



PROCURAR PESSOAS PARA ESPORTES

### **Equipe**

- Caio Diniz
- Kênia Teixeira
- Lucas Gabriel Almeida
- Thiago Antônio Silva

# Problema

- Story telling
- Justificativa
- Público alvo | Personas:
  - Estudantes e funcionários que estejam dispostos a queiram vivenciar práticas esportivas

# Solução

- Objetivo:
  - Funcionalidades que permitam interagir
  - Fornecer a possibilidade de criação e busca.
  - Disponibilizar quadros para agendamento.

# Historia de usuários

- Requisitos Funcionais
- Requisitos não funcionais

# Requisitos Funcionais

<b>RF-01</b>	<b>O site/App deve apresentar uma grade de horários</b>	<b>Alta</b>
<b>RF-02</b>	<b>Dar a possibilidade dos usuários criarem chats para marcar seus jogos.</b>	<b>Alta</b>
<b>RF-03</b>	<b>Oferecer uma funcionalidade de filtro/pesquisa para procurar salas de seu interesse.</b>	<b>Alta</b>
<b>RF-04</b>	<b>Ter a possibilidade de reservar às quadras pelo próprio site/App.</b>	<b>Alta</b>

# Requisitos não Funcionais

<b>RNF-01</b>	<b>O site deve ser publicado em um ambiente relacionado à PUC e em plataformas de fácil acesso.</b>	<b>Alta</b>
<b>RNF-02</b>	<b>Portar o site para smartphones.</b>	<b>Alta</b>
<b>RNF-03</b>	<b>Deve ser compatível com os principais navegadores do mercado (Google Chrome, Firefox, Microsoft Edge, Opera GX).</b>	<b>Alta</b>

# Metodologia

- Processo da equipe
- Divisão de papéis
- Ferramentas utilizadas

# Status atual e próximos passos

- Site | design
- Expectativas futuras



# Nosso Projeto

- Site



- App



# OBRIGADO



## PROCURAR PESSOAS PARA ESPORTES

### Equipe

- Caio Diniz
- Kênia Teixeira
- Lucas Gabriel Almeida
- Thiago Antônio