

Projeto:

Drive my car



Análise e Desenvolvimento de Sistemas



Contexto:

 Crescimento na utilização dos aplicativos de transporte e delivery;

- Alta demanda por trabalhadores do segmento;
- Taxa elevada de desemprego;
- Instabilidade financeira potencializada pela pandemia de COVID19;

Problema:

 Pouca alternativa para motoristas de aplicativos que desejam alugar um veículo para trabalhar;

 Preços altos e pouca concorrência no segmento de locação;

Público alvo:

 Foco em motoristas que possuam interesse em veículos para trabalhar nos apps de mobilidade.





Principais Funcionalidades:

 Tela principal com acesso a página de cadastro de cliente, login para clientes já cadastrados;

• Página para frota, contendo todos os carros disponíveis com imagens e informações específicas de cada veículo;

 Opções de seleção conforme categoria: Standard, Intermediária, Premium;

Principais Funcionalidades:

 Cadastro com o fornecimento de arquivos, verificação documental e validação das informações pessoais;

 Página com cadastro das informações financeiras para pagamento;

 Calculadora para obtenção do valor de diária por período requerido;

Pontos positivos:

 Aprendizado de novas ferramentas como o Github e o Kanban no desenvolvimento de projetos;

- Oportunidade de compreender todo o ciclo de vida de uma aplicação real;
- Vivenciar o dia a dia de uma equipe de desenvolvimento de software;

Desafios:

 Complexidade por indefinição do escopo e objetivo do projeto logo no início;

Administração do tempo;

 Para alguns foi o primeiro contato com a área de tecnologia;

Aprendizado:

- Definir melhor os objetivos;
- Como desenvolver em equipe;
- Assertividade na comunicação;
- Flexibilidade entre os membros;

Trabalho Feito por:

Daniel De Souza Marcolino
João Victor Garcia Leite Santana
Maykon Edésio Rosa
Pryscila Martins Cazuza
Roger Bastos Mendes
Valéria De Sena Billafon

Drive my car

