PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS

CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Mateus Leal Luis Santiago Pedro Heinrich

TRABALHO INTERDISCIPLINAR DE APLICAÇÕES WEB: Documentação do Projeto - Educação Financeira

Belo Horizonte 2022

Sumário

Introdução	3
Problema	3
Objetivos	3
Justificativa	3
Público alvo	3
Especificação do Projeto	3
Personas	3
Histórias de usuários	5
Requisitos do Projeto	6
Requisitos Funcionais	6
Requisitos não funcionais	6
Restrições	1
Metodologia	7
Relação de Ambientes de Trabalho	7
Gestão de código fonte	8
Gerenciamento do Projeto	3
Projeto de Interface	9
Wireframes	g
Tela - Home-Page	9
Tela - Categorias	9
Tela - Metas	10
Tela - Investimentos	10
Tela - Aulas sobre o Mundo Financeiro	11
Tela - Configurações	11
Tela - Login	11
Implementação da Solução	12
Arquitetura da Solução	12
Diagrama de Componentes	12
Hospedagem	12
Template do Site	12
Tela Principal	12
Menu	12
Funcionalidades do Sistema (Telas)	13
Entrega Sprint 1 - Cadastro de Metas (RF-08, RF-09 e RF-10)	13
Tela de Login de Usuário	14
Tela de Personalização (RF-05)	15
Entrega Sprint 2 - Cadastro de Investimentos (RF-01, RF-02 e RF-03)	16
Tela de Vídeos sobre Educação Financeira (RF-07)	17
Avaliação da Solução	18
6.1 Plano de Testes de Software	18
6.2 Registro de Testes de Software	21
6.3 Plano de Testes de Usabilidade	23
6.4 Registro de Testes de Usabilidade	24
Referências	26

1. Introdução

Um dos maiores problemas de nossa sociedade é a falta de conhecimento financeiro, que faz com que as pessoas tenham gastos excessivos e o acúmulo de despesas no final do mês. De acordo com a Serasa (Centralização de Serviços dos Bancos) 40% da população brasileira tem ou já tiveram o "nome sujo", ou seja, já deixaram de pagar alguma dívida ou despesa no fim do mês.

Educação financeira é a capacidade de fazer julgamentos inteligentes e decisões eficazes em relação ao uso e gestão do dinheiro (FERREIRA, 2017).

Destacamos a importância da educação financeira para o controle dos gastos e diversificação dos investimentos para uma vida financeira equilibrada das pessoas.

Problema

A falta de conhecimento financeiro das pessoas de nossa sociedade e o consequente endividamento das mesmas.

Objetivos

Educar, conscientizar e auxiliar as pessoas a respeito da importância da educação financeira.

Justificativa

Esse projeto é importante pois visa ajudar os usuários a organizarem seus orçamentos. É necessário que as pessoas utilitárias do sistema possam ter uma vida financeira responsável e entrem em contato com os conceitos básicos da educação financeira para

que possam ter uma vida equilibrada.

Público alvo

O nosso público alvo consiste de pessoas na faixa etária de 20 a 50 anos, pertencentes a classe social D ou classe média baixa.

Especificação do Projeto

A definição exata do problema e os pontos mais relevantes a serem tratados neste projeto foi consolidada com a participação dos usuários em um trabalho de imersão feita pelos membros da equipe a partir da observação dos usuários em seu local natural e por meio de entrevistas. Os detalhes levantados nesse processo foram consolidados na forma de personas e histórias de usuários.

Personas

As personas levantadas durante o processo de entendimento do problema são apresentadas na Tabela a seguir.

