

Informações do Projeto

Planejy

O Planejy é um projeto criado com o objetivo de ajudar as pessoas que possuem dificuldade em planejar seu dia ou que são afetadas por procrastinarem a realização de tarefas.

A aplicação foi criada pensando justamente em ser rápida, fácil de utilizar e que disponibilize todas as funcionalidades necessárias para um bom planejamento das tarefas.

Ciência da Computação

A Ciência da Computação está amplamente inserida na sociedade contemporânea e exige profissionais em constante qualificação. Na PUC Minas, o aluno aplica os conhecimentos de forma independente, inovadora e criativa, acompanhando a evolução do setor e contribuindo para a busca por novas soluções, por meio da participação em projetos de pesquisa sob a orientação de professores qualificados.

Participantes

O projeto está sendo desenvolvido por um grupo de alunos do 1º período de Ciência da Computação da PUC Minas Coração Eucarístico.

Os membros do grupo são:

- Gabriel Martins Vinci Almeida
- Gabriel Ramos Ferreira
- João Vitor Romero Sales
- Marcos Antônio Lommez Cândido Ribeiro
- Matheus Moreira Sorrentino

Estrutura do Documento

- Informações do Projeto
 - Participantes
- Estrutura do Documento
- Introdução
 - Problema – Objetivos
 - Justificativa
 - Público-Alvo
- Especificações do Projeto
 - Personas e Mapas de Empatia
 - Histórias de Usuários
 - Requisitos
 - * Requisitos Funcionais
 - * Requisitos não Funcionais – Restrições
- Projeto de Interface
 - User Flow
 - Wireframes
- Metodologia
 - Divisão de Papéis
 - Ferramentas
 - Controle de Versão
- ##### SPRINT 1 ACABA AQUI #####
- Projeto da Solução
 - Tecnologias Utilizadas

- Arquitetura da solução
- Avaliação da Aplicação
 - Plano de Testes
 - Ferramentas de Testes (Opcional)
 - Registros de Testes
- Referências

Introdução

Problema

Milhões de pessoas todos os dias sofrem por falta de organização e não realizam todos os seus afazeres. Às vezes, podemos pensar que este problema afeta somente pessoas muito atarefadas como executivos e pessoas com várias reuniões diárias, mas o que acaba acontecendo é que até mesmo pessoas com menos tarefas que não sabem fazer uma organização otimizada que neutralize as chances de procrastinar, podem acabar criando uma bola de neve que certamente trará dor de cabeça no futuro.

Tendo isto em vista, o grupo decidiu abordar esse problema como tema de seu projeto da matéria Trabalho Interdisciplinar Aplicações Web (TIAW). Temos como objetivo ajudar e melhorar a vida das pessoas, tornando-as mais organizadas e focadas nos estudos e no trabalho.

Objetivos

Dentre os objetivos do projeto, temos como foco principal o desenvolvimento de um software que ajudará seus usuários a otimizarem a organização de sua rotina durante a semana. Além disso, é muito importante para nós conscientizar as pessoas sobre a importância da organização pessoal para o sucesso na vida. Pretendemos também, através dos recursos do software, despertar o interesse dos usuários acerca dos métodos de estudo sugeridos por especialistas. Fazendo com que o software seja ideal para alguém que deseja conciliar os estudos com outras atividades.

Justificativa

O motivo que levou nosso grupo a querer trabalhar nesse projeto e torná-lo algo real é a quantidade de pessoas que apresentam problemas com organização atualmente. A procrastinação já esteve presente na vida de qualquer um e em alguns casos ela pode se tornar algo recorrente e que faz muitas pessoas desistirem de suas metas e sonhos. A importância desse projeto foi mostrada de forma concreta quando fizemos uma pesquisa com mais de 40 pessoas em ambientes distintos, e pudemos observar que mais de 85% dessas pessoas possuem problemas relacionados à falta de organização e procrastinação, porém, não sabem como resolvê-los. Dessa forma, estamos motivados e temos conhecimento da dimensão desse problema e o que ele causa em nossa sociedade.

Público-Alvo

O público-alvo do nosso software se consiste em pessoas que possuem dificuldade de organizar sua rotina, seja ela simples ou bem carregada. Como esse problema atinge perfis que podem ser totalmente diferentes, visamos a facilidade para o uso dos recursos pelo usuário, porém, com recursos muito completos, que atendem essas diferentes características. O nosso software pretende ajudar qualquer pessoa que precise de otimizar sua rotina, portanto nosso objetivo é que tanto alguém que tenha o mínimo de conhecimento tecnológico e que precise de nós apenas para lembrar de marcar o psicólogo semanalmente, quanto outro usuário que trabalha durante todo o dia e estuda pela noite e precisa conciliar os afazeres da faculdade e do trabalho possam utilizar nossos recursos com facilidade.

Especificações do Projeto

Para garantir produtividade e avanço em nosso projeto, utilizamos primeiramente técnicas para melhor entendimento e discussão do problema, como a Matriz de Alinhamento CSD, Mapa de Stakeholders e a criação de personas. Em seguida, montamos questões por meio do google forms, para nos guiar nas conversas com os voluntários que nos ajudariam a entender melhor o que as pessoas com essa dor enfrentam. Após entender melhor o problema sobre o qual trataremos, utilizamos métodos de Brainstorming para organizar nossas ideias para o software, anotando tudo com a template disponibilizada no Miro. A descrição mais detalhada das ferramentas utilizadas em todo o processo, se encontra em Ferramentas.

Personas e Mapas de Empatia

Utilizando a template do Miro, montamos três personas que seriam possíveis clientes de nosso software, para que dessa forma tivéssemos uma ideia mais clara sobre como o Planejy deve ser e quais utilidades essas personas precisam.

Primeira Persona

Fernanda_Persona

Persona / Mapa de Empatia

PERSONA



NOME Fernanda

IDADE 19

HOBBY Ir para raves

TRABALHO Estagiária

PERSONALIDADE

Extrovertida

SONHOS

Turistar pelo mundo
Ser digital-influencer

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

Twitter, Tiktok, Instagram pelo celular

Normalmente durante o horario de almoço e a noite

OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

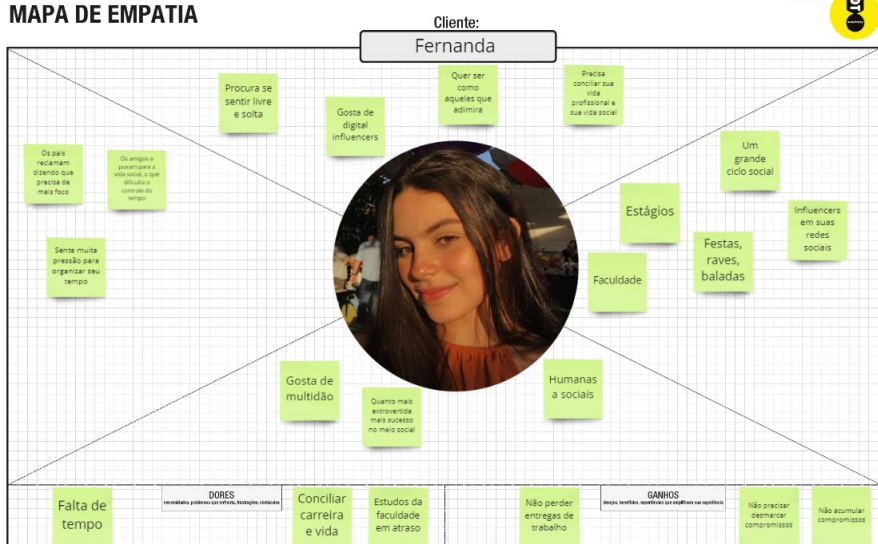
Organizar seu tempo livre em sincronia com sua vida social
Tem dificuldade de se manter focada porque costuma se desorganizar facilmente

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

De maneira informal, é fácil acessá-la por meio de influenciadores e propagandas do tipo stories
procura uma ferramenta simples, algo que resolva seu problema de desorganização
Este tipo de publico reage bem a marketing de nicho

Fernanda Empatia

MAPA DE EMPATIA



Segunda Persona

Bruno_Persona

Persona / Mapa de Empatia

PERSONA



NOME Bruno

IDADE 32

HOBBY Barzinho

TRABALHO Marketing

PERSONALIDADE

Reservado

SONHOS

Ter uma vida estavel e tranquila

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

Computador, reddit, facebook
Em casa depois do trabalho

OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço?
Por que eles precisam deste serviço?

