Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais

CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO TRABALHO INTERDISCIPLINAR: INSÔNIA

Autor: Beatriz Fernandes Chiericatti; Gabriel Gonçalves Fialho; Ian Barbosa

de Araujo; Letícia Azevedo Cota Barbosa; Vitor Augusto Alves da Silva

Professor: Rommel Vieira Carneiro

Sumário:

Introdução	
• Problema	3
Objetivos	3
• Justificativa	
Público-Alvo	4
Especificações do Projeto	
• Personas e Mapas de Empatia	5
Histórias de Usuários	
Requisitos	3
Requisitos Funcionais	3
• Requisitos não Funcionais	8
Restrições	9
Projeto de Interface	
• User Flow	
• Mapa do site	10
• Wireframes	13
Metodologia	
• Divisão de Papéis	13
• Ferramentas	13
• Fontes	14

Introdução

Problema:

A insônia, por definição, é uma condição em que há dificuldade de iniciar o sono, manter-se dormindo, despertar mais cedo do que seria necessário pela manhã, sendo assim está associado ao comprometimento diurno (pessoal, social e ocupacional) e à preocupação com a diminuição do sono .Portanto é um problema decorrente da irregularidade do tempo adequado do sono e/ou da qualidade do mesmo. Nesse sentido, tal distúrbio pode ser classificada, segundo a Associação Brasileira do Sono, em Insônia sintomática e Transtorno da Insônia (TI). A primeira refere-se quando a perturbação do sono está associada a outras condições médicas, sociais ou ambientais e a segunda é quando a queixa sobre a insônia constitui a própria doença.

Dessa forma, segundo o Instituto Brasileiro de Opinião Pública e Estatística (IBOPE), no Brasil, 65% da população afirma ter uma baixa qualidade de sono. Sendo assim, mostra-se relevante pensar na qualidade do sono e assim na Insônia, uma vez que as perturbações do sono podem acarretar alterações significativas no funcionamento físico, ocupacional, cognitivo e social do indivíduo, além de comprometer substancialmente a qualidade de vida da pessoa.

· Objetivos:

Conforme a Associação Brasileira do Sono, o sintoma de insônia é prevalente em 30% a 35% da população mundial. Nesse sentido, a insônia é um problema que repercute prejuízos familiares, ocupacionais e acadêmicos em uma parte considerável da população. As pessoas que sofrem por tal sintoma /transtorno tem sua saúde física e mental fragilizada, visto que o sono é essencial para manter o organismo funcionando de forma adequada. Tal problema pode ter diferentes causas e consequências para os insones, como por exemplo ansiedade e dependência de remédios para dormir.

Portanto, a finalidade do projeto é dar apoio as pessoas que têm sintoma ou transtorno de insônia. Sendo assim, criaremos um site web para auxiliar os insones (nome dado para pessoas com insônia) em suas pesquisas e para possibilitar uma visão mais ampla do impacto que o distúrbio tem na vida cotidiana e na saúde física e mental . Portando, o objetivo do trabalho é : disponibilizar, em forma de artigos, informações de instituições confiáveis; ajudar os insones a visualizar hábitos e rotinas que prejudicam sua qualidade de sono; promover um ambiente em que tais pessoas possam comunicar entre si, afim de criar uma rede de apoio . Dessa forma, poderemos minimizar os sintomas e ajudar pessoas com Insônia.

Justificativa:

O que impulsionou a realização deste trabalho foi ver que a insônia afeta grande porcentagem da população do país, assim ganha particular pertinência abordarmos o tema, para ajudarmos essas pessoas. Este projeto, por sua vez, deve ser utilizado pelos adolescentes e adultos com insônia, fazendo com que entendam, e assim, possam se orientar, cada vez mais sobre esse distúrbio, com base na Associação Brasileira do Sono (ABS) voltada às pesquisas sobre a Insônia.

Público-Alvo:

A insônia é um sintoma e também pode ser um transtorno. Visto isso, o público-alvo do nosso trabalho é bastante abrangente, uma vez que pode incluir diferentes faixas etárias, gêneros e classe social. No enteando, de acordo com a 29ª edição da revista "SONO" publicada pela ABS, o perfil de brasileiros que mais sofre com sono ruim são "mulheres jovens, que compartilham a cama com outra pessoa e usam smartphone e mídias interativas na hora de dormir". Logo, tal perfil tornou-se prioridade na construção da nossa aplicação.

