

# Pedro Henrique Santos Vieira

GRADUANDO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE |  
JAVA | SPRINGBOOT | SQL

☎ Telefone: (31) 99589-9494  
✉ pedrohsantos355@gmail.com

github.com/PdroVieiraa  
linkedin.com/in/pdro-vieira

Cursando o 3º período de Engenharia de Software, com interesse e foco em desenvolvimento Backend, Java e Banco de Dados. Sempre disposto a aprender mais e a conhecer novas tecnologias para aprimorar minhas habilidades e contribuir de forma eficaz em projetos de software.

## FORMAÇÃO

- Engenharia de Software (Noite) | PUC MINAS | 02/2024 - 12/2027(Previsão)
- Técnico em Automação Industrial | SENAI | 09/2022 - 02/2024
- Aprendiz de Eletrotécnica(SNEF BRASIL) | SENAI | 07/2021 - 07/2022

## HARD SKILLS

### Linguagens de Programação:

- Java
- MySQL
- SpringBoot
- C | C++
- Python

### Ferramentas e Metodologias:

- Azure SQL
- Modelagem de Processos
- Programação de CLP
- Scrum e Kanban
- Microsoft Office - Básico

## PROJETOS

### SKYOPS | Platinum Logic Innovation Group

**Descrição:** Sistema para automação do controle de voos, reservas e gerenciamento de tripulação para a companhia aérea Voo Seguro. O sistema eliminou problemas como reservas duplicadas e falta de controle de assentos, aumentando a eficiência e melhorando a experiência dos passageiros.

**Linguagem:** C

**Metodologias:** Kanban e Scrum para organização do projeto.

### Destaques:

- **Scrum Master e Líder do Projeto:** Organizei e acompanhei as atividades da equipe, garantindo o cumprimento dos prazos e aplicação das metodologias ágeis.
- Desenvolvi a funcionalidade de gerenciamento da tripulação, incluindo cadastro, exclusão e geração de códigos únicos.
- Implementação do código principal (main), integrando as funções da equipe e garantindo o funcionamento correto do sistema.

**Repositório:** [GITHUB](#)

## FUTMATCH

**Descrição:** Site para jogadores de futebol se cadastrarem e divulgarem seus serviços, além de permitir que times busquem jogadores compatíveis com seus critérios.

**Linguagens:** HTML, CSS e JavaScript básico;

**Metodologias:** Kanban e Scrum para organização do projeto;

### Destaques:

- Desenvolvimento de uma interface intuitiva com design responsivo.
- Implementação de funcionalidades interativas e um banco de dados local para gerenciamento de cadastros e login de usuários.

**Repositório:** [GITHUB](#)

---

## SOFT SKILLS

- Adaptabilidade
- Organização
- Rápido aprendizado
- Inteligência emocional
- Boa oratória
- Trabalho em equipe
- Resiliência
- Proatividade
- Comunicação
- Criatividade

---

## IDIOMAS

- **Inglês:** leitura intermediária, escrita e conversação básicas.
- **Espanhol:** *leitura intermediária, escrita e conversação básicas.*