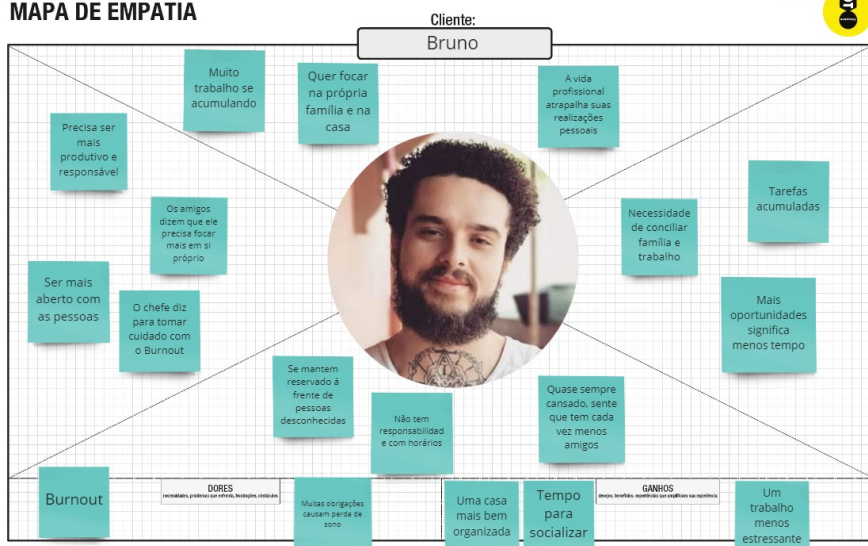
Organizar seu tempo porque tem dificuldade de cumprir com todas as suas metas
Possui problemas com força de vontade e motivação que levam a procrastinação, aliado ao excesso de obrigações que leva a má organização de prioridades

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

De maneira mais formal
é mais fácil acessá-lo através de propagandas em publicações
procura uma ferramenta mais completa, algo que resolva sua rotina "cheia demais"

Bruno Empatia

MAPA DE EMPATIA



Terceira Pessoa

Matheus_Persona

PERSONA

NOME

Matheus

IDADE

25

HOBBY

Jogar no pc

TRABALHO

Freelancer

PERSONALIDADE

Extrovertido online
Introvertido socialmente
Gamer

SONHOS

Ser streamer
profissional

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

Twitch, Facebook, Twitter, Instagram
Seus horários são flexíveis já que ele é Freelancer mas é mais ativo durante o horário da noite

OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço?
Por que eles precisam deste serviço?

Conseguir organizar seu tempo devido à procrastinação
Gasta muito tempo com lazer e não consegue cumprir com suas metas

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

De maneira informal
possui muita afinidade com tecnologia, procura uma ferramenta completa e integrada
gosta de conteúdo personalizado

Matheus Empatia

MAPA DE EMPATIA

Ciente:
Matheus

Procrastina por não saber organizar seu tempo

Hábitos viciosos dificultam a cumprir a rotina

Não sabe organizar bem suas metas de vida

Suas metas de vida só podem ser cumpridas com uma organização rígida de horários

Ganhar dinheiro fazendo o que gosta

Freelancer/autônomo

Suas oportunidades são baseadas em sua dedicação

Eventos de jogos e de nicho

É caseiro embora até goste de sair

Hiperfoco mas má organização

Introvertido, não costuma sair, seu contato é online

Dizem que precisa de muito foco e organização para bater suas metas

Streamers são sua influência

Pressão da família

Dificuldade para se manter financeiramente

DORES
Preocupação, pressão por sucesso, tempo, dinheiro

O dia não rende

Falta de rotina faz dificultar a organização das tarefas

Começar a construir uma rotina

Realizar o início do seu sonho

GANHOS
Tempo, liberdade, encontrar um equilíbrio na rotina

Não deixar de fazer seus desejos em troca das obrigações

5

Histórias de Usuários

Com base na análise das personas forma identificadas as seguintes histórias de usuários:

| EU COMO... PERSONA | QUERO/PRECISO ... FUNCIONALIDADE | PARA ... MOTIVO/VALOR |
|-----------------------|-----------------------------------------------------------|-------------------------------------------------|
| Fernanda | Precisa conciliar sua vida profissional e sua vida social | Passar mais tempo com seus amigos |
| Fernanda | Organizar os estudos da faculdade em atraso | Passar de semestre na faculdade |
| Fernanda | Não precisar desmarcar compromissos | Não parecer uma pessoa desleixada |
| Bruno | Organizar melhor o seu horário de trabalho | Não ter muito trabalho se acumulando |
| Bruno | Precisa ser mais produtivo e responsável | Produzir mais em menos tempo |
| Bruno | Ter horários bem definidos | Ter um trabalho menos estressante |
| Matheus | Organizar bem suas metas de vida | Conseguir enxergar claramente os seus objetivos |
| Matheus | Organizar seu tempo | Parar de procrastinar |
| Matheus | Definir uma rotina fixa | Facilitar a organização de suas tarefas |

Requisitos

As tabelas que se seguem apresentam os requisitos funcionais e não funcionais que detalham o escopo do projeto.

Requisitos Funcionais

| ID | Descrição do Requisito | Prioridade |
|--------|------------------------------------------|------------|
| RF-001 | Relatório de produtividade | BAIXA |
| RF-002 | Controle de frequência de notificação | MEDIA |
| RF-003 | Nível de complexidade customizável | BAIXA |
| RF-004 | Página com artigos | MÉDIA |
| RF-005 | Utilização de paleta de cores pastel | ALTA |
| RF-006 | Calendário com lembretes | ALTA |
| RF-007 | Relatório de produtividade | BAIXA |
| RF-008 | Planner | ALTA |
| RF-009 | Diferentes notificações e anotações | BAIXA |
| RF-010 | Temas diferentes para o site | BAIXA |
| RF-011 | Contato de especialistas e profissionais | MÉDIA |
| RF-012 | Integração multiplataforma | BAIXA |

Requisitos não Funcionais

| ID | Descrição do Requisito | Prioridade |
|---------|------------------------------------------------------------|------------|
| RNF-001 | Sistemas de recompensas | MÉDIA |
| RNF-002 | Sistema de fidelidade | BAIXA |
| RNF-003 | Assistente virtual personalizável (sistema de recompensas) | BAIXA |
| RNF-004 | Assistente virtual que auxiliará o usuário | ALTA |
| RNF-005 | Planilha personalizada | ALTA |
| RNF-006 | Mensagens incentivadoras | MÉDIA |
| RNF-007 | Tela de chat para ajuda | BAIXA |

Restrições

O projeto está restrito pelos itens apresentados na tabela a seguir.

| ID | Restrição |
|----|-------------------------------------------------------|
| 01 | O projeto deverá ser entregue até o final do semestre |
| 02 | Não pode ser desenvolvido um módulo de backend |
| 03 | O projeto deve utilizar apenas HTML, CSS, JS |
| 04 | O projeto deve ser feito utilizando metodologias |
| 05 | A evolução do projeto deve ser feita em reunião |

Projeto de Interface

Estamos nos preocupando com a qualidade da interface do usuário, sendo ela caracterizada por ser limpa e minimalista, mas extremamente funcional. Sendo assim, o projeto acaba tendo uma identidade visual além de fácil e intuitiva, fortalecendo a fixabilidade da aplicação na rotina de nossos usuários.

User Flow

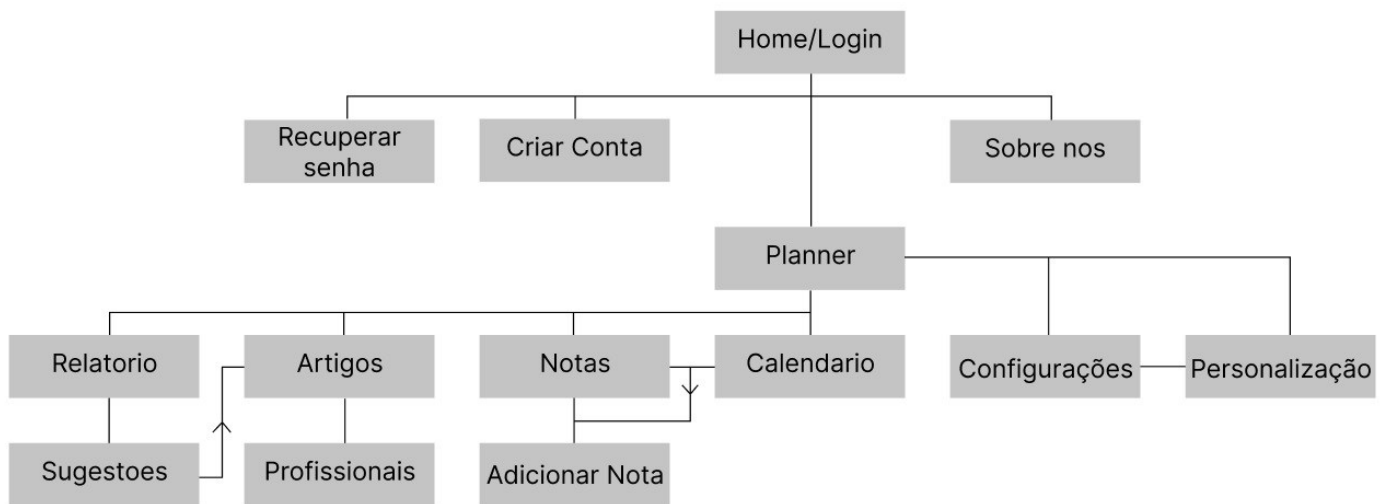
O diagrama a seguir apresenta o fluxo que o usuário irá tomar dentro do site-aplicação sendo a tela inicial um login juntamente com uma apresentação simples do aplicativo.

