

REGISTRO TESTE DE SOFTWARE

Relatório com evidências dos testes de software realizados no sistema pela equipe, baseado em um plano de testes pré-definido.

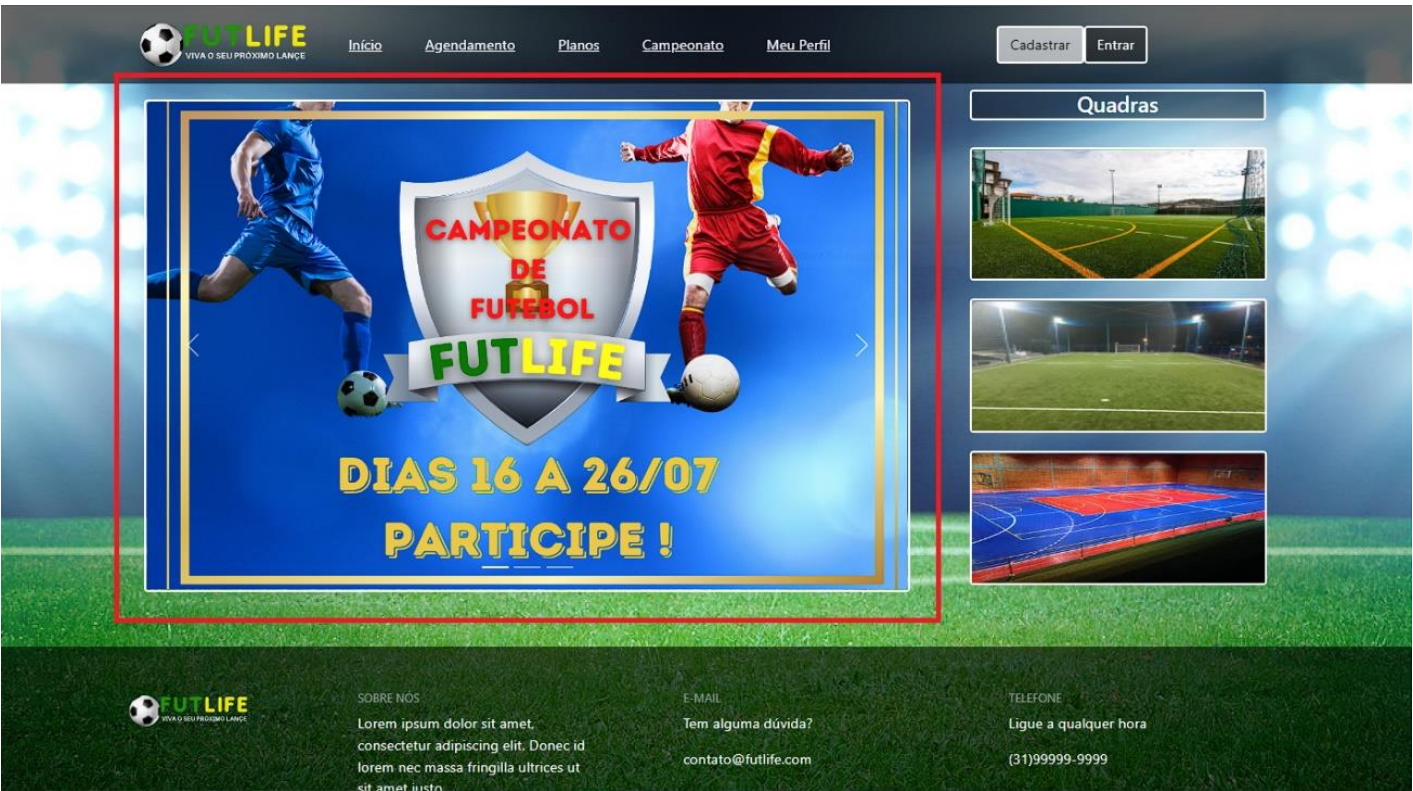
Menu de Navegação

Ao acessar a página homepage o usuário poderá navegar entre as outras páginas através do menu de navegação.



Carrossel

Na página homepage também é possível encontrar um carrossel de imagens, onde ao clicar em qualquer imagem o usuário será direcionado para a página referente a imagem.