		Aline Souza
	Idade: 20 Ocupação: Estudante.	Sonho: Aquisição de um novo celular e um notebook para fazer trabalhos da faculdade.
Motivações: Procura ajuda para controlar gastos, aprender um pouco mais no mundo das finanças e entrar no mundo das aplicações financeiras.	Frustrações: Os gastos excessivos.	Hobbies: Ler livros

		Simon Korkovich
	Idade: 63 Ocupação: Empresário.	Sonho: Viajar pelo mundo e diversificar as operações de sua empresa.
Motivações: Procura se atualizar sobre os novos conceitos e aparelhos do mundo dos negócios, buscando diversificar seus investimentos e a abrangência de suas empresas.	Frustrações: Não está aproveitando os novos investimentos.	Hobbies: Assistir filmes e viajar

		Camila Gorbaz
	Idade: 40 Ocupação: Professora.	Sonho: Adquirir sua casa e carro próprios.
Motivações: Procura ajuda para controlar os gastos mensais e pagar suas dívidas pendentes, além de alcançar seus objetivos financeiros.	Frustrações: Não conseguir pagar suas dívidas.	Hobbies: Assistir novelas e escutar música.

Histórias de usuários

A partir da compreensão do dia a dia das personas identificadas para o projeto, foram registradas as seguintes histórias de usuários.

Eu como [PERSONA]	quero/desejo [O QUE]	para [POR QUE]
Adriano	um alerta avisando sobre o excesso de gastos	não quero ter mais dívidas que eu não possa pagar
Jorge	de fazer uma simulação de gastos em um período de tempo comprar um imóvel	
Camila	de informações de confiança que eu possa investir meu dinheiro e ganhar com isse	
Roberta	de planejar melhor como gasto meu dinheiro ter uma vida financeira positiva e não me endivid	
Fred	ter funcionalidades especiais para minha conta pessoal e da minha empresa que eu consiga controlar gastos das duas separadamente	
Carla	ter contas compartilhadas com meus filhos	que eu consiga ensiná-los a construir um planejamento financeiro, visando seu bem estar

Requisitos do Projeto

O escopo funcional do projeto é definido por meio dos requisitos funcionais que descrevem as possibilidades, interação dos usuários, bem como os requisitos não funcionais que descrevem os aspectos que o sistema deverá apresentar de maneira geral. Estes requisitos são apresentados a seguir.

Requisitos Funcionais

A tabela a seguir apresenta os requisitos do projeto, identificando a prioridade em que os mesmos devem ser entregues.

ID	Descrição	Prioridade
RF-01	O sistema deve permitir que o usuário cadastre dados referentes a seus investimentos.	Alta
RF-02	O sistema deve permitir que o usuário exclua dados referentes a seus investimentos.	Alta
RF-03	O sistema deve permitir que o usuário edite dados referentes a seus investimentos.	Alta
RF-04	O sistema deve apresentar os dados financeiros diários para investimentos.	Média
RF-05	O sistema deve permitir que o usuário personalize seus aspectos gráficos	Alta
RF-06	O sistema deve apresentar um diagnóstico para controle e análise da vida financeira do usuário.	Média
RF-07	O sistema deve apresentar informações sobre como economizar e investir consciente.	Média
RF-08	O sistema deve permitir que o usuário edite informações sobre Metas Financeiras.	Alta
RF-09	O sistema deve permitir que o usuário cadastre informações sobre Metas Financeiras.	Alta
RF-10	O sistema deve permitir que o usuário exclua informações sobre Metas Financeiras.	Alta

Requisitos não funcionais

A tabela a seguir apresenta os requisitos não funcionais que o projeto deverá atender.

ID	Descrição	Prioridade
RNF-01	O processo de desenvolvimento deve utilizar html, css e javascript.	Alta
RNF-02	As informações dos usuários devem ser armazenadas em um banco de dados JSON.	Alta

Restrições

As questões que limitam a execução desse projeto e que se configuram como obrigações claras para o desenvolvimento do projeto em questão são apresentadas na tabela a seguir.

ID	Descrição
RE-01	O sistema deve estar conectado a Internet.
RE-02	A linguagem do projeto deve ser em língua portuguesa.

