

TRABALHO INTERDISCIPLINAR: APLICAÇÕES WEB

Instituto de Ciências Exatas e Informática (ICEI)

Descrição do Problema

Tempo gasto de maneira excessiva nas filas da cantina e a falta de agilidade na condução da fila.

Fale da dor que o grupo busca resolver, as pessoas, que sofrem dessa dor e um pouco do contexto em que o problema acontece.

Membros da Equipe

- Davi Benjamim
- Arthur Bacelete
- Alexandre Augusto
- João Pedro Tavares
- -André Nestor
- -Felipe Araújo

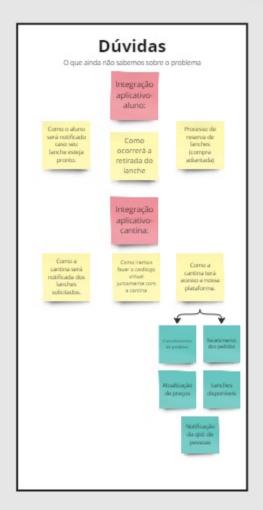
Liste todos os integrantes da equip

Documento criado pelo grupo de professores da disciplina de Trabalho Interdisciplinar: Aplicações Web dos cursos de Sistemas de Informação, Engenharia de Software e Ciência da Computação do Instituto de Ciências Exatas e Informática (ICEI) da PUC Minas com o objetivo de orientar o processo de concepção de projetos baseado nas técnicas de Design Thinking. Versão 1.0 (setembro-2021). Diversos artefatos desse processo se baseiam no material cedido pela <u>Design Thinkers Group</u>.

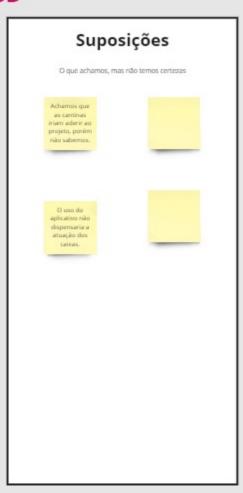
Este trabalho é licenciado sob a licença Creative Commons Attibution-Share Alike 3.0 Unported License. Uma cópia da licença pode ser vista em http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/



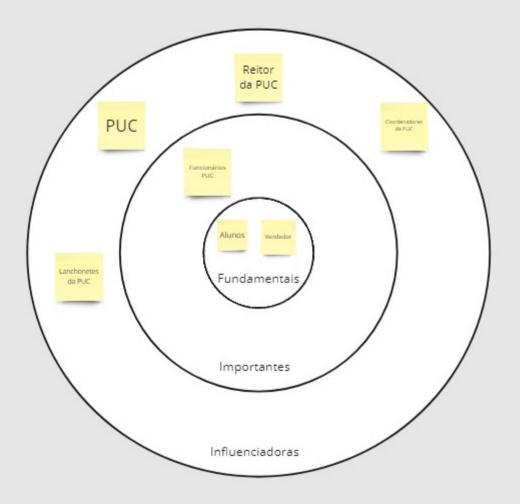
Matriz de Alinhamento CSD







Mapa de Stakeholders



Pessoas Fundamentais

Principais envolvidos no problema e representam os potenciais usuários de uma possível solução. Ex do Uber: motoristas e passageiros

Pessoas Importantes

Pessoas que ajudam ou dificultam o desenvolvimento e uso da solução e que devem ser consideradas

Ex do Uber: taxistas, gov. locais, loja AppStore

Pessoas Influenciadoras

Pessoas ou entidades que devem ser consultadas para avaliar aspectos relevantes no ciclo de vida da solução.