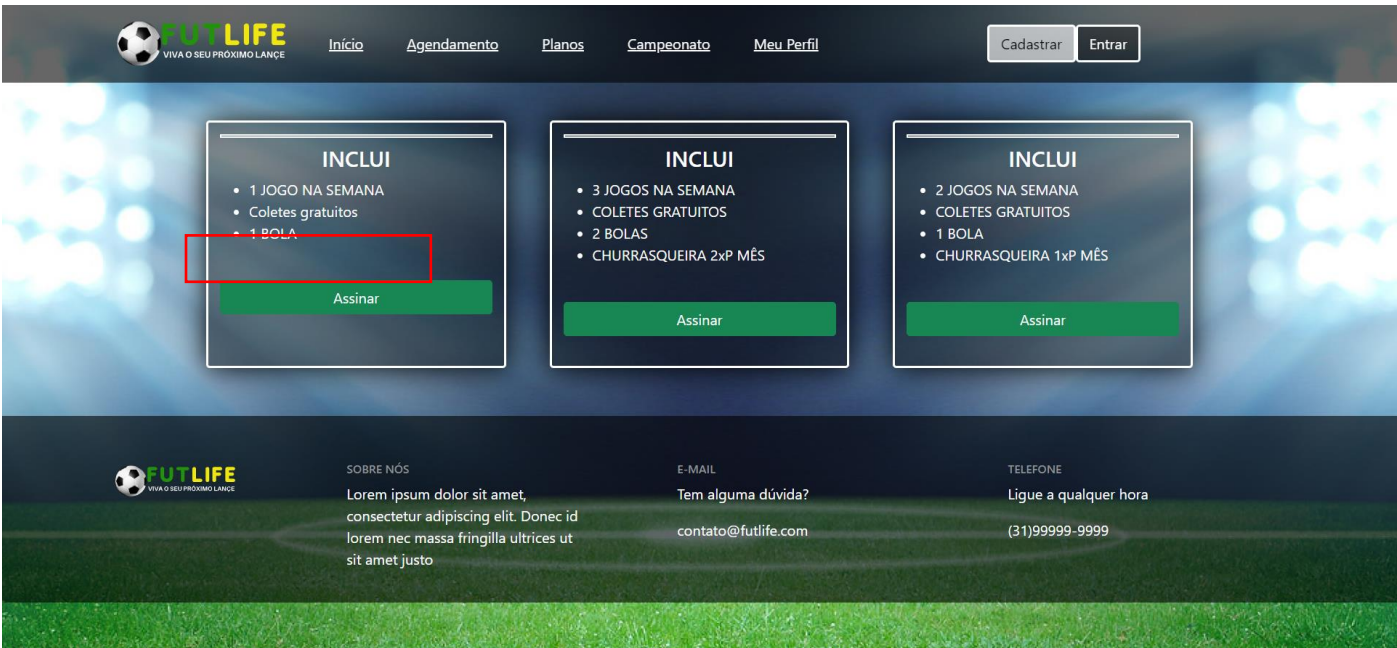
Design da Aplicação

A aplicação possui um design simples e autoexplicativo.

