

TRABALHO INTERDISCIPLINAR: APLICAÇÕES WEB

Instituto de Ciências Exatas e Informática (ICEI)

Descrição do Problema

Desconhecimento de primeiros socorros: Existe um desconhecimento geral da população em relação à prestar os primeiros socorros o que ocasiona em um desserviço à saúde em casos de urgência e risco.

Fale da dor que o grupo busca resolver, as pessoas que sofrem dessa dor e um pouco do contexto em que o problema acontec

Membros da Equipe

- · Bernardo Lara Afonso
- Bruno Braga
 Guimarães Alves
- Eduardo Reis Gregory Tavares
- Raphael Caetano Missiaggia
- Rodrigo Franchini Cecchin

Liste todos os integrantes da equipo

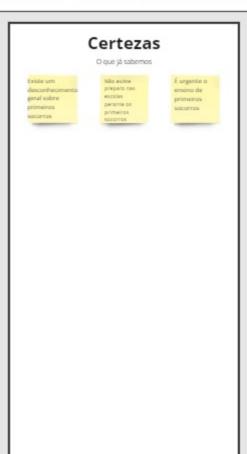
Documento criado pelo grupo de professores da disciplina de Trabalho Interdisciplinar: Aplicações Web dos cursos de Sistemas de Informação, Engenharia de Software e Ciência da Computação do Instituto de Ciências Exatas e Informática (ICEI) da PUC Minas com o objetivo de orientar o processo de concepção de projetos baseado nas técnicas de Design Thinking. Versão 1.0 (setembro-2021). Diversos artefatos desse processo se baseiam no material cedido pela <u>Design Thinkers Group</u>.

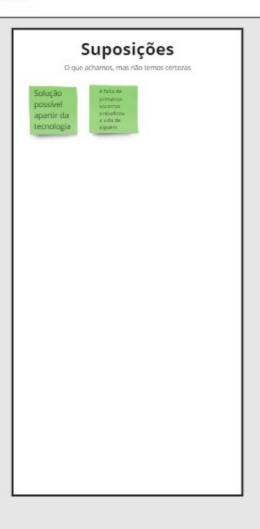
Este trabalho é licenciado sob a licença Creative Commons Attibution-Share Alike 3.0 Unported License. Uma cópia da licença pode ser vista em http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/



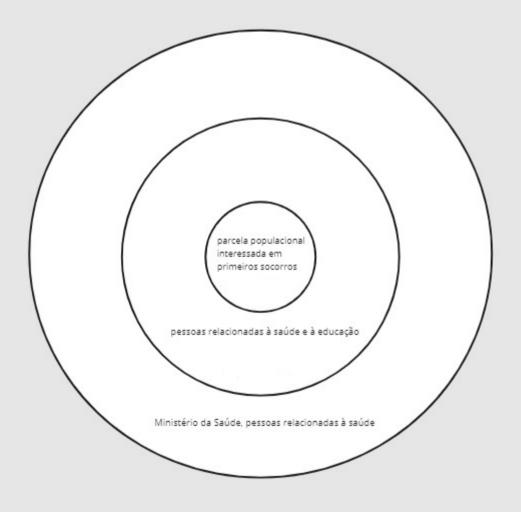
Matriz de Alinhamento CSD







Mapa de Stakeholders



Pessoas Fundamentais

Principais envolvidos no problema e representam os potenciais usuários de uma possível solução. Ex do Uber: motoristas e passageiros

Pessoas Importantes

Pessoas que ajudam ou dificultam o desenvolvimento e uso da solução e que devem ser consideradas

Ex do Uber: taxistas, gov. locais, loja AppStore

Pessoas Influenciadoras

Pessoas ou entidades que devem ser consultadas para avaliar aspectos relevantes no ciclo de vida da solução.

Ex do Uber: Reguladores setor de transporte, opinião pública

Entrevista Qualitativa

Pergunta

Pergunta

Existe um déficit em relação ao conhecimento de primeiros socorros?

Resposta

Não, nunca aprendi primeiros socorros na escola ou em outro lugar

Resposta

Sim, no Brasil, hoje, o conhecimento de primeiros socorros é nulo e seu ensino demonstra urgência em questão da qualidade da saúde pública

Pergunta

Existe uma urgência em relação ao ensino de primeiros

Resposta

Sim, pois o ensino é de extrema importância para o convívio social

Highlights de Pesquisa

Nome

Júlia

Data

4/04/2022

Local Escola

Pessoas citadas durante a entrevista: Médicos, professores,

profissionais da Saúde.