Ex do Uber: Reguladores setor de transporte, opinião pública

Entrevista Qualitativa O que você acha das filas das lanchonetes? O tempo do recreio é suficiente (no moldes atuais) para Pergunta Pergunta comprar o alimento e comer com calma? Resposta Resposta -Em horários de pico elas se tornam muito demoradas, e 8 pessoas colocaram não. ineficientes. 3 colocaram que depende do dia. -Já perdi o horário algumas vezes, mas ja me acostumei. -Acho que tem pontos que podem ser melhorados. -Eu gosto. Você acha que uma fila virtual ajudaria nesse problema? Qual a sua idade? Pergunta Pergunta Resposta Resposta Se bem implementado sim, se a cantina aderisse e se os funcionários -18 forem bem treinados para o atendimento. -19 -18 -21 -22 -27 Quanto tempo você gasta entre a entrada da fila e a O que você acha que são as causas do atraso? Pergunta Pergunta

Resposta

Na cantina do Márcio:

Muita demanda, a localização das cantinas é estratégica, os funcionários costumam ser devagar e a forma de pagamento também influencia.

retirada do produto?

Resposta

Na cantina do Márcio:

- Entre 15 e 20 minutos, sendo na parte da manhã pior.

Highlights de Pesquisa

09/04/2023 Cantinas da PUC Arthur Bacelete Data Nome Local

O que os participantes falaram ou fizeram que surpreendeu, ou falas mais significativas.

O problema das filas é um problema que impacta significativamente toda a rotina dos estudantes.

Aspectos que importaram mais para os participantes:

O que é mais importou para os participantes foi a falta de tempo para comprar e/ou comer o lanche.

Principais temas ou aprendizados que surgiram desta entrevista:

O problema das filas é algo comum nas cantinas da PUC, sendo, portanto, uma combinação de falta de agilidade e elevada demanda.

Novos tópicos ou questões para explorar no futuro

Otimização no tempo de preparo e/ou entrega do lanche

Persona / Mapa de Empatia

PERSONA



NOME Pedro

IDADE 21 anos

HOBBY Treinar e conhecer novos lugares

TRABALHO Estudante da PUC

PERSONALIDADE

Extrovertido, comunicativo e estudioso.

SONHOS

Ganhar um bom salário e viajar o mundo.

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

Caderno e caneta, celular, fone de ouvido, garrafa de água, roupas de treino e suplemento.

O caderno e caneta ela usa durante as aulas e em casa enquanto estuda, garrafa para se hidratar, fone de ouvido enquanto estuda, roupas de treino para ir na academia depois das aulas e suplemento para auxiliar no seu treino.



OBJETIVOS CHAVE

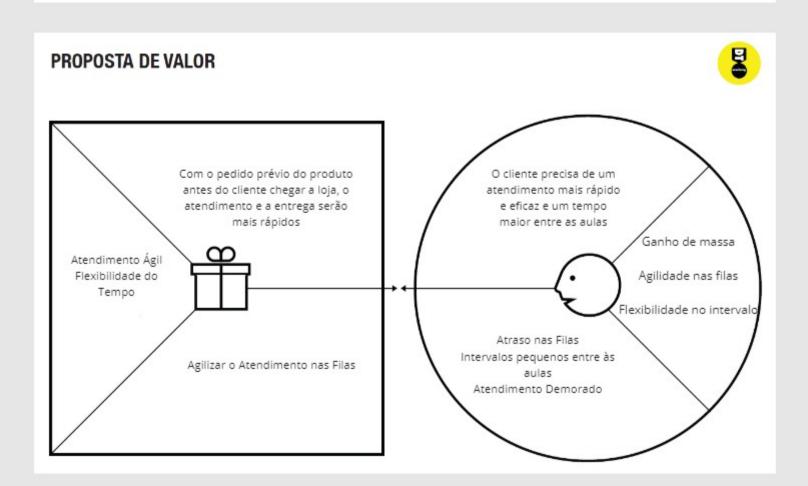
Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

> Pedro frequentemente vai á cantina para lanchar nos intervalos, já que, como treina bastante durante a semana, precisa comer uma quantidade de calorias maior.

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

Ser receptivo, flexível e adaptável.

Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem? Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?



Persona / Mapa de Empatia

PERSONA



NOME Gabriela

IDADE 20

HOBBY Leitura e culinária

TRABALHO Estudante de direito na PUC

PERSONALIDADE

Introvertida, criativa e organizada.

SONHOS

Ser uma juíza renomada e viajar pelo mundo para experimentar novas culinárias.

