



E-PARCEIROS

Yuri de Oliveira

João Victor

Arthur Octávio

Maria Clara

Luiz Frassi

Lygia Lott

**Jogar com
aleatórios nunca
mais!**

**Não tem ninguém
para jogar naquele
seu jogo favorito?**

**Encontre parceiros
da mesma
modalidade**

Encontre seus futuros e-parceiros por Rank ou Função

Encontrando assim o
e-parceiro que mais
adequa a sua situação

The image displays two side-by-side form panels, labeled 01 and 02, enclosed in a thick black border. Panel 01, on the left, is titled 'DIGITE O RANK DO PARCEIRO' and features a text input field containing the word 'Prata' and a dark 'Submit' button below it. Panel 02, on the right, is titled 'DIGITE A FUNÇÃO DO PARCEIRO' and features a text input field containing the word 'Suporte' and a dark 'Submit' button below it. Both panels have a light gray background and are separated by a thin white line.

01

DIGITE O RANK DO PARCEIRO

Submit

02

DIGITE A FUNÇÃO DO PARCEIRO

Submit



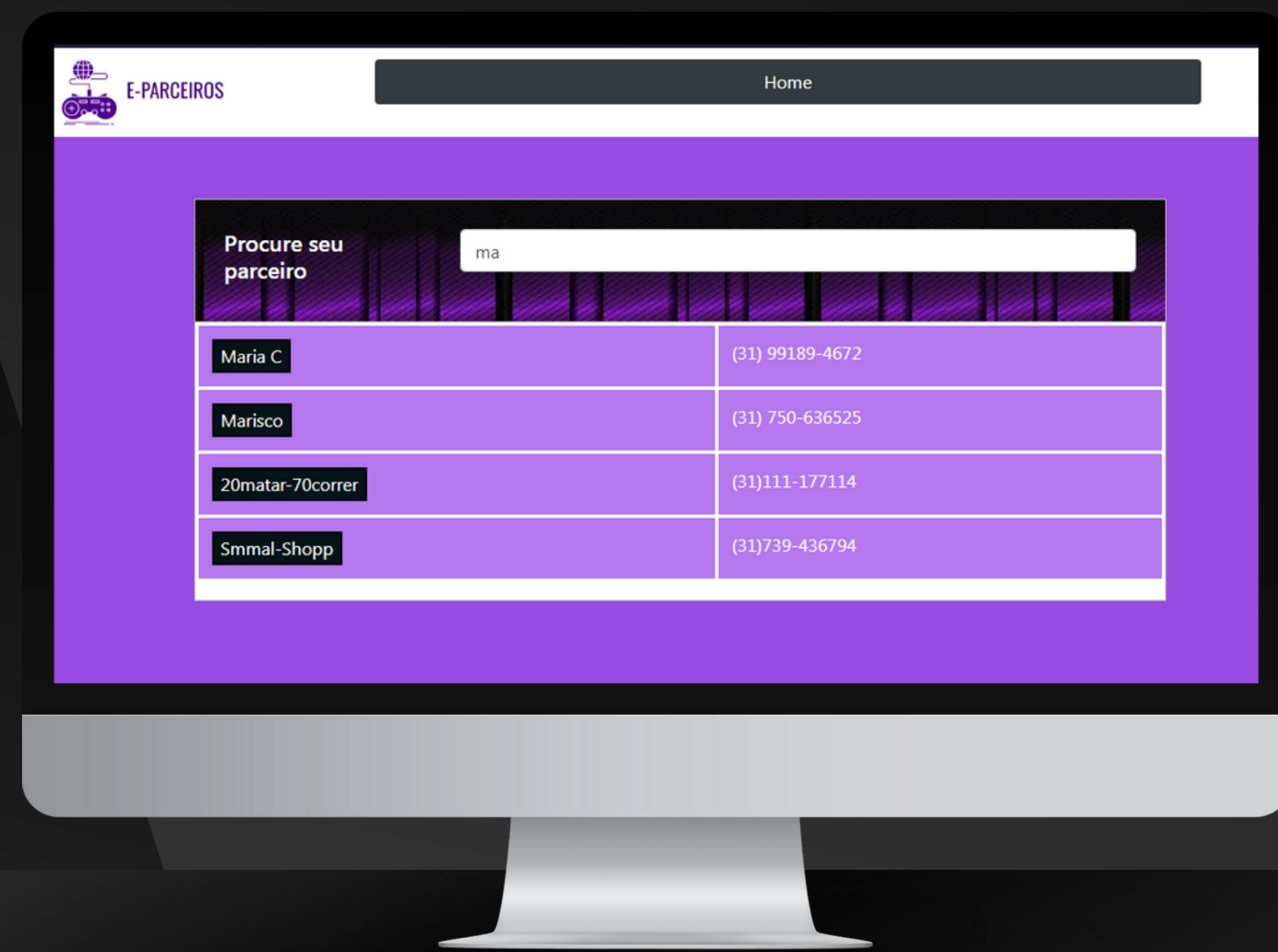
Chat em grupos: para você convocar sua galera

Chat individual para formar sua dupla invencível.



**Já tem um amigo para jogar, mas
precisa completar o time?**

Pesquise o Nick-Name de
seu amigo e participem do
mesmo grupo.



Você pode avaliar
seus novos e-
parceiros!

