PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS

CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Mateus Leal Luis Santiago Pedro Heinrich Carlos Augusto

TRABALHO INTERDISCIPLINAR DE APLICAÇÕES WEB: Documentação do Projeto - Educação Financeira

Belo Horizonte 2022

CONTEXTO DO PROJETO

Introdução

Um dos maiores problemas de nossa sociedade é a falta de conhecimento financeiro, que faz com que as pessoas tenham gastos excessivos e o acúmulo de despesas no final do mês. De acordo com a Serasa (Centralização de Serviços dos Bancos) 40% da população brasileira tem ou já tiveram o "nome sujo", ou seja, já deixaram de pagar alguma dívida ou despesa no fim do mês.

Educação financeira é a capacidade de fazer julgamentos inteligentes e decisões eficazes em relação ao uso e gestão do dinheiro (FERREIRA, 2017).

Destacamos a importância da educação financeira para o controle dos gastos e diversificação dos investimentos para uma vida financeira equilibrada das pessoas.

Público alvo:

O nosso público alvo consiste de pessoas na faixa etária de 20 a 50 anos, pertencentes a classe social D ou classe média baixa.

Problema:

A falta de conhecimento financeiro das pessoas de nossa sociedade e o consequente endividamento das mesmas.

Objetivo do projeto:

Educar, conscientizar e auxiliar as pessoas a respeito da importância da educação financeira.

Justificativa:

Esse projeto é importante pois visa ajudar os usuários a organizarem seus orçamentos.

É necessário que as pessoas utilitárias do sistema possam ter uma vida financeira responsável e entrem em contato com os conceitos básicos da educação financeira para que possam ter uma vida equilibrada.

ESPECIFICAÇÃO DO PROJETO

Histórias de Usuários:

- Eu como Adriano gostaria de um alerta avisando sobre o excesso de gastos.
 Porque não quero ter mais dívidas que eu não possa pagar.
- Eu como Jorge gostaria de fazer uma simulação de gastos em um período de tempo. Porque quero economizar para comprar um imóvel.
- Eu como Camila gostaria de informações de confiança sobre o assunto. Para que eu possa investir meu dinheiro e ganhar com isso.
- Eu como Roberta gostaria de planejar melhor como gasto meu dinheiro. Para ter uma vida financeira positiva e não me endividar.

- Eu como Fred gostaria de ter funcionalidades especiais para minha conta pessoal e da minha empresa. Para que eu consiga controlar os gastos das duas separadamente.
- Eu como Carla gostaria de ter contas compartilhadas com meus filhos. Para que eu consiga ensiná-los a construir um planejamento financeiro, visando seu bem estar.

Requisitos Funcionais:

- O sistema deve permitir que o usuário insira dados referentes a suas despesas mensais fixas.
- O sistema deve permitir que o usuário insira dados referentes a suas despesas mensais variáveis.
- O sistema deve permitir que o usuário insira dados referentes a gastos extras.
- O sistema deve permitir que o usuário insira dados referentes aos ganhos mensais.
- O sistema deve alertar o usuário se as despesas fixas mais as despesas variáveis ultrapassarem o total de ganhos mensais.
- O sistema deve permitir imprimir um relatório dos itens listados na planilha dos gastos por mês.
- O sistema deve apresentar os dados financeiros diários para investimentos.
- O sistema deve apresentar informações sobre como economizar e investir consciente.
- O sistema deve apresentar um diagnóstico para controle e análise da vida financeira do usuário.
- O sistema deve permitir que o usuário salve seus dados financeiros mensais.

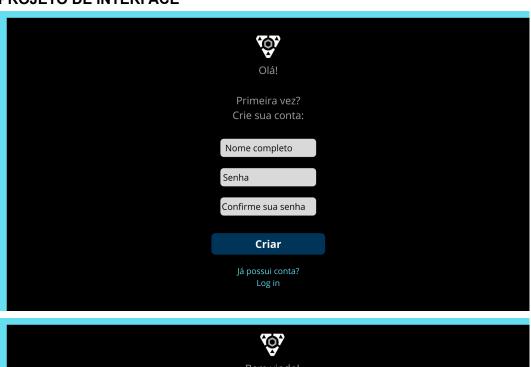
Requisitos Não Funcionais:

- O processo de desenvolvimento deve utilizar html, css e javascript.
- As informações dos usuários devem ser armazenadas em um banco de dados JSON.

Restrições do Projeto:

- O sistema deve estar conectado a Internet.
- A linguagem do projeto deve ser em língua portuguesa.

PROJETO DE INTERFACE







Controle de Gastos Seus gastos > Avisos de gastos > Limite de despesas > Planejamento >

Metas

Seus objetivos:

Nenhum objetivo foi encontrado :(





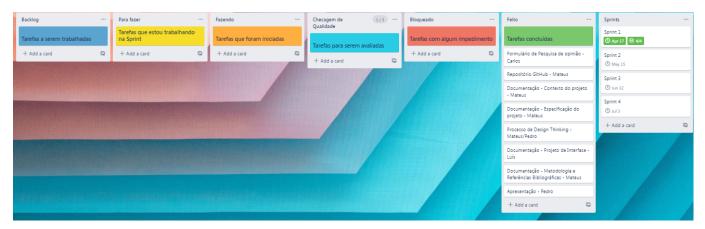
Configurações ———			
Conta		\ <u>/</u>	
Comprov	vantes	× ×	
Central d	le Privacidade	~	
	Log out		

METODOLOGIA

Organização da Equipe e Divisão de papéis:

NOME	TAREFAS	
Mateus Leal	Processo de Design Thinking, repositório GitHub e Documentação do Projeto.	
Pedro Heinrich	Apresentação e Processo de Design Thinking.	
Luís Santiago	Documentação do Projeto (Projeto de Interface).	
Carlos Xavier	Formulário de Pesquisa de Opinião e Design Thinking.	

Quadro de Controle de Tarefas KANBAN:



Link de Acesso -

https://trello.com/b/tjqDdgA4/kanban-educa%C3%A7%C3%A3o-financeira

Fluxo de Trabalho no GitHub:

O projeto irá seguir a seguinte convenção para o nome de branchs:

- master: Versão estável já testada do software
- unstable: Versão já testada do software, porém instável
- testing: Versão em testes do software
- dev: Versão de desenvolvimento do software

Quanto à gerência de issues, o projeto adota a seguinte convenção para etiquetas:

- bugfix: Uma funcionalidade encontra-se com problemas
- enhancement: Uma funcionalidade precisa ser melhorada
- feature: Uma nova funcionalidade precisa ser introduzida

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

FERREIRA, J.C. A importância da Educação Financeira Pessoal para a Qualidade de Vida.

SILVA, Kalinka Martins da. Formação Básica em Educação Financeira.

www.forasdeserie.com/educacao-financeira-para-iniciantes. Acesso em: 15 de Abril de 2022.

www.master.clear.com.br/educacao-financeira. Acesso em: 16 de Abril de 2022.