Porém, destaque-se outros perfis que são potencias usuários:

- 1.Jovens entre 17-19 anos que cursaram ou estão cursando o último ano do ensino médio. E, portanto, podem apresentar ansiedade e/ou depressão causados principalmente pela pressão na escolha de uma profissão e a necessidade de ter um rendimento satisfatório no vestibular. Além disso, são pessoas que podem ter um uso exessivo de telas de computadores e smartphones, por isso manifestam o estado de hipervigília*.
- 2.Mulheres na menopausa, segundo a ABS, podem ter as percepções do sono alteradas e provavelmente são afetadas por uma instabilidade emocional . A alteração na qualidade do sono relacionam aos sintomas do período de transição da menopausa: ondas de calor (fogachos) e suores noturno. Tais eventos influenciam a fragmentação do sono. Além disso, essas mulheres podem ter outros fatores que diminuem a qualidade do sono. Por exemplo, ansiedades advindas do trabalho e da vida pessoal.
- 3.Pessoas com fibromialgia: Dor e sono estão relacionados. De acordo com ABS, alterações no sono são um dos fatores de risco para a fibromialgia. Nesse sentido, o monitoramento do sono é necessário para evitar essa dor. No entanto, pessoas que já possuem a dor crônica continuam relatando queixas relacionadas ao sono, sendo que tal doença atinge principalmente mulheres entre 35 a 50 anos, segundo uma reportagem do uol.
- *vigília é o estado de quem está acordado.

Especificações do Projeto

A insônia é a principal queixa entre pessoas que sofrem algum distúrbio do sono e está a frente até do ronco. As perspectivas para o futuro não são boas, estima-se que de 30% a 40% da população terá insônia em algum momento da vida. Este site pretende auxiliar no tratamento de forma natural. Aqui os usuários encontrarão artigos, sugestões de terapias cognitivo comportamentais relacionadas à higiene do sono, e técnicas de relaxamento e de controle dos estímulos.

Personas e Mapas de Empatia:

Thomas Kimon é uma pessoa meticulosa, diplomática, muito preocupado com seu trabalho e em adquirir novos conhecimentos. Tem boas relações e amizades no ambiente de trabalho. Procura sempre reunir os amigos para um bom bate papo, acompanhado de boa comida. Nesta interação com amigos, trabalho e redes sociais, prevê um crescimento profissional e pessoal. Devido ao medo de perder o emprego e de ser criticado, procura sempre estar se atualizando procurando melhorias no seu desempenho profissional.



Maya Gallardo é uma pessoa extrovertida, gosta de estar sempre rodeada de pessoas e está sempre pronta a cooperar com elas. Assim tem boas relações de amizades tanto no universo de trabalho como no pessoal. Gosta de reuni os amigos e familiares sempre que possível, mas sua frustração é não poder vê-los frequentemente. Prevê grandes oportunidades no mercado de trabalho, devido ao bom relacionamento com profissionais de sua área. Demonstra sempre alegria, adora cantar em público, e vê seu esforço reconhecido nas redes sociais.

Persona / Mapa de Empatia



PERSONA

OBJETOS E LUGARES: Utiliza-se de Iphone, tabletes e as redes sociais,

em seu tempo livre e de trabalho. Lendo texto, assistindo vídeos de

seu interesse. E para promover o

seu trabalho.

Maya table

NOME: Maya Gallardo

IDADE: 22 anos

HOBBY: Gosta de cantar, se exercitar e alimentar-se com saúde

TRABALHO: Atriz (aprox. R\$ 10000,00)

PERSONALIDADE: Ela adora um trabalho em equipe, é cooperativa e soluções para o problema de apoia os outros. É uma boa ouvinte insônia, devido ao uso excessivo de e prefere evitar conflitos e mudanças. Tem medo de ficar longe etc. Desenvolver estratégias para da família e sua frustração é não ter ter um sono restaurador e melhor tempo de vê-los todos os dias

OBJETIVOS CHAVE: Identificar aparelhos como celular, iphone e qualidade de vida.