Para visualizar o wireframe interativo, acesse:

<https://www.figma.com/proto/U4ycqEjCBOOnQNSwdEny9Kf/Untitled?nodeid=3%3A86&scaling=min-zoom&page-id=0%3A1&starting-point-nodeid=3%3A86>

Para visualizar o wireframe pelo aplicativo do figma, acesse:

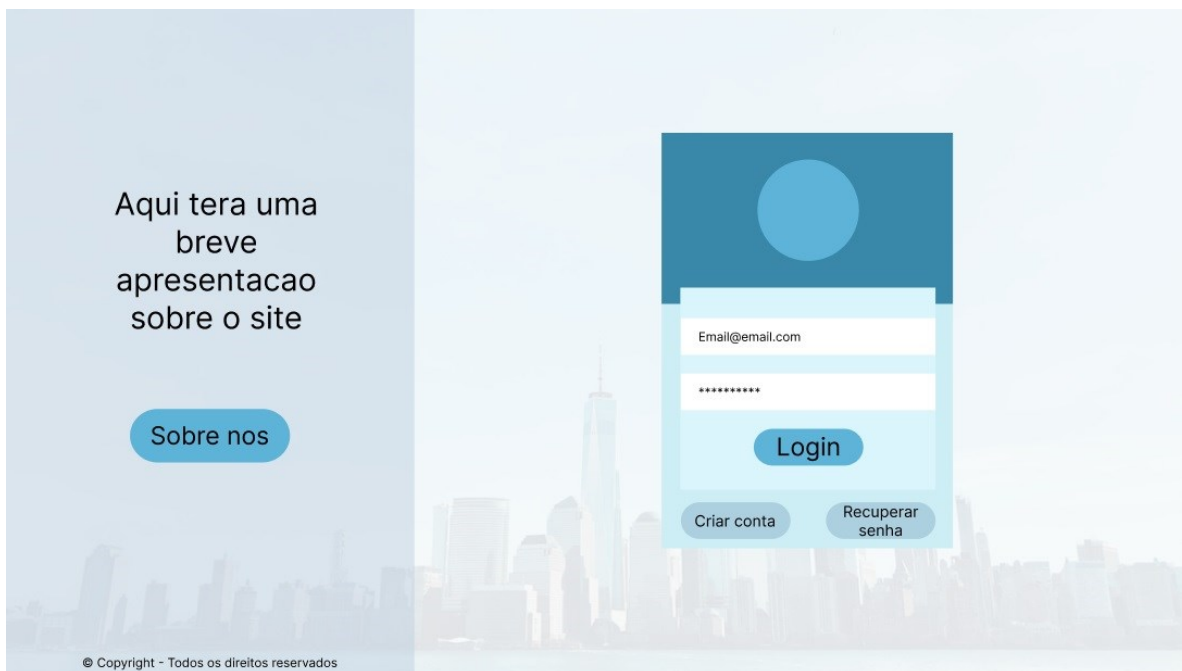
<https://www.figma.com/file/U4ycqEjCBOOnQNSwd?id=6%3A1339>



Wireframes

De acordo com o Userflow apresentado no artigo acima, o site terá uma tela de login distinta à sua funcionalidade. Sobre esta primeira tela, ela será separada em 2 partes: Barra esquerda - Explicações e breves resumos sobre o site Tela interativa - possuirá a parte de login ou recuperação de senha. Esta tela principal será dividida em 5 subdivisões sendo estas:

1 - Home/Login



2 - Recuperar Senha

Digite seu email, para enviarmos uma verificação.

© Copyright - Todos os direitos reservados

Email@email.com

Enviar

3 - Criar Conta

1 - Lorem

2 - Lorem

3 - Lorem

4 - Lorem

5 - Lorem

© Copyright - Todos os direitos reservados

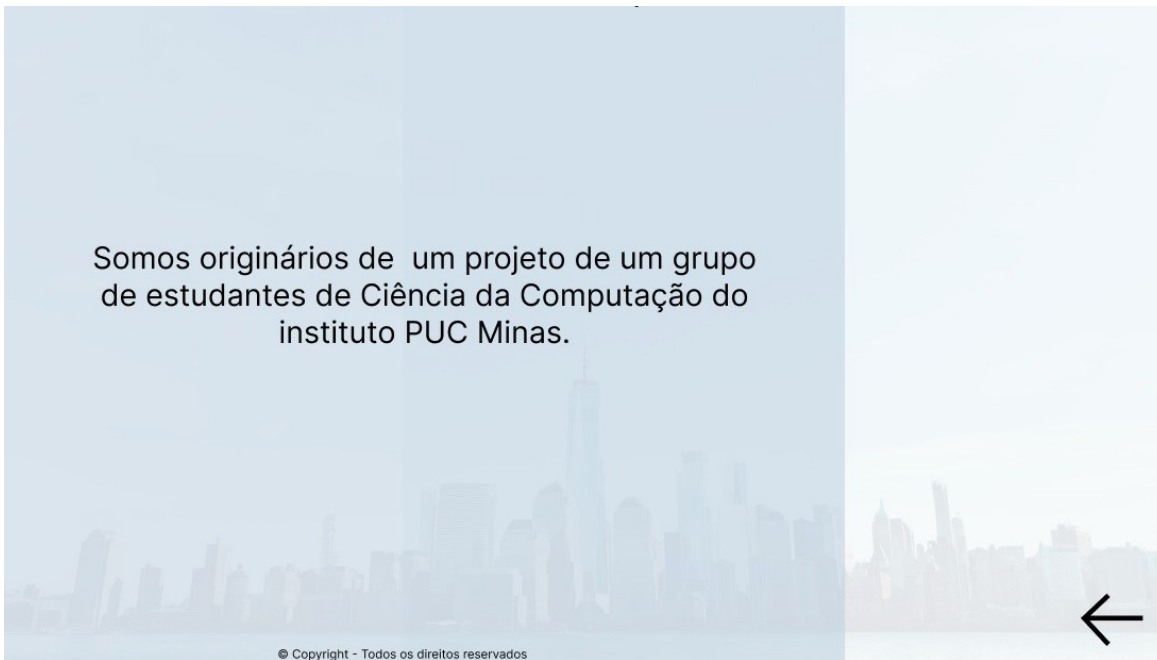
Professional title
Software Developer
For example: Web Developer

Select your services
Web, Mobile & Software Dev
What are the main services you offer to clients?

Select
Adobe Photoshop x CSS 3 x HTML 5 x Java Script x Word Press x
What skills do you offer clients?

Professional overview: This is the first thing clients will pay attention
Enthusiastic software engineer with 4+ years experience participating in the complete product development lifecycle of successfully launched applications.
Write about your experience, skills, projects 0/200

< Back Skip > SALVAR E CONTINUAR

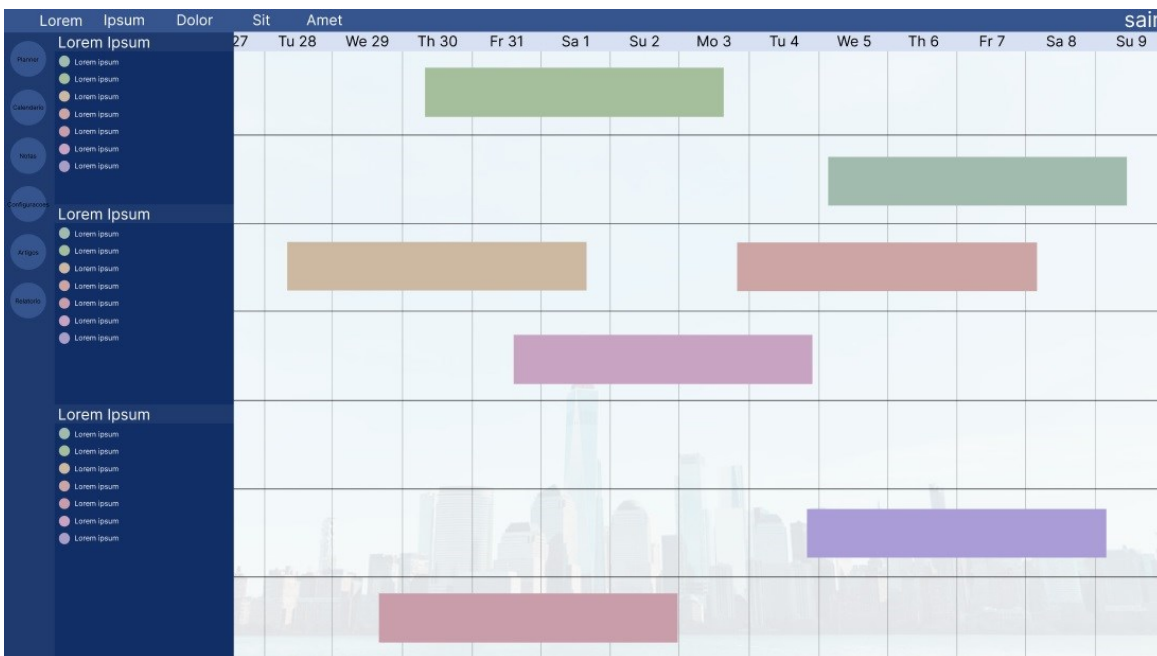


Conforme se segue o fluxo ira para a tela principal do site onde terão 3 telas principais Estas telas terão sempre um padrão de barra lateral, com ajustes, configurações, opções extras e navegações A barra lateral possuirá notas padronizadas e personalizadas que poderão ser indexadas ao Planner / Calendário Assim sendo estas telas serão:

1 – Planner

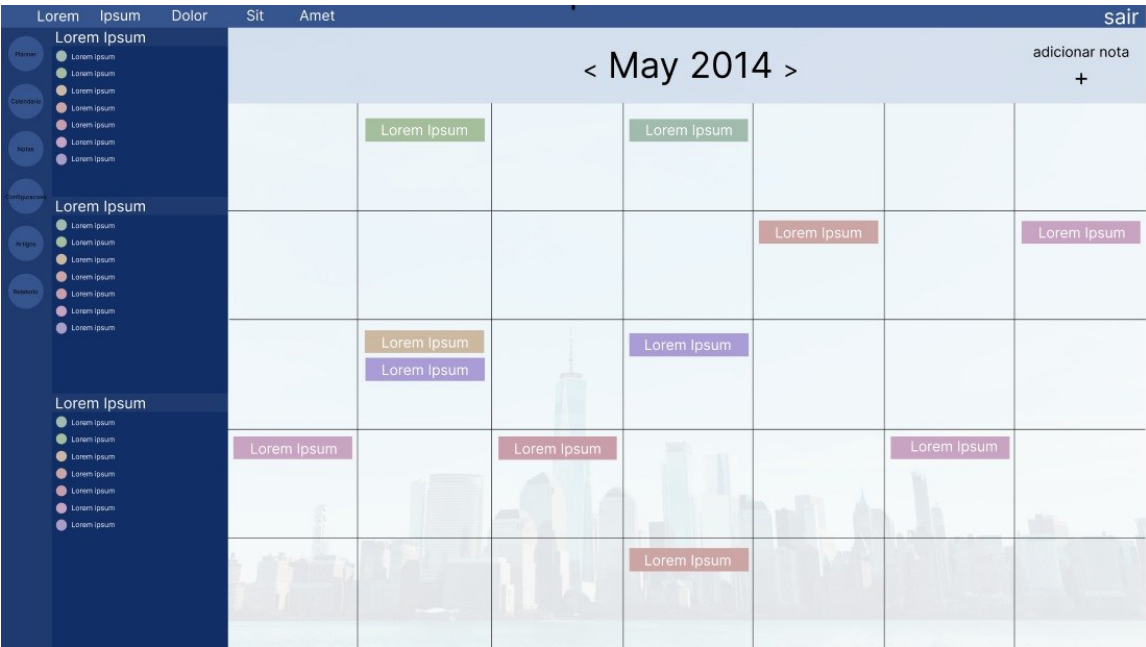
Será a tela inicial do site, com as informações necessárias com fácil visualização

As notas serão dispostas baseadas em tempo de duração, nível de relevância e sua categoria será uma espécie de calendário de visualização semanal



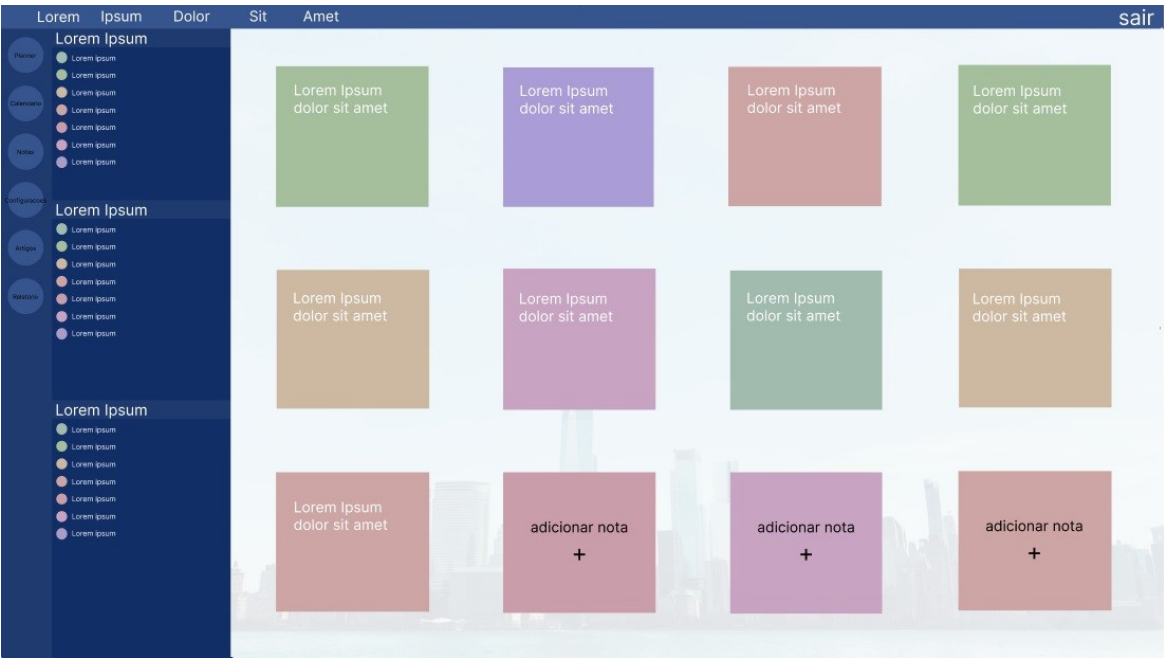
2 - Calendário

Uma versão modificada do Planner onde as informações serão dispostas baseadas em um calendário mensal



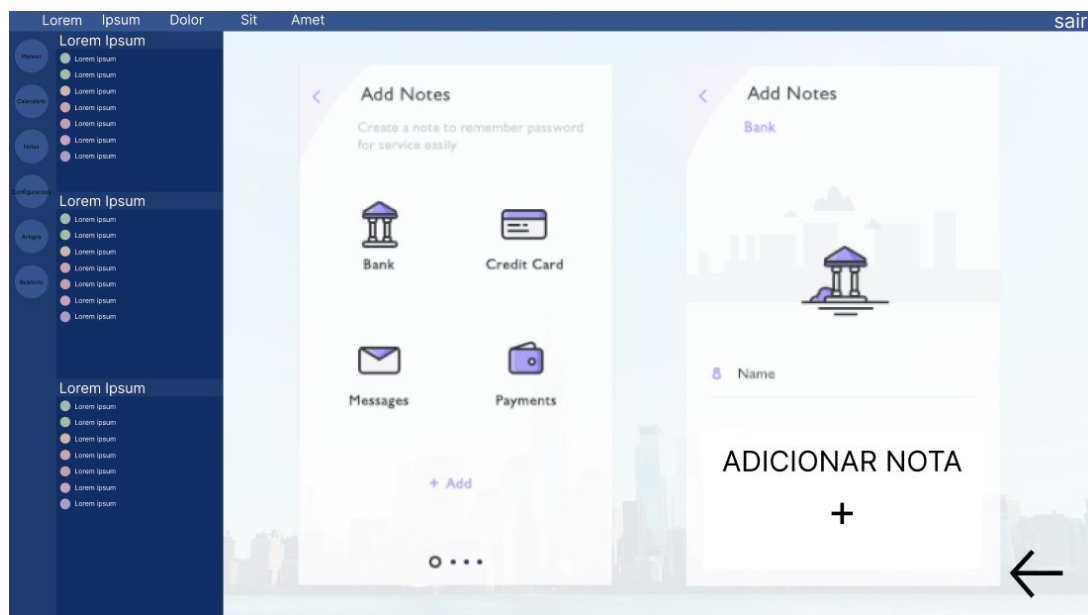
3 - Notas

Puramente as notas em ordem cronológica ou de importância, sem marcação de dias



3.2 - Adicionar notas

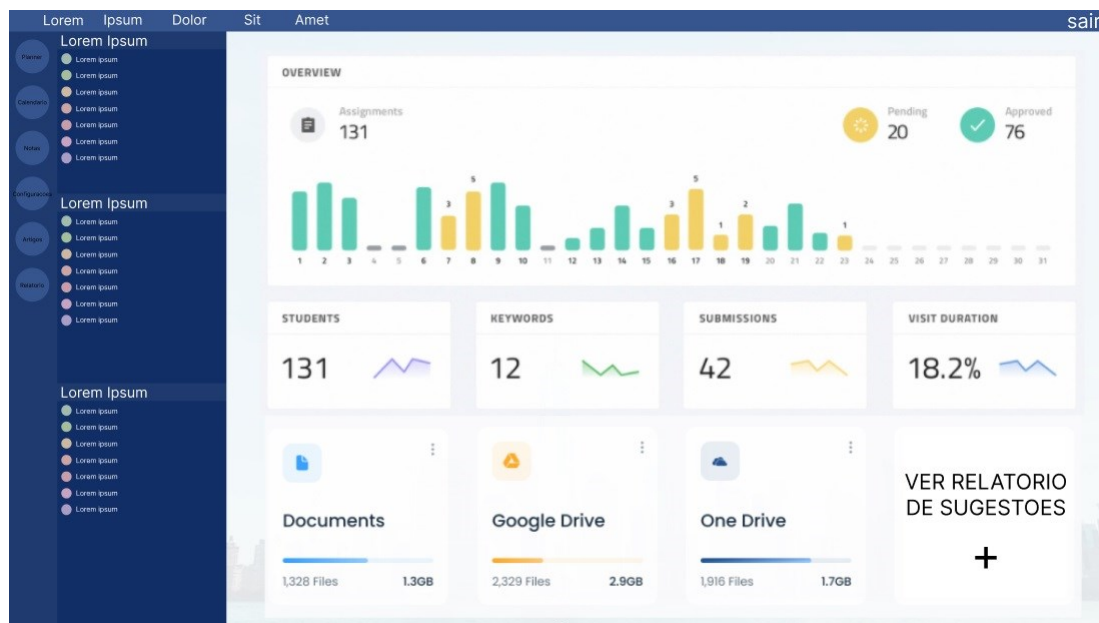
Uma tela dedicada a configuração da nota, para aquelas pessoas que buscam uma experiência mais avançada de como configurar sua rotina



