video game.



OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

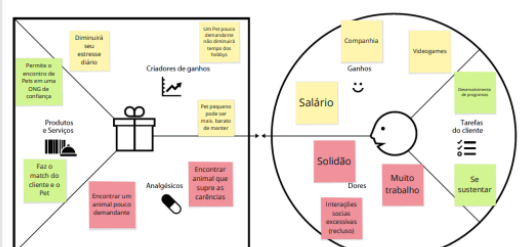
João se sente muito sozinho ao passar todo o dia em seu apartamento em Belo Horizonte, como não é uma pessoa ativa, ele busca adotar um companheiro para morar com ele. A princípio ele não sabe o que procura e por isso precisa da ajuda da plataforma para encontrar seu perfil e um amigo para adotar.

COMO DEVEMOS TRATAR-LA

Como devemos tratá-la? Como devemos tratá-la? Como devemos tratá-la?

Como devemos tratá-la? Como devemos tratá-la? Como devemos tratá-la?

PROPOSTA DE VALOR



O diagrama de Proposta de Valor mostra a relação entre os benefícios oferecidos, os custos e o valor percebido pelo cliente. No centro, há um ícone de uma caixa de presente, representando a proposta de valor. À esquerda, listam-se os benefícios: 'Domina o mercado digital', 'Permite o acesso de alto nível em uma área de confiança', 'Produtos e Serviços', 'Faz o match do cliente e o Pet', e 'Encontrar um animal pronto para adoção'. À direita, listam-se os custos: 'Criação de games', 'Perda de tempo em redes sociais de marketing', 'Análises', e 'Encontrar animal que supere as carências'. No topo, há um ícone de uma seta apontando para cima, representando o valor percebido pelo cliente. À direita, há um ícone de uma seta apontando para baixo, representando o custo percebido pelo cliente. No centro, há um ícone de uma seta apontando para a direita, representando o valor percebido pelo cliente. À direita, há um ícone de uma seta apontando para a esquerda, representando o custo percebido pelo cliente.

Persona / Mapa de Empatia

PERSONA

NOME Paula Guimarães

IDADE 35 anos

HOBBY cuidar de seu cachorro Nanato, gosta de atividades ao ar livre e é apaixonada por veterinária.

TRABALHO trabalha com processamento de dados e está cursando especialização por causa de sua paixão.

PERSONALIDADE

- extrovertida
- empática
- proativa
- carinhosa
- dedicada
- animada
- empenhada

SONHOS

Ser veterinária e construir um mundo com menos animais abandonados.

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

Celular, principalmente suas redes sociais, quando encontra algum animal abandonado é por lá que ela os divulga e seu computador para seu trabalho no escritório.



OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

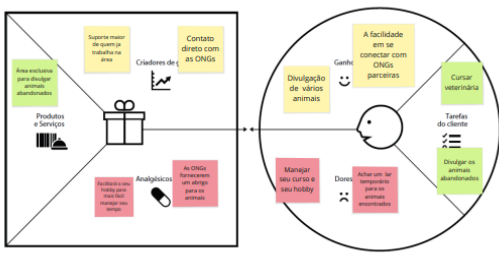
O aplicativo/site a ajudaria com a divulgação dos animais abandonados e entrar em contato com ONGs parceiras.

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

Como Devemos tratá-la: Devemos fazer um aplicativo de fácil acesso, simples e otimizado que facilite o trabalho voluntário de Paula.

Não devemos: Fazer um aplicativo complexo, difícil de entender e que não seja prático para ela e nem verificação de confiabilidade das ONGs parceiras.

PROPOSTA DE VALOR



Persona / Mapa de Empatia

PERSONA

NOME Cláudia Silva Pimenta

IDADE 50 anos

HOBBY cuidar de seus gatos, gosta de marketing, gosta de atividades voluntárias com animais e é apaixonada por animais.

TRABALHO trabalhar como economista acadêmica e na área de marketing de uma ONG animal, além de trabalhar como voluntária em ONGs de adoção.

PERSONALIDADE

- introvertida
- proativa
- carinhosa
- dedicada
- animada
- empenhada

SONHOS

Construir um mundo com menos animais abandonados.