SONHOS: Casa grande para receber seus esforços, a ser mais prático. visitas de amigos e família, formar uma família.

Podemos ajudá-la a reconhecer Também podemos ser mais

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA:

relaxados e cooperativos, demonstrar segurança e sinceridade.

Lotus dos Ramos é uma pessoa competitiva e confiante, direta e firme em suas decisões. Gosta de desafios e procura resultados imediatos. Sua preocupação é que devido ao excesso de trabalho não consegue passar mais tempo com sua família, mas procura fazer do pouco tempo, um tempo de qualidade. Gosta de estar entre amigos e com a família reunida. Alguns amigos e familiares às vezes pedem que ela pegue mais leve no trabalho, relaxe um pouco. Vê muita competição no mercado de trabalho de forma machista e racista. Assim, conhecedora do seu potencial, sabe se posicionar para transmitir suas ideias e procura ouvir seus colaboradores. Tem recebido retorno positivo, apoio no seu ambiente de trabalho e de sua família.

Persona / Mapa de Empatia



PERSONA

Lótus table

NOME: Lótus dos Ramos

IDADE: 30 anos

HOBBY: Gosta de cozinhar, ler livros, gosta de atualizar suas redes sociais e profissionais

TRABALHO: Sistema de gestão empresarial (R\$6000,00)

PERSONALIDADE: Competitiva e confiante. É direta, firme e toma iniciativa. Gosta de desafios e resultados imediatos. Não gosta de rotinas, tem medo de não conseguir acompanhar o crescimento dos seus filhos.

SONHOS: Trabalhar em um lugar que a permita passar mais tempo com a sua família.

OBJETOS E LUGARES: Utiliza-se de várias mídias como Iphone, tabletes, notebook e as redes sociais, muitas das vezes para o trabalho, através de videoconferências. Lendo texto, assistindo vídeos de seu interesse, pessoal e profissional.

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA:

Podemos ajudá-la a ter empatia com os outros, a pensar com mais calma, a relaxar, ser mais acessível. Também podemos ser mais diretos e francos, manter o foco e respeitar o seu gosto por autonomia.

OBJETIVOS CHAVE: Desenvolver estratégias de relaxamento para ter um sono tranquilo e qualitativo, restabelecendo o seu vigor.

miro

• Histórias de Usuários:

EU COMO PERSONA	QUERO/PRECISO FUNCIONALIDADE	PARA MOTIVO/VALOR
	Solucionar os problemas de insônia	Dormir melhor
Usuário do sistema (Thomas)	Diminuir o tempo de exposição às telas	Poder trabalhar mais tranquilamente, menos ansiedade.
	Ser mais produtivo	Mais disposição, que a insônia não permiti
Handria da datama	Sono de qualidade, restaurar suas energias	Qualidade de vida
Usuário do sistema (Maya)	Organizar melhor o tempo, para dormir melhor	Monitorar e melhorar a qualidade do sono
Usuário do sistema (Lotus)	Sono relaxante, reparador de energia	Mais vigor no dia a dia
	Mais tempo com a família	Valorização da união familiar e qualidade de vida

• Requisitos:

As tabelas que se seguem apresentam os requisitos funcionais e não funcionais que detalham o escopo do projeto.

Requisitos Funcionais

ID	Descrição do Requisito	Prioridade
RF-001	Permitir que o usuário cadastre tarefas	ALTA
RF-002	Emitir um relatório do monitoramento no mês	ALTA
RF-003	Permitir que o usuário faça comentários	Média
RF-004	Permitir que o usuário salve os artigos na biblioteca	ALTA
RF-005	Mostrar artigos recomendados	ALTA
RF-006	Salvar histórico do usuário e mostrar no vistos recentemente	ALTA

Requisitos não Funcionais

ID	Descrição do Requisito	Prioridade
RNF-001	O sistema deve ser responsivo para rodar em um dispositivos móvel	média
RNF-002	Deve processar requisições do usuário em no máximo 3s	BAIXA