Qualidade da Educação, Saúde pública

Educação precária

Impacto da educação na questão sanitária

PERSONA



NOME Luiza Figueiredo

IDADE 22-24

HOBBY Beber socialmente

TRABALHO Estudante - estágio

PERSONALIDADE

Forte, carismática e divertida

SONHOS

Terminar o curso e ser uma profissional de qualidade

OBJETOS E LUGARES

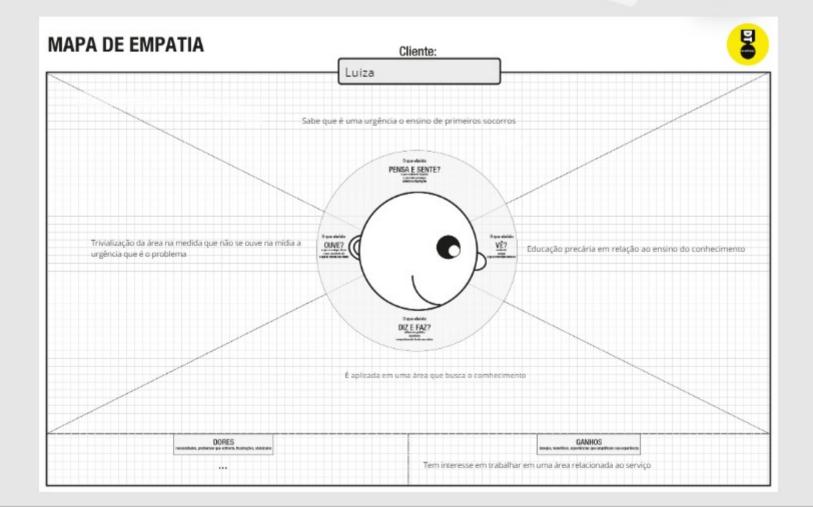
Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

Celular e computador usados para estudo, trabalho e em meio social.

OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

Celular, a fim de otimizar o tempo por ser o aparelho mais útil para o aprendizado

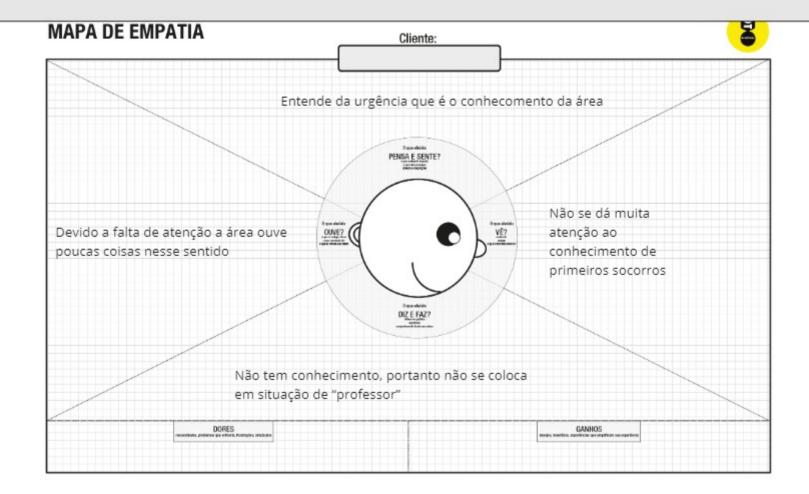


É implementado no serviço

QUEM IRÁ USAR ISTO E QUANDO?

COMO PODE SER IMPLEMENTADO?

MAPA CONCEITUAL Livros e celular; utiliza em momentos de distração COMO FUNCIONA? Tecnologia aplicada serve para aplicar no nosso projeto todo Passar tempo com as amigas conhecimento previo que nos foi Traz mais dinâmica para o usuário passado até o atual momento do curso Estudante aplicada Extrovertida, sociável Celular, computador; para se informar o que pode ser util no dia a dia Os usuários do serviço Computadores QUEM IRÁ USAR ISTO E QUANDO? DDE SEN IMPLEMENTADO?



Brainstorming / Brainwriting

Rodrigo

Raphael + Bernardo

Eduardo

Bruno

Criar um serviço que possibilite ler sobre o ensino de primeiros socorros Criar um serviço que possibilite o usuário a ter acesso a um mapa de lugares que facilitam o contato que praticam o ensino dos primeiros socorros

Criar um serviço integrado que junte as pessoas fundamentais das importantes Criar um serviço que utilize todos os conhecimentos que adquirimos durante o design thinking

Serviço que é interativo e que ao mesmo tempo passe conhecimento

Serviço que utiliza sua localização em tempo real De maneira que elas possam trocar ideias sobre primeiros socorros

Esse serviço deve prestar e preencher toda necessidade do usuário que busca o ensino dos primeiros socorros

Além do acesso, o serviço deve possibilitar ao usuário conteúdos que possibilitam o acesso por meio da internet