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

Celular, principalmente suas redes sociais, quando encontra algum animal abandonado é por lá que ela os divulga e seu computador para seu trabalho no escritório.



OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

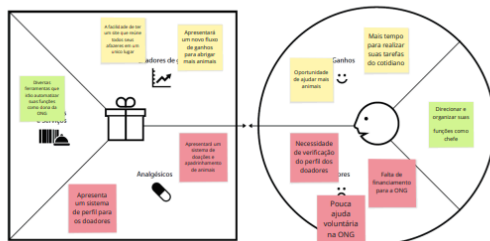
O aplicativo/site a ajudaria com a divulgação dos animais abandonados e divulgar as ações de suas ONGs para encontrar adotantes e colaboradores.

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

Como Devemos tratá-la: Devemos fazer um aplicativo de fácil acesso, simples e otimizado que facilite o trabalho voluntário de Cláudia.

Não devemos: Fazer um aplicativo complexo, difícil de entender e que não seja prático para ela e nem verificação de confiabilidade das ONGs parceiras.

PROPOSTA DE VALOR

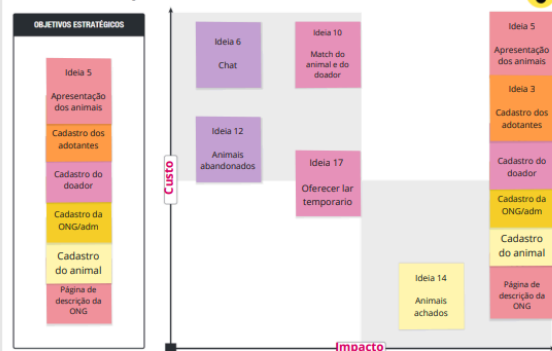


Brainstorming / Brainwriting

Ideia 1 Cadastro do animal ONG/Gratificador	Ideia 2 Cadastro da ONG/adm	Ideia 3 Cadastro dos adotantes	Ideia 4 Cadastro do doador	Ideia 5 Apresentação dos animais	Ideia 6 Chat
Ideia 7 Meios de ajudar	Ideia 8 Vaquinhas com metas	Ideia 9 Doações em dinheiro	Ideia 10 Match do animal e do doador	Ideia 11 Página de descrição da ONG	Ideia 12 Animais abandonados
Ideia 13 Animais perdidos	Ideia 14 Animais achados	Ideia 15 Apadrinhar um animal	Ideia 16 Cor do site: Verde pastel e branco	Ideia 17 Oferecer lar temporário	Ideia 18 Patinhas de cachorro no fundo branco do site
Ideia 19 Como a pessoa deve agir ao encontrar um animal abandonado? Como ela deve agir ao encontrar um animal perdido?	Ideia 20 Canal de Denúncias de Maus-Tratos	Ideia 21 Parcerias com Veterinários	Ideia 22 Campanhas de Sensibilização	Ideia 23 Sistema de notificação para quem encontra um animal abandonado e registra a localização e o nome do animal encontrado e do dono.	Ideia 24 Mapa interativo que mostra a localização dos animais encontrados e dos adotantes.
Ideia 25 Integração com Redes Sociais	Ideia 26 Eventos de Adoção	Ideia 27 Suporte Pós-Adoção	Ideia 28 Mecanismo de Feedback: Criar um sistema de feedback para quem não adotou para saber se a adoção foi bem-sucedida e ajudar a melhorar o serviço.	Ideia 29 Programa de Estimulo à Esterilização	

Priorização de Ideias

MAPA DE PRIORIZAÇÃO



Entrevista Qualitativa

Pergunta

É possível ter para quem os animais abandonados? É quanto tempo leva para adotar?

Resposta

Eu resgatei animais abandonados e vida inteira prego eles para a adoção e em fim encontro leve para eles. Já administrei abrigos de gatos de 2013 a 2016 e só uma vez que a quantidade de resgates que eu fazia individualmente superava a do abrigo, no meu último ano na administração eu tive das ruas 53 animais e só não consegui doar dois, esses se encontraram com famílias adotantes.

