

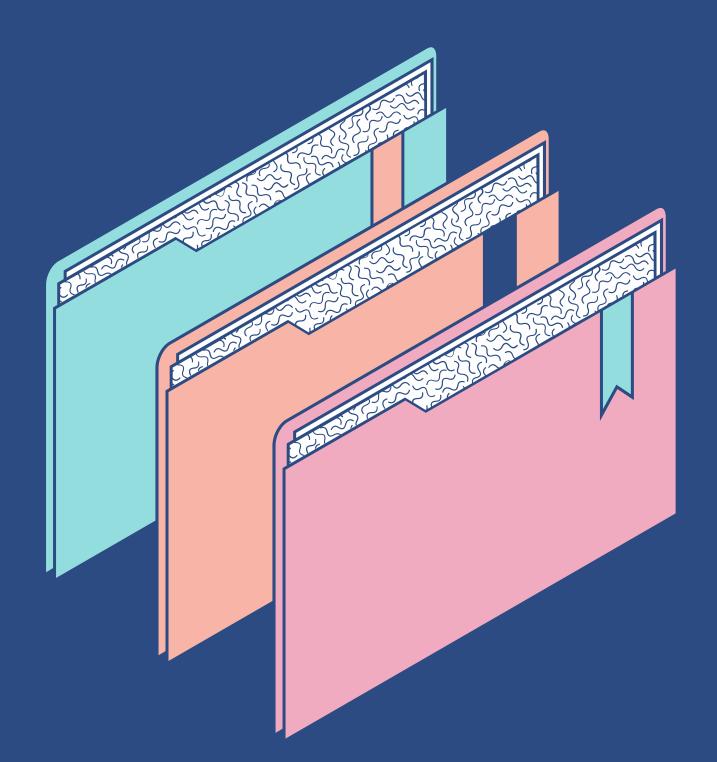
G3 - FALTA DE SEGURANÇA COM DADOS PESSOAIS

Security Virtual Classes

- Augusto Guerra
- Eduardo Soares
- Gabriel Méro

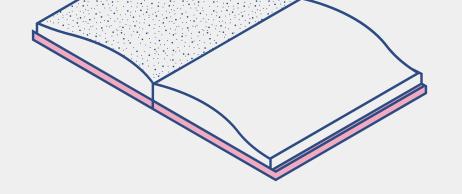
- Wanderson Teixeira
- Vinícus Vasconcelos
- Samuel Correia

Contexto do problema



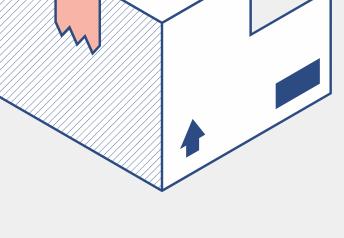
A falta de práticas de segurança de dados é um problema que caminha junto com a ascensão de algoritmos cada vez mais sofisticados, tornando-se um verdadeiro problema para os usuários. Essa evolução e desenvolvimento da capacidade computacional, juntamente com a necessidade de instantaneidade dos processos, resultou na confiança de dados cada vez mais pessoais dos usuários à internet.

Esses usuários <u>acreditam estar seguros virtualmente</u>, <u>no</u> <u>entanto</u>, devido à falta de informação sobre segurança digital, eles <u>se encontram vulneráveis</u> e seriam facilmente invadidos caso houvesse a tentativa. Portanto, <u>é crucial</u> que todos tenham <u>noções sobre segurança de dados</u> e acesso a <u>mecanismos eficientes para aumentar sua segurança no mundo digital</u>.









Público Alvo Personas

Pessoas Fundamentais

Pessoas que prezam pela segurança de seus dados.

Ex.: Profissionais que gerenciam dados importantes de empresas (controle de finanças).

Pessoas Importantes

Pessoas que não têm ciência da importância de seus dados.

Ex.: Idosos e pais com crianças que utilizam a internet.

Pessoas Influenciadoras

Usuários assíduos da internet.

Ex.: Estudantes de ensino médio, influenciadores digitais.