A partir destas existirão as telas secundárias que não visam a visualização das notas e sim uma experiência mais avançada para aqueles que buscam profundidade no aplicativo. Estas serão:

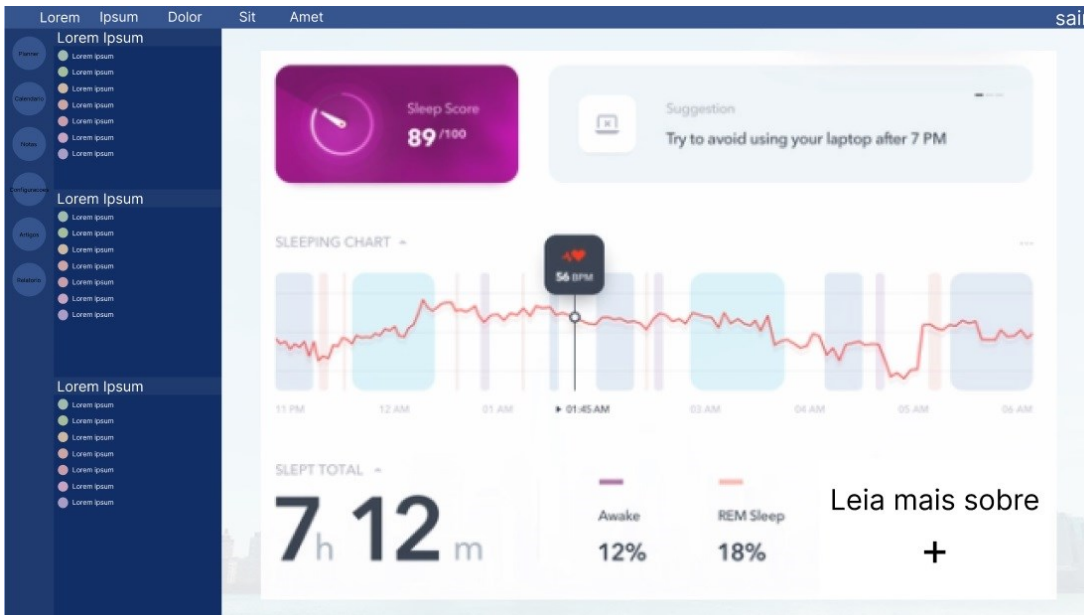
1 - Relatório

Parte dedicada a ver estatísticas de como sua experiência está ocorrendo, assim como relatado na pesquisa 100% das pessoas responderam que acreditavam que uma melhor organização de sua vida traria melhorias significativas a sua vida pessoal e profissional, impactando diretamente seu rendimento financeiro e uma melhor qualidade de vida por isso a importância de um relatório, para que possa ser provado diretamente ao usuário a diferença da utilização do site.



1.2 - Sugestões

Sessão baseada em analisar os dados do usuário para aqueles que buscam uma experiência o mais avançada possível tendo retorno de artigos profissionais ou contato com profissionais que possam auxiliar em seu crescimento, baseado naquilo que gera a origem de seu problema



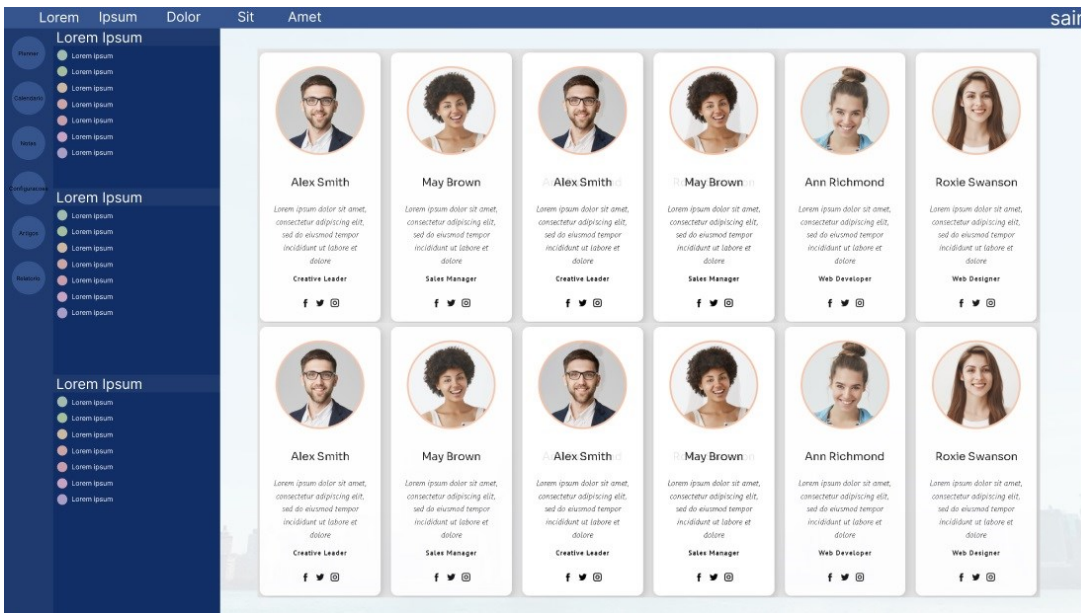
2 - Artigos

Os artigos são baseados em sessões de auto-ajuda, recomendação de livros, técnicas e métodos que possam complementar a rotina de quem utiliza a aplicação



2.2 - Profissionais

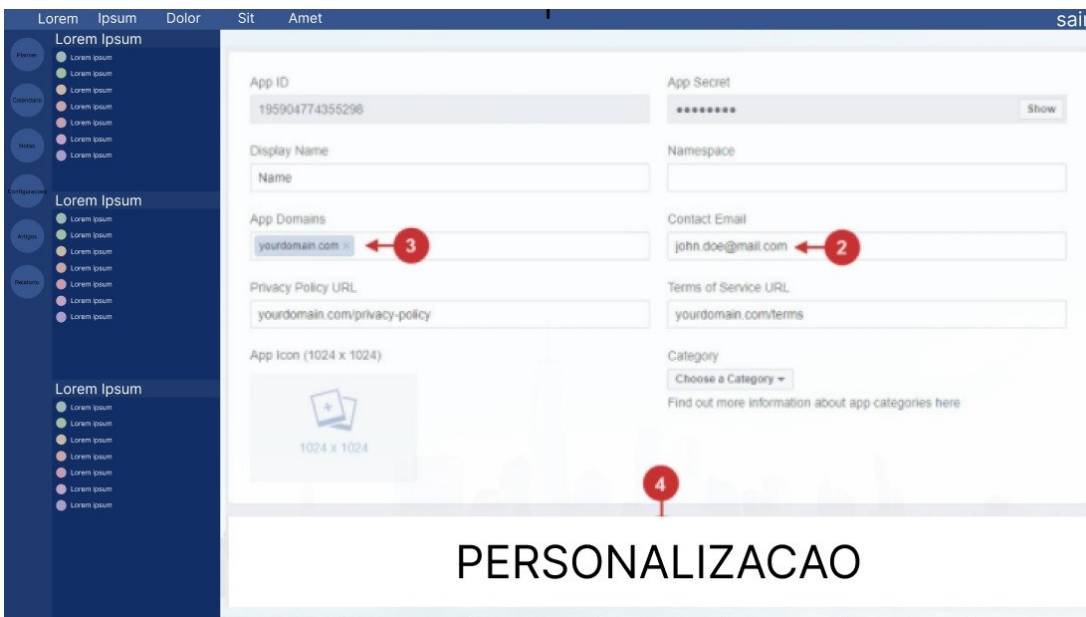
Lista de profissionais parceiros que podem auxiliar o usuário, baseados em suas necessidades que o levaram a procurar um site/aplicação sobre procrastinação e organização.