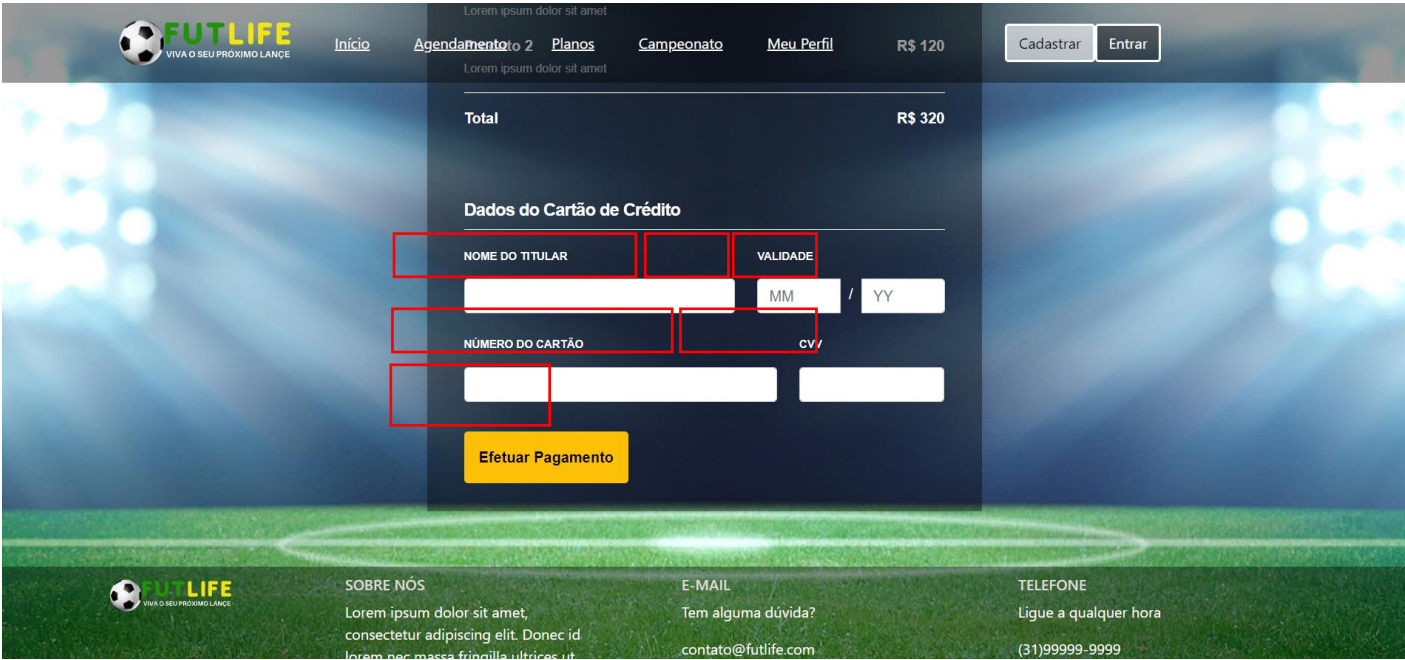


Escolhendo um plano e realizando um pagamento

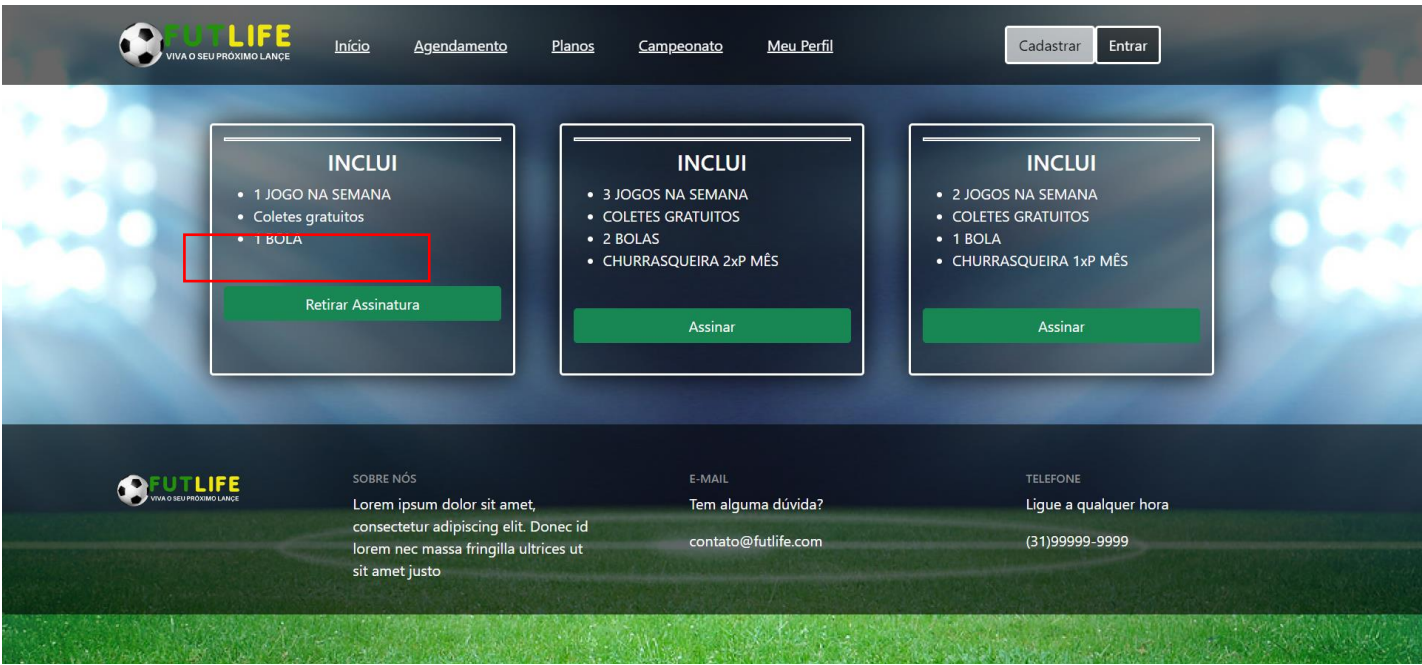
Após efetuar o login no sistema, o usuário acessa a página de Planos, escolhe um dentre os três planos apresentados clicando em ‘Assinar’ na opção desejada.



