

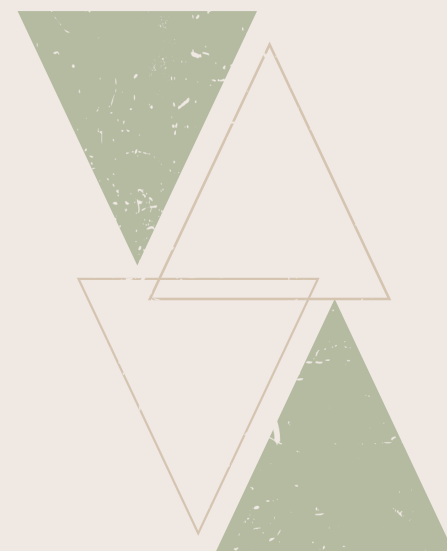


# DESAFIO EVOLUTIVO



# Introdução

- O sedentarismo é um problema global, comparável ao tabagismo em sua nocividade.
- A tecnologia, apesar de oferecer conveniências, contribui para estilos de vida menos ativos.



# Problema

- Falta de suporte para ajudar as pessoas a organizar suas vidas e alcançar metas.



# Objetivos

- Falta de suporte para ajudar as pessoas a organizar suas vidas e alcançar metas.
- Desenvolver uma solução simples usando tecnologia para melhorar a qualidade de vida.
- Combater os impactos do sedentarismo.
- Auxiliar na organização da rotina de forma eficiente.
- Promover o cumprimento de metas em um ambiente saudável.



# Justificativa

- O sedentarismo é associado a várias doenças e impacta negativamente a produtividade.
- Uma solução baseada em tecnologia pode alcançar grande parte da população.



# Público-alvo

- Adultos de todas as idades buscando qualidade de vida e desenvolvimento pessoal.
- Falta de suporte para ajudar as pessoas a organizar suas vidas e alcançar metas.
- Desenvolver uma solução simples usando tecnologia para melhorar a qualidade de vida.
- Combater os impactos do sedentarismo.
- Auxiliar na organização da rotina de forma eficiente.
- Promover o cumprimento de metas em um ambiente saudável.



# Requisitos do Projeto

## **Requisitos Funcionais**

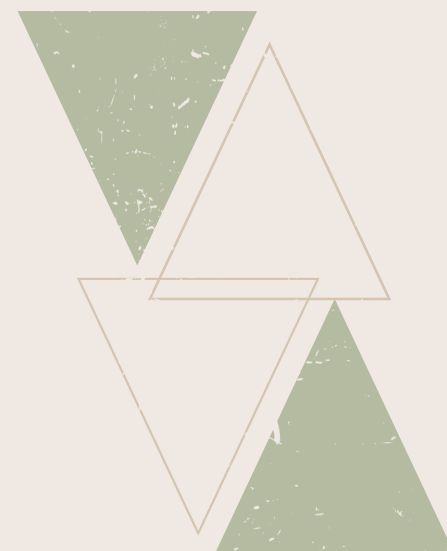
- Cadastro e login na plataforma.
- Categorização e inscrição em desafios.
- Visualização de imagens e níveis de dificuldade dos desafios.
- Lembretes e histórico de progresso.
- Avaliação de desafios por estrelas.



# Requisitos do Projeto

## **Requisitos Não Funcionais**

- Exigência de senhas seguras.
- Responsividade para diferentes dispositivos.
- Limitação de desafios simultâneos por usuário.
- Compatibilidade com navegadores modernos.





# PERFIS DO USUÁRIO

1

- JOVEM ADULTO (16-24 ANOS)
- ENCONTRAR HOBBIES GRATUITOS.
- MELHORAR ORGANIZAÇÃO DA ROTINA.
- LIDAR COM ANSIEDADE.

2

- ADULTO (30-50 ANOS)
- EQUILIBRAR TRABALHO E LAZER.
- COMBATER O SEDENTARISMO.
- GERENCIAR ANSIEDADE E AUMENTAR PRODUTIVIDADE.

3

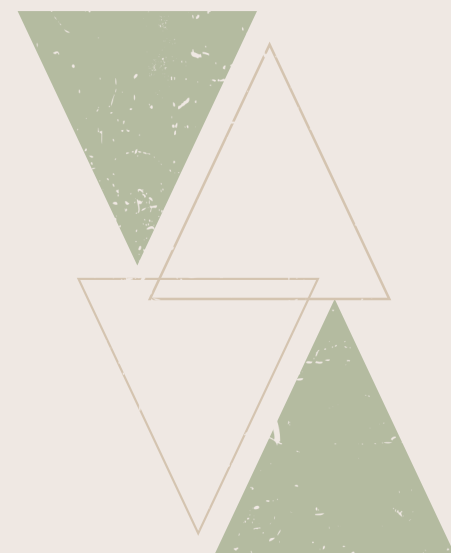
- ADULTO SÊNIOR (60+ ANOS)
- COMBATER O SEDENTARISMO.
- MANTER MENTE E CORPO ATIVOS.
- LIDAR COM ISOLAMENTO SOCIAL.

# Próximos passos

- Implementação da plataforma com base nos requisitos estabelecidos.
- Testes e refinamentos para garantir funcionalidade e usabilidade.
- Avaliação contínua do impacto na qualidade de vida dos usuários.



# Perguntas?





# Obrigado!

