

Informações do Projeto

Confia! - Plataforma de verificação de notícias

Trabalho Interdisciplinar: Aplicações Web | Ciência da Computação | PUC Minas

Participantes

- Davi Rodrigues Barbosa
- Manoella Santos Diniz
- Pedro Francisco Staino Santayana
- Victor Cabral de Souza Oliveira

Estrutura do Documento

- [Informações do Projeto](#)
 - [Participantes](#)
- [Estrutura do Documento](#)
- [Introdução](#)
 - [Problema](#)
 - [Objetivos](#)
 - [Justificativa](#)
 - [Público-Alvo](#)
- [Especificações do Projeto](#)
 - [Personas e Mapas de Empatia](#)
 - [Histórias de Usuários](#)
 - [Requisitos](#)
 - [Requisitos Funcionais](#)
 - [Requisitos não Funcionais](#)
 - [Restrições](#)
- [Projeto de Interface](#)
 - [User Flow](#)
 - [Wireframes](#)
- [Metodologia](#)
 - [Divisão de Papéis](#)
 - [Ferramentas](#)

Introdução

Problema

A humanidade, atualmente, está conectada. Temos acesso a notícias de qualquer lugar do mundo na palma da nossa mão. Conseguimos nos comunicar de forma instantânea com outras pessoas e isso abriu portas para várias novas soluções. Porém, é muito difícil garantir que todo esse poder vai ser utilizado de forma consciente por todos os usuários da rede. Um problema causado por esse ambiente pouco regulado é a dissipação de notícias falsas, também conhecidas como "fake news".

Objetivos

Queremos criar uma solução que ajude a combater as chamadas "fake news".

Além disso, temos alguns objetivos específicos:

- Convencer jovens de que é necessário a verificação de notícias recebidas.
- Criar uma plataforma que administre um selo de veracidade para notícias.

Justificativa

De acordo com a nossa pesquisa qualitativa, cerca de 70% dos entrevistados não utilizam nenhuma ferramenta para validar as notícias que recebem, seja por redes sociais ou pela mídia tradicional. Além disso, os jovens de 14 e 17 anos são os que mais se informam utilizando redes sociais e também são os que menos tomam providência quando recebem notícias falsas.

Público-Alvo

O público-alvo do nosso projeto são:

- Pessoas, homens e mulheres, com formação em jornalismo e com diferentes ideologias.
- Pessoas, homens e mulheres, responsáveis pelas publicações em sites de notícias.

Especificações do Projeto

Nessa seção, será apresentada uma visão mais aprofundada do projeto, através das Personas, Histórias de Usuários, Requisitos e Restrições do projeto.

Personas e Mapas de Empatia

NOME José de Albuquerque

IDADE 64

HOBBY Networking

TRABALHO Fiscal de notícias.

PERSONALIDADE

Curioso, ingênuo,
preocupado.

SONHOS

Manter seu emprego
postando notícias seguras.

OBJETOS E LUGARES

*Quais objetos físicos e digitais
ela os usa?*

Essa pessoa utiliza
tempo para se informar,
trabalhar, postando
veiculados.

OBJETIVOS CHAVE

*Quais são os objetivos chave?
Por que eles precisam de...*

Evitar a postagem
estabilidade finan
depende da validação

COMO DEVEMOS TRATAR

*Como devemos tratá-la p
Quais os tipos de compor*

José de Albuquerque

A
popularidade
do site
depende de
mim.

Qualquer erro
que eu
cometer pode
acarretar em
catástrofes.

Seu chefe diz que
a confiabilidade
dos usuários do
site depende dele.

Os jornalistas
podem ser
tendenciosos.

O que ele/ela
OUBE?
a que eu acredito
o que eu não sei
o que as informações dizem

O que ele/ela
PENSA E SENTE?
a que eu acredito
o que eu não sei
o que as informações dizem

O que ele/ela
DIZ E FAZ?
a que eu acredito
o que eu não sei
o que as informações dizem

Preciso
confirmar que
as notícias são
verdadeiras.

DORES

necessidades, problemas que enfrenta, frustrações, obstáculos

O cliente necessita de confirmar de uma maneira rápida se as notícias postadas no site são verdadeiras, ele se frustra devido ao peso de ter que verificar todas essas matérias sozinho.

O cliente
quais

NOME Mário Oliveira

IDADE 29

HOBBY Consolidar sua ideologia na internet.

TRABALHO Jornalista

PERSONALIDADE

Passivo, conservador, conformista.