3. Metodologia

A metodologia contempla as definições de ferramental utilizado pela equipe tanto para a manutenção dos códigos e demais artefatos quanto para a organização do time na execução das tarefas do projeto.

Relação de Ambientes de Trabalho

Os artefatos do projeto são desenvolvidos a partir de diversas plataformas e a relação dos ambientes com seu respectivo propósito é apresentada na tabela que se segue.

Ambiente	Plataforma	Link de Acesso
Repositório de código fonte	GitHub	Link Github
Documentos do projeto	GitHub	Link Github
Gerenciamento do Projeto	Trello	https://trello.com/b/tjqDdgA4/kanban-educa%C3% A7%C3%A3o-financeira

Gestão de código fonte

Para gestão do código fonte do software desenvolvido pela equipe, o grupo utiliza um processo baseado no **Git Feature Branch Workflow**. Desta forma, todas as manutenções no código são realizadas em branches separadas.

O projeto irá seguir a seguinte convenção para o nome de branchs:

- master: Versão estável já testada do software
- Mateus: Versão criada por Mateus Leal já testada do software, porém não agrupada na Master
- luís: Versão criada por Luís Augusto já testada do software, porém não agrupada na Master
- pedro: Versão criada por Pedro Heinrich já testada do software, porém não agrupada na Master

Gerenciamento do Projeto

A equipe utiliza metodologias ágeis, tendo escolhido o Scrum como base para definição do processo de desenvolvimento.

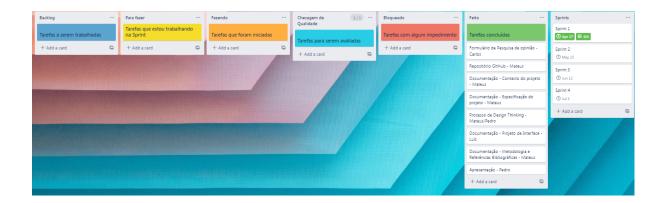
A equipe está organizada da seguinte maneira:

- Equipe de Desenvolvimento
 - Mateus Leal (Desenvolvedor Front End e Back End)
 - Luís Augusto (Desenvolvedor Front End e Back End)
 - Pedro Heinrich (Desenvolvedor Front End e Back End)

Para organização e distribuição das tarefas do projeto, a equipe está utilizando o Trello estruturado com as seguintes listas:

- Backlog: recebe as tarefas a serem trabalhadas e representa o Product Backlog.
 Todas as atividades identificadas no decorrer do projeto também devem ser incorporadas a esta lista.
- Para Fazer: Esta lista representa o Sprint Backlog. Este é o Sprint atual que estamos trabalhando.
- Fazendo: Quando uma tarefa tiver sido iniciada, ela é movida para cá.
- Checagem de Qualidade: Quando as tarefas são concluídas, elas são movidas para o "CQ". No final da semana, eu revejo essa lista para garantir que tudo saiu perfeito.
- Feito: nesta lista são colocadas as tarefas que passaram pelos testes e controle de qualidade e estão prontos para serem entregues ao usuário. Não há mais edições ou revisões necessárias, ele está agendado e pronto para a ação.
- **Bloqueado**: Quando alguma coisa impede a conclusão da tarefa, ela é movida para esta lista juntamente com um comentário sobre o que está travando a tarefa.

O quadro kanban do grupo no Trello está disponível através da URL https://trello.com/b/tigDdgA4/kanban-educa%C3%A7%C3%A3o-financeira.



4. Projeto de Interface

Dentre as preocupações para a montagem da interface do sistema, estamos estabelecendo foco em questões como agilidade, acessibilidade e usabilidade. Desta forma, o projeto tem uma identidade visual padronizada em todas as telas que são projetadas para funcionamento em desktops e dispositivos móveis.

Wireframes

Conforme fluxo de telas do projeto, apresentado no item anterior, as telas do sistema são apresentadas em detalhes nos itens que se seguem. As telas do sistema apresentam uma estrutura comum.