Feito isso, o usuário será redirecionado para a página de Pagamentos, na qual constará o valor a ser pago e os campos para preenchimento dos dados de cartão de crédito. Após preencher os campos ‘Nome do Titular’, ‘Validade’, ‘Número do Cartão’ e ‘CVV’, o usuário deverá clicar no botão ‘Efetuar Pagamento’.



Ao retornar a página de Planos, na opção assinada constará com a informação ‘Retirar Assinatura’.



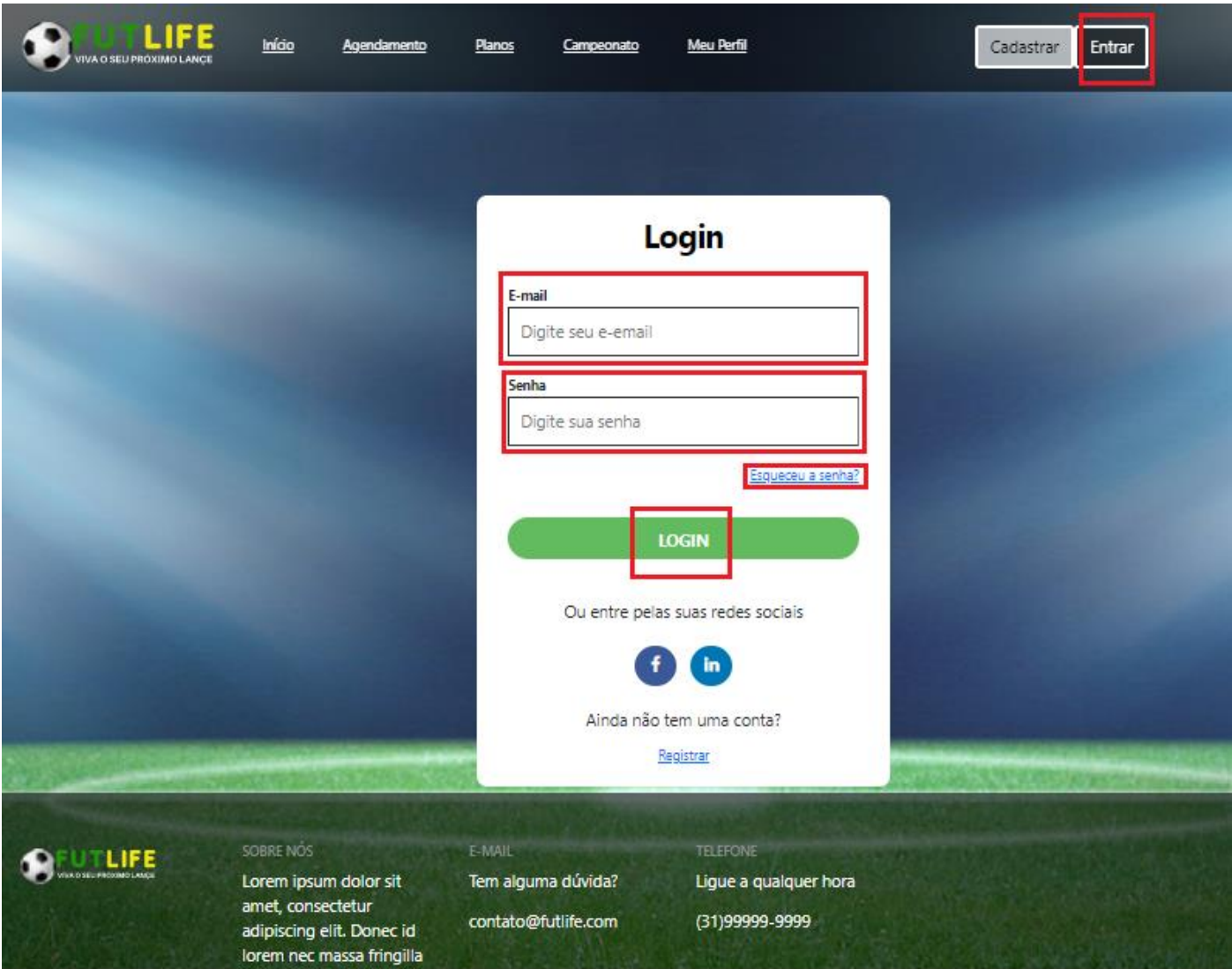
Se Cadastrando no site

Ao clicar no botão cadastrar o usuário será direcionado para a página de cadastro. Para realizar o cadastro o mesmo deverá preencher os campos em branco destacados na imagem abaixo, aceitar os termos de uso e clicar em registrar.



