

11.1.1.1 Interface de usuário <Tela de Login>

11.1.1.1.1 Leiaute sugerido

Tela com o mínimo de ações possível, apenas imagem/ícone do app seguida dos campos abaixo.

11.1.1.1.2 Relacionamentos com outras interfaces

Terá relacionamento com a página de notícias(Home)

11.1.1.1.3 Campos

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Forma to	Tipo	Restrições
1	Usuário	Campo para entrada de login	código de matrícula	Campo de Texto	String	Maior de 50 e menor que 3
2	Senha	Campo para entrada de Senha	Alfanumérico e Caracteres especiais	Campo de texto	String	Mínimo 8, máximo 20.

11.1.1.1.4 Comandos

Número	Nome	Ação	Restrições
1	Entrar	Ao clicar no botão será redirecionado para página de home	Login e senha deverão ser válidos para dar continuidade
2	Visualização de senha	Ao clicar no botão a senha escrita no campo alternar entre visível ou não	
3	Clique Aqui	Ao clicar abrirá um pop-up com os dados de telefone e email da escola	

Nome do projeto

11.1.1.2 Interface de usuário <Gerenciamento de Professor>

11.1.1.2.1 Leitura sugerida

A tela deverá conter todos os professores cadastrados previamente, indicando foto, nome e série que ele leciona.

11.1.1.2.2 Relacionamentos com outras interfaces

Terá relacionamento com a página de notícias(Home)

11.1.1.2.3 Campos

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
1	Pesquisa	Campo para pesquisar pelo nome do professor	Alfanumérico	Campo de Texto	String	Máximo 50

11.1.1.2.4 Comandos

Número	Nome	Ação	Restrições
1	Botão Manhã/Tarde	Botões que alternam entre si, e mostram os professores que atuam de manhã ou tarde	Enquanto um botão estiver ativo o outro não poderá estar.
2	Botão excluir	Ao clicar no botão o professor relacionado ao campo será removido.	
3	Botão +	Ao clicar nele abrirá uma página para cadastro de um novo professor.	

11.1.1.3 Interface de usuário <Gerenciamento de Aluno>**11.1.1.3.1 Leitura sugerida**

A tela deverá conter todos os alunos cadastrados previamente, indicando foto, nome e série que ele participa.

11.1.1.3.2 Relacionamentos com outras interfaces

Terá relacionamento com a página de notícias(Home)

11.1.1.3.3 Campos

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
1	Pesquisa	Campo para pesquisar pelo nome do aluno	Alfanumérico	Campo de Texto	String	Máximo 50

11.1.1.3.4 Comandos

Número	Nome	Ação	Restrições
1	Botão Manhã/Tarde	Botões que alternam entre si, e mostram os alunos que estudam de manhã ou tarde	Enquanto um botão estiver ativo o outro não poderá estar.
2	Botão excluir	Ao clicar no botão o aluno relacionado ao campo será removido.	
3	Botão +	Ao clicar nele abrirá uma página para cadastro de um novo aluno.	

Nome do projeto

11.1.1.4 Interface de usuário <Gerenciamento de Responsável>

11.1.1.4.1 Leitura sugerida

A tela deverá conter todos os responsáveis cadastrados previamente, indicando foto, nome e filhos que ele possui.

11.1.1.4.2 Relacionamentos com outras interfaces

Terá relacionamento com a página de notícias(Home)

11.1.1.4.3 Campos

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
1	Pesquisa	Campo para pesquisar pelo nome do responsável	Alfanumérico	Campo de Texto	String	Máximo 50

11.1.1.4.4 Comandos

Número	Nome	Ação	Restrições
1	Botão Manhã/Tarde	Botões que alternam entre si, e mostram os responsáveis que o filho estuda de manhã ou tarde	Enquanto um botão estiver ativo o outro não poderá estar.
2	Botão excluir	Ao clicar no botão o responsável relacionado ao campo será removido.	
3	Botão +	Ao clicar nele abrirá uma página para cadastro de um novo responsável.	