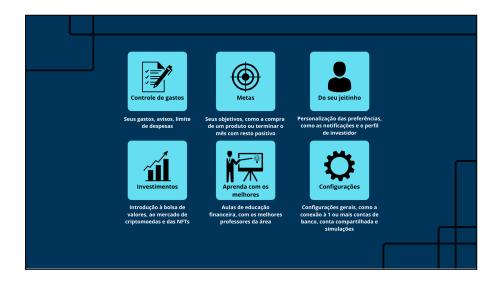
Tela - Home-Page

A tela de home-page apresenta o nome do usuário que está logado, informações referentes às metas, contas e informações relevantes sobre investimentos e um botão que redireciona para a aba de Categorias.



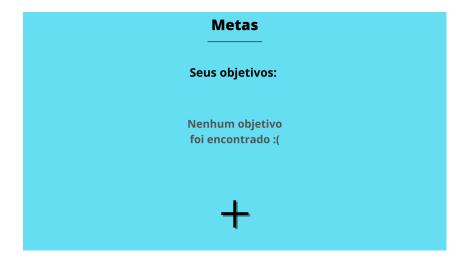
Tela - Categorias

A tela de notícias de categoria apresenta as diversas funcionalidades da aplicação, como a aba de Metas, Investimentos e Configurações.



Tela - Metas

A tela de Metas apresenta uma lista de metas cadastradas pelo usuário corrente.



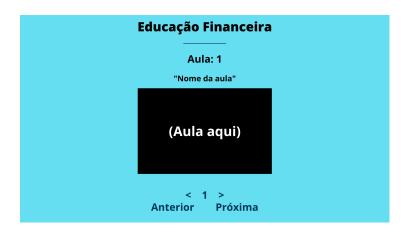
Tela - Investimentos

A tela de Investimentos apresenta uma lista de investimentos cadastrados pelo usuário corrente.



Tela - Aulas sobre o Mundo Financeiro

A tela de Aulas sobre O Mundo Financeiro apresenta alguns vídeos de especialistas, que ajudarão e explicarão temas muito importantes e recorrentes no mundo financeiro.



Tela - Configurações

A tela de configurações apresenta opções de personalização e de acessibilidade, buscando a melhor experiência com o usuário.



Tela - Login

Na tela de login, o usuário é obrigado a entrar com seus dados, se já tiver conta ou cadastrar seus dados e criar uma nova conta.



5. Implementação da Solução

Nesta seção são apresentados os detalhes técnicos da solução criada pelo equipe, tratando da Arquitetura da Solução, as estruturas de dados e as telas já implementadas.

Arquitetura da Solução

Diagrama de Componentes

A solução implementada conta com os seguintes módulos:

- Navegador Interface básica do sistema
 - Páginas Web Conjunto de arquivos HTML, CSS, JavaScript e imagens que implementam as funcionalidades do sistema.
 - Local Storage armazenamento mantido no Navegador, onde são implementados bancos de dados baseados em JSON. São eles:
 - Metas Metas Financeiras
 - Investimentos Investimentos Financeiros
 - Personalização Opções de personalização do sistema.
- News API plataforma que permite o acesso às notícias exibidas no site.
- Hospedagem local na Internet onde as páginas são mantidas e acessadas pelo navegador.

Hospedagem

O site utiliza a plataforma do Github Pages como ambiente de hospedagem do site do projeto. O site é mantido no ambiente da URL:

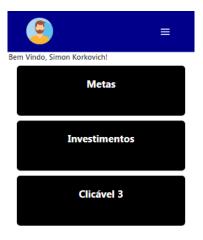
Link do Site

Template do Site

O padrão de layout a ser utilizado pelo site tem correspondência ao projeto de Interface elaborado anteriormente.

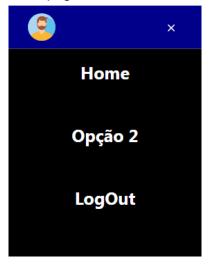
Tela Principal

Tela que abrange todas as visualizações iniciais do site.