Proposta de solução | Objetivos

Visando aumentar a segurança dos usuários online, propomos a criação de um site que irá instruir os usuários nesse tema. No <u>site</u> teriam informações sobre <u>processos</u> que podem ser feitos <u>para garantir a segurança no meio digital</u> e <u>o que fazer após ter</u> seus <u>dados pessoais invadidos</u> ou <u>roubados</u>.

Além disso, promoveremos nessa plataforma a <u>interação entre</u> <u>usuários</u>, por meio de um <u>fórum</u>, que irá permitir que <u>casos</u> mais específicos <u>sejam discutidos e a solução encontrada.</u> Também, uma área que irá exibir <u>notícias sobre métodos de segurança</u>, novas <u>formas de se prevenir</u> contra os novos métodos de hackear e <u>informações relacionadas ao tema</u>



Histórias de Usuários e Requisitos



Pessoa fundamental: <u>sanar</u> suas <u>dúvidas</u> sobre segurança e <u>aprender</u> <u>sobre segurança</u> em sites.

Pessoa importante: conseguir uma base sólida em segurança digital e ter acesso a um suporte técnico nesse assunto.

Pessoa fundamental: <u>aprender</u> sobre segurança digital <u>de forma gradual</u> e <u>se sentir segura</u> comprando <u>online</u>.

Requisitos Funcionais

Prioridade:

- ALTA: <u>Conteúdo</u> sobre segurança digital <u>completo</u>.
- MÉDIA: Fórum funcional.
- BAIXA: Mecanismo de segurança.



Requisitos não Funcionais

Prioridade:

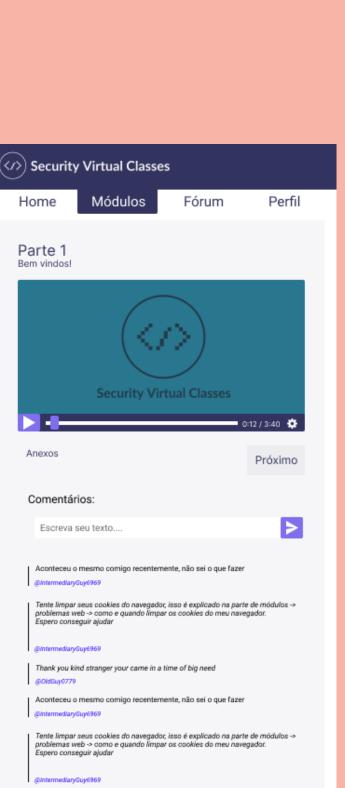
- ALTO: <u>Sistema</u> voltado ao <u>mobile</u> principalmente.
- MÉDIA: O usuário deve conseguir baixar os arquivos anexados.
- BAIXA: Processar <u>requisições</u> do usuário <u>em no máximo 3s.</u>