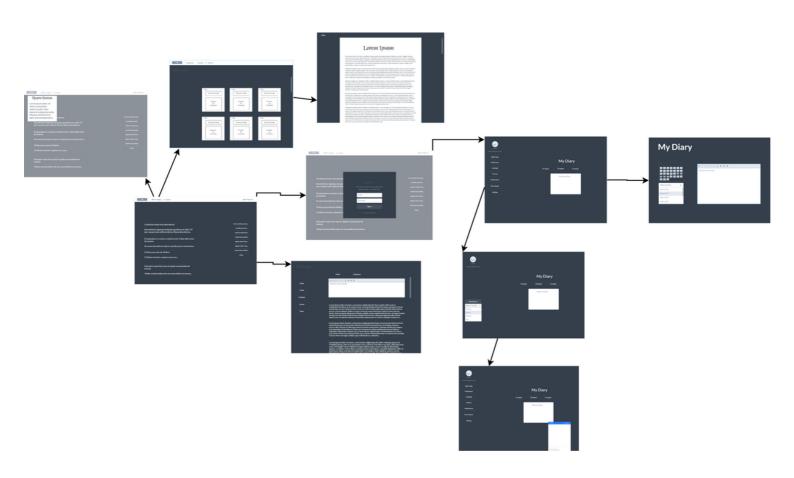
• Restrições:

O projeto está restrito pelos itens apresentados na tabela a seguir.

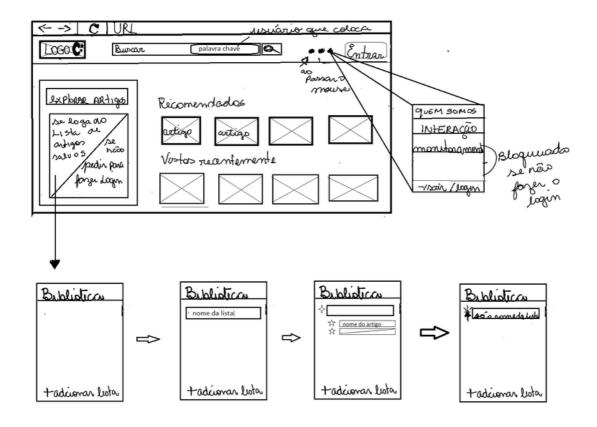
ID	Restrição
01	O projeto deverá ser entregue até o final do semestre
02	Não pode ser desenvolvido um módulo de backend

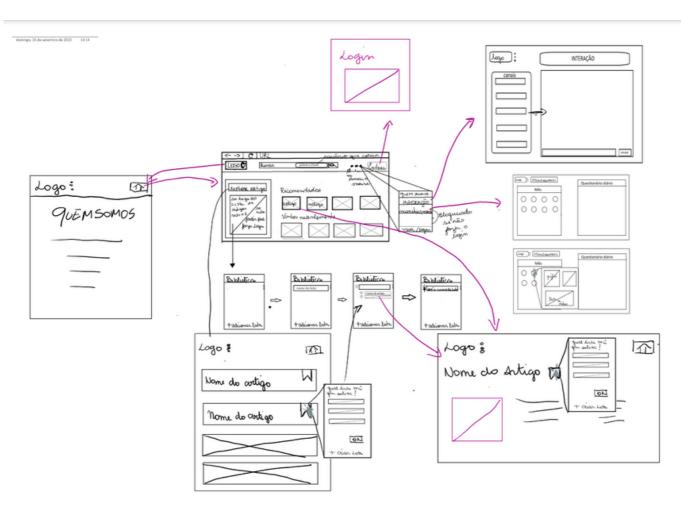
Projeto de Interface

• User Flow do protótipo interativo:



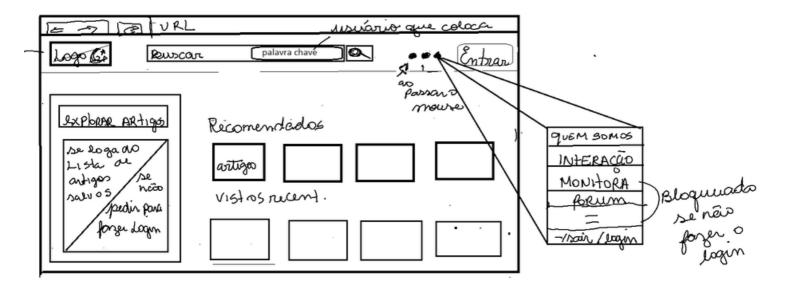
• Mapa do site:



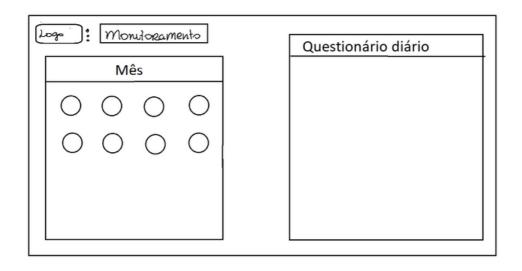


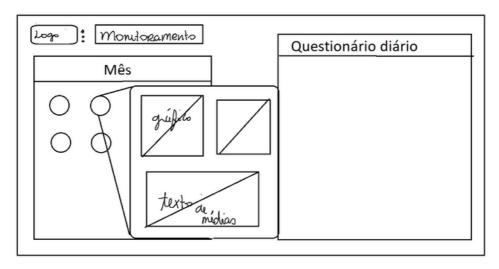
• Wireframes:

1. Tela inicial:

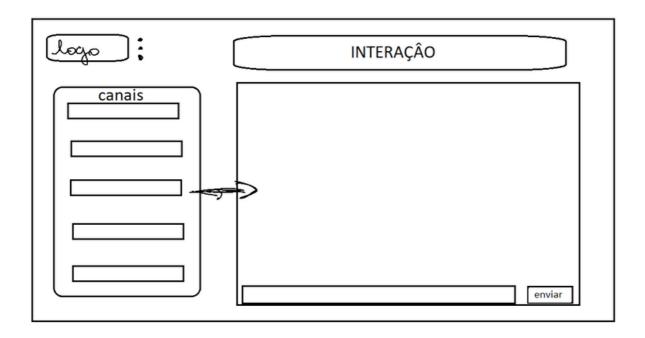


2. Página de monitoramento:



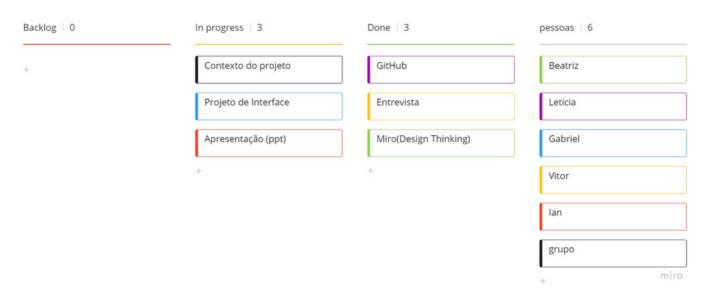


3. Página do fórum:



Metodologia

• Os encontros para a realização do trabalho foram feitos diariamente. Os integrantes do grupo gerenciaram as atividades por meio de um Kankan no miro:



• Divisão de Papéis:

A divisão de papeis pode ser vista na imagem acima. As cores designadas para cada pessoa . As cores também foram colocadas nas atividades para relatar quais pessoas foram encaminhadas. Algumas atividades foram decididas durante a realização do projeto e outras foram decididas na primeira reunião do grupo.

Ferramentas

Ambiente	Plataforma	Link de Acesso
Processo de Design Thinkgin	Miro	https://miro.com/w elcomeonboard/Z UlEdnlsb3hUcmgy ck9Ba1hWQmRD ZGpYTkJGRUphV 2tLVFRyTm9Rb1 NXOFBBemdFM2 VBN0d2MnVjN0F 6RFRZZHwzNDU 4NzY0NTMzODM yNjAzOTYwfDI=? share_link_id=455 23103841
Repositório de código	GitHub	https://github.com/ ICEI-PUC-Minas- PMGCC-TI/tiaw- pmg-cc-t-20222- insonia
Protótipo Interativo	MavelApp	https://marvelapp. com/prototype/81f 5d83

• Fontes:

- Insônia : do diagnóstico ao tratamento / [Andrea Bacelar, Luciano Ribeiro Pinto Jr. [coordenação geral]. São Caetano do Sul, SP: Difusão Editora; São Paulo: Associação Brasileira do Livro, 2019.
- Lopes, Larissa. Cadê o sono? O que tira o sono do Brasileiro? Revista Sono, edição29, pág.5, março 2022.
- Fibromialgia | Drauzio Varella Drauzio Varella (uol.com.br)