

11.1.1.1 Interface de usuário <Tela de Login>

11.1.1.1.1 Leiaute sugerido



Tela com o mínimo de ações possível, apenas imagem/ícone do app seguida dos campos abaixo.

11.1.1.1.2 Relacionamentos com outras interfaces

Terá relacionamento com a página de notícias(Home)

11.1.1.1.3 Campos

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
1	Usuário	Campo para entrada de login	código de matrícula	Campo de Texto	String	Maior de 50 e menor que 3
2	Senha	Campo para entrada de Senha	Alfanumérico e Caracteres especiais	Campo de texto	String	Mínimo 8, máximo 20.

11.1.1.1.4 Comandos

Número	Nome	Ação	Restrições
--------	------	------	------------

1	Entrar	Ao clicar no botão será redirecionado para página de home	Login e senha deverão ser válidos para dar continuidade
2	Visualização de senha	Ao clicar no botão a senha escrita no campo alternar entre visível ou não	
3	Clique Aqui	Ao clicar abrirá um pop-up com os dados de telefone e email da escola	

11.1.1.2 Interface de usuário <Gerenciamento de Professor>

11.1.1.2.1 Leitura sugerido



A tela deverá conter todos os professores cadastrados previamente, indicando foto, nome e série que ele leciona.

11.1.1.2.2 *Relacionamentos com outras interfaces*

Terá relacionamento com a página de notícias(Home)

11.1.1.2.3 *Campos*

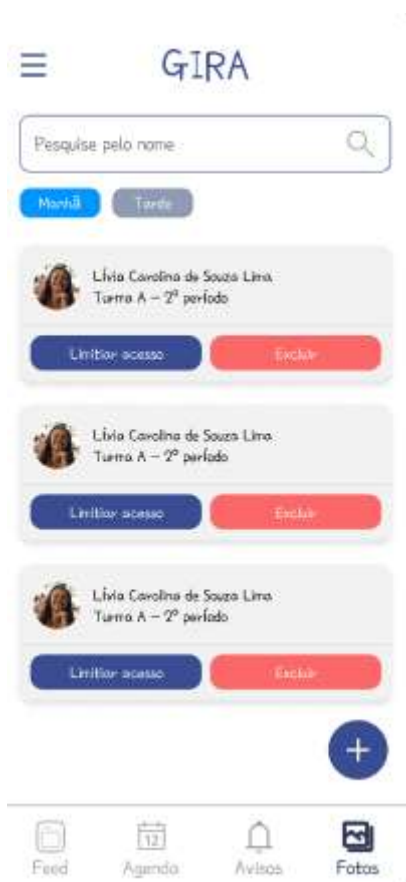
Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
1	Pesquisa	Campo para pesquisar pelo nome do professor	Alfanumérico	Campo de Texto	String	Máximo 50

11.1.1.2.4 *Comandos*

Número	Nome	Ação	Restrições
1	Botão Manhã/Tarde	Botões que alternam entre si, e mostram os professores que atuam de manhã ou tarde	Enquanto um botão estiver ativo o outro não poderá estar.
2	Botão excluir	Ao clicar no botão o professor relacionado ao campo será removido.	
3	Botão +	Ao clicar nele abrirá uma página para cadastro de um novo professor.	

11.1.1.3 Interface de usuário <Gerenciamento de Aluno>

11.1.1.3.1 Leitura sugerida



A tela deverá conter todos os alunos cadastrados previamente, indicando foto, nome e série que ele participa.

11.1.1.3.2 Relacionamentos com outras interfaces

Terá relacionamento com a página de notícias(Home)

11.1.1.3.3 Campos

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
1	Pesquisa	Campo para pesquisar pelo nome do aluno	Alfanumérico	Campo de Texto	String	Máximo 50

11.1.1.3.4 Comandos

Número	Nome	Ação	Restrições
1	Botão Manhã/Tarde	Botões que alternam entre si, e mostram os alunos que estudam de manhã ou tarde	Enquanto um botão estiver ativo o outro não poderá estar.

2	Botão excluir	Ao clicar no botão o aluno relacionado ao campo será removido.	
3	Botão +	Ao clicar nele abrirá uma página para cadastro de um novo aluno.	

