

Programação de Funcionalidades

Apresentamos a implementação do sistema descrito por meio dos requisitos funcionais, abordados no Item 2, relacionando os requisitos atendidos aos artefatos da funcionalidade criados.

ID	Descrição dos Requisitos Funcionais	Artefatos produzidos
RF-01	A aplicação deve apresentar no cabeçalho da página principal opções que redirecionam o usuário para as telas de Início, Planos, Calendário, Contato e Entrar.	index.html homestyle.css planos.html planostyle.css agendamento.html agenstyle.css cadastro.html cadastrostyle.css scripts.js login.html loginstyle.css
RF-02	A aplicação deve apresentar na página principal um carrossel com transição de informações.	index.html homestyle.css
RF-03	A aplicação deve apresentar na página principal um rodapé com as informações de contato, sobre nós e suporte.	index.html homestyle.css
RF-04	A aplicação deve permitir ao usuário visualizar os horários disponíveis para agendamento e marcação	Em desenvolvimento
RF-05	A aplicação deve permitir que o usuário consulte, atualize e gerencie seu cadastro no sistema	Em desenvolvimento
RF-06	A aplicação deve apresentar para cada quadra suas características e o número máximo de jogadores	Em desenvolvimento
RF-07	A aplicação deve permitir a visualização de todos os times cadastrados no campeonato	Em desenvolvimento
RF-08	A aplicação deve permitir o cadastro de equipes para disputa de campeonatos	Em desenvolvimento
RF-09	A aplicação deve exibir para locação os itens de utilização durante a prática esportiva	Em desenvolvimento
RF-10	A aplicação deve permitir que o usuário altere e escolha a forma de pagamento	Em desenvolvimento
RF-11	A aplicação deve permitir a visualização da tabela de jogos dos campeonatos	Campeonato.html campstyle.css

Instruções de Acesso

1. Abra um navegador de Internet e informe a seguinte URL: <https://icei-puc-minas-pmv-ads.github.io/FutLife/index.html>
2. A tela Home Page é a primeira página exibida pela aplicação site;
3. O usuário pode optar por navegar nas outras páginas apresentadas no Cabeçalho da aplicação, bastando para tanto clicar em cima dos nomes das páginas do menu.