Pergunta

Qual a maior dificuldade que você encontra no processo de adoção?

Resposta

Tem algumas dificuldades no processo de adoção, desde encontrar adotantes responsáveis, quantos acordamos, porém acredito que a maior dificuldade sejam os lares temporários, lugares onde esses animais vão ficar até encontrar uma pessoa para cuidar deles. Normalmente eu os levo para minha casa, no em segunda opção existam ambientes pagos destinados a doar os animais.

Pergunta

Qual a ideia que você mais gosta para adoção? Qual documento de responsabilidade?

Resposta

Sempre antes de entregar um animal para uma pessoa eu realizo uma entrevista com ela, inicialmente pelo whatsapp, em que pergunto detalhes dela como animal passado e como será feito o cuidado do novo bichinho e sua reação diante possíveis dificuldades. Logo, caso o perfil se adequar, chamo a pessoa para minha casa, a fim de ter o primeiro contato com o animal. Por fim, ao aceitar todos os termos levo o cachorrinho até a casa do responsável para entregar o documento de responsabilidade. Os documentos se trata mais de uma garantia para mim, afinal eles não possuem valor construtivo, porém me ajudam caso seja necessário retornar a adoção.

Pergunta

Como se dá o estágio pós-adoção?

Resposta

Após adotar em um animal comigo, eu passo as próximas semanas, as quais são o momento de adaptação totalmente disponível e pronta para ajudar ao adotante ter a melhor relação com o seu novo pet, respeitando o espaço dele e esse momento que é novo para os bichinhos. Caso o adotante não tenha mais disponibilidade de ficar com o animal o pago e novamente busco um novo lar para ele, sem permitir que este seja passado adiante sem minha supervisão.

Pergunta

Qual é o principal perfil para os adotantes?

Resposta

Não existe um perfil certo, tem uma grande diversidade de pessoas que buscam a adoção. Há de ser uma família que tenha um membro para a companhia dos seus filhos, casal que preferem ter um pet, pessoas que buscam um amor para superar momentos de solidão e depressão e entre outros. Não é raro que o motivo de adoção me faz conduzir perguntas mais específicas e avaliar de fato se é realmente de um animal que eles estão dispostos a adotar precisam.

Pergunta

Como você avalia que podemos melhorar a adoção de animais mais velhos ou deficientes?

Resposta

Os animais mais velhos e deficientes normalmente sofrem com preconceitos nas etapas de adoção, porém eles também possuem muitas qualidades que devem ser ressaltadas. Os adultos por sua vez, já possuem um temperamento, porte e comportamento definidos, o que é sempre uma vantagem quando se trata de filhotes e assim a possível ansiedade se melhor com o perfil dos adotantes. Já os deficientes devem deixar claro que esses vivem normalmente, com uma vida a mais ou mais, e em casos de doenças crônicas caso os animais não sejam portadores e não manifestam ela ao longo da sua vida, com muitos anos ainda pela frente.

Highlights de Pesquisa

Nome

Cláudia

Data

21/03/2024

Local

PUC - Belo Horizonte

O que os participantes falaram ou fizeram que surpreendeu, ou fizes mais significativas.

Sua dedicação de uma vida inteira a em ajudar os animais e sua experiência em lidar com a adoção. Como uma ex-gerente de ONG, ela demonstrou confiança e sabedoria no que fala.

Aspectos que importaram mais para os participantes

Amor e empatia com os animais de rua.

Principais temas ou aprendizados que surgiram desta entrevista

Este problema existe de verdade e exige uma solução urgentemente. É necessário verificar com cautela o perfil do(s) doador(es), a fim de assegurar um lar de qualidade para os animais.

Novos tópicos ou questões para explorar no futuro

Os animais podem possuir personalidades diferentes que nem sempre se adequam às distintas realidades das famílias.

