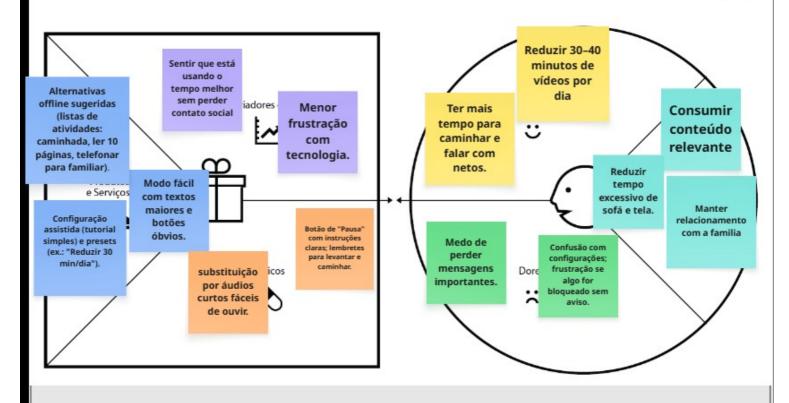
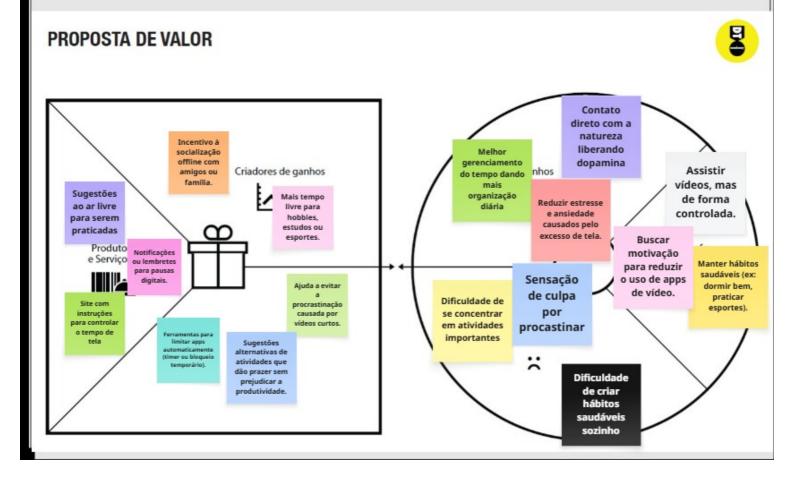
## PROPOSTA DE VALOR

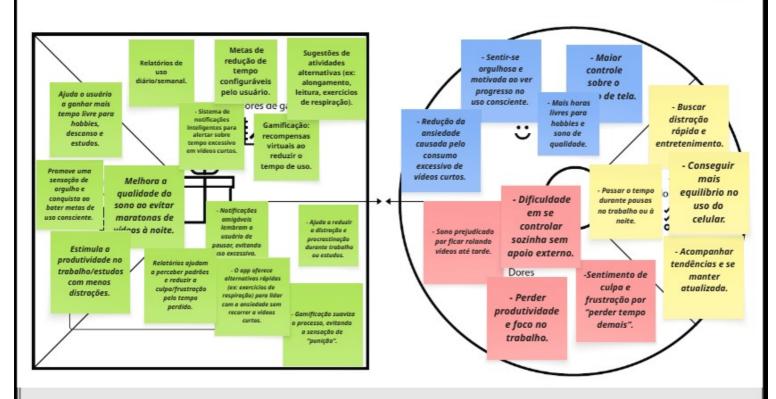


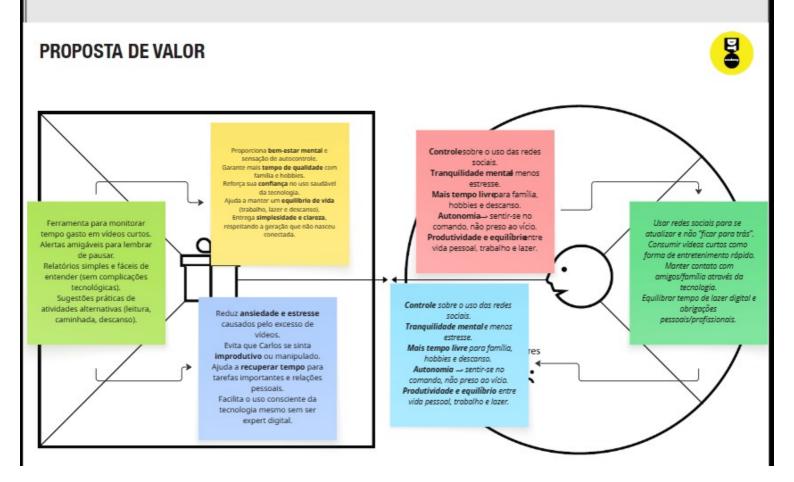




## PROPOSTA DE VALOR







## PROPOSTA DE VALOR Incentiva Continuar se Gera autoestima a Se sentir equilíbrio: tanto divertindo e partir de habilidades criativas (desenhar, produtivo e diversão digital sendo Ajuda a desenvolver realizado em tocar música. quanto criativo foco e paciência ao Organizar e experiências outras áreas praticar esporte) e não só de curtidas limitar o fora da internet além da tela maiores que não se Aprender a usar a Aprender a usar a tecnologia de forma equilibrada (ex: usar vídeos para aprender algo, não só para ontenter) tempo de resumem a 15 Encontrar atividades alternativas que tragam diversão (esporte, jogas segundos de atenção tela diariamente reconhecimento. Espaços de Estimula amizades presenciais através de atividades mas de forma Estabelecer uma rotina com mais saudável offline, hobbies voltados a hobbies Equilibrar tempo online e offline compartilhadas (ex jogos, esportes, reais (games, momentos online e offline Gamificação esportes, arte, sem perder a sensação de desaflos offline) ciências). saudáveis (exc desafios offline, pontos por atividades físicas Evita frustração ao Descobrir Sociois rier conexões reeis com amigos fora do celular (jagor bala, estudor juntos, passear) novos Diminui a reconhecimento não hobbies além ou leitura) do celular perder trends, pessoals (ex: concluir mostrando que pode se divertir Dependência de curtidas também fora da into social fora d Agenda e visualizações para se sentir bem Anal tela ilibrada no app Reduz o tempo Mostrar pera os colegas que pode se divertir e ser reconhecido sem depender só de likes (limite de tempo de uso, pausas .Conflitos com os pais por excesso de tempo de tela excessivo online Ajuda os pais a terem mais controle saudável do tempo forçadas e atividades rápidas lembretes para Participar de grupos e atividades presenciais (clube, curso, esportes coletivos) de tela sem bioquear totalmente a diversão "mundo real"