AVALIE SEU ULTIMO E-PARCEIRO



João

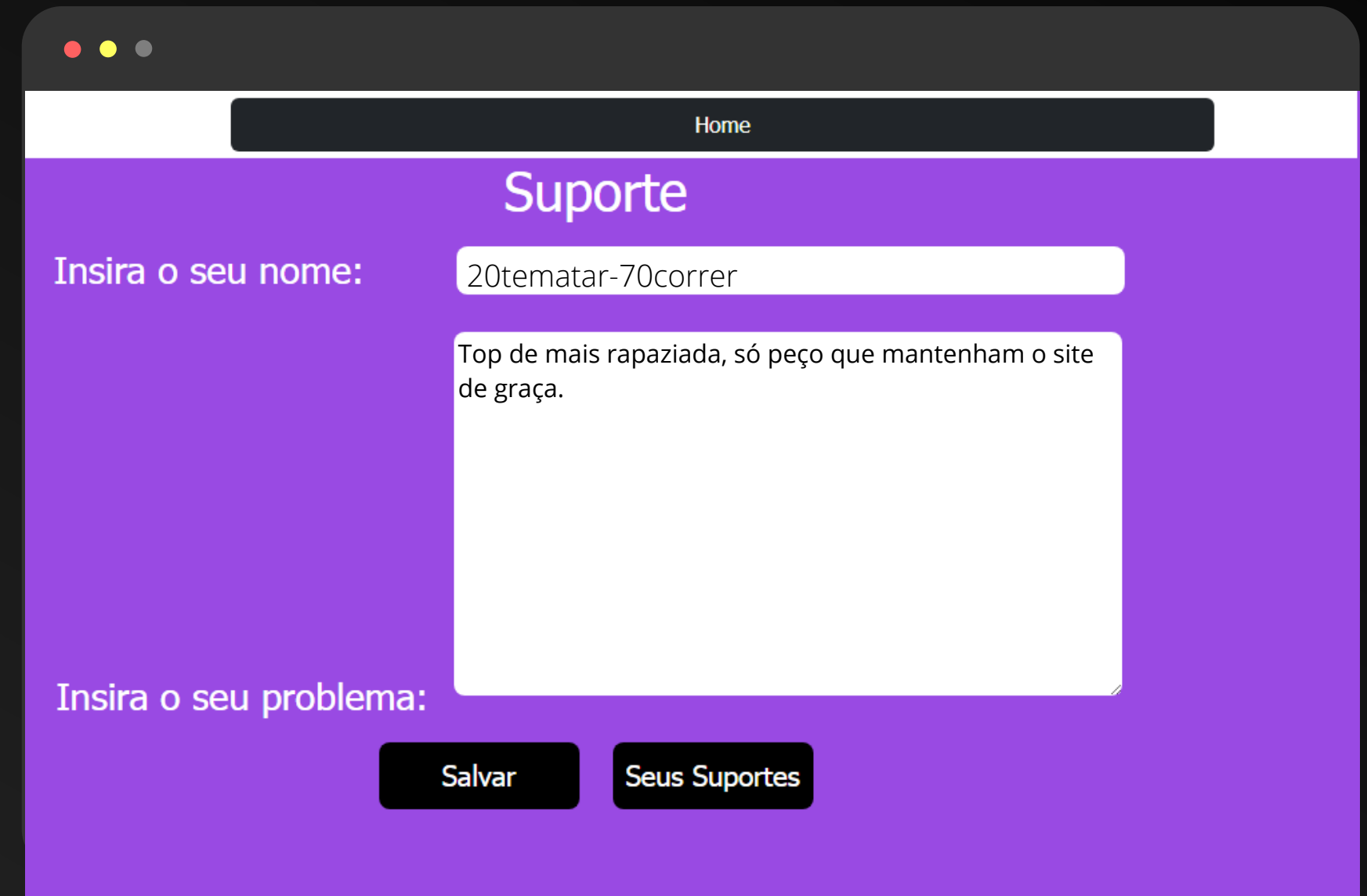
Comentarios



Enviar

Criando assim uma
reputação para
cada um.

Caso problemas ou ideias de melhorias utilize nossa página de suporte.



The screenshot shows a web browser window with a dark header bar containing a 'Home' link. The main content area has a purple background and is titled 'Suporte'. It contains two input fields: 'Insira o seu nome:' with the text '20tematar-70correr' and 'Insira o seu problema:' with the text 'Top de mais rapaziada, só peço que mantenham o site de graça.' Below the inputs are two buttons: 'Salvar' and 'Seus Suportes'.

Home

Suporte

Insira o seu nome: 20tematar-70correr

Insira o seu problema: Top de mais rapaziada, só peço que mantenham o site de graça.

Salvar Seus Suportes

Metodologia do grupo

A metodologia utilizada no projeto, teve como base uma divisão de tarefas específicas onde, no geral todos ajudaram no projeto como um todo, porém cada um pegou uma parte para ter um foco maior. Mesmo assim todos tiveram presença em todas as partes do projeto.

Divisão de Papéis

Arthur: PDF/Documentação do projeto, Cadastro de perfil, Avaliação de jogadores, vídeo;
João Vitor: Site/GitHub, página de suporte, Recomendação de jogos;
Luiz Fernando: PowerPoint, solicitar amizade, Tela de usuário, slide;
Lygia: miro, logo, produção de imagens, apresentação
Maria Clara Estelita: PowerPoint, encontrar jogador, cadastrar jogo, slide
Yuri: Site/GitHub, chat de interação individual, cadastro de gênero

Arquitetura da Solução (Componentes e Tecnologias)

As tecnologias utilizadas no projeto foram a partir das linguagens de programação HTML, CSS, JAVASCRIPT, JSON, além de repositórios online, e editores de código.

As ferramentas utilizadas no projeto foram o replit, vscode, github, Marvel 3D e miro.