Menu

Menu de redirecionamento às outras páginas do sistema



Funcionalidades do Sistema (Telas)

Nesta seção são apresentadas as telas desenvolvidas para cada uma das funcionalidades do sistema.

Entrega Sprint 1 - Cadastro de Metas (RF-08, RF-09 e RF-10)

Aluno responsável: Mateus Leal

A tela de listagem de Metas. As metas são armazenadas no LocalStorage com estruturas baseadas em JSON.



Requisitos atendidos

- RF-08
- RF-09
- RF-10

Artefatos da funcionalidade

- cadastro_metas.html
- lista_metas.html
- edita_metas.html
- cadastro_metas.js
- lista_metas.js
- edita_metas.js

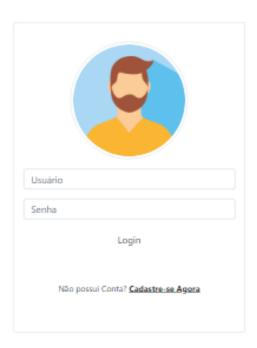
Estrutura de Dados

Tela de Login de Usuário

Aluno responsável: Mateus Leal

A tela de Registro/Login de Usuário. As informações do usuário são armazenadas no LocalStorage com estruturas baseadas em JSON.





- cadastro.html
- login.html
- cadastro.js
- login.js

Estrutura de Dados

```
{
  "users":[{
     "id":"123321",
     "user":"admin",
     "password":"admin",
     "nome":"Simon Korkovich",
     "email":"skorkovich@katta.com"
  }]
}
```

Tela de Personalização (RF-05)

Aluno responsável: Pedro Heinrich

A tela de Personalização Gráfica do Sistema. As configurações são armazenadas no LocalStorage com estruturas simples.



Requisitos atendidos

RF-05

- temas.html
- contraste.css
- daltonismo.css
- dark.css
- font.css
- light.css
- pastel.css

Artefatos da funcionalidade

"style":"dalt"

Entrega Sprint 2 - Cadastro de Investimentos (RF-01, RF-02 e RF-03)

Aluno responsável: Mateus Leal

A tela de listagem de Investimentos. Os investimentos são armazenados no LocalStorage com estruturas baseadas em JSON.



Requisitos atendidos

- RF-01
- RF-02
- RF-03

- cadastro_investimentos.html
- lista_investimentos.html
- edita_investimentos.html
- cadastro_investimentos.js
- lista_investimentos.js
- edita_investimentos.js

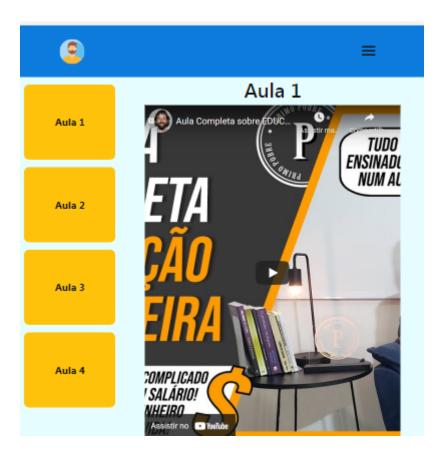
Estrutura de Dados

```
{
    "investimentos":[{
        "id":1,
        "valor":5667
        }]
}
```

Tela de Vídeos sobre Educação Financeira (RF-07)

Aluno responsável: Luís Santiago

A tela de listagem dos vídeos disponíveis sobre Educação Financeira. As configurações são armazenadas no LocalStorage com estruturas simples.



Requisitos atendidos

• RF-05

videos.html

Artefatos da funcionalidade

"ultaula":"aula1"

6. Avaliação da Solução

O processo de realização dos testes da solução desenvolvida está documentado na seção que se segue e traz os planos de testes de software e de usabilidade, na sequência, o registro dos testes realizados.