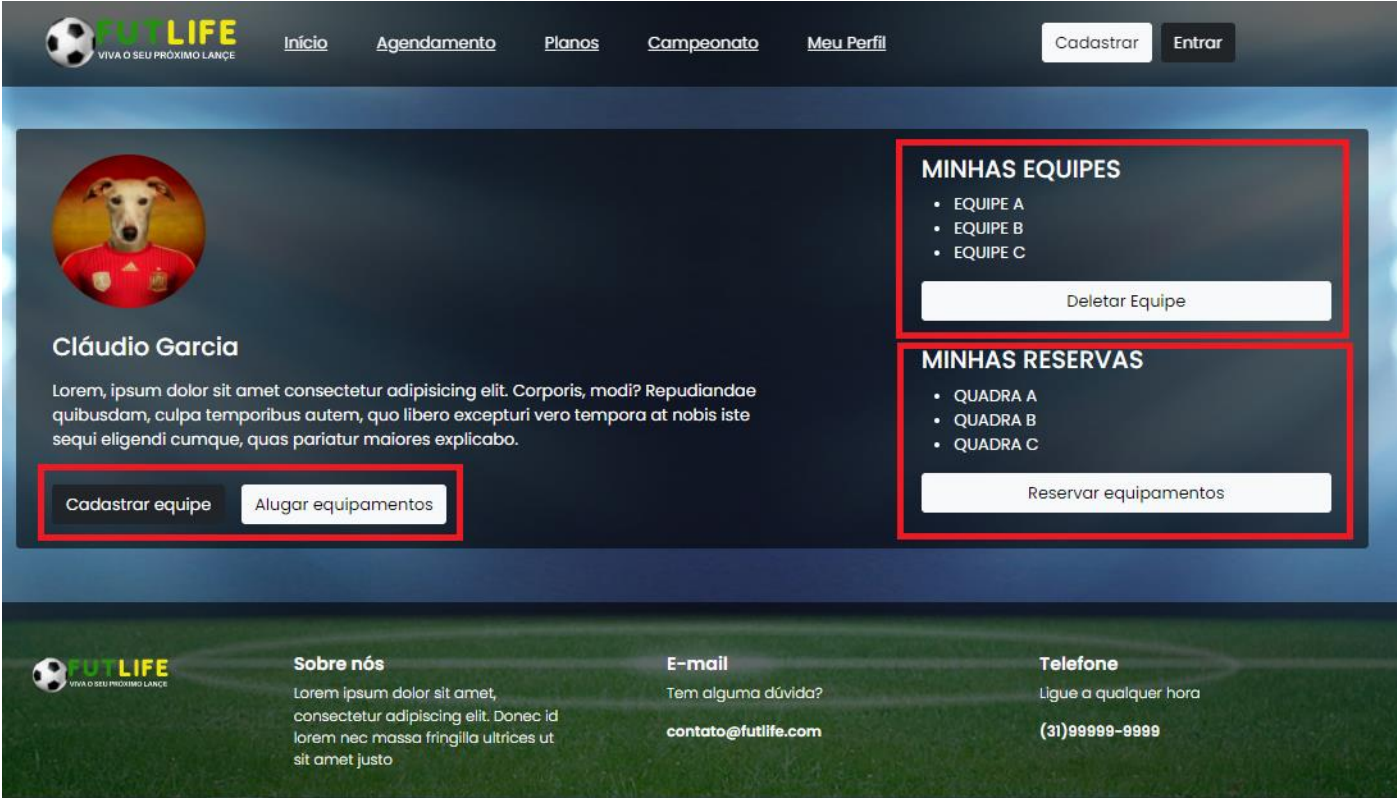
Logando no site

Ao clicar no botão entrar, depois de efetuado o cadastro, o usuário será direcionado para a página de Login, onde poderá se logar ao site. preenchendo os campos em branco destacados na imagem abaixo, e posteriormente clicando no botão Login. Também é possível ao usuário recuperar a senha, caso a esqueça, bastando que clique em “Esqueceu a senha?”.