Mural de Possibilidades

MURAL DE POSSIBILIDADES

Ideia 1

Cadastro do animal

Ideia 2

Cadastro da ONG/Adm

Ideia 3

Cadastro dos adotantes

Ideia 4

Cadastro do doador

Ideia 5

Apresentação dos animais

Ideia 6

Chat

Ideia 10

Match do animal e do doador

Ideia 11

Página de descrição da ONG

Ideia 12

Animais abandonados

Ideia 13

Animais perdidos

Ideia 14

Animais achados

Ideia 17

Oferecer lar temporário

Ideia 15

Resumo das principais ideias para um aplicativo de adoção de animais, com foco em facilitar a conexão entre doadores, adotantes e animais em busca de lar.

Ideia 16

Mapa interativo mostrando a localização dos animais disponíveis para adoção, com filtros por espécie, idade e status (perdido, abandonado).

IDEIA 1

Ideia 5

Apresentação dos animais

Uma página dedicada a apresentação dos animais disponíveis no site.

IDEIA 2

Ideia 6

Chat

Página destinada à troca de mensagens com a ONG ou entre pessoas.

IDEIA 3

Ideia 10

Match do animal e do doador

Uma página lúdica similar ao match do aplicativo de encontros Tinder. A ideia é criar um meio interativo entre potenciais adotantes e os animais através de seus perfis.

IDEIA 4

Ideia 11

Página de descrição da ONG

Página descritiva da instituição parceira, destacando sua confiabilidade e eficiência. Além disso, nesta seção encontram-se os meios de contato com a ONG.

IDEIA 5

Ideia 13

Animais perdidos

Uma página destinada a ajudar donos divulgarem seu amigo perdido.

IDEIA 6

Ideia 1

Cadastro do animal

ONG/doador

Página responsável pelo cadastro dos animais em adoção. Nesta seção, deve ser apresentada fotos, descrições e comentários.

Especificação do Projeto (Histórias de usuários, requisitos do projeto)

Histórias de Usuários

Com base na análise das personas foram identificadas as seguintes histórias de usuários:

EU COMO... PERSONA	QUERO/PRECISO... FUNCIONALIDADE	PARA... MOTIVO/VALOR
ONG	Cadastrar as informações da instituição	Demonstrar confiabilidade aos usuários
ONG	Disponibilizar os meios de contato com a organização	Possibilitar a conversa com adotantes e indivíduos que encontraram animais abandonados

Funcionário da ONG	Cadastrar os animais disponíveis	Mostrá-los aos usuários interessados na adoção
Indivíduo com interesse em adotar	Ver quais animais estão disponíveis para adoção	Escolher o que mais me agrada e adotá-lo
Indivíduo com interesse em adotar	Entrar em contato com a ONG/pessoa	Discutir acerca dos detalhes da adoção
Indivíduo que encontrou um animal abandonado	Entrar em contato com a ONG parceira da plataforma	Entregar o animal encontrado
Indivíduo que encontrou um animal abandonado	Enviar informações do animal encontrado (foto, descrições e comentários)	Confirmar a possibilidade de entregá-lo à ONG parceira
Indivíduo que quer doar seu animal	Cadastrar o seu animal a ser doado	Mostrá-lo a outros usuários interessados na adoção

Requisitos

Requisitos Funcionais

ID	Descrição do Requisito	Prioridade
RF-001	O sistema deve permitir que o usuário faça seu cadastro pessoal	ALTA
RF-002	O sistema deve permitir que o usuário faça o cadastro do animal	ALTA
RF-003	O sistema deve exibir quais animais estão disponíveis para adoção	ALTA
RF-004	O sistema deve permitir que a ONG faça seu cadastro	ALTA

RF-005	O sistema deve permitir que o adotante preencha a documentação para a adoção	ALTA
PF-006	O sistema deve permitir que o usuário trafegue entre telas	ALTA
RF-007	O sistema deve permitir que a ONG tenha uma tela para sua apresentação	MÉDIA
RF-008	O sistema deve permitir que os usuários enviem fotos e comentários sobre os animais	MÉDIA
RF-009	O sistema deve permitir que usuários se ofereçam como lares temporários	MÉDIA
RF-010	O sistema deve ter a funcionalidade “Match de animais e donos”	BAIXA