Além destas telas existirá a parte de configurações, que se divide em duas:

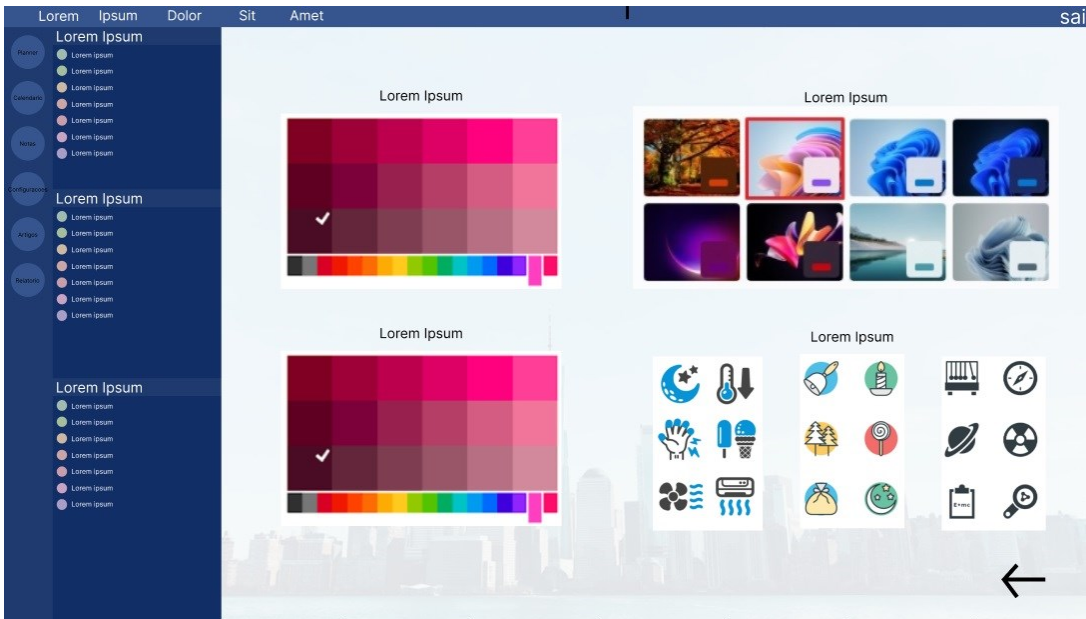
1 - Configurações

Configurações da conta em geral e tudo aquilo que abrange a experiência do usuário



2 - Personalização

Pessoas com necessidades diferentes precisam de ambientes diferentes nosso site abrange públicos com características que distinguem de procurar uma experiência básica ou avançada ou gosto por temas que se encaixam melhor em sua personalidade, como os clássicos temas claro e escuro.



Metodologia

A metodologia que usamos contemplou o uso de diversas ferramentas de trabalho para assim uma melhor diversificação de funções no grupo. Foram utilizados:

Github para o controle de versão e repositório de código, metodologia, documentação e tudo aquilo que for feito no projeto.

Utilizamos o google forms para fazer uma entrevista com o nosso público-alvo, tendo juntamente a isto a entrevista presencial para uma melhor qualidade de resultados

O Miro foi utilizado para criar e discutir todo o processo de design thinking, todo este foi feito em maior parte presencialmente com todos do grupo e escrito em conjunto através da discussão de ideias e análise qualitativa das entrevistas, tanto as realizadas pessoalmente quanto aquelas quantitativas feitas pelo forms

Usamos o Figma para construir o userflow baseado nas ideias discutidas e concluídas através do Miro (persona e processo de design thinking) e tentar implementá-las de maneira funcional no site. Junto a isto no Figma também foi construído o Wireframe do projeto para servir como base para a construção do template do site.

Por fim durante todo o projeto também foi utilizado um grupo no discord para termos controle da divisão de tarefas e divisão de funções, estas cujo quais ficaram muito bem definidas sendo um membro líder de cada parte do projeto para guiar e delegar as funções relacionadas a sua parte para os outros membros do grupo.

Decidimos além disto utilizar o VSCode para escrevermos o código do programa E a ferramenta Trello foi decidida para fazer a divisão de tarefas que será realizada durante a criação do código do site.

Utilizamos por fim o Google Presentation para fazer a criação de slides de apresentação para explicar o nosso projeto, que foi feito junto do Slidesgo onde foi retirado o modelo de apresentação utilizado.

Divisão de Papéis

Além das funções pré-definidas abaixo, todos os membros do grupo participaram da elaboração de determinadas partes do projeto, como o Miro, e algumas participaram de outras pequenas partes, fora das suas específicas.

- Matheus - Repositório Github
- Marcos Antônio - Repositório Github e Figma
- Gabriel Ramos – Documentação
- Dênis Soares - Documentação (saiu do curso)
- João Vitor Romero - Apresentação slides, Figma e um pouco do Github
- Gabriel Vinci - Apresentação slides

Ferramentas

Assim como explicado , abaixo se encontram os links das ferramentas utilizadas juntamente com o link do nosso projeto dentro delas:

| Ambiente | Plataforma | Link de Acesso |
|-----------------------------|------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Processo de Design Thinking | Miro | https://miro.com/app/board/uXjVOAUNaP0=/ |
| Repositório de código | Github | https://github.com/ICEI-PUC-Minas-PMGCC-TI/tiaw-pmg-cc-m-20221-procrastinacao-1-t1-g7 |
| Protótipo Interativo | Figma | https://www.figma.com/file/U4ycqEjCBOOnQNSwdEny9Kf/Untitled?node-id=6%3A1339 |
| Editor de código | VSCode | https://code.visualstudio.com |
| Comunicação entre o grupo | Discord | https://discord.gg/bvRCNbwk |
| Formulario do google | Forms | https://forms.gle/dHjjc395aqf5xT1y8 |
| Padrao de slides | Slidesgo | https://slidesgo.com/pt |
| Criacao de slides | Workspace | https://workspace.google.com/intl/pt-BR/products/slides |
| Resultado da pesquisa | Forms | https://docs.google.com/forms/d/1JsHhjSWS_8ko8sxOILNrSzmygGmtweiRA6NdtYKjU9k/ |
| Apresentacao de Slides | Docs | https://docs.google.com/presentation/d/1ap0tOci9GqX-A4SL1uXNS-87tgkDFLg-rE71AcwHzXc/edit?usp=sharing |

Controle de Versão

O site vai ser dividido em versões que utilizarão 3 dígitos, sendo estes:

1 - Atualização master

2 - Atualização parcial estável

3 - Atualização de bugfix ou atualização de código sem implementação visual Exemplo:

2.5.1

2 = Segunda grande implementação estável

.5 = Quinta parte de implementação parcial, mas ainda não caracteriza uma mudança significativa

.1 = Bugs corrigidos

Utilizaremos também algumas tags para o desenvolvimento:

master: versão estável já testada do software

unstable: versão já testada do software, porém instável

testing: versão em testes do software

dev: versão de desenvolvimento do software

bugfix: uma funcionalidade encontra-se com problemas

enhancement: uma funcionalidade precisa ser melhorada

feature: uma nova funcionalidade precisa ser introduzida

description: uma melhoria no sistema de comentarios do codigo

root: uma modificação na base do sistema

branch: uma modificação que nao modifica outras partes do sistema

SPRINT 1 ACABA AQUI

Projeto da Solução

Para produzir nosso trabalho nós pensamos em plataformas já existentes do mercado que geralmente deixam a desejar para aqueles que a usam. Trabalhamos totalmente em cima do resultado obtido pela pesquisa que dizia o quanto era perceptível a diferença que organizar melhor seu tempo fazia em sua vida profissional e pessoal em diferentes aspectos e tentamos deixar isso claro na imagem do nosso trabalho como por exemplo a implementação da tela de artigos e a utilização de pontos por cumprimento de tarefas para criar um maior vínculo entre cliente/plataforma. Usamos inicialmente um projeto open source, criado pela Microsoft, para criação do calendário e o modificamos de acordo com nossas necessidades. O site visa ter uma aparência semelhante às ferramentas de uso diário daqueles que trabalham com computação como, Outlook, Visual Studio Code, Canvas, etc. Para que assim, seja fácil para usuário se acostumar com a aplicação. As tecnologias usadas serão apresentadas e detalhadas abaixo.

Tecnologias Utilizadas

Foram utilizados para a criação da aplicação:

HTML e CSS: Sendo estes o kit básico de criação de qualquer aplicação web.

BOOTSTRAP: O uso do bootstrap foi indispensável para manter um padrão visual entre todo o site, sendo este principalmente minimalista e com uma paleta de cores em tom pastel para que seja leve e fácil de se acostumar, trazendo uma sensação de calma e prosperidade, sendo fácil a implementação através do Bootstrap. Mas é importante ressaltar que o Bootstrap foi utilizado apenas como complemento ao CSS.

MDBOOTSTRAP.COM: Utilizamos esta biblioteca de Bootstrap para minimizar ao máximo qualquer chance de bug ou incompatibilidade entre componentes.

JAVASCRIPT: Tirando o calendário todo, o Javascript do site foi criado personalizado e à mão, de acordo com a necessidade da página, todos os dados foram armazenados no *localStorage* para ter uma fácil conversa entre as páginas do site, seja para fazer o controle de permissão, levar dados do usuário de um lugar para o outro ou para fazer a interação entre os dados do usuário e o Javascript do calendário.

FullCalendar.io: Projeto OpenSource criado pela Microsoft para um calendário automatizado e de fácil controle e implementação para sistemas próprios. O mesmo foi modificado para as necessidades da nossa aplicação.

Repl.it: Plataforma online para publicação de domínios web de forma gratuita, foi utilizada para fazer os testes no nosso site de forma que se apresentasse igualmente para todos os desenvolvedores, sem que houvesse incompatibilidade entre sistemas e IDE's. Além de permitir a apresentação de uma prévia do site.

Visual Studio Code: IDE gratuita criada pela Microsoft que apresenta uma quantidade muito grande de ferramentas que facilitam o trabalho para a criação e desenvolvimento de um site, principalmente através de suas extensões como o Live Server, que permite a visualização do site em tempo real de edição do código. Todo o conteúdo do site foi escrito e produzido dentro do VSCode.

Photoshop: Para a edição de imagens utilizadas no site.

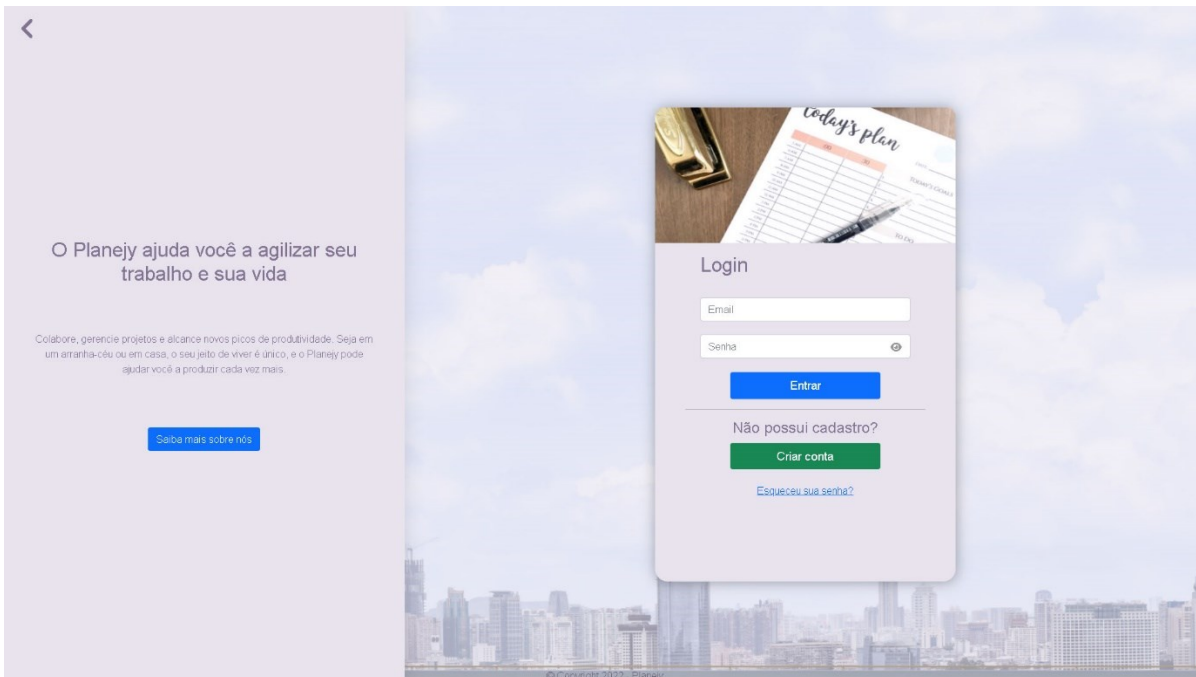
Jquery: Para uma melhor organização do Javascript e funcionalidades.

As tecnologias fundamentais para a utilização do usuário são o HTML/CSS/Bootstrap que estarão onipresentes em todo o momento em que o usuário estiver utilizando a aplicação. O Javascript irá aparecer de 3 formas distintas: primeira, durante o cadastro do usuário para tratamento de erros e registro das informações no *localStorage*, segunda, para a implementação do calendário e coração da aplicação, fazendo o cadastro e apresentação das notas que o usuário configurar, e, por último, para a configuração personalizada do usuário, sendo este usuário único através de sua conta.

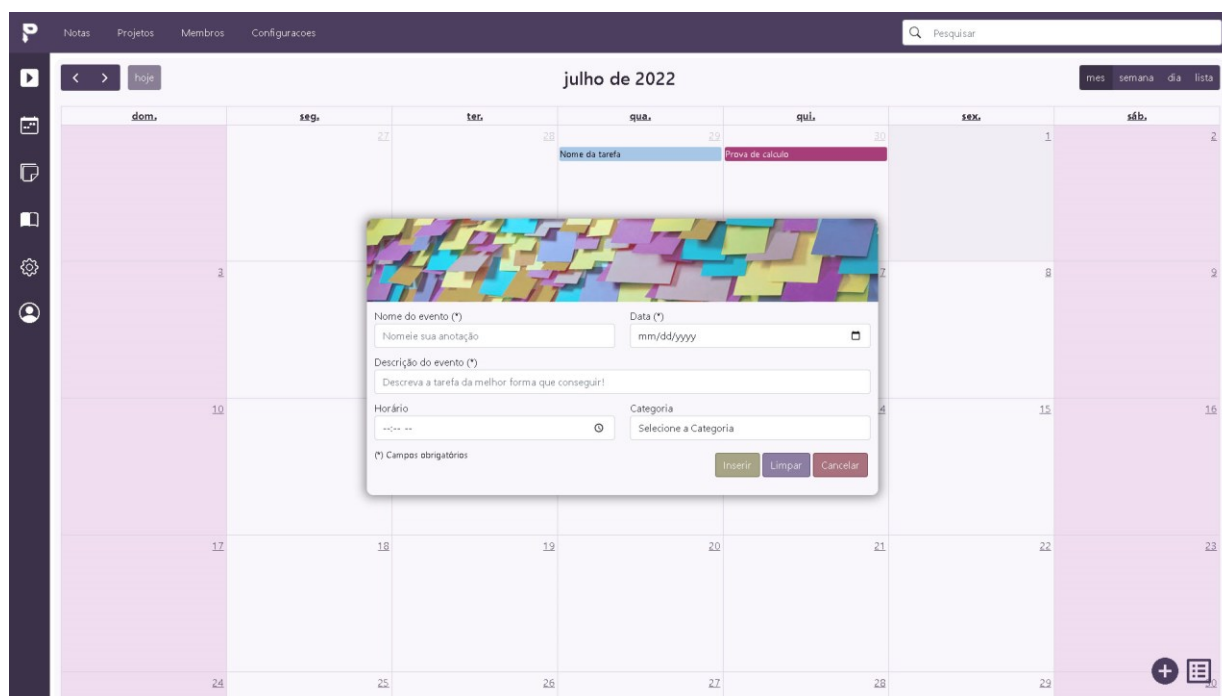
Aqui podemos ver o User Flow da movimentação do usuário no site e pelas suas páginas.



Como pode ser visto, o site se resume em uma tela separada de Login com diversos pontos como Descrição da empresa, Criação da conta, Recuperação de Senha e o mais importante, o proprio Login.

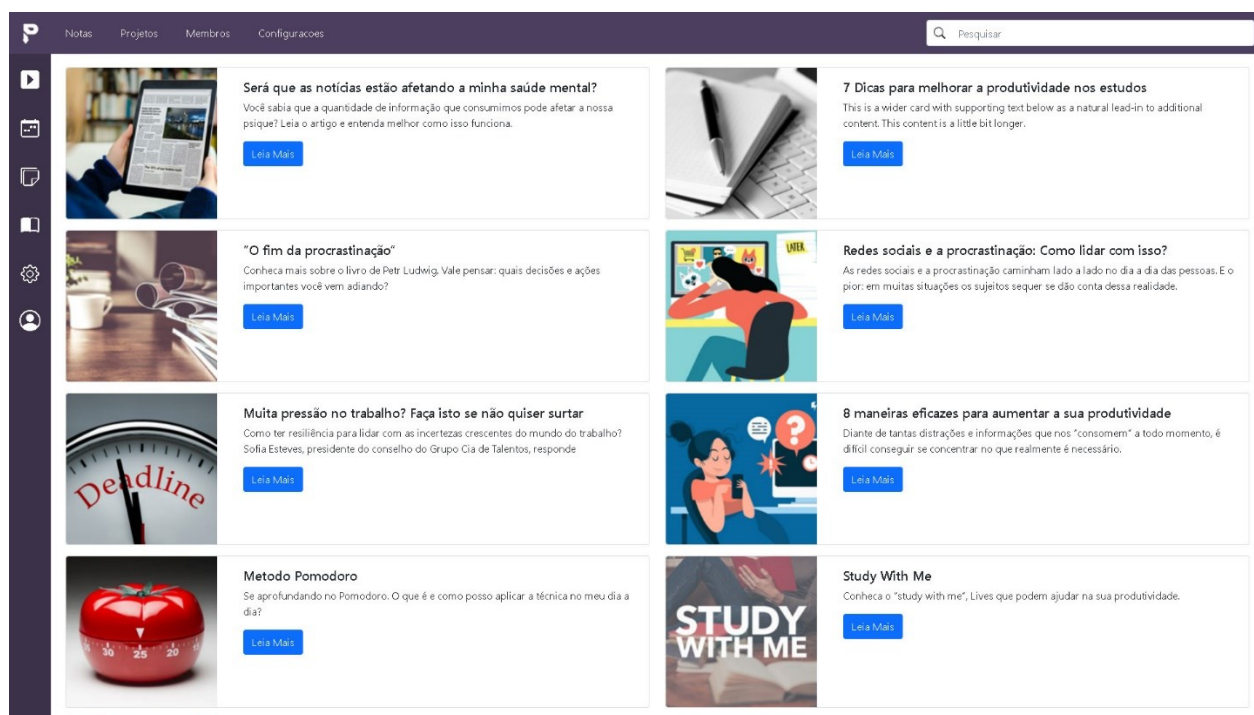


Em seguida, o coração do site está no calendário junto com o cadastro de notas, que pode ser visto aqui:



O calendário possui acesso para mais duas partes, sendo estas:

1 - A tela de Artigos:



2 - A tela de configurações do usuário

Cadastro de Configurações

Id: 0 Nome: Teste Teste

Telefone: E-mail: teste@a.com

Idade: Informe a idade

Alterar senha Alterar idioma Salvar

Personalização

Personalize e use os seus prêmios

Você sabia que cumprindo com os objetivos voce acumula pontos?

