



PUC Minas

TRABALHO INTERDISCIPLINAR: APLICAÇÕES WEB

Instituto de Ciências Exatas e Informática (ICEI)

MEMBROS DA EQUIPE:

- LUIZ GUSTAVO FERREIRA MATTOS
- MATEUS NEIVA RODRIGUES
- MATHEUS AUGUSTO QUEIROZ FERRARI DA SILVEIRA
- JOÃO PEDRO DIAS NASCIMENTO SILVA

Descrição do problema

- ▶ Em se tratando de atividades físicas, muitas pessoas encontram dificuldades para se motivar, encontrar informações embasadas e normalmente não possuem um lugar prático e funcional para registrar suas práticas e acompanhar seu histórico de atividades e evolução. Nesse quesito que nossa aplicação intervirá, para ajudar as pessoas e facilitar a prática de exercícios físicos.

Dúvidas e Suposições

- ▶ O usuário tem facilidade no uso de aplicações semelhantes ?
- ▶ O usuário está disposto a registrar suas práticas de atividade para montar um histórico ?
- ▶ O usuário tem alguma experiência em relação a atividades físicas ?
- ▶ O usuário terá um interesse maior em utilizar a aplicação caso tenha uma abordagem gamificada ?
- ▶ O que se espera de uma aplicação como essa ?

Stakeholders

- ▶ Pessoas Fundamentais: principais envolvidos no problema e representam os potenciais usuários de uma possível solução.
- ▶ Pessoas Importantes: pessoas que ajudam ou dificultam o desenvolvimento e uso da solução e que devem ser consideradas.
- ▶ Pessoas Influenciadoras: pessoas ou entidades que devem ser consultadas para avaliar aspectos relevantes no ciclo da vida da solução.

Highlights de Pesquisa

- ▶ O entrevistado já busca informações sobre atividades físicas na internet.
- ▶ A aplicação deve ser de fácil uso.
- ▶ Como tornar o registro menos maçante e mais fácil de lembrar de fazer-lo.
- ▶ Como implementar a ideia de ter uma aplicação gameficada.

Persona / Mapa de Empatia

PERSONA

NOME Carlos

IDADE 30

HOBBY Correr

TRABALHO Professor

PERSONALIDADE

Fisicamente ativo, extrovertido,
organizado e metódico.

SONHOS

Ter um estilo de vida mais saudável.



Celular, computador, tênis, roupas para corrida.

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?



Para se informar e manter um registro de suas atividades.