11.1.1.4 Interface de usuário <Feed de Notícias>

11.1.1.4.1 Leitura sugerida



A tela deve possuir uma rolagem que permita a visualização das notícias da escola.

11.1.1.4.2 Relacionamentos com outras interfaces

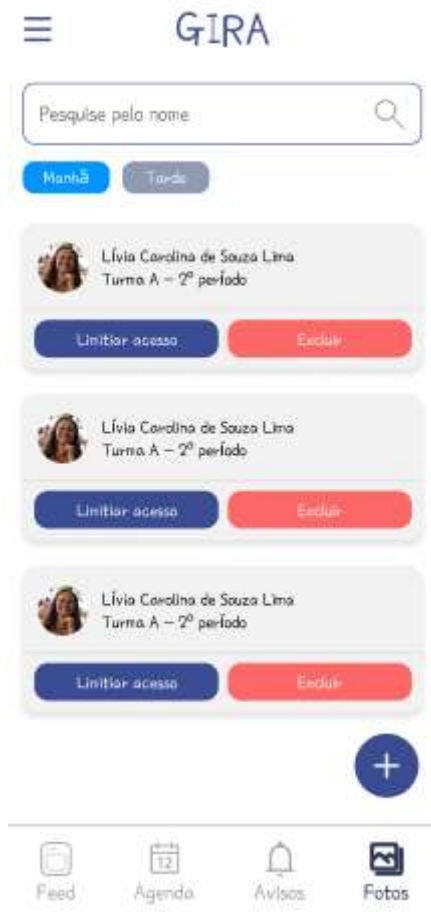
Relacionamento com a tela de login.

11.1.1.4.3 Campos

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
1	—	—	—	—	—	—

11.1.1.4.4 Comandos

Número	Nome	Ação	Restrições
1	Botão de like	Aumenta ou diminui o número de likes de uma notícia.	Um like por pessoa.
2	Botão de cadastro	Direciona para a tela de cadastro de notícia.	Aparece somente para usuários do tipo ADMIN e TEA
3	Botão de excluir	Ao clicar no botão, é aberto um popup de confirmação de exclusão.	Só aparece para quem cadastrou a notícia.
4	Botão de editar	Ao clicar nele, o usuário é direcionado para a tela de edição de notícia.	Só aparece para quem cadastrou a notícia.
5	Botão de mudar de aluno	Ao clicar nele, é aberto um acordeon de alunos dos quais você pode escolher selecionar para mudar de interface.	Só aparece para os usuários do tipo PARENTS.

11.1.1.5 Interface de usuário <Gerenciamento de Responsável>**11.1.1.5.1 Leiaute sugerido**

A tela deverá conter todos os responsáveis cadastrados previamente, indicando foto, nome e filhos que ele possui.

11.1.1.5.2 Relacionamentos com outras interfaces

Terá relacionamento com a página de notícias(Home)

11.1.1.5.3 Campos

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
1	Pesquisa	Campo para pesquisar pelo nome do responsável	Alfanumérico	Campo de Texto	String	Máximo 50

11.1.1.5.4 Comandos

Número	Nome	Ação	Restrições
1	Botão Manhã/Tarde	Botões que alternam entre si, e mostram os responsáveis que o filho estuda de manhã ou tarde	Enquanto um botão estiver ativo o outro não poderá estar.
2	Botão excluir	Ao clicar no botão o responsável relacionado ao campo será removido.	
3	Botão +	Ao clicar nele abrirá uma página para cadastro de um novo responsável.	

11.1.1.6 Interface de usuário <Feed de notícias>

11.1.1.6.1 Leiaute sugerido



Na tela de feed, o botão de adicionar notícia é exibido somente para usuários do tipo administrador e professor.

11.1.1.6.2 Relacionamentos com outras interfaces

- Tela de login;
- Telas de cadastro em geral;
- Tela de avisos;
- Calendário;
- Álbum de fotos;

11.1.1.6.3 Campos

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
1	Descrição	Campo para a descrição da notícia a ser cadastrada.	Alfanumérico	Campo de Texto	String	Máximo 200 caracteres

11.1.1.6.4 Comandos

Número	Nome	Ação	Restrições
1	Botão de Cadastro	Botão de cadastro de nova notícia. O botão abrirá um popup de cadastro.	Visível somente para usuários do tipo administrador e professor.
2	Selecionar imagem	Botão para selecionar uma imagem. O botão aciona o processo de selecionar uma imagem que será vinculada a notícia que está sendo cadastrada.	Visível somente para usuários do tipo administrador e professor. Visível somente após iniciado o processo de cadastro de notícia.
3	Botão para trocar de aluno	Ao clicar, o ambiente muda para o ambiente do aluno em questão, pois um pai pode ter mais de um filho.	Mais de um aluno deve estar vinculado à conta do pai.