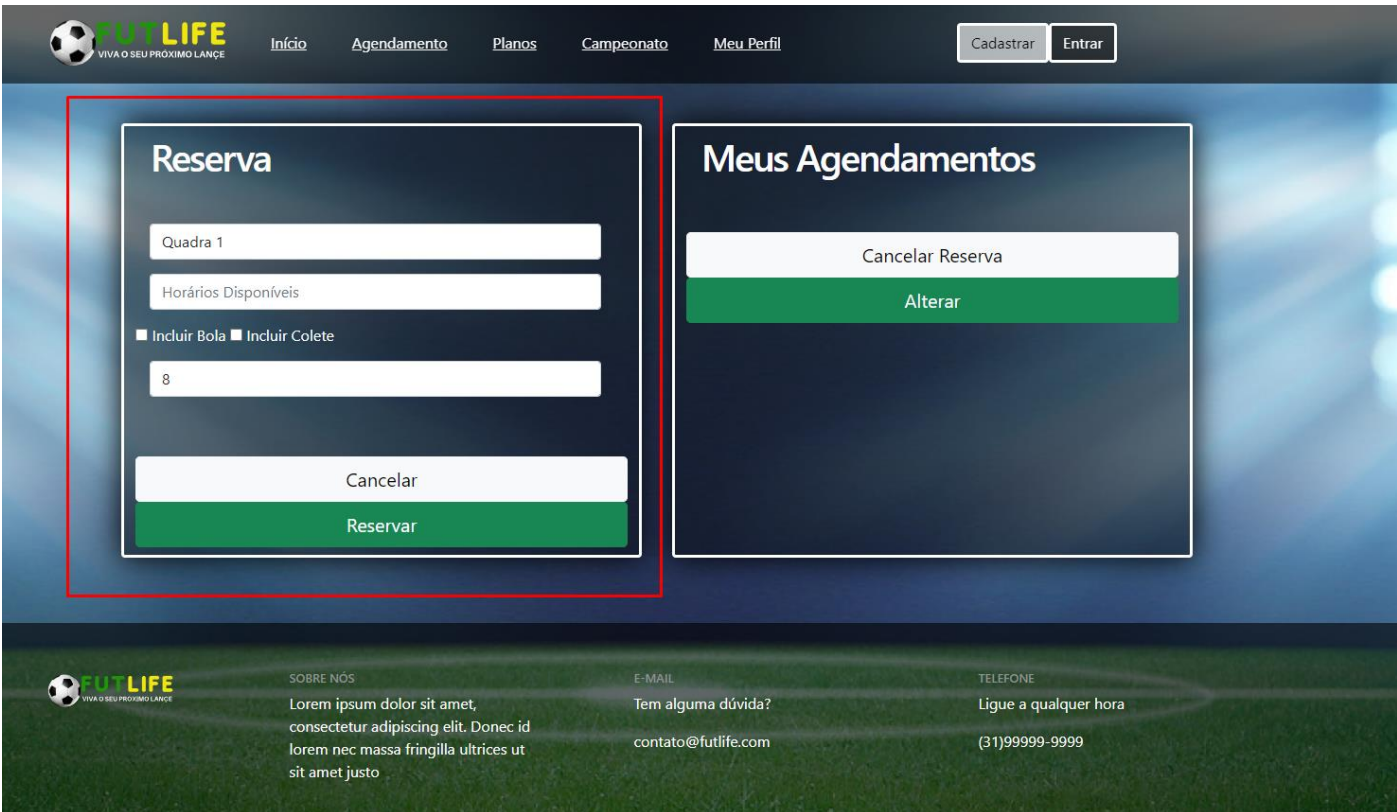
Cadastrando equipes

O usuário cadastrado no sistema, poderá cadastrar equipes para o campeonato, bastando que clique em Cadastrar equipe. Também poderá alugar equipamentos esportivos clicando no botão “Alugar equipamentos” e realizar reservas de quadras.