Requisitos Não-Funcionais

ID	Descrição do Requisito	Prioridade
RNF-001	O sistema deve ser desenvolvido utilizando as linguagens HTML, CSS e JavaScript	ALTA
RNF-002	O sistema deve ser responsivo para rodar em um dispositivos móvel	MÉDIA
RNF-003	O sistema deve ter alta disponibilidade e ser capaz de lidar com um grande volume de acessos simultâneos.	MÉDIA
RNF-004	O sistema deve ter um sistema de backup de dados confiável para evitar perda de informações importantes.	ALTA
RNF-005	O sistema deve ser intuitivo e fácil de usar, mesmo para usuários com pouca experiência em tecnologia, ou deficientes. Além de ter uma boa performance, mesmo em conexões de internet lentas.	ALTA

O sistema deve fornecer suporte técnico eficiente para os usuários em caso de problemas ou dúvidas.

Projeto de Interface (Fluxo do usuário, Wireframes das telas, Protótipo Interativo

<https://www.figma.com/file/O3gtrbkafb70FV1fmWH66l/Wireframe?type=whiteboard&node-id=0%3A1&t=uVxx4Bkn9F9FLdFW-1>)

Artefatos relacionados com a interface e a interação do usuário na proposta de solução.

User/Screen Flow e Protótipo interativo

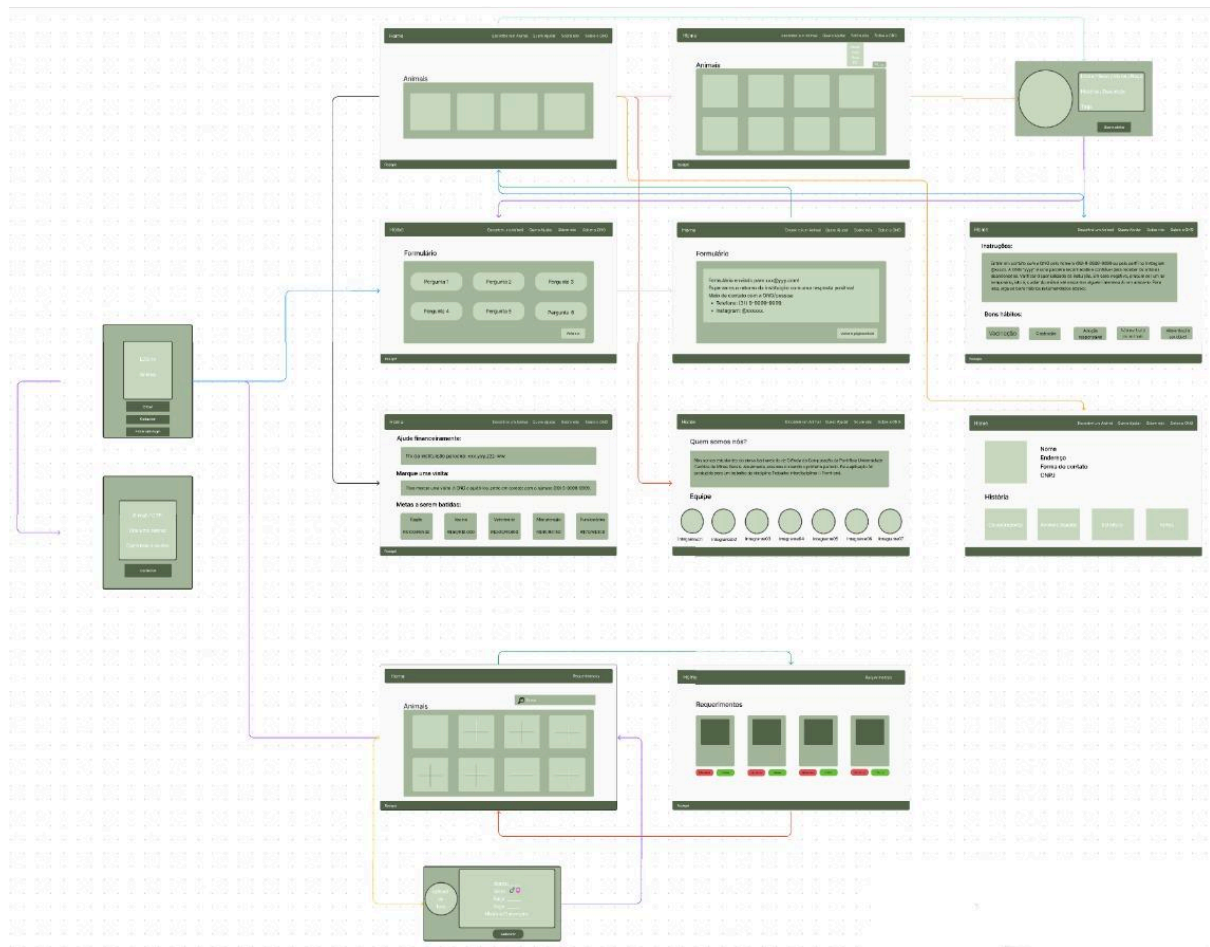
Artefatos relacionados com a interface e a interação do usuário na solução proposta.