11.1.1.7 Interface de usuário <Tela de Avisos>

11.1.1.7.1 Leitura sugerida





Nessa tela, os avisos estão vinculados à uma turma e aparecerão somente para os pais que possuem filhos vinculados à essas turmas.

11.1.1.7.2 Relacionamentos com outras interfaces

- Home.

11.1.1.7.3 Campos

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
1	Adicionar aviso	Campo para adicionar o conteúdo de um novo aviso.	Alfanumérico	Campo de Texto	String	Máximo 230 caracteres

11.1.1.7.4 Comandos

Número	Nome	Ação	Restrições
1	Botão de Cadastro	Botão de cadastro de novo aviso. O botão abrirá um popup de cadastro.	Visível somente para usuários do tipo administrador e professor.
2	Cancelar	Botão de cancelamento de cadastro. O botão cancela o processo de cadastro e retorna para a tela anterior.	Visível somente para usuários do tipo administrador e professor após iniciar processo de cadastro.

3	Adicionar	Botão para adicionar novo aviso. O botão finaliza o processo de cadastro.	Visível somente para usuários do tipo administrador e professor após iniciar processo de cadastro. É necessário que o conteúdo do aviso não seja vazio.
---	-----------	---	---

11.1.1.8 Interface de usuário <Calendário>

11.1.1.8.1 Leitura sugerida



Nesta tela serão mantidos todos os eventos escolares do ano de acordo com a sala atual.

11.1.1.8.2 Relacionamentos com outras interfaces

- Home.

11.1.1.8.3 Campos

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
--------	------	-----------	-----------------	---------	------	------------

1	Quadro de Evento	Campo para a visualização e edição de evento.	Alfanumérico	Campo de Texto	String	Máximo 230 caracteres
2	Corpo do Calendário	Corpo do calendário contendo todos os dias do mês	DateTime	Campo de datas.	String	—
3	Campo de título do evento	Campo para inserir título do evento	Alfanumérico	Campo de texto	String	Máximo 100 caracteres
4	Campo de descrição do evento	Campo para inserir a descrição do evento	Alfanumérico	Campo de texto	String	Máximo de 230 caracteres

11.1.1.8.4 Comandos

Número	Nome	Ação	Restrições
1	Botão de Cadastro de Evento	Botão de cadastro de novo evento. O botão abrirá um popup de cadastro.	Visível somente para usuários do tipo administrador e professor.
2	Botão de seleção de dia	Será exibido um botão para cada dia do mês. Ao selecioná-lo, serão exibidos os eventos daquele dia.	Visível a todos. Os eventos são filtrados por turma.
3	Botão para mudar de mês	Botão para avançar ou retroceder um mês.	—

11.1.1.9 Interface de usuário <Álbum de Fotos>

11.1.1.9.1 Leitura sugerida



Nesta tela serão mantidas as fotos de eventos escolares.

11.1.1.9.2 Relacionamentos com outras interfaces

- Home.

11.1.1.9.3 Campos

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
1	Fileira de Álbuns	Fileiras com as fotos de um evento específico.	Alfanumérico e imagem.	Campo de texto e imagem.	String e File	Máximo 100 caracteres, 3 imagens por fileira.

2	Imagens	Imagens exibidas dentro de um álbum.	Imagem	Image m	File	Exibidas ao clicar em ‘Ver mais’.
---	---------	--------------------------------------	--------	---------	------	-----------------------------------

11.1.1.9.4 Comandos

Número	Nome	Ação	Restrições
1	Botão de Cadastro de Álbum.	Botão de cadastro de novo álbum. O botão abrirá um popup de cadastro.	Visível somente para usuários do tipo administrador e professor.
2	Botão de Adicionar foto.	Botão para adicionar nova foto.	Visível somente para usuários do tipo administrador e professor. Visível apenas ao selecionar um álbum.