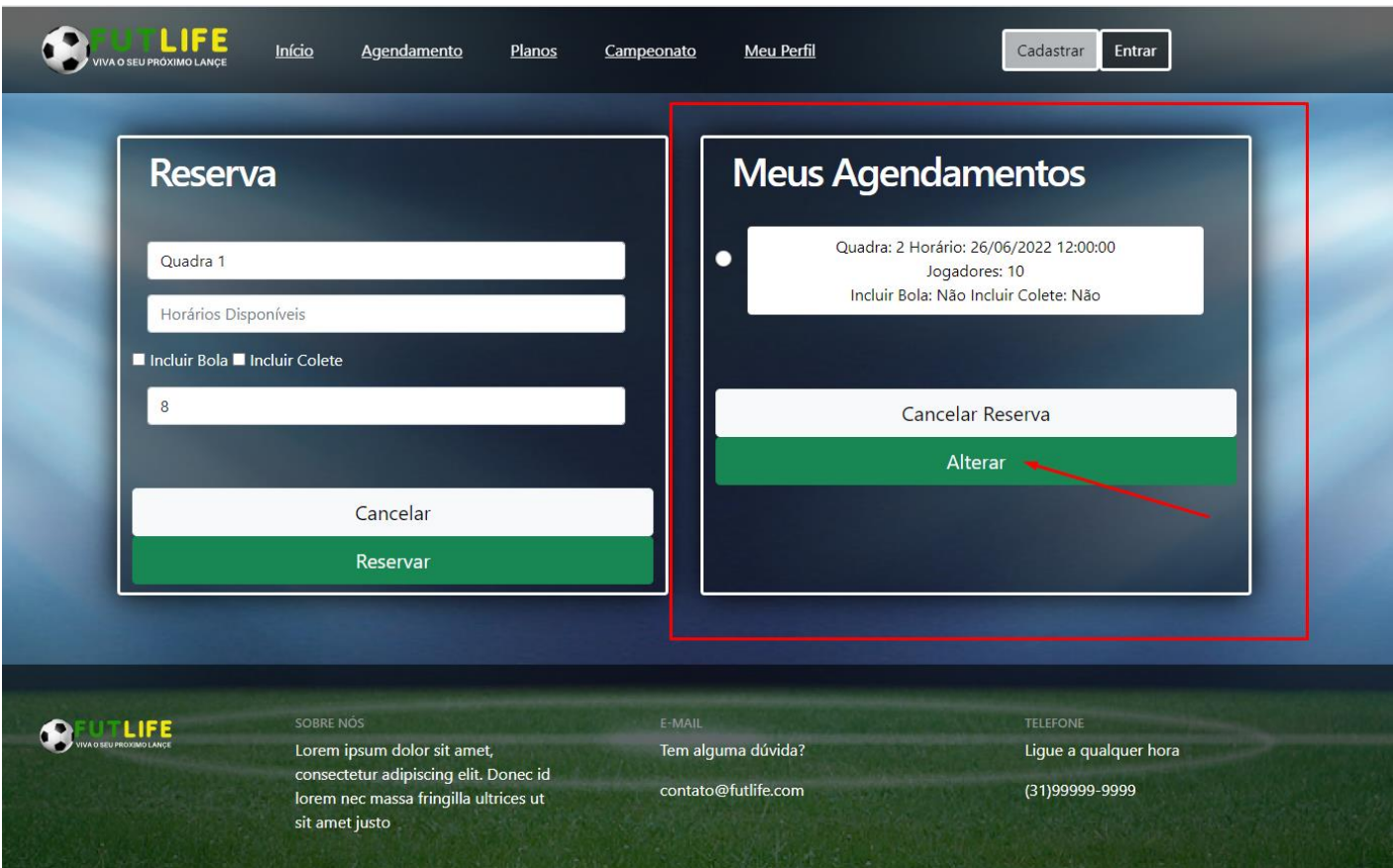
Agendando uma Reserva

Estando na página de Agendamento, o usuário já logado no sistema irá realizar sua primeira reserva, de forma simples, sendo exigido somente qual é a quadra que deseja, a data, se irá incluir alguns artigos esportivos e a quantidade de jogadores.



Editando uma Reserva

Caso o usuário deseje alterar alguma informação da sua reserva e ainda assim mantê-la, é possível estar editando a mesma.



Cancelando uma Reserva

Caso o usuário deseje cancelar sua reserva por qualquer motivo que seja, é possível realizar esta ação.