SONHOS

Combater as Fake News e atingir estabilidade financeira.

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais ela os usa?

Essa pessoa usa jornais e televisão para se informar e biblioteca.

OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave e por que eles precisam de

Essa pessoa busca alcançar os seus sonhos, tanto os reais quanto as falsas como conseguir um salário fixo.

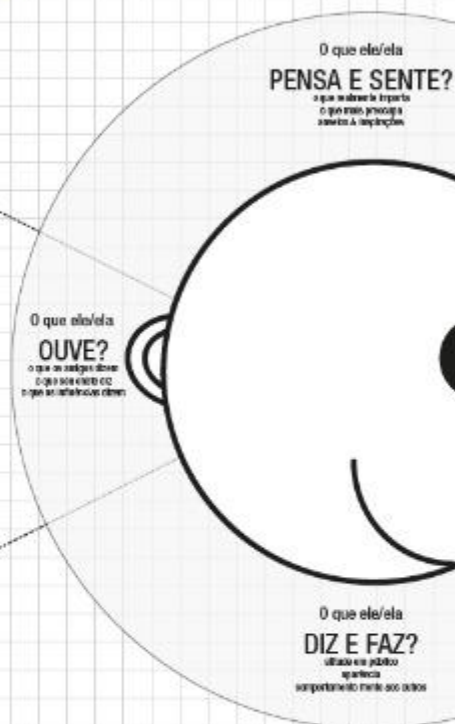
COMO DEVEMOS TRATAR

Como devemos tratá-la para atingir os objetivos? Quais os tipos de componentes

Minha
ideologia deve
ser passada
para frente.

Portais e jornais
tendenciosos e
sensacionalistas
que compactuam
com sua
ideologia.

Seus amigos
dizem que suas
ideias podem
afetar seu senso
crítico



As mídias
tradicionais
são muito
confiáveis

DORES

necessidades, problemas que enfrenta, frustrações, obstáculos

Desemprego, necessidade de combater as Fake News e sua ideologia impedindo que ele seja neutro em relação aos assuntos.

O jorn
trabal

NOME Vilma Soares

IDADE 38

HOBBY Ler e escrever

TRABALHO Jornalista

PERSONALIDADE

Analítica, esperta, confiante, prestativa, dominante e liberal.

SONHOS

Encontrar um emprego fixo e ajudar o próximo.

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais ela os usa?

Essa pessoa usa o computador para ler notícias e escrever artigos.

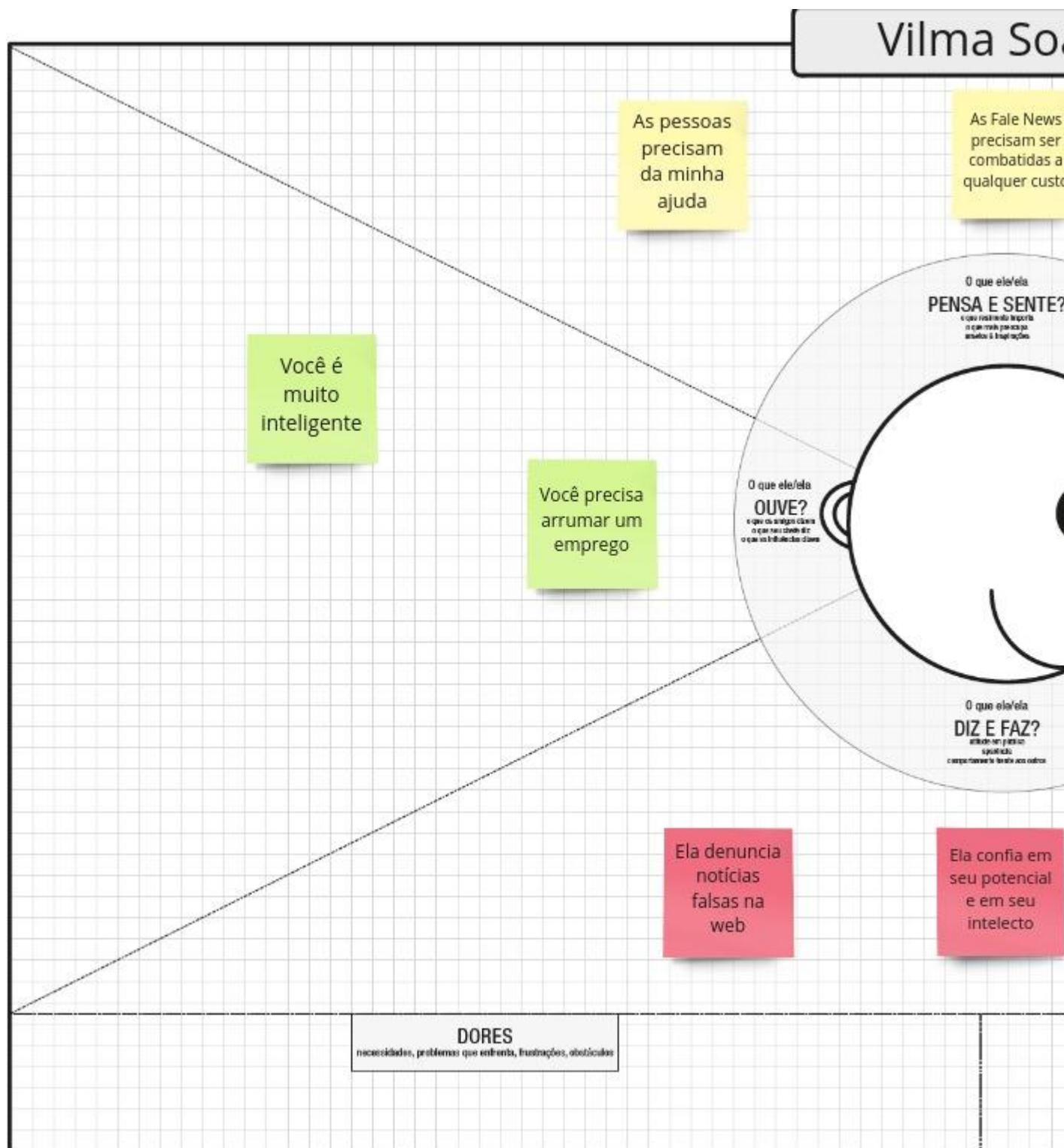
OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave e por que eles precisam de