Mural de Possibilidades

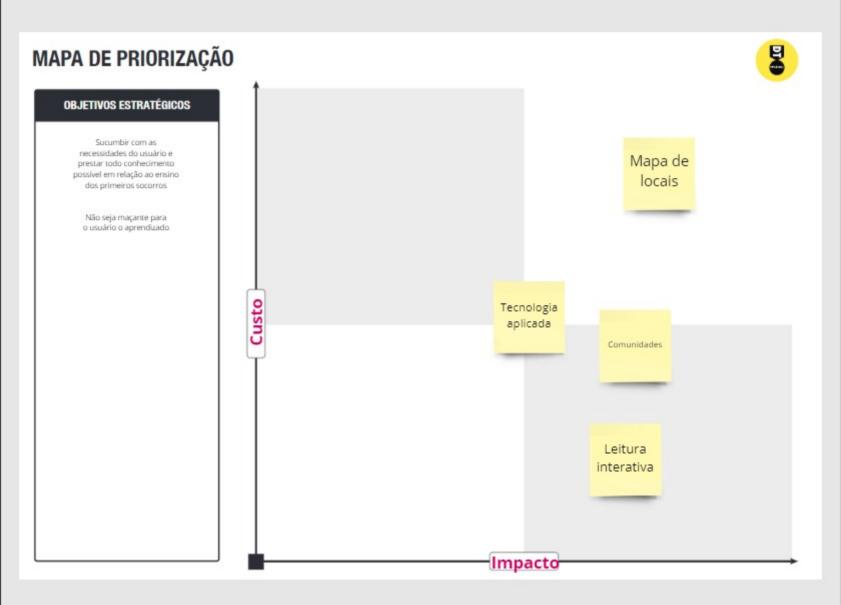
MURAL DE POSSIBILIDADES



Leitura interativa	Comunidade
Mapa de locais	Tecnologia Aplicada

Leitura Interativa	Criar um serviço que ensine de modo divertido os conhecimentos dos primeiros socorros; público alvo crianças; exemplos: jogos, textos interativos	Mapa de locais	Servidor especializado em mapear a localização do usuário
Comunidades	Comunidades voltadas a prestar ajuda a dúvidas relacionadas a área	IDEIA 4 Tecnologia aplicada	Tecnologia aplicada daquilo que nos foi passado de maneira prévia a elaboração do projeto.
DEIA 5		IDEIA 6	

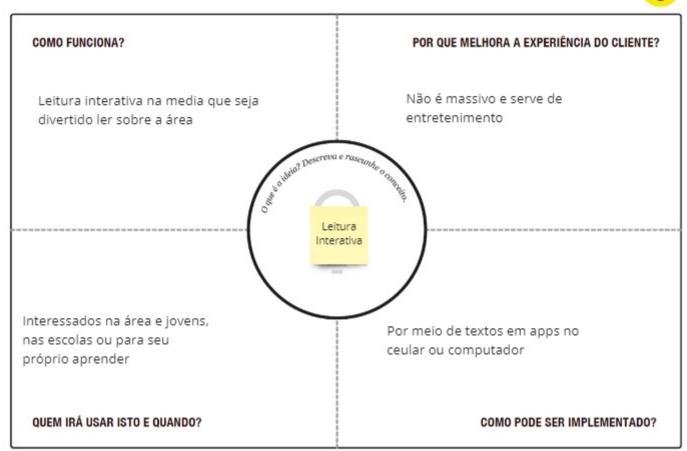
Priorização de Ideias



Detalhamento das Ideias

MAPA CONCEITUAL





MAPA CONCEITUAL

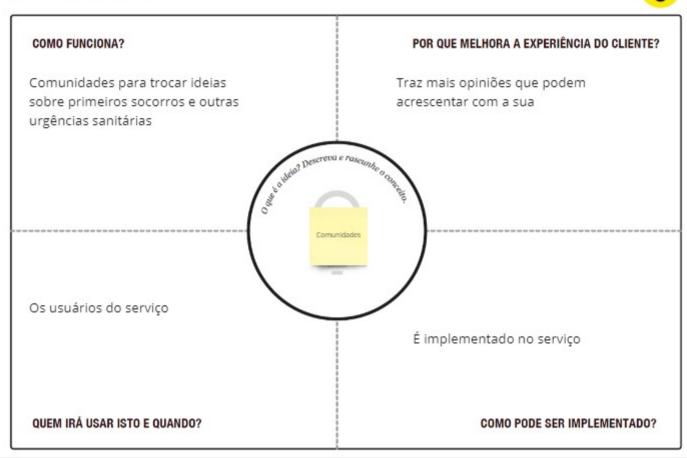




Detalhamento das Ideias

MAPA CONCEITUAL





MAPA CONGESTUAL