OBJETIVOS CHAVE

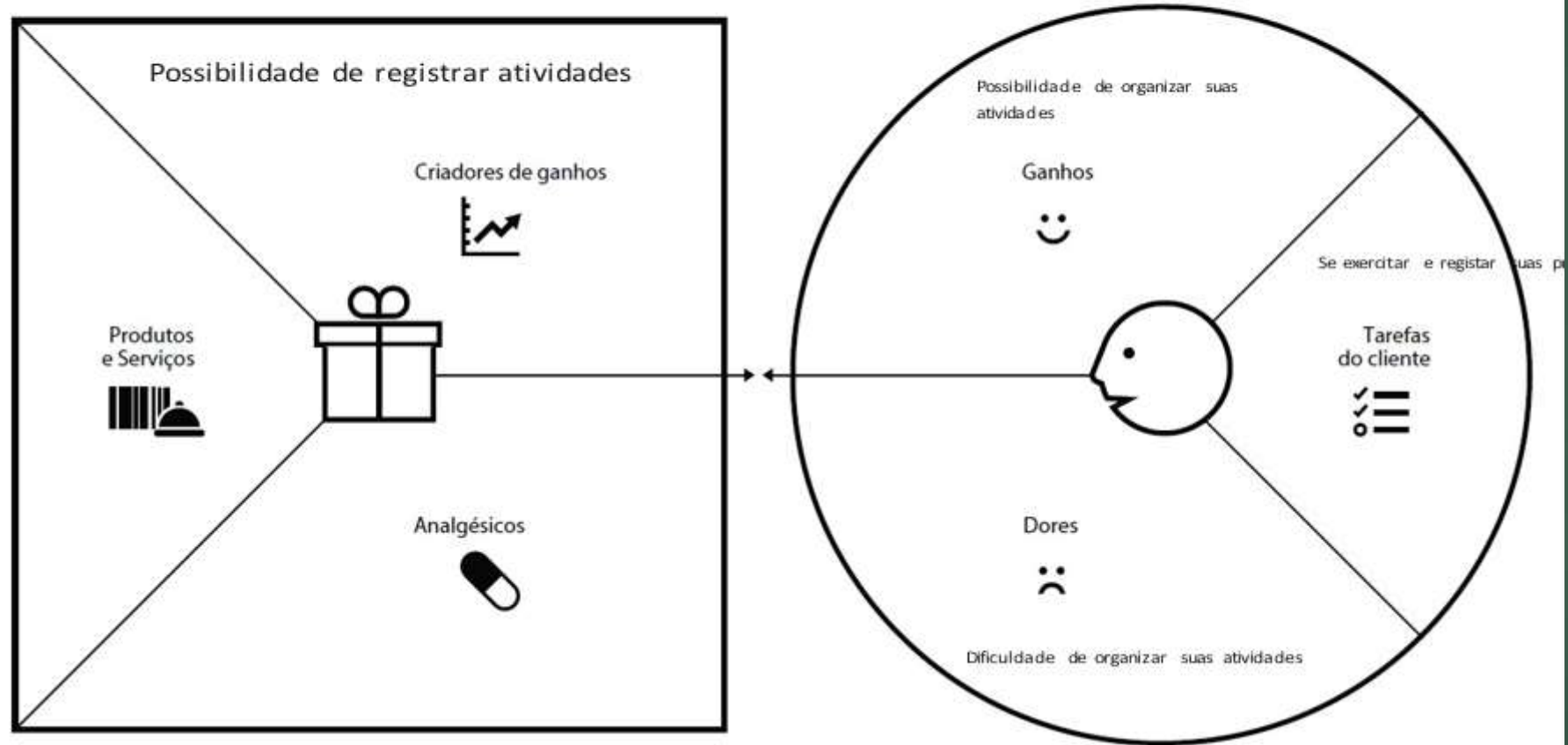
Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço?
Por que eles precisam deste serviço?

A aplicação deve ser organizada e de fácil uso.

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem?
Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?

PROPOSTA DE VALOR



PERSONA

NOME Maria

IDADE 68

HOBBY Cozinhar

TRABALHO Aposentada

PERSONALIDADE

Organizada, reservada, introvertida e sedentária

SONHOS

Começar a ter um estilo de vida mais saudável



OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?