Link para o Protótipo Interativo pelo Figma:

<https://www.figma.com/file/ZhrG5oP1UAv83VUXxLWRQj/Prot%C3%B3tipo-Interativo?type=design&node-id=44%3A212&mode=design&t=pQykdQjyQvNtQdQU-1>

Wireframes

Protótipo de telas do sistema em baixa fidelidade (rascunhos).



Tela Inicial: Tela inicial(home) do projeto

Tela com os animais disponíveis: Catálogo de animais disponíveis para adoção

Cad individual de apresentação do animal: Card com informações do animal em questão

Tela de instruções para animal encontrado em situação de rua: Instruções para quem encontrar um animal em situação de rua

Formulário 1: Formulário para adoção de animal

Formulário 2: Tela de aviso de envio de formulário

Sobre nós: Tela para apresentação do projeto e da autoria

Card individual: Card para ONG inserir dados do animal

Login do usuário: Tela de login com usuário e senha

Cadastro do usuário: Tela de cadastro de usuário

Quero ajudar: Tela de informações com pacotes de doação para usuários que queiram ajudar a causa

Sobre a ONG: Tela de apresentação da ONG cadastrada

Tela inicial da ONG: Tela com os animais disponíveis de cada ONG

Requerimentos: Tela para indicar se animal foi adotado(tela de uso da ONG)

Metodologia (Organização da equipe e divisão de papéis, Quadro de controle de tarefas - Kanban)

Detalhes sobre a organização do grupo e o ferramental empregado.

Ferramentas

Relação de ferramentas empregadas pelo grupo durante o projeto.

Ambiente	Plataforma	Link de Acesso
Processo de Design Thinking	Miro	https://miro.com/app/board/uXjVKZuvvRo=/ uvvRo=/
Repositório de código	GitHub	https://github.com/ICEI-PUC-Minas-PMGCC-TI/ti-1-pmg-cc-t-20241-patinhas-felizes

Gestão do Projeto

Divisão de papéis no grupo e apresentação da estrutura da ferramenta de controle de tarefas (Kanban).

Para a gestão do projeto, foi utilizado o aplicativo de gerenciamento chamado Trello, representante do método Kanban. No Trello, cada cartão representa uma tarefa ou etapa do processo, desde o design inicial até a implementação e testes. As listas organizam esses cartões de forma lógica, permitindo uma visão clara do progresso e das prioridades. Com recursos como atribuição de membros, prazos e comentários, o Trello se torna uma plataforma central para coordenar esforços e manter todos os envolvidos informados e alinhados.

No projeto, dividiu-se os cartões, que contém as tarefas por meio de sua conclusão, sendo atualizados durante sua conclusão ou quando entrados em execução. Tais cartões incluíam tarefas relacionadas às diversas entregas do Sprint, sendo elas a documentação do projeto, os repositórios do site GitHub e o Design Thinking, produzido no site Miro.