Projeto da Interface Mobile



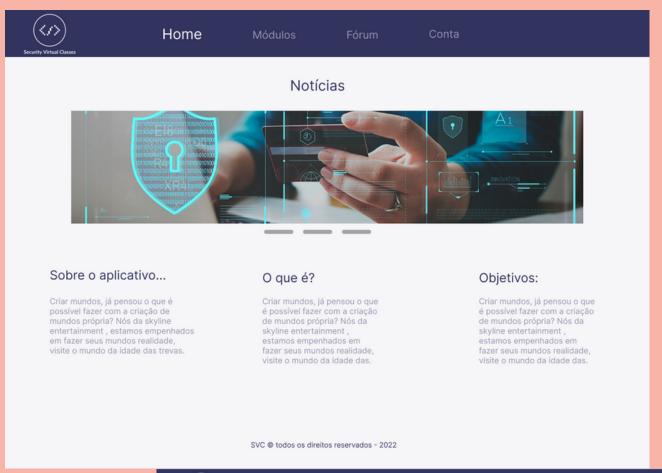


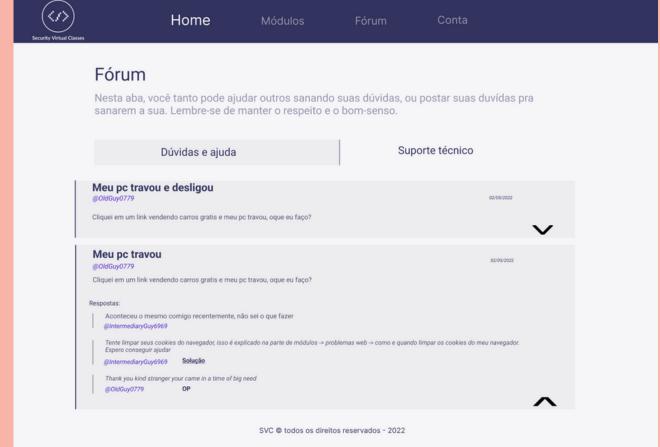


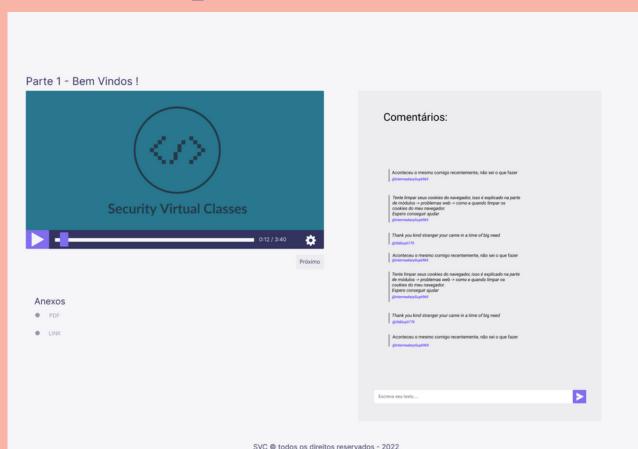


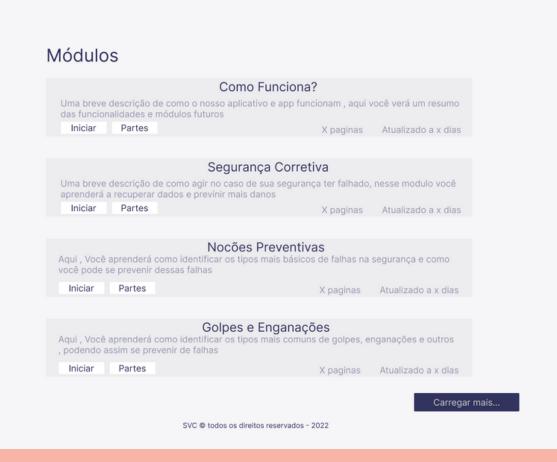


Projeto da Interface Desktop







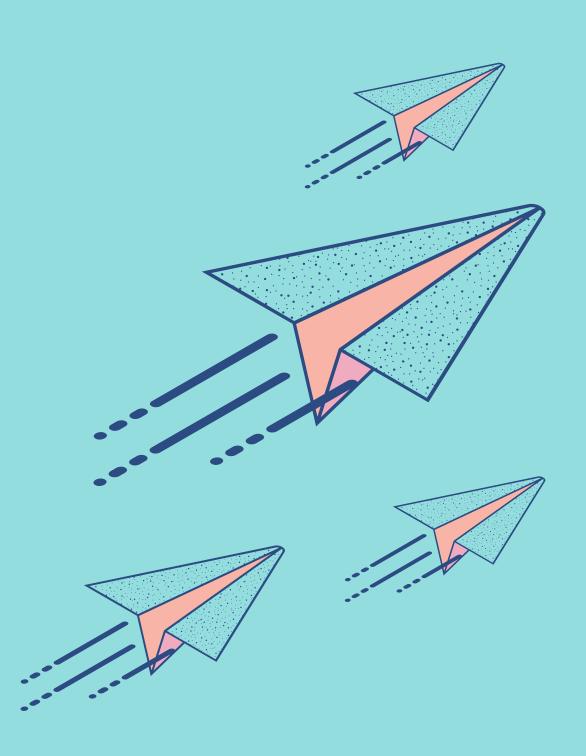


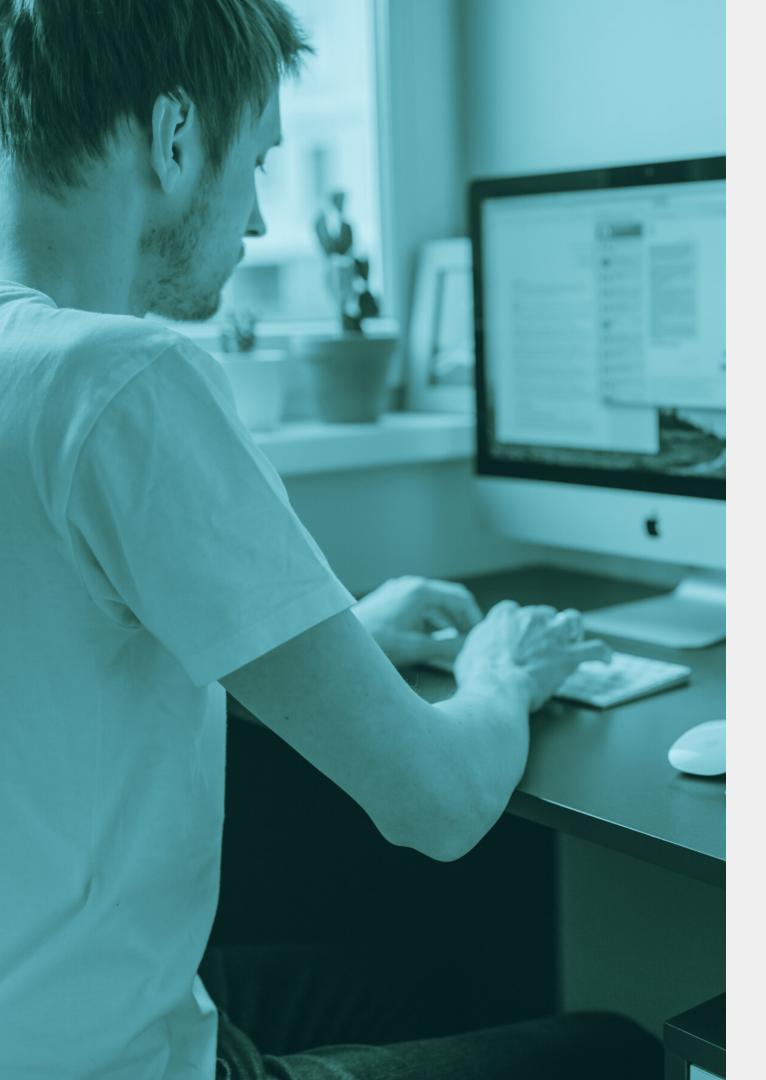
1. Processo de Trabalho -Design Thinking e Scrum

Para idealizar o projeto, utilizamos o <u>brainwriting</u>, onde todos colocaram <u>ideias que foram</u> posteriormente <u>melhoradas pelos outros membros</u> do grupo.

Usamos também do <u>scrum</u>, onde o grupo <u>dividiu em</u> <u>pequenas etapas</u> o que seria feito, <u>cada membro</u> do grupo <u>selecionou uma parte</u> para ser responsável.

Além disso, foram feitas <u>reuniões diárias</u> onde todos apresentavam o que foi feito e também para melhorar as criações.





2. Divisão de papéis

Separamos nosso grupo em duplas e cada parte ficou <u>responsável por uma fração da entrega da sprint l</u>. Apesar dessa separação, <u>quando necessário</u> entrávamos em <u>reuniões para fazer decisões juntos</u> e nos ajudar quando haviam dúvidas sobre o que fazer.

3. Ferramentas

Processo de Design Thinking	Miro	=
Repositório de código	GitHub	
Wireframe	Figma	
Comunicação interpessoal	Discord / Whatsapp	
Protótipo de Wireframe	Google Docs	
Slides	Canva	































4. Controle de versão

A ferramenta de controle de versão adotada no projeto foi o Git

Alpha - Versão inicial, atualização de bugs e recursos visuais simples.

- 1.2 Atualização com novas features e mais otimizadas.
- 2.0 Atualização parcialmente estável e mais otimizada.
- 3.0 Versão final, atualização final, testada e estável (master).