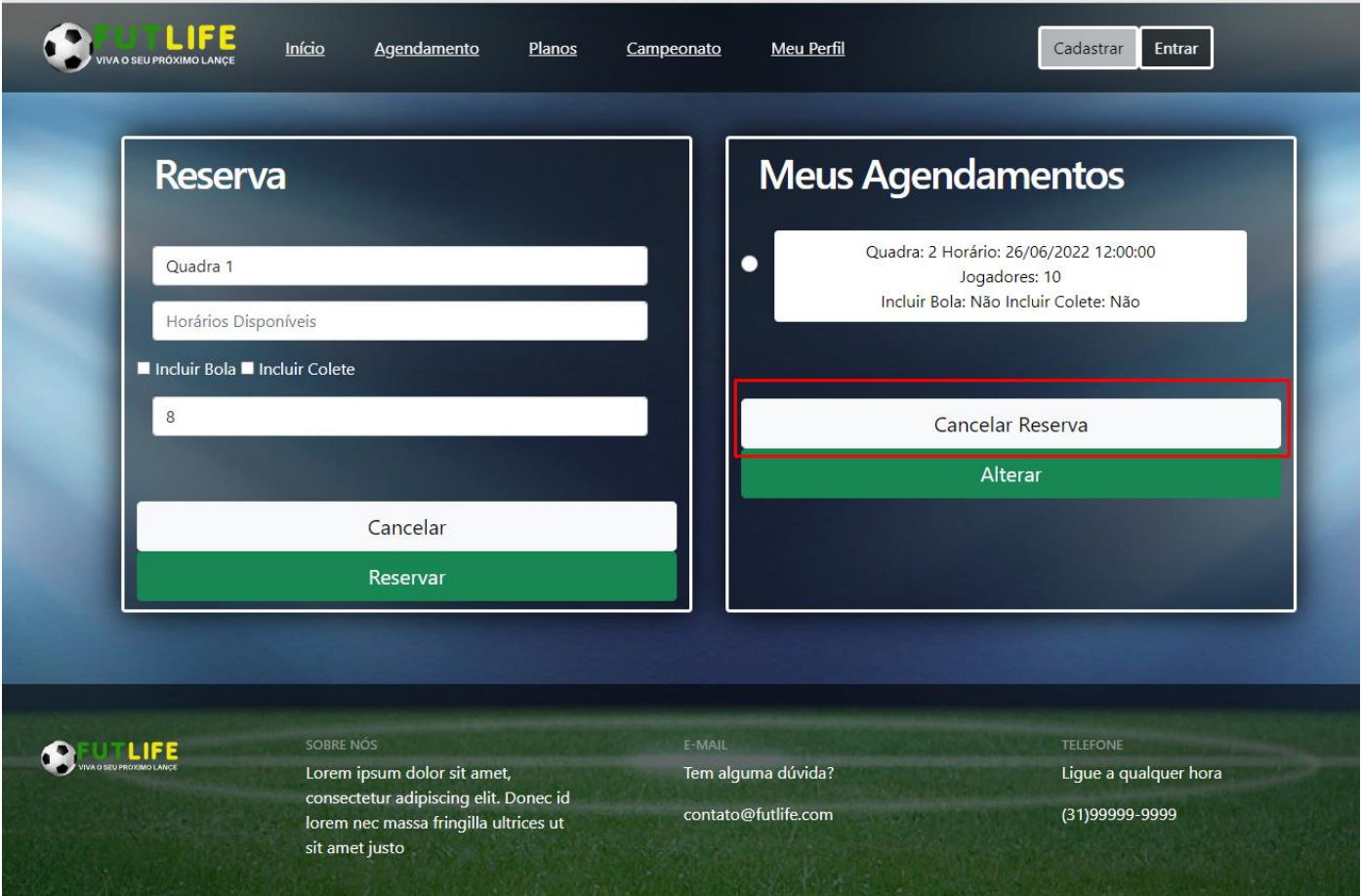


Tabela de Jogos

A opção abaixo trará as informações das equipes cadastradas no campeonato.



Minha Equipe

A opção abaixo, permite o usuário incluir os jogadores e inscrever sua equipe para o campeonato.



Minha Equipe

Nome da Equipe

Tecnico

Goleiro

Jogador 1

Jogador 2

Jogador 3

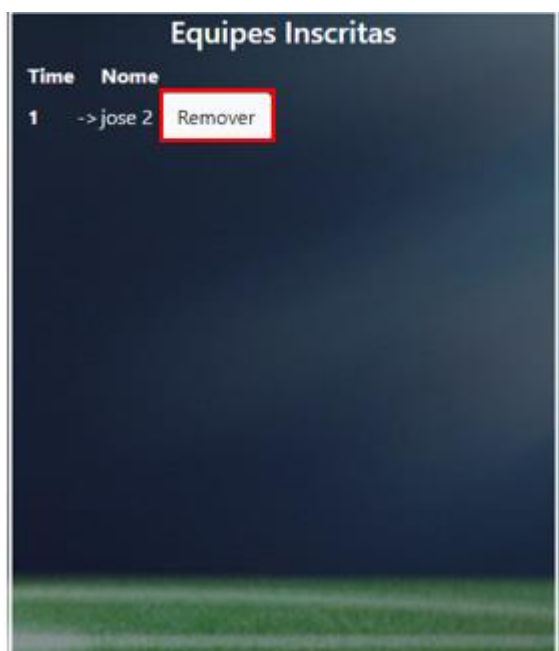
Jogador 4

Jogador 5

Inscrever Minha Equipe

Equipes Inscritas

Na opção abaixo, o usuário poderá ver quais os times estão inscritos e poderá remover a inscrição da sua equipe, clicando em “Remover”.



Equipes Inscritas

Time	Nome
1	-> jose 2

Remover

Exemplo de testes

Um exemplo dos testes realizados acima é apresentado no link dos vídeos que segue abaixo:

<https://drive.google.com/file/d/1N3OB7pHBAL1p2eNRlepPNE1QkOEvb9Tu/view?usp=sharing>