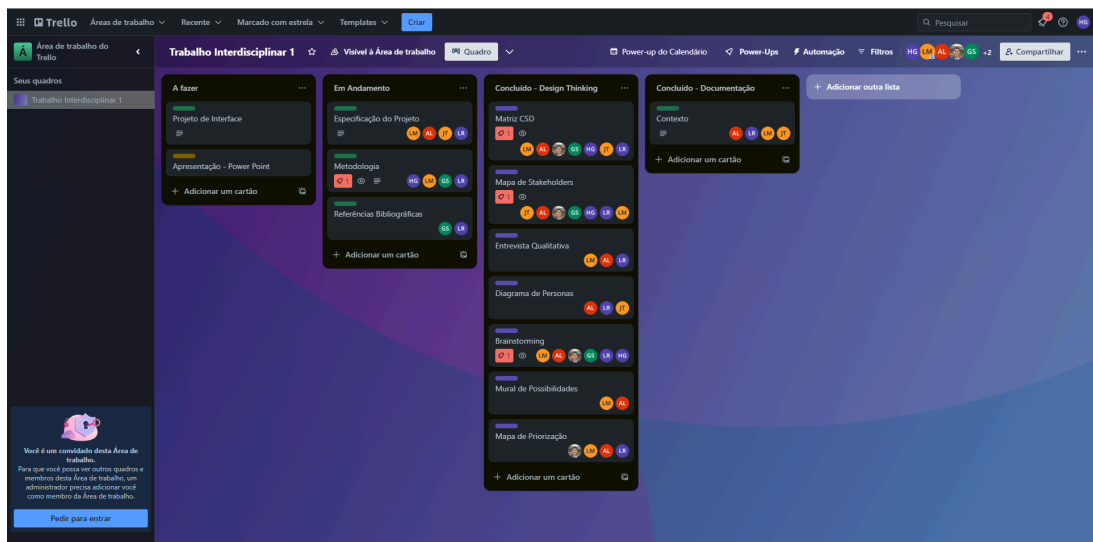


Foto do Trello do grupo - autoria própria

Referências Bibliográficas

Referência de sites de adoção:

CÃOVIVER: Nossa alegria é você adotar um vira-lata!. Disponível em: <https://caoviver.com.br/>. Acesso em: 12 abr. 2024.

ADOTEPETZ: Maior rede sustentável de adoção no Brasil. Disponível em: <https://www.adotepetz.com.br/>. Acesso em: 12 abr. 2024.

AMIGONAOSECOMPRA: Site de adoções. Disponível em: <https://www.amigonaosecompa.com.br/>. Acesso em: 12 abr. 2024.

ABRIGOBALAIODEGATO: - - Site de adoções de gatos. Disponível em: <https://abrigobalaiodegato.com.br/>. Acesso em: 12 abr. 2024.

VALEDEANIMAIS: Vale. Disponível em: <https://vale.com/pt/adocao-de-animais>. Acesso em: 12 abr. 2024.

AMPARAANIMAL: Instituto Ampara Animal. Disponível em: <https://www.amparanimal.org.br/>. Acesso em: 12 abr. 2024.

CAOSEMDONO: ONG de Proteção Animal. Disponível em: <http://www.caosemdono.com.br/>. Acesso em: 12 abr. 2024.

ROCKBICHO: Adote um Pet e Receba um Amor Incondicional. Disponível em: <http://rockbicho.org/>. Acesso em: 12 abr. 2024.

ADOTEHOME: Adote Patas. Disponível em: <https://www.adotapatas.com.br/>. Acesso em: 12 abr. 2024.

PETFINDER: Portal de Adoção de Animais. Disponível em: <https://www.petfinder.org.br/>. Acesso em: 12 abr. 2024.

Recursos utilizados:

1. TRELLO: Disponível em: <https://trello.com/b/4MzUvVyh/trabalho-interdisciplinar-1>.
2. MIRO: Disponível em: <https://miro.com/app/board/uXjVKZuvvRo=/>
3. GITHUB: Disponível em: <https://github.com/ICEI-PUC-Minas-PMGCC-TI/ti-1-pmg-cc-t-20241-patinhas-felizes>
4. GOOGLE DOCS: Disponível em: <https://docs.google.com/document/d/1qWZ-44ilULplujmXJ-j7VK33qfBTijAaZHZm85kqKls/edit?usp=sharing>