Essa pessoa precisa de um emprego fixo para o sonho do emprego fixo, ler notícias para o público e conhecimentos jornalísticos para o serviço.

COMO DEVEMOS TRATAR

Como devemos tratá-la para atingir os objetivos? Quais os tipos de comportamentos



Histórias de Usuários

Com base na análise das personas foram identificadas as seguintes histórias de usuários:

EU COMO... PERSONA	QUERO/PRECISO ... FUNCIONALIDADE	PARA ... MOTIVO/VALOR
Usuário do sistema	Cadastrar notícia para ser verificada	Conseguir o selo da notícia
Prestador de serviços	avaliar notícia cadastrada	Receber pelos serviços prestados

Requisitos

As tabelas que se seguem apresentam os requisitos funcionais e não funcionais que detalham o escopo do projeto.

Requisitos Funcionais

ID	Descrição do Requisito	Prioridade
RF-001	Permitir o cadastro de jornalistas	ALTA
RF-002	Permitir o cadastro de notícias	ALTA
RF-003	Permitir o login de jornalistas	ALTA

Requisitos não Funcionais

ID	Descrição do Requisito	Prioridade
RNF-001	O sistema deve ser responsivo para rodar em um dispositivos móvel	MÉDIA
RNF-002	Deve processar requisições do usuário em no máximo 3s	BAIXA
RNF-003	O sistema deve disponibilizar tema claro e escuro	MÉDIA

