



BOOKTRADE



Arthur Henrique, Diogo Henrique,
Enzo Casaes, Marcos Antunes,
Pedro Mendonça e Rafael Faria

Contexto

- **Excesso de Livros Lidos:**
 - Leitores possuem muitos livros lidos parados em casa.
- **Espaço Ocupado:**
 - Livros ocupam espaço significativo nas estantes.
- **Necessidade de Renovação:**
 - renovar a coleção de livros.
- **Alto Custo de Livros Novos:**
 - Aquisição de livros novos é mais cara.
- **Colaborando com o Meio Ambiente:**
 - Menos consumo exagerado através da reutilização de livros.

Proposta de solução

- **Troca de Livros:**

- Permite que usuários troquem seus livros usados por novos, renovando sua coleção de forma econômica e sustentável.

- **Acesso e Usabilidade:**

- Os leitores podem acessar facilmente a aplicação, fazer login, visualizar livros em destaque e pesquisar por títulos específicos.

- **Anúncios e Detalhes:**

- Os usuários podem anunciar seus próprios livros e visualizar informações detalhadas sobre cada título disponível.

- **Negociação Direta:**

- A plataforma oferece um espaço de bate-papo para que os leitores possam negociar diretamente com os anunciantes.

- **Benefícios:**

- A troca de livros usados é uma opção econômica e sustentável, facilitando a aquisição de novos títulos e a interação entre os leitores.

Requisitos Funcionais

- Leitores e fornecedores poderão se cadastrar.
- Leitores e fornecedores poderão negociar dentro do sistema através do site.
- Leitores poderão consultar livros.
- Fornecedores poderão cadastrar livros no sistema para troca.
- Leitores poderão avaliar fornecedores.
- Fornecedoros poderão avaliar leitores.
- Leitores poderão ver a avaliação dos fornecedores.
- Leitores poderão filtrar a busca de livros por gênero literário.
- Usuários poderão atualizar suas informações.

Requisitos Não Funcionais

- O sistema será desenvolvido usando HTML, CSS, JavaScript.
- Suporte a diversos navegadores: Edge, Opera, Chrome, Firefox.
- Suporte a diversas plataformas (Computadores, Notebook, Tablet, Celulares).


Metodologia

Para desenvolver utilizamos o método SCRUM, dividimos em sprints e o que cada um iria fazer em cada sprint. Ao passar de cada sprint, nos reuníamos e realizávamos a sprint backlog, em que falávamos sobre o desenvolvimento e andamento de cada tarefa. Ao final da última sprint, realizamos a integração de todas as páginas e correção de possíveis falhas que ocorreram para deixar o site totalmente funcional.



Arquitetura da solução

O site foi desenvolvido nas tecnologias HTML, CSS e JavaScript. Utilizamos de conhecimentos prévios dessas tecnologias para montarmos o site, fazendo uso de alguns componentes externos, como os cards.





Obrigado!