6.1 Plano de Testes de Software

Requisitos para realização do teste:

- Site publicado na Internet
- Navegador da Internet Chrome, Firefox ou Edge
- Conectividade de Internet para acesso às plataformas (APIs)

Os testes funcionais a serem realizados no aplicativo são descritos a seguir.

Caso de Teste	CT-01 - Visualizar notícias principais	
Requisitos Associados	RF-04 - O sistema deve apresentar os dados financeiros diários para investimentos.	
Objetivo do Teste	Verificar se a carga de notícias está acontecendo corretamente	
Passos	1) Acessar o Navegador 2) Informar o endereço do Site 3) Visualizar a página principal 4) Verificar o processo de carga	
Critérios de Êxito	 As notícias devem ser exibidas corretamente no site, sendo necessárias pelo menos 3 notícias sendo apresentadas As notícias devem trazer imagens visíveis associadas ao assunto da notícia 	

Caso de Teste	CT-02 - Adicionar uma Meta
Requisitos Associados	RF-09 - O sistema deve permitir que o usuário cadastre informações sobre Metas Financeiras.
Objetivo do Teste	Verificar se as metas estão sendo cadastradas corretamente

Passos	1) Acessar o Navegador 2) Informar o endereço do Site 3) Visualizar a página principal 4) Clicar em "Metas" 5) Clicar em "Adicionar Meta" 6) Preencher os Dados 7) Cadastrar a Meta
Critérios de Êxito	A página deve redirecionar para a tela da lista de Metas, apresentando a meta cadastrada.

Caso de Teste	CT-03 - Editar uma Meta	
Requisitos Associados	RF-08 - O sistema deve permitir que o usuário edite informações sobre Metas Financeiras.	
Objetivo do Teste	Verificar se as metas estão sendo editadas corretamente	
Passos	1) Acessar o Navegador 2) Informar o endereço do Site 3) Visualizar a página principal 4) Clicar em "Metas" 5) Clicar na meta a ser editada 6) Clicar em "Editar" 7) Preencher os Dados 8) Salvar os dados	
Critérios de Êxito	A página deve redirecionar para a tela da lista de Metas, apresentando a meta editada.	

Caso de Teste	CT-04 - Excluir uma Meta	
Requisitos Associados	RF-10 - O sistema deve permitir que o usuário exclua informações sobre Metas Financeiras.	
Objetivo do Teste	Verificar se as metas estão sendo excluídas corretamente	
Passos	1) Acessar o Navegador 2) Informar o endereço do Site 3) Visualizar a página principal 4) Clicar em "Metas" 5) Clicar na meta a ser excluída 6) Clicar em "Excluir" 7) Confirmar a exclusão	
Critérios de Êxito	A página deve redirecionar para a tela da lista de Metas, apresentando a meta excluída.	

Caso de Teste	CT-05 - Adicionar um Investimento	
Requisitos Associados	RF-01 - O sistema deve permitir que o usuário cadastre dados referentes a seus investimentos.	
Objetivo do Teste	Verificar se os Investimentos estão sendo cadastrados corretamente	
Passos	1) Acessar o Navegador 2) Informar o endereço do Site 3) Visualizar a página principal 4) Clicar em "Investimentos" 5) Clicar em "Adicionar Investimento" 6) Preencher os Dados 7) Cadastrar o Investimento	
Critérios de Êxito	A página deve redirecionar para a tela da lista de Investimentos, apresentando o investimento cadastrado.	

Caso de Teste	CT-06 - Editar um Investimento	
Requisitos Associados	RF-03 - O sistema deve permitir que o usuário edite dados referentes a seus investimentos.	
Objetivo do Teste	Verificar se os Investimentos estão sendo editados corretamente	
Passos	1) Acessar o Navegador 2) Informar o endereço do Site 3) Visualizar a página principal 4) Clicar em "Investimentos" 5) Clicar no investimento a ser editado 6) Clicar em "Editar" 7) Preencher os Dados 8) Salvar os dados	
Critérios de Êxito	A página deve redirecionar para a tela da lista de Investimentos, apresentando o investimento editado.	