Restrições

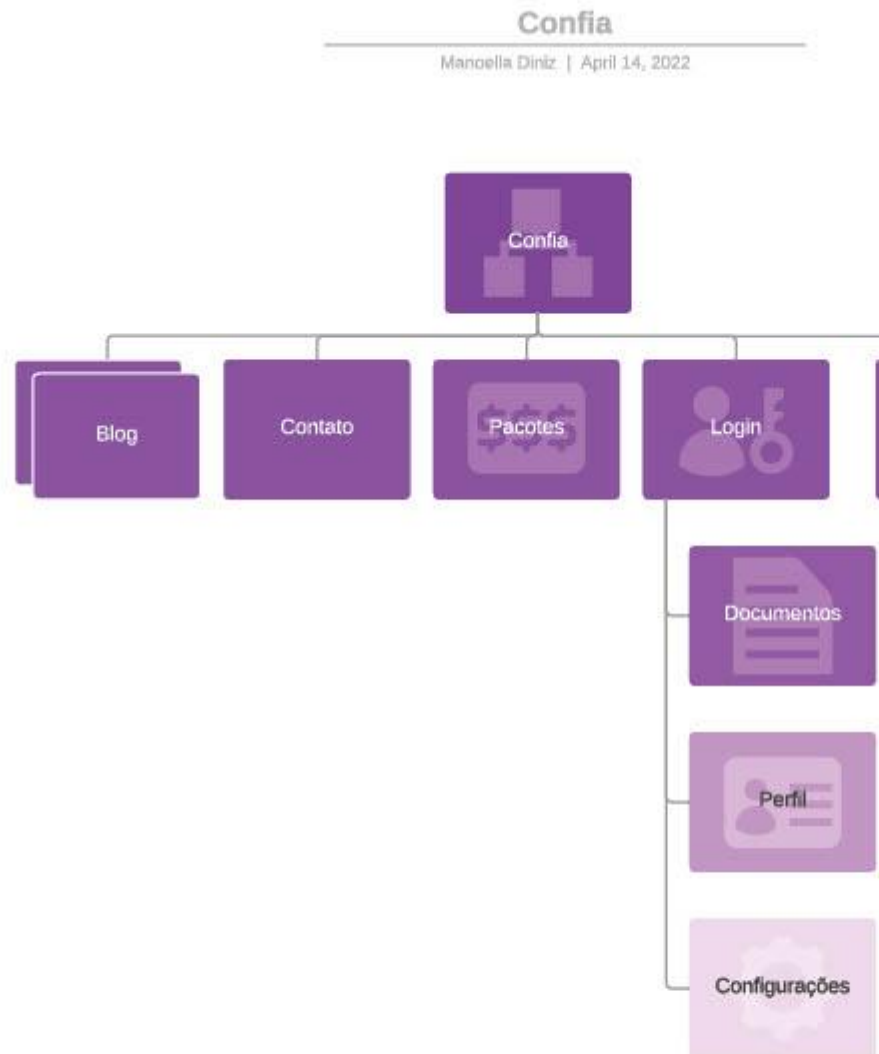
O projeto está restrito pelos itens apresentados na tabela a seguir.

ID Restrição

- 01 O projeto deverá ser entregue até o final do semestre
- 02 Não pode ser desenvolvido um módulo de backend