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

Caderno e caneta, celular, fone de ouvido, garrafa de água, aplicativos de organização e de redes socias. O caderno e caneta ela usa durante as aulas e em casa enquanto estuda, garrafa para se hidratar, fone de ouvido enquanto estuda, aplicativos de organização para se organizar através do celular.



OBJETIVOS CHAVE

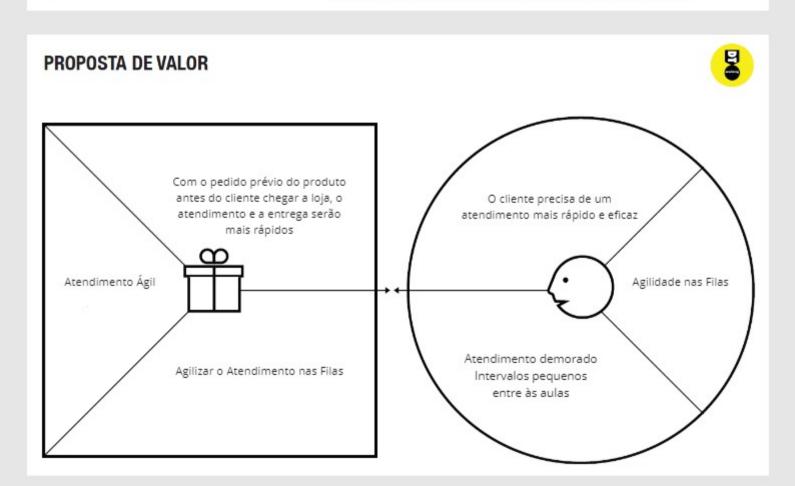
Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

Gabriela tem um dia a dia agitado com as aulas, estudos, trabalho e outras atividades, ela precisa de um serviço rápido e eficiente para lanchar e voltar às aulas.

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

Valorizar a sua opinião, ser atencioso, gentil e oferecer um serviço eficiente.

Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem? Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?



Persona / Mapa de Empatia

PERSONA



NOME Rayssa

IDADE

22

HOBBY Dançar e viagens

TRABALHO Estudante de Engenharia

PERSONALIDADE

Extrovertida, otimista e aventureira

SONHOS

Ser uma ótima engenheira civil, criar sua empresa e construir uma família

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como

Caderno e caneta, celular, fone de ouvido, garrafa de água e um notebook.

O caderno e caneta ela usa durante as aulas e em casa enquanto estuda, garrafa para se hidratar, fone de ouvido enquanto estuda e o notebook para realizar trabalhos e pesquisas.



OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

Rayssa precisa de um lanche rápido para se alimentar durante o dia, socializar com amigos, conversar e relaxar.

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

Ser cordial e receptivo. proporcionar um ambiente

Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem? agradável e valorizar sua opinião Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?



Brainstorming / Brainwriting

Alexandre	André	Felipe	João	Arthur	Davi
Ficha virtual	Gestão de estoque pela cantina	Login integrado pelo SGA	sistema de catalogo	Notificação de retirada do lanche	sistema de filtro de alimentos
Favoritos do restaurante	Sugestões de pedido da cantina pro cliente	Sistema de feedback	senha na fila	Cancelamento de pedidos	Variedade de restaurantes
Visualização da demanda em cada estabelecimento	Filtro de preço, demanda, etc.	Tempo estimado de produção do lanche	pagamento agilizado	Fila em tempo real	Compra facilitada
			sistema que mostra os horarios mais vazios	Atualização de preços, edição de lanches	

Mural de Possibilidades

MURAL DE POSSIBILIDADES



sistema de filtro de alimentos

Variedade de restaurantes

pagamento agilizado sistema de catalogo Sistema de feedback

Atualização de preços, edição de lanches Gestão de estoque pela cantina

Favoritos do restaurante sistema que mostra os horarios mais vazios

Sugestões de pedido da cantina pro cliente

sistema de catalogo IDEIA 2

Sistema de feedback

pagamento agilizado

IDEIA 4

Atualização de preços, edição de lanches

Variedade de restaurantes

IDEIA 6

Gestão de estoque pela cantina

Priorização de Ideias