Você pode gastá-los com configurações personalizadas como planos de fundo, ícones e temas personalizados apenas para você!

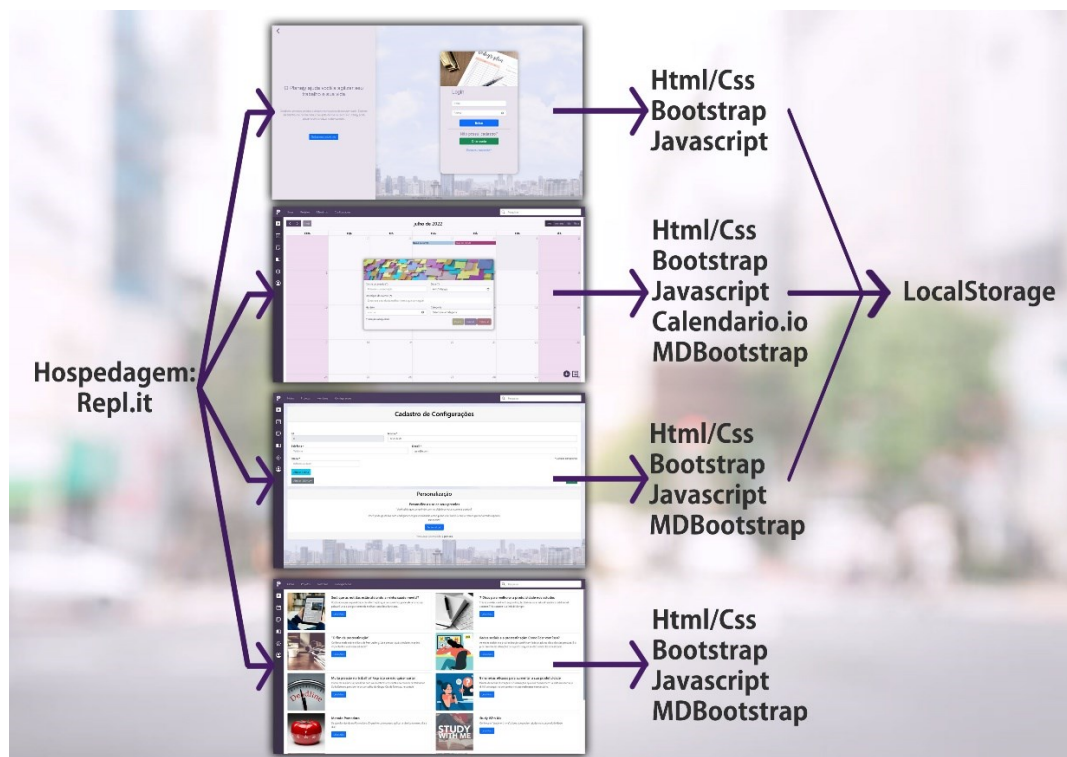
Personalizar

Pontuação acumulada: 0 pontos

Arquitetura da solução


Apresentamos aqui o diagrama do funcionamento do site no atual momento. Levando-se em conta a limitação de não poder ser usado backend.

Assim como já explicado, as funcionalidades usadas foram todas baseadas em Javascript para controle da D.O.M e validação de entrada de dados, juntamente trabalhadas com HTML/CSS, sendo o CSS, em maior parte, estilizado através do Bootstrap e padronizado com a ajuda do MDBBootstrap. Por fim, a utilização de *LocalStorage* para armazenamento das informações e o uso do *calendario.io* para controle do calendário. Tudo isso está armazenado na plataforma Repl.it para acesso livre.



Avaliação da Aplicação

Na tela de login foram feitos diversos testes e tratamentos de erros, aqui apresentamos eles:

| Login | Cadastro |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <input type="text" value="teste"/> ! Please include an '@' in the email address. 'teste' is missing an '@'. <input type="button" value="Entrar"/> | <input type="text" value="Tel"/> ! Please match the requested format. Mínimo 3 caracteres, máximo 20, somente letras. Ex.: John <input data-bbox="537 367 751 388" type="text" value="Email"/> <input type="text" value="teste"/> ! Please include an '@' in the email address. 'tes' is missing an '@'. <input type="text" value="Senha"/> <input type="text" value="Confirme sua senha"/> |
| <input type="text" value="Teste"/> <input type="text" value="T"/> ! Please match the requested format. Mínimo 3 caracteres, máximo 20, somente letras. Ex.: Walker <input type="text" value="Confirme seu email"/> | <input type="text" value="tes"/> ! Please include an '@' in the email address. 'tes' is missing an '@'. <input type="text" value="Senha"/> <input type="text" value="Confirme sua senha"/> |
| <input type="text" value="Teste"/> <input type="text" value="teste@"/> ! Please enter a part following '@'. 'teste@' is incomplete. <input type="text" value="Senha"/> | <input type="text" value="teste@a"/> ! Please match the requested format. Ex.: john@planejy.com <input type="text" value="Senha"/> |
| <input type="text" value="teste@a.c"/> <input type="button" value="Confirme seu email"/> <input type="text" value="Senha"/> | <div>planejy.toniommez.repl.co says Email já cadastrado, tente realizar o login!</div>  |
| <input type="text" value="teste3@a.com"/> <input type="text" value="....."/> ! Please match the requested format. Sua senha deve conter pelo menos 8 caracteres, tendo pelo menos um número, letras maiúsculas e minúsculas e caracteres especiais. <input type="button" value="Criar conta"/> | <div>planejy.toniommez.repl.co says Email já cadastrado, tente realizar o login!</div> <div>planejy.toniommez.repl.co says Nenhuma conta encontrada.</div> <div>planejy.toniommez.repl.co says Código incorreto!</div> |

Esqueci a senha

Enviamos instruções para que você possa recuperar a sua senha.

Esqueci a senha

Insira no campo abaixo o código que você recebeu por e-mail.

Nova senha

! Please match the requested format.
Sua senha deve conter pelo menos 8 caracteres, tendo pelo menos um número, letras maiúsculas e minúsculas e caracteres especiais.

Na tela de cadastro de notas podemos mostrar que os tratamentos de erros são prevenidos por funções nativas do HTML que controlam a entrada de dados, apresentando automaticamente um calendário para escolha da data, que automaticamente rejeita datas inválidas, e um relógio onde você pode selecionar a hora clicando, que, novamente corrige automaticamente os valores inválidos. As cores das notas são controladas pelo tipo de dado que você escolhe, como trabalho, dia-a-dia, lazer e estudo.

| Evento | Descrição | Data | Horário |
|------------------|-----------|------------|-----------|
| Nome da tarefa | undefined | 2022-06-29 | 22:30 |
| Prova de aed | undefined | 2022-07-08 | undefined |
| Prova de cálculo | undefined | 2022-06-30 | undefined |

Plano de Testes

Os planos de testes foram detalhados no tópico acima. Eles foram feitos, inicialmente, através de um planejamento de possíveis erros, em seguida, uma pesquisa de testes necessários, logo após, a implementação, junto com testes paralelos, e, por fim, uma bateria de testes realizada por 5 pessoas diferentes afim de encontrar possíveis erros ou falhas junto com suas posteriores correções.

Registros de Testes

Na página de Login foram encontradas muitas formas diferentes de falha de entrada, em sua maioria foram feitos tratamentos que prevenissem a inserção de dados de diferentes tipos, assim também prevenindo diversas falhas de segurança. Alguns tipos de erros não são necessários fazer tratamento específico, devido às suas essências, como por exemplo, alguém tentando recuperar uma conta que nem sequer foi criada, sempre será apresentado um erro de conta não encontrada.

Dentro do site existem outros erros possíveis, como a inserção de dados inválidos na criação das notas no calendário. Estes erros são prevenidos com a opção do usuário entrar com o dado através de um pequeno calendário, selecionando manualmente o dia, ao invés de digitá-lo, o mesmo para a hora sendo selecionada em um relógio, lembra-se que cada uma dessas funcionalidades é herdada do browser que estiver sendo utilizado tornando impossível tratá-las caso o browser não possua esta opção. Para evitar a inserção do mês no lugar do dia e vice versa é feito uma sugestão de dados em forma de *placeholder* e controle de tipagem com *pattern*, mas ainda não é possível identificar possíveis falhas caso a pessoa não se atente ou a conversão automática de dados do browser falhe.

Referências

Por fim, fica aqui nosso agradecimento a todos os envolvidos que participaram dos testes de persona em campo, ideias, testagem, dicas e ajuda na produção.

Além dos professores guias que nos ajudaram a produzir o trabalho, sendo estes:

> Rommel Carneiro

> Carlos Pietrobon

Segue a lista de referências utilizadas no desenvolvimento do trabalho:

<https://getbootstrap.com>

<https://mdbootstrap.com>

<https://www.javascript.com>

<https://fullcalendar.io>

<https://jquery.com>

<https://www.w3.org/html>

<https://www.w3schools.com>

<https://replit.com/>

<https://www.adobe.com/>

<https://www.miro.com/>

<https://github.com>

<https://www.figma.com>

<https://code.visualstudio.com>

<https://discord.com>

<https://workspace.google.com/google/forms>

<https://slidesgo.com>

<https://workspace.google.com/intl/pt-BR/products/slides>