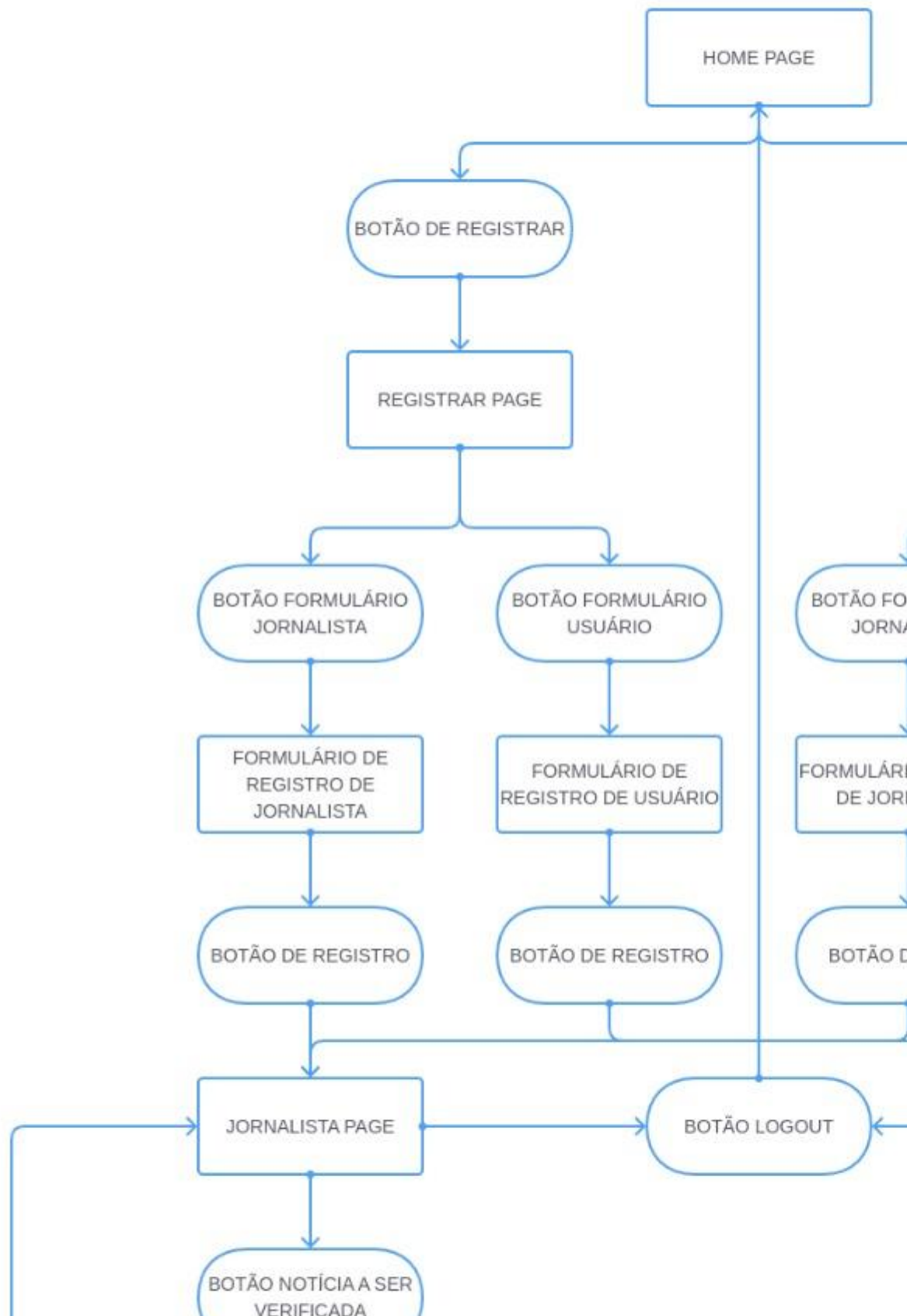
Projeto de Interface

- Nosso mapa do site:



User Flow

Fake News



Wireframes



Produto



Lorem ipsum dolor
amet, consectetur
adipiscing elit.

Compr



Metodologia

A metodologia desse projeto foi feita com base na combinação dos métodos "Design Thinking" e Scrum, utilizamos o método "Design Thinking" na fase inicial do projeto, e na fase de desenvolvimento utilizamos o Scrum.

Divisão de Papéis

Membro	Função
Professores	Product owner
Manoella Santos Diniz	Desenvolvedora e Scrum Master
Pedro Francisco Staino Santayana	Desenvolvedor
Victor Cabral de Souza Oliveira	Desenvolvedor
Davi Rodrigues Barbosa	Desenvolvedor

utilizamos o Trello Para organização e distribuição das tarefas do projeto.

- Etiquetas: utilizamos a etiqueta para indicar as devidas funções de cada componente do grupo.
- A fazer: essa coluna se remete a uma Sprint que ainda precisamos fazer.
- Em andamento: se essa tarefa esta sendo feita por um dos integrantes do grupo.
- revisão: assim que a pessoa acaba de fazer a tarefa, ela coloca a tarefa nessa coluna para realizar revisão que é feita pelos integrantes do grupo.
- Concluído: Tarefas Concluídas e revisadas pela equipe.

Etiquetas



Manoella ✓



Victor ✓



Davi ✓



Pedro ✓



designação de tarefas

🔗 1

+ Adicionar um cartão



A fazer



Montagem de Template do Site

.

+ Adicionar um cartão



Em andamento

Repositório GitHub

Apresentação

Montagem da apres
projeto (PowerPoint)

Documentação de en

+ Adicionar um car

Ferramentas

Ambiente	Plataforma	Link de Acesso
Processo de Design Thinkgin	Miro	https://miro.com/app/board/uXjVOB7DjGc=
Repositório de código	GitHub	https://github.com/ICEI-PUC-Minas-PMGCC-TI/tiaw-pmg-cc-m-20221-tiaw-fake-news-grupo-6
Protótipo Interativo	Figma	https://www.figma.com/file/1eI3q7wrR2CUJONs0MOvrp/Fake-News?node-id=0%3A1
Organização	Trello	https://trello.com/b/Oj4S2FOz/fake-news-t3-g6

As ferramentas empregadas no projeto são:

- Editor de código: VS code.
- Ferramentas de comunicação: WhatsApp, Discord, Microsoft Teams.
- Ferramentas de diagramação: Figma, Miro

O editor de código foi escolhido pela equipe por ser um programa acessível para qualquer sistema operacional, de fácil utilização e por ser um programa leve. Os meios de comunicação foram escolhidos pela equipe já possuírem uma grande afinidade com todos. Utilizamos o Miro para o processo de Design Thinking por sugestão dos professores. Por fim, para criar o protótipo interativo utilizamos o Figma por melhor captar as necessidades da nossa solução.