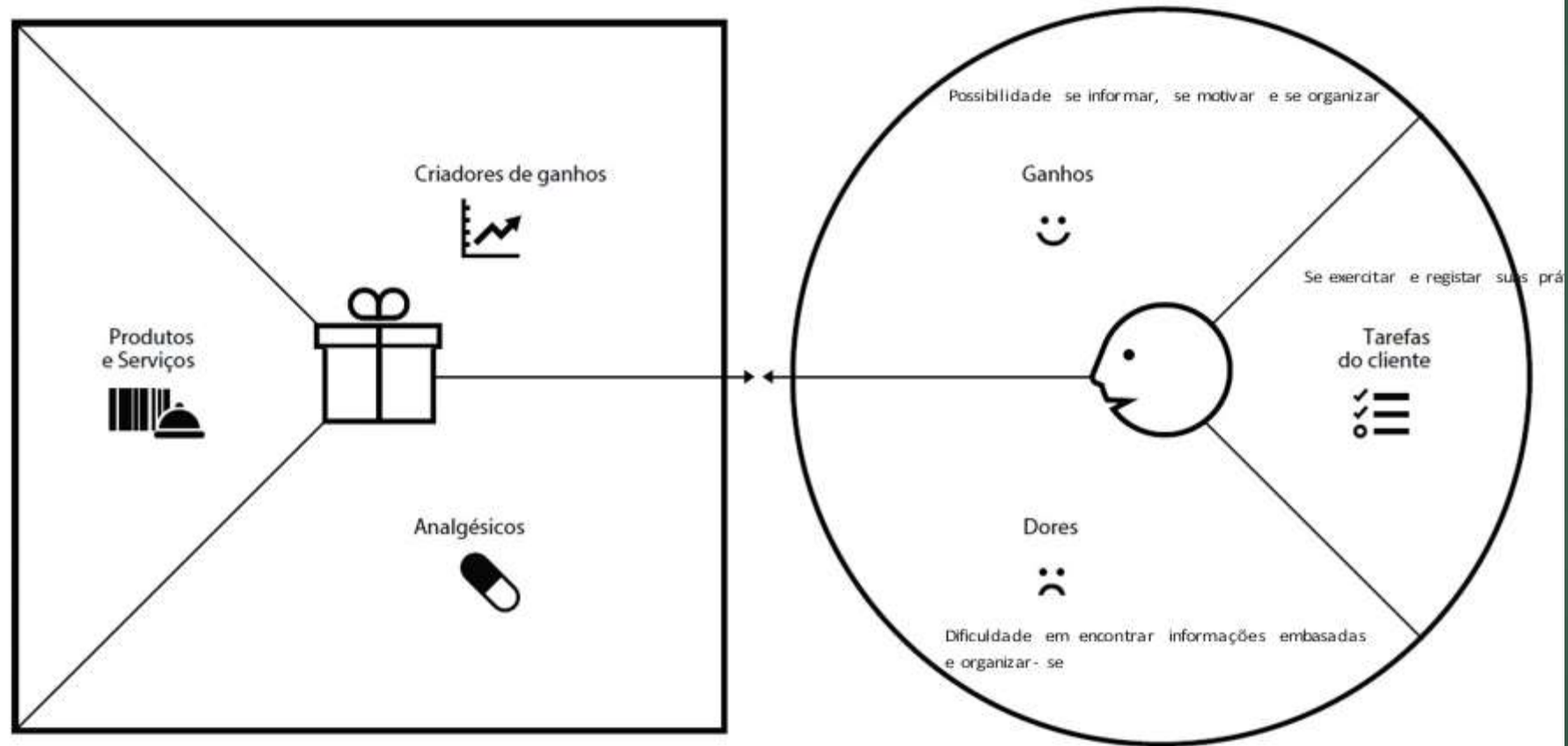
OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem?
Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?

PROPOSTA DE VALOR



PERSONA



NOME Lorena

IDADE 18

HOBBY Videogames

TRABALHO Estudante

PERSONALIDADE

Tímida, introvertida, metódica e fisicamente ativa.

SONHOS

Quer melhorar sua performance na academia.

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?



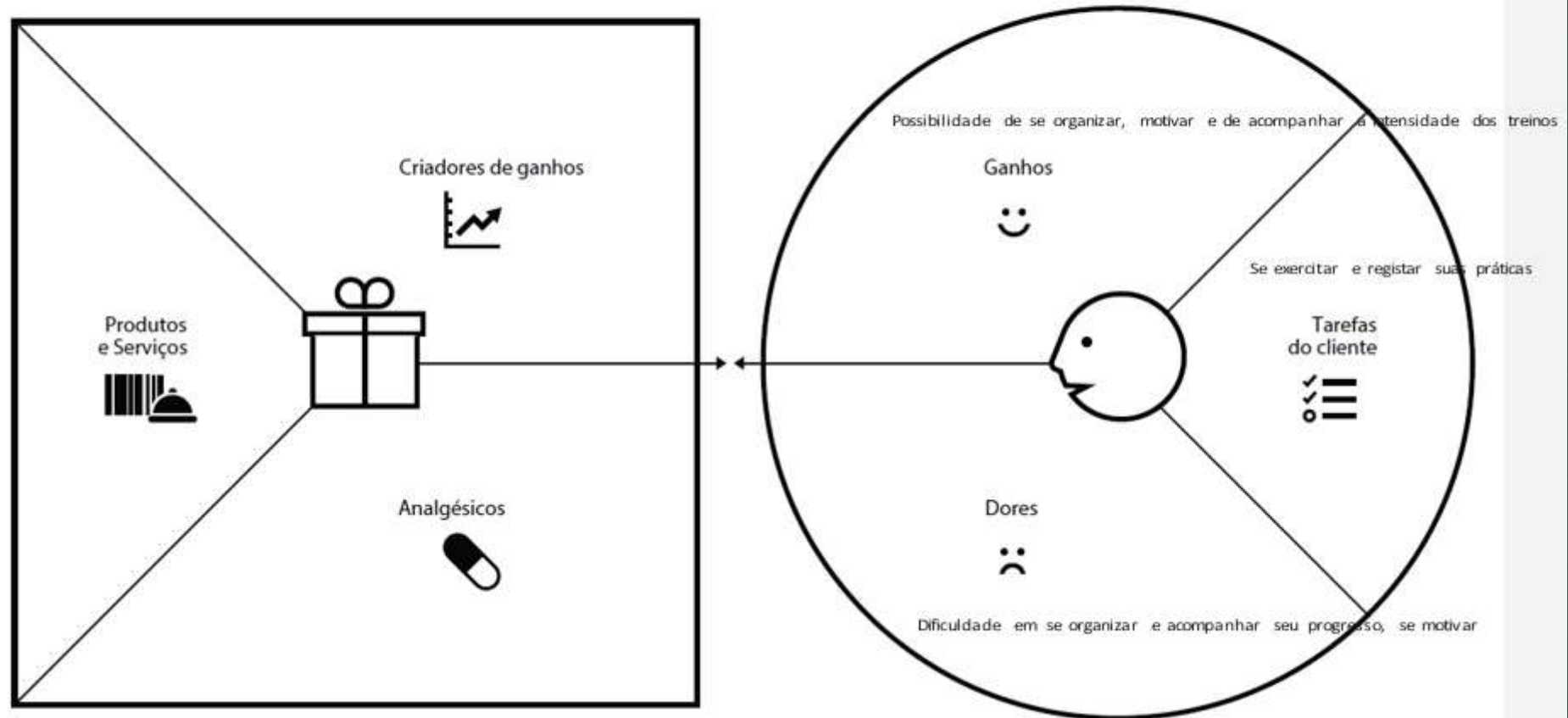
OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem?
Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?

PROPOSTA DE VALOR



Brainstorming

Mateus Neiva

Luiz Gustavo

Mateus
Augusto

Poderia ter um
questionário
para
perfilamento
dos usuários.

O usuário
poderia ter
um mascote

Poderíamos
colocar uma
calculadora
de IMC

A aparência do
mascote poderia
mudar de acordo
com o nível do
usuário.

O IMC será
gerado com
os dados do
questionário.

Mural de Possibilidade

IDEIA 1

Questionário para
perfilamento do
usuário

O usuário responderá a um questionário em seu primeiro acesso, para que ele seja perfilado.

IDEIA 2

Sugestões de
atividades físicas

A aplicação conterá
algumas sugestões pré-
montadas de atividades
físicas

IDEIA 3

Um meio para registro
de atividade física

Será possível registrar suas
páratikas na aplicação.

IDEIA 4

Calendário com
histórico de atividades

Será possível consultar um
calendário que mostrará o
histórico de atividades do
usuário.

IDEIA 5

Controlador de
pontuação baseado nas
atividades do usuário

A aplicação contará com
um sistema de pontuação
baseado nas atividades do
usuário.

IDEIA 6

Mascote que muda de
aparência dependendo
do nível do usuário

Os usuário terão mascotes
que terão a aparência
dependente do nível do
usuário.

Priorização de Ideias