Caso de Teste	CT-07 - Excluir um Investimento	
Requisitos Associados	RF-02 - O sistema deve permitir que o usuário exclua dados referentes a seus investimentos.	
Objetivo do Teste	/erificar se os Investimentos estão sendo excluídos corretamente	
Passos	1) Acessar o Navegador 2) Informar o endereço do Site 3) Visualizar a página principal 4) Clicar em "Investimentos" 5) Clicar no investimento a ser excluído	

	6) Clicar em "Excluir" 7) Confirmar a exclusão	
Critérios de Êxito	A página deve redirecionar para a tela da lista de Investimentos, apresentando o investimento excluído.	

Caso de Teste	CT-08 - Vídeos sobre Educação Financeira	
Requisitos Associados	RF-07 - O sistema deve apresentar informações sobre como economizar e investir consciente.	
Objetivo do Teste	Verificar se os vídeos sobre Educação Financeira estão sendo carregados corretamente.	
Passos	1) Acessar o Navegador 2) Informar o endereço do Site 3) Visualizar a página principal 4) Clicar em "Aulas" 5) Clicar em "Aula 1"	
Critérios de Êxito	A página deve carregar o conteúdo do vídeo de "Aula 1"	

6.2 Registro de Testes de Software

Os resultados obtidos nos testes de software realizados são descritos na Tabela a seguir.

Teste de Software	Resultado Obtido	Foto dos Resultados
CT-01	Êxito, porém devido à característica da API adotada, depois de 100 requisições a página para de funcionar.	Últimas Notícias
CT-02	Êxito, Sem erros reportados.	Cadastrar Meta
		Descrição da Meta
		Valor da Meta
		Cancelar Salvar

	1	
CT-03	Êxito, Sem erros reportados.	Editar Meta
		Toyota Corolla 1.6 XI 1986
		69990
		Cancelar Salvar
CT-04	Êxito, Sem erros reportados.	icei-puc-minas-pmgcc-ti.github.io diz Deseja apagar esta Meta ? OK Cancelar eta NICHIEL LONG— etr > eta
CT-05	Êxito, Sem erros reportados.	Cadastrar Investimento
		Selecione um Investimento
		Valor do Investimento
		Cancelar Salvar
CT-06	Êxito, Sem erros reportados.	②
		Editar Investimento
		CDB
		12000
		Cancelar Salvar
CT-07	Êxito, Sem erros reportados.	icei-puc-minas-pmgcc-ti.github.io diz Deseja apagar este Investimento ? OK Cancelar



6.3 Plano de Testes de Usabilidade

O planejamento dos testes de usabilidade a serem realizados com usuários são descritos na Tabela a seguir.

Objetivos	Público	Tarefas Desempenhadas
Testar a navegabilidade do site a partir de uma página qualquer	Usuários cursando Ciência da Computação	De uma página qualquer, foi pedido a que os usuários voltem à home page do site
Testar a navegabilidade do site a partir de uma página qualquer	Usuários que utilizam regularmente o celular	De uma página qualquer, foi pedido a que os usuários voltem à home page do site
Testar a navegabilidade do site a partir de uma página qualquer	Usuários que não estão familiarizados com o celular	De uma página qualquer, foi pedido a que os usuários voltem à home page do site
Testar a experiência com o usuário do Cadastro de Metas	Usuários cursando Ciência da Computação	Da página de Listagem de Metas, foi pedido aos usuários que cadastrem, editem e excluam uma Meta.
Testar a experiência com o usuário do Cadastro de Metas	Usuários que utilizam regularmente o celular	Da página de Listagem de Metas, foi pedido aos usuários que cadastrem, editem e excluam uma Meta.
Testar a experiência com o usuário do Cadastro de Metas	Usuários que não estão familiarizados com o celular	Da página de Listagem de Metas, foi pedido aos usuários que cadastrem, editem e excluam uma Meta.

Testar a experiência com o usuário do Cadastro de Investimentos	Usuários cursando Ciência da Computação	Da página de Listagem de Metas, foi pedido aos usuários que cadastrem, editem e excluam um Investimento.
Testar a experiência com o usuário do Cadastro de Investimentos	Usuários que utilizam regularmente o celular	Da página de Listagem de Metas, foi pedido aos usuários que cadastrem, editem e excluam um Investimento.
Testar a experiência com o usuário do Cadastro de Investimentos	Usuários que não estão familiarizados com o celular	Da página de Listagem de Metas, foi pedido aos usuários que cadastrem, editem e excluam um Investimento.
Testar a experiência com o usuário da Tela de Vídeos sobre Educação Financeira.	Usuários cursando Ciência da Computação	Da página de "Vídeos", foi pedido aos usuários que naveguem sobre a aba dos vídeos, recolhendo suas opiniões.
Testar a experiência com o usuário da Tela de Vídeos sobre Educação Financeira.	Usuários que utilizam regularmente o celular	Da página de "Vídeos", foi pedido aos usuários que naveguem sobre a aba dos vídeos, recolhendo suas opiniões.
Testar a experiência com o usuário da Tela de Vídeos sobre Educação Financeira.	Usuários que não estão familiarizados com o celular	Da página de "Vídeos", foi pedido aos usuários que naveguem sobre a aba dos vídeos, recolhendo suas opiniões.

6.4 Registro de Testes de Usabilidade

Os resultados obtidos nos testes de usabilidade realizados são descritos na Tabela a seguir.

Usuários (12)	Fontes	Relatos
Usuários cursando Ciência da Computação. (4)	Audios Calendário Ültimas Noticias Ültimas noticias ünde a seaso il a l'aspeca que endorme unha com a se contra a seaso il adordo de l'aspeca que endorme un marco en a se contra a seaso il a l'aspeca que endorme un marco en a se contra a seaso il a l'aspeca que endorme un marco propiedadesir de l'aspeca de l'aspeca que endorme a majore e prendicione en endorme de l'aspeca	De todos os testes de usabilidade feitos, não queixou de nenhum problema e conseguiu utilizar sem problemas o sistema

Usuários que utilizam regularmente o celular. (4)	Temis Acestibilidade	De todos os testes de usabilidade feitos, conseguiu utilizar o sistema sem problemas, porém queixou da dificuldade em acessar rapidamente a página principal do sistema.
Usuários que não estão familiarizados com o celular. (4)	Aula 1 Aula 2 Aula 2 Aula 3 Aula 4 Aula 3 Aula 3 Aula 3 Aula 4 Aula 3 Aula 3 Aula 4 Aula 3 Aula 4 Aula 5 Aula 5 Aula 6 Aula 6 Aula 6 Aula 6 Aula 6 Aula 7 Aula 8 Aula 9 Aula 1 Aula 2 Aula 1 Aula 1 Aula 2 Aula 1 Aula 1 Aula 2 Aula 3 Aula 2 Aula 2 Aula 3 Aula 3 Aula 4 Aula 1 Aula 4 Aula 4 Aula 5 Aula 6 Aula 7 Aula 7	De todos os testes de usabilidade feitos, conseguiu utilizar o sistema com dificuldades, porém não queixou de nenhum problema específico na construção do site.

Referências

A lista a seguir traz as referências utilizadas nesse trabalho. são elas:

- FERREIRA, J.C. A importância da Educação Financeira Pessoal para a Qualidade de Vida.
- SILVA, Kalinka Martins da. Formação Básica em Educação Financeira.
- www.forasdeserie.com/educacao-financeira-para-iniciantes. Acesso em: 15 de Abril de 2022.
- <u>www.master.clear.com.br/educacao-financeira</u>. Acesso em: 